

## Fragebogen

zur Auswertung des Softwaretechnologiepraktikums  
im Sommersemester 2001

**Hinweise:**

Dieser Fragebogen ist ausgefüllt spätestens zur Abschlußpräsentation beim Betreuer abzugeben. Er dient ausschließlich der **inhaltlichen** Auswertung des Praktikums und damit weder zur Evaluation der betreuenden Mitarbeiter noch zur Bewertung der studentischen Ergebnisse. Es wird ausdrücklich um eine fundierte Beantwortung der Fragen gebeten. Die Auswertung soll pro Gruppe erfolgen. Darüberhinaus werden die Studenten aufgefordert, durch Ausfüllen weiterer Fragebögen auch anonym Einzelmeinungen zu äußern.

**Datum:** .....01

**Gruppen- bzw. Einzelmeinung:** Gruppe / Student  
(Zutreffendes unterstreichen)

**falls Gruppenmeinung, Gruppe:** ..

**falls Einzelmeinung,**

- welche Rolle(n) im Team? .....

**Name des Praktikumsprojektes:** .....

### 1 Einarbeitungs- und Entwicklungsaufwand

**Frage 1.1:** Wie schätzen Sie den zeitlichen Einarbeitungsaufwand in das vorgegebene Framework *SalesPoint* bzw. die konkrete Softwareumgebung gemessen am Gesamtaufwand für das Praktikum ein (in Prozent)? ....%

**Frage 1.2:** Bewerten Sie nachfolgende Einarbeitungsquellen zum Framework unter dem Gesichtspunkt des Grades der Hilfestellung/der Häufigkeit der Nutzung! (nur für SalesPoint-Praktikum)

1 keine Hilfe	2 Hilfe naja	3 große Hilfe/
A nicht genutzt	B gelegentlich genutzt	C intensiv genutzt

- Java-Dokumentation mit HotSpots und Hooks ...../...
- Einführendes Beispiel (Videothek *HOME CINEMA*) ...../...
- Technischer Überblick
- Tutorial (Beispiel Restaurant)
- Einführungsvorlesung ...../...
- elektronische Kommunikation mit dem Framework-Entwickler ...../...
- persönliche Kommunikation mit dem Framework-Entwickler ...../...
- Forum

**Frage 1.3:** Wie hoch war der zeitliche Anteil der einzelnen Entwicklungsphasen (in Wochen, insgesamt 12 Wochen)?

- Einarbeitung ...
- OOA ...
- OOD ...
- Implementation und Test ...
- Wartung und Pflege ...

**Frage 1.4:** Ließen sich die einzelnen Entwicklungsphasen sauber trennen?  
(Zutreffendes unterstreichen) ja/nein

**Frage 1.5:** Wieviel Entwicklungszyklen haben Sie bis zum Endprodukt durchlaufen? ...

**Frage 1.6:** Wie hoch war der durchschnittliche wöchentliche Arbeitsaufwand pro Student (in Stunden)

- für Teamabsprachen ... h
- für eigene Teilaufgaben ... h

**Frage 1.7:** War der Praktikumsaufwand über das Semester etwa gleichverteilt?  
(Zutreffendes unterstreichen) ja/nein  
Wenn nein, warum? .....  
.....

**Frage 1.8:** War der Praktikumsaufwand für die Teammitglieder etwa gleichverteilt? (Zutreffendes unterstreichen) ja/nein

## 2 Bewertung des Praktikumsergebnisses

**Frage 2.1:** Versuchen Sie, Ihr Praktikumsergebnis zu bewerten (bitte ankreuzen).

	über- erfüllt (1)	voll erfüllt (2)	mit geringen Abstrichen (3)	mit Abstrichen (4)	gerade so erfüllt (5)
Die Aufgabenstellung wurde					

Warum kommen Sie zu dieser Einschätzung?

.....  
 .....  
 .....  
 .....

Wie schätzen Sie die Qualität folgender Teilergebnisse ein?

	sehr gut (1)	gut (2)	zufrieden- stellend (3)	genügend (4)	ungenügend (5)
Analyse					
Entwurf					
Implementation/Test					
Wartung/Pflege					
Entwicklungsdokumentation					
Anwenderdokumentation					

Raum für Bemerkungen:

.....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....

**Frage 2.2:** Ermitteln Sie folgende Metriken zur Komplexität Ihrer Anwendung (im Fall einer Einzelmeinung zur Komplexität des vom Studenten entwickelten Teilsystems). Dabei sollen nur die selbst entwickelten Klassen betrachtet werden.

- Anzahl nichtkommentierter Java-Code-Zeilen (LOC: Lines of Code) .....
- Anzahl der Klassen .....
- Komplexität der Klassen
  - Anzahl der Methoden einer Klasse
    - \* durchschnittlich .....
    - \* maximal .....
    - \* minimal .....
  - Anzahl LOC pro Klasse
    - \* durchschnittlich .....
    - \* maximal .....
    - \* minimal .....
- Vererbungsbäume
  - maximale Tiefe .....
  - maximale Breite .....

**Hinweis:** Nutzen Sie zur Ermittlung der Metriken das Tool **JavaCount** (siehe Link in der Praktikums-WWW-Seite) oder die Metrikfunktion von **Together/J**

### 3 Teamarbeit

**Frage 3.1:** Versuchen Sie, Ihre Teamarbeit zu bewerten (bitte ankreuzen).

	sehr gut (1)	gut (2)	zufrieden- stellend (3)	schlecht (4)	ungenügend (5)
Die Teamarbeit war					

Warum kommen Sie zu dieser Einschätzung?

.....  
 .....  
 .....  
 .....

**Frage 3.2:** Aus wieviel Teammitgliedern bestand die Praktikumsgruppe zum Zeitpunkt

- der Einschreibung? .....
- der Abgabe des Softwareprodukts? .....

Bei Differenz, warum? .....

**Frage 3.3:** Wurde das vorgegebene Prinzip des Chefprogrammiererteams angewendet?

(Zutreffendes unterstreichen) ja/nein

Wenn nein, welche Änderungen wurden vorgenommen?

.....  
 .....  
 .....  
 .....

**Frage 3.4:** Hat sich die im Projektplan konkret festgeschriebene Teamorganisation während des Praktikums bewährt?

(Zutreffendes unterstreichen) ja/nein

**Frage 3.5:** Konnte eine klare Aufgabenabgrenzung für jeden Studenten erreicht werden?

(Zutreffendes unterstreichen) ja/nein

**Frage 3.6:** Wie erfolgte die Softwareentwicklung? Geben Sie (eventl. stichwortartig) eine kurze Charakteristik an (Entwicklung auf FRZ-Rechnern/Einrichtung eines eigenen Servers/private PC, Einrichtung eines Gruppen-Logins, Versionsmanagement, ...)!  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....

Welche Probleme traten auf?

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**Frage 3.7:** Wie erfolgte die Kommunikation im Team?

(Zutreffendes ankreuzen)

- nichtelektronische Kommunikation
- elektronische Terminabsprachen
- elektronischer Versand von Dokumenten
- gemeinsame (elektronische) Bearbeitung von Objekten
- sonstige Formen

.....  
.....  
.....

**Frage 3.8:** Haben Sie CVS genutzt?

(Zutreffendes unterstreichen)

ja/nein

Wenn nein, warum?

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

Wenn ja, welche Erfahrungen wurden gemacht?

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**Frage 3.9:** Welche Konflikte und Probleme traten in der Teamarbeit auf und wie wurden diese gelöst?

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**Frage 3.10:** Welche wichtigen Erfahrungen in der Teamarbeit wurden gemacht?

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

## 4 Sonstiges

**Frage 4.1:** Bewerten Sie das Softwarepraktikum als Lehrveranstaltung (bitte ankreuzen)!

	trifft zu (1)	(2)	(3)	(4)	trifft nicht zu (5)
Durch die Veranstaltung habe(n) ich (wir) viel gelernt.					
Das Pflichtfach Softwaretechnologie war für den Erfolg des Praktikums eine wichtige Voraussetzung.					
Das Beispielprojekt war interessant.					
Mein (unser) Interesse an objektorientierter Softwareentwicklung wurde gestärkt.					
Die Anforderungen waren zu niedrig.					

Raum für Bemerkungen:

.....

.....

.....

.....

.....

**Frage 4.2:** Haben Ihnen die Vorlesung SWT und die Übungen dazu die notwendigen Grundlagen für das Praktikum vermittelt? Was sollte man in dieser Hinsicht künftig anders machen?

.....

.....

.....

.....

**Frage 4.3:** In welcher Rechnerumgebung haben Sie Ihre Anwendung entwickelt?

Betriebssystemplattform(en)	
Java-Entwicklungssystem(e)	
CASE-Tool(s)	
Textverarbeitungs-Tool(s)	
Tool(s) für das Projektmanagement	
sonstige Tools	

**Frage 4.4:** Wie beurteilen Sie die technische Ausstattung im FRZ zur Unterstützung des Softwarepraktikums und welche Verbesserungsvorschläge haben Sie?

.....

.....

.....

.....

.....

**Frage 4.5:** Wir haben unsere Praktikumsergebnisse im WWW unter folgender Adresse ..... dokumentiert.

**Frage 4.6:** Meine/unsere Meinung zu Java als Entwicklungssprache:  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**Frage 4.7:** Ich/wir möchte(n) folgende Verbesserungsvorschläge für die Durchführung des Softwarepraktikums unterbreiten:  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**Frage 4.8:** Wie waren Sie mit Ihrer Praktikumsaufgabe und der vorgefundenen Infrastruktur (Firma, Betreuung, Anwendungsbereich u.ä.) zufrieden (insbesondere für externe Praktikumsgruppen)?  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

Hiermit erklären wir unser Einverständnis, unsere (technischen) Praktikumergebnisse ggf. zu veröffentlichen (nur für Gruppenmeinungen).

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

.....  
(Unterschriften der Teammitglieder)