

Learning Outcomes OOA - Zustandsdiagramme (U11)

Sie sind in der Lage,

- einen Text hinsichtlich einer Problemstellung zu analysieren
 - Zustände zu erkennen
 - Zustandsübergänge zu erkennen
 - ein Zustandsmodell in einem UML-Zustandsdiagramm zu erstellen
 - bei der Modellierung zwischen einem Objekt-, Anwendungsfall-Lebenszyklus und einer Steuerungsmaschine zu unterscheiden
 - den Unterschied zwischen einer Verhaltensmaschine und einer Protokollmaschine zu beschreiben
 - Verhaltens- und Protokollmaschinen zu modellieren
 - Inkonsistenzen zwischen Zustands- und zugehörigen Klassendiagrammen zu entdecken
 - ein gegebenes Zustandsmodell zu diskutieren, zu bewerten und zu refaktorisieren (neu zu strukturieren)
-