

Learning Outcomes U06

Sie sind in der Lage,

- Maps zu erklären und anzuwenden
 - qualifizierte Assoziationen zu modellieren und mit Maps zu realisieren
 - gegen das Interface `java.util.Map<K,V>` zu programmieren

 - die Klassifikationsfacetten von Graphen zu kennen
 - mit Graphen Objektnetze aufzubauen
 - Graphen mit `jgraph` zu programmieren
 - Algorithmen auf Graphen (z.B. Dijkstra-Algorithmus) anzuwenden
-