

Was ist ein Benutzungsschnittstellenkonzept?

- Aufbau und Screen-Layout
- Aufteilung und Struktur von Informationen
- Verwendung und Verhalten von Fenstern
- Wichtige Interaktionselemente
- Navigation mittels Menüs, Schaltflächen und Links
- Prüfung von Eingaben und Anzeige von Fehlermeldungen
- Konzepte für das Speichern von Informationen und Zuständen
- Rückgängig machen und erneut ausführen
- Interaktionsprinzipien wie direkte Manipulation, Drag&Drop oder Kontextmenüs

Quelle: Markus Flückiger: „User Interface Prototyping“:

Kritzeln für Fortgeschrittene. Objektspektrum Mai/Juni 2007, S. 33-38