

OOSE5

Java Collection Framework am Beispiel von ToDo-Listen

Lehrstuhl Softwaretechnologie, Dr. Birgit Demuth
Sommersemester 2016

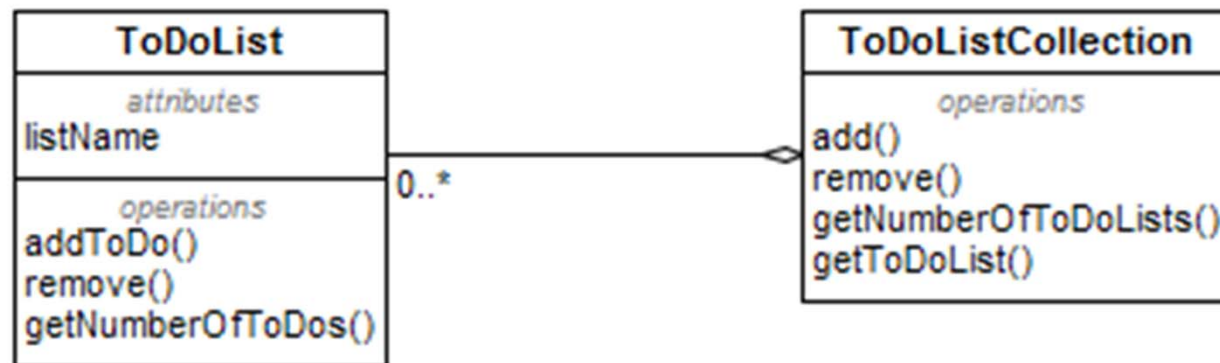
Phasen in der Softwareentwicklung

Phase	Modellierung in UML (Klassendiagramme)
Analyse (OOA)	aUML (UML-Analyseklassendiagramm)
Entwurf (OOD)	dUML (UML-Entwurfsklassendiagramm)
Implementierung und Test (OOP)	jUML (UML-Implementationsklassendiagramm für Java)

Literatur:

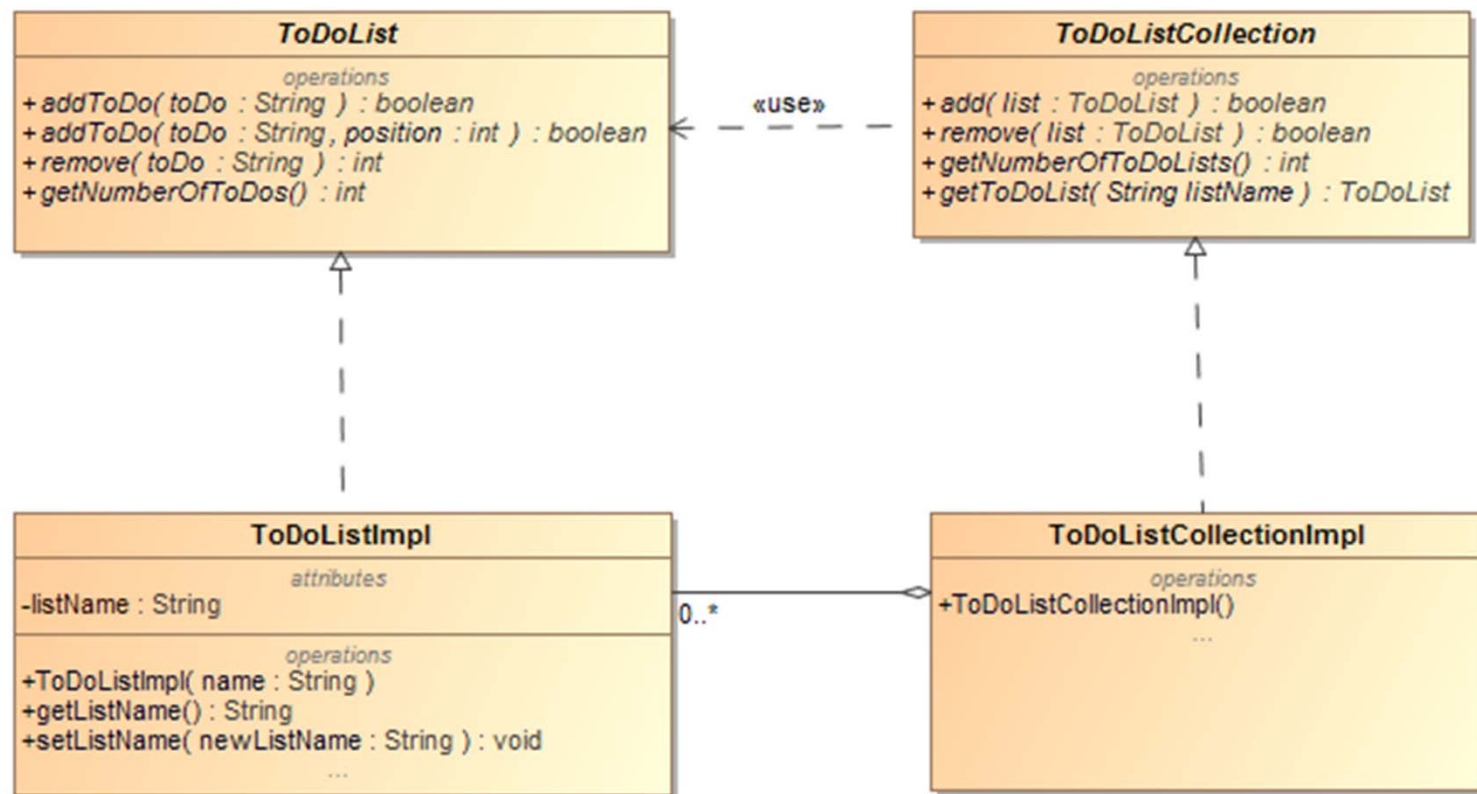
Birgit Demuth (Hrsg.): Softwaretechnologie für Einsteiger.
Pearson Studium, 2. geänderte Auflage, 2014
Abschnitt Klassendiagramme, S. 73 – 112

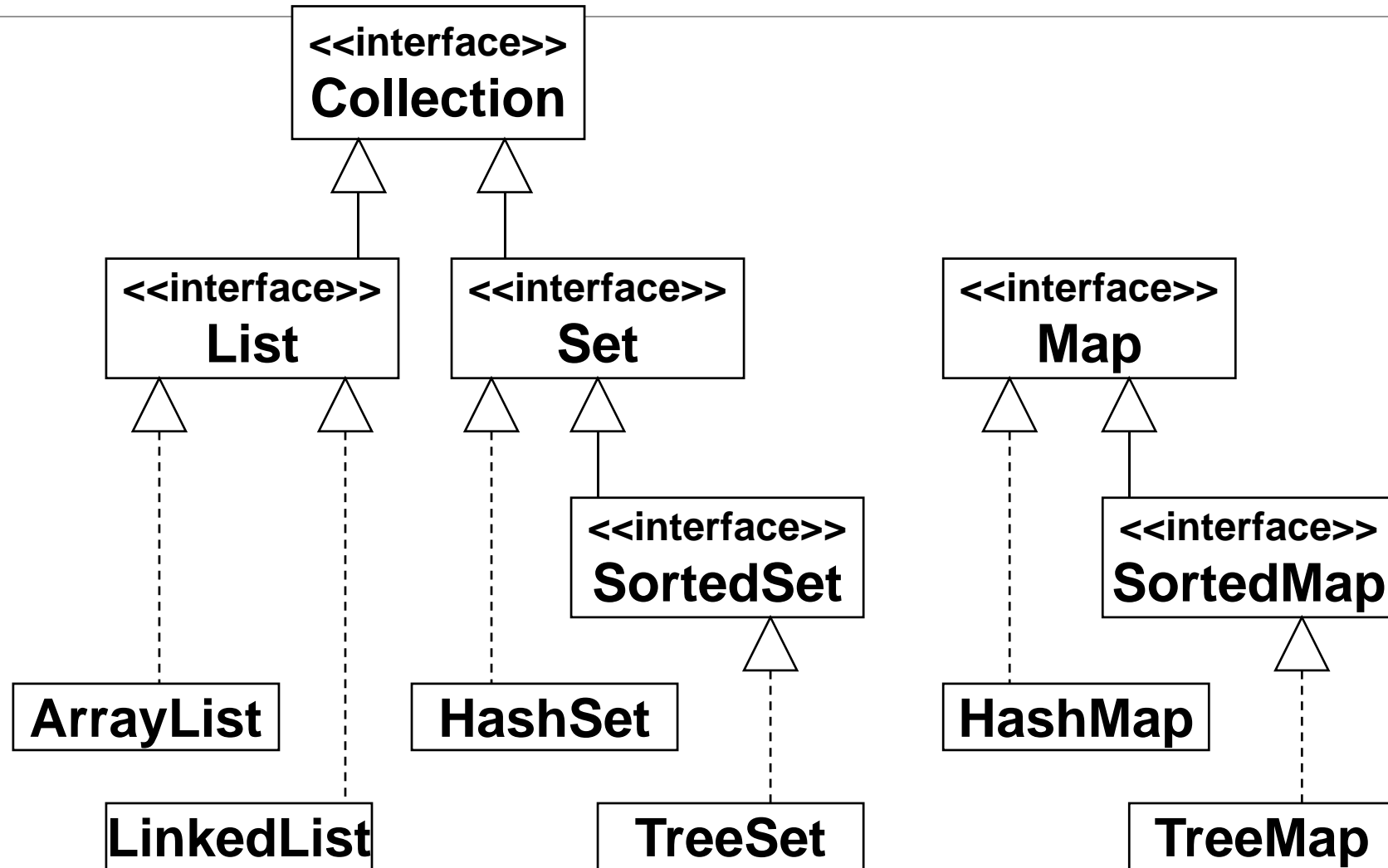
ToDo-Listen (aUML)



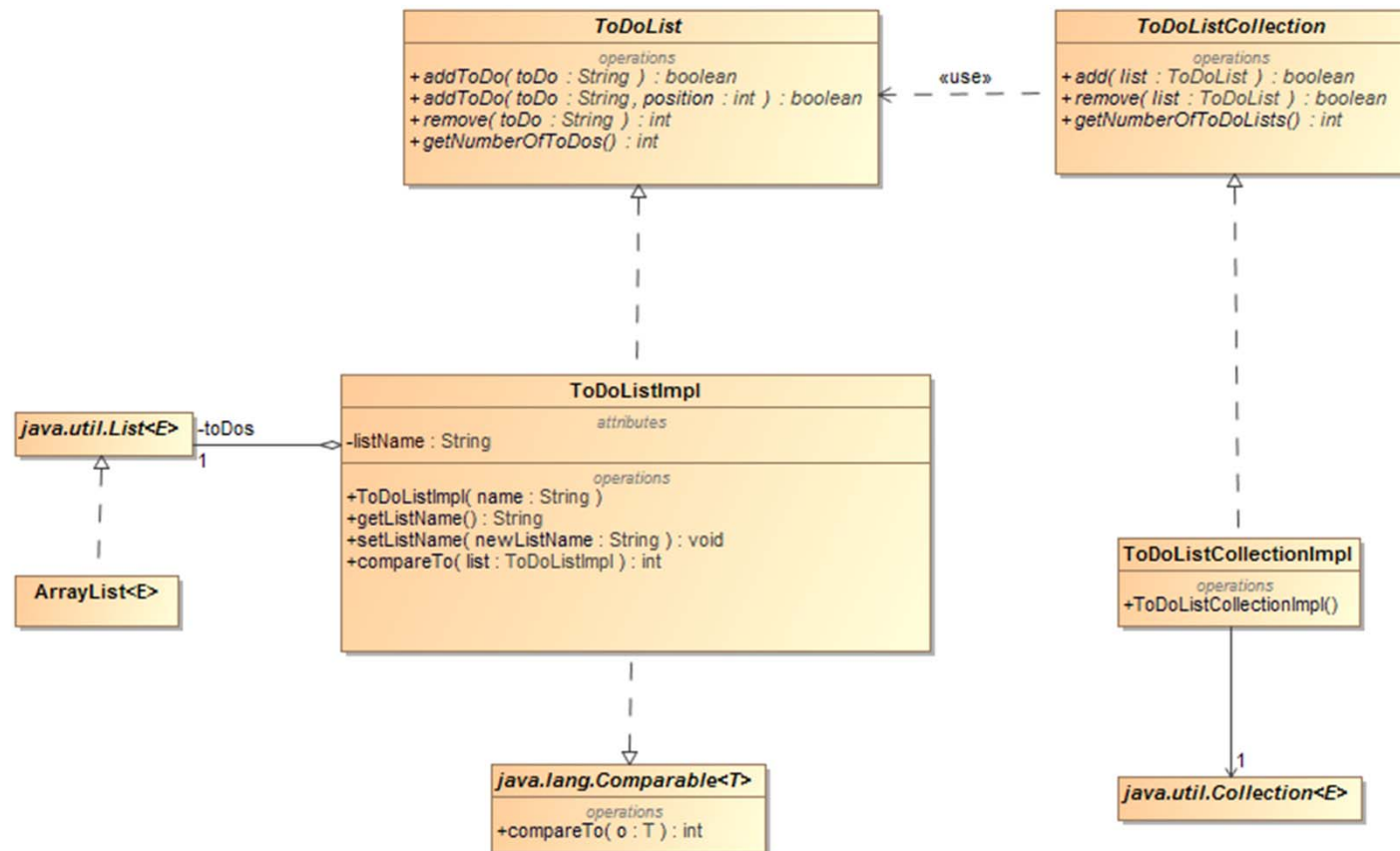
- **ToDoList**: Eine ToDo-Liste beinhaltet in geordneter Reihenfolge „todos“.
- **ToDoListCollection**: Die ToDo-Listen einer Person werden in einer Kollektion verwaltet.
- Über die Methode `getToDoList()` soll über den Listennamen (`listname`) auf eine konkrete ToDoListe zugegriffen werden.

ToDo-Listen (dUML)





ToDo-Listen (jUML) (Klausur WS 2014/15)



java.util.List<E> (Auszug)

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/List.html>

```
public interface List<E> {  
  
    public boolean add (E o)  
    public boolean add (int index, E o)  
    public boolean remove (Object o)  
    public E remove (int index)  
    public void clear()  
    public boolean isEmpty()  
    public boolean contains (Object o)  
    public int size()  
    ...  
    public boolean equals (Object o)  
    public E get(int index)  
    ...  
    public Iterator<E> iterator()  
}
```

java.util.Set<E> (Auszug)

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/Set.html>

```
public interface Set<E> {  
  
    public boolean add (E o);  
    public boolean addAll(Collection<? extends E> c)  
    public boolean remove (Object o);  
    public void clear();  
    public boolean isEmpty();  
    public boolean contains (Object o);  
    public int size();  
    public boolean equals (Object o);  
    public int hashCode();  
    ...  
    public Iterator<E> iterator();  
}
```

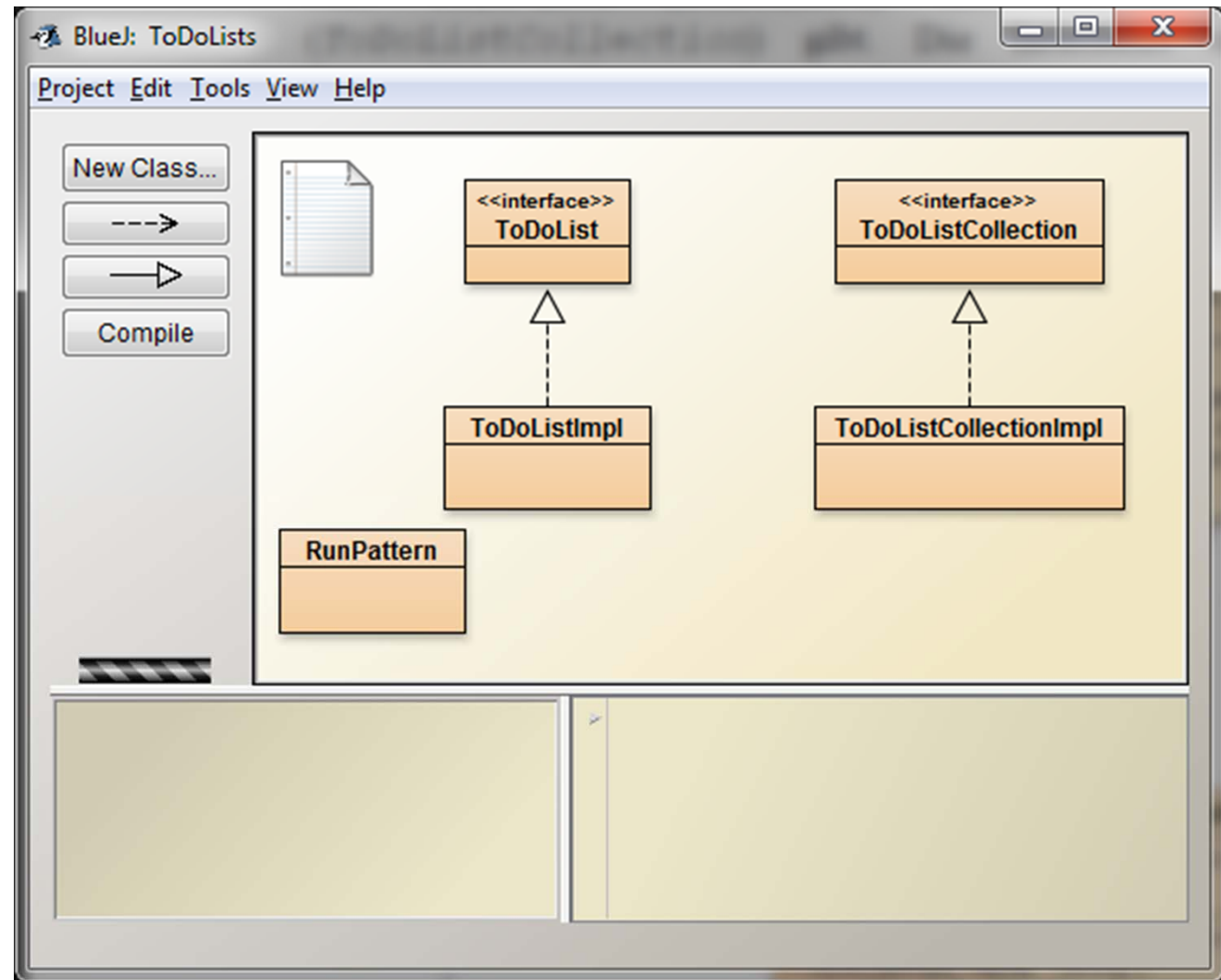

java.lang.Comparable<T>

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/lang/Comparable.html>

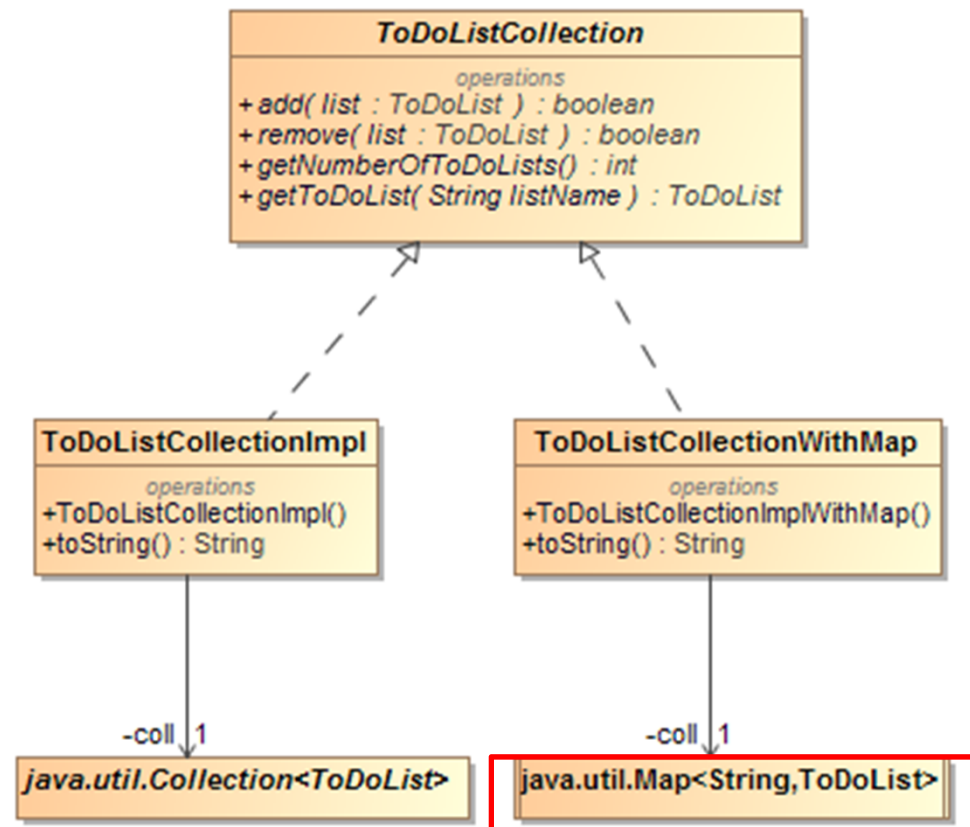
```
public interface Comparable<T> {  
  
    public int compareTo (T o);  
}
```

- Interface für den Test der Ordnung auf Elementen
- T ist der Typ des Objektes, mit dem verglichen wird
- Resultat kleiner/gleich/größer 0:
 - "this" kleiner/gleich/größer als Objekt o
- Standarddatentypen (z.B. String) implementieren Comparable

ToDo-Listen in BlueJ



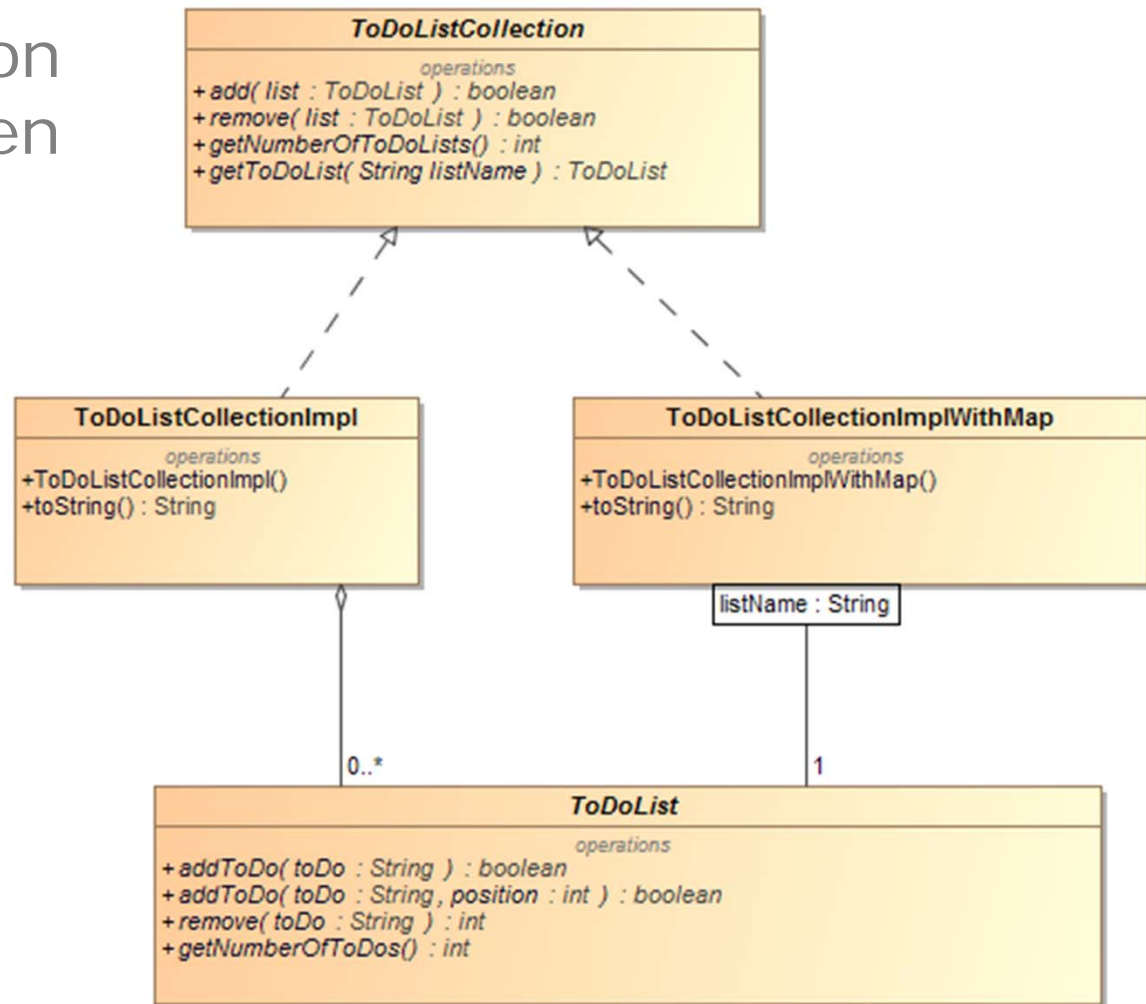
Erweiterung von ToDo-Listen (jUML) (gegenüber Klausurversion)



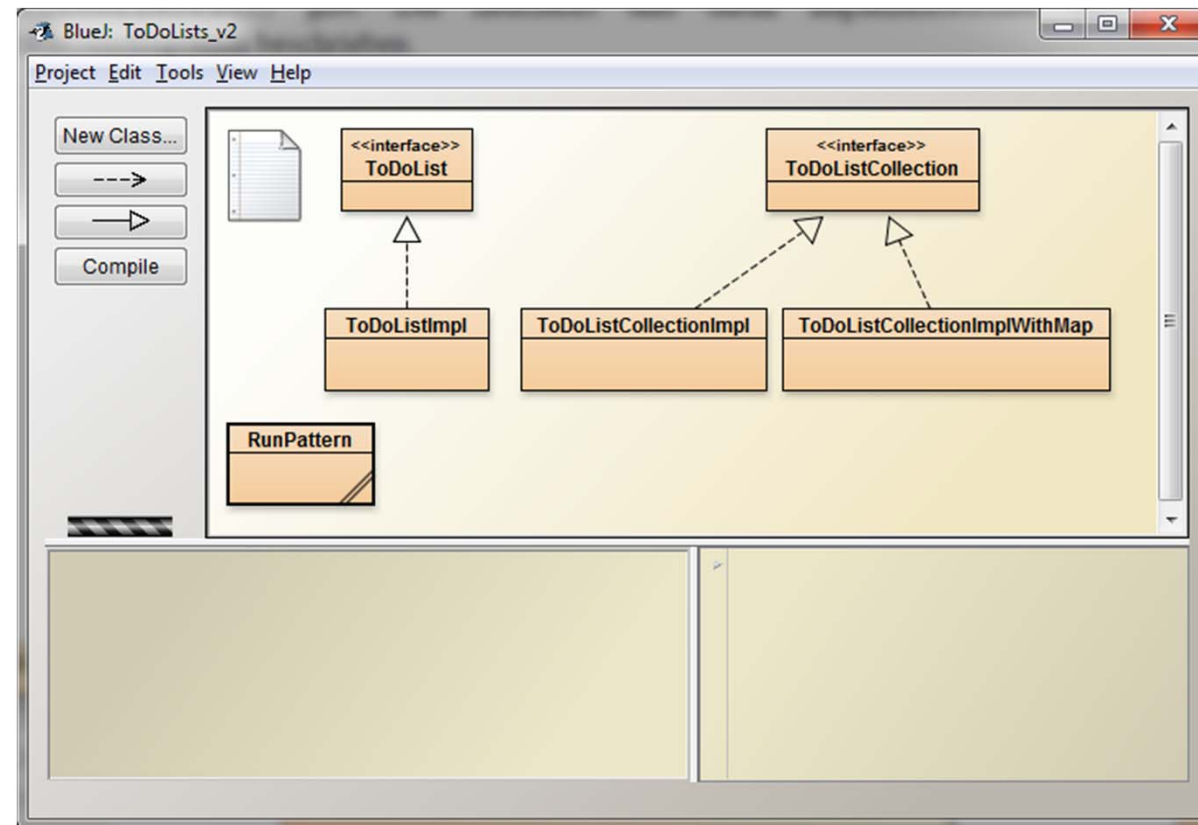
java.util.Map (Auszug)

```
public interface Map<K,V> {  
    ...  
    public boolean containsKey (Object key);  
    public boolean containsValue (Object value);  
    public V get (Object key);  
    public V put (K key, V value);  
    public V remove (Object key);  
    public int size();  
    public Set<K> keySet();  
    public Collection<V> values();  
    ...  
}
```

ToDoListCollection Implementationen (dUML)



ToDo-Listen erweitert (v2) in BlueJ



Erweiterter Selbsttest

http://bit.do/OOSE_Test

- I. Allg. werden jede Woche zusätzliche Fragen ins Web gestellt.
- Um den Aufwand der Beantwortung „alter“ Fragen zu reduzieren, können ab sofort Fragen/Abschnitte im Test übersprungen werden.
- Bei Angabe einer Emailadresse wird das Ergebnis des Selbsttestes an diese Emailadresse zugeschickt.

