

# Programm Output 07

14:30 Uhr **Eröffnung / Foyer**

Zeit	Hören E023	Sehen E010	Verstehen E009	Erfahren E008	Erfassen E007	Forschen E001	Lernen E040/E067
15:00 Uhr	Position - Perspektiven in der Medieninformatik	Intelligente Kamera	Diskrete Mas- siv Parallele Systeme  Visualisierung von Algo- rithmen mit j-Algo	Interaktive 3D-Anwen- dungen	Der Computer als Lehrer – wirklich?	Forschung in der Medienin- formatik  Promotion in der Medienin- formatik	Linux
16:00 Uhr	Praxis - Absolventen berichten	Experimental- film	H.264  Microkernels rock  3D Karten	LEGO für das Web - Eclipse based Web- publishing	POLIT Tour: Mach Dir ein Bild von Dei- nem Landtag  Location Ba- sed Services	Verfolgung der Bewe- gung von Zellen in Bild- sequenzen	Maya
17:00 Uhr	Ausland - Studieren in der Ferne	Kopfkamera	Intuitive Inter- faces  Zeitlupe & Zeitraffer	Kooperative multimediale Anwen- dungen	Look & Feel Prime  Anon Fox	Eye-Tracking- F. in der Ing.- Psychologie Agile Proto- typenent- wicklung und –evaluation mit Smpl++	Illustrator
18:00 Uhr	Podium - Diskutieren mit Firmen- vertretern	Virt. Phä- nomene im C.-spiel Medienge- staltung goes Unreal Medien& Me- dienströme	Das Lingner- schloss im Internet - ein innovatives Flash-Tool hilft beim Wiederaufbau	Pinguine, Katzen u Aus- sichten - Die Benutzbarkeit von Linux, Mac OS X und Windows	CANDY - Computer- gestützte Projektierung von Rechner- netzen	Wahrneh- mungsrealis- mus - For- schung in der Mediengestal- tung	Java/Eclipse
19:00 Uhr	Filmeabend						

## Kommunizieren

## Erleben

## Anwenden

15:00 Uhr -  
19:00 Uhr

### Foyer

Studieninformationen /  
Catering / Firmenkontakte  
etc.

### E005

Firmenvorträge und Ge-  
spräche mit Industriepartnern  
(je 60 Minuten)

### Foyer

Rennfahrende Roboter

Tetris in Hardware

Stilleben mit Schachbrett

The 10th Room

### E 006

Videorolle

### E 053

General Game Playing

### 2079

Holodeck

### Powerwall

Helix und Powerwall

### E 042

Computerspiele

Lernumgebungen