

Fakultät Informatik Institut für Software- und Multimediatechnik, Professur Softwaretechnologie

Technische Universität Dresden, 01062 Dresden



Klausur Softwaretechnologie WS 2016/17

Prof. Dr.rer.nat.habil.
Uwe Aßmann

Name:	
Vorname:	
Immatrikulationsnummer:	

Aufgabe	Maximale Punktanzahl	Erreichte Punktanzahl
1	26	
2	64	
Gesamt	90	

Hinweise:

- ➤ In der Klausur ist als Hilfsmittel lediglich ein **A4-Blatt, beidseitig beschrieben,** zugelassen.
- ➤ Die Klammerung der Aufgabenblätter darf <u>nicht</u> entfernt werden.
- > Tragen Sie bitte die Lösungen auf den Aufgabenblättern ein!
- ➤ Verwenden Sie keine roten, grünen Stifte oder Bleistifte!
- Es ist kein eigenes Papier zu verwenden! Bei Bedarf ist zusätzliches Papier bei der Aufsicht erhältlich. Bitte jedes zusätzliche Blatt mit Name, Vorname und Immatrikulationsnummer beschriften.
- > Es sind alle Aufgabenblätter abzugeben!
- Ergänzen Sie das Deckblatt mit Name, Vorname und Immatrikulationsnummer!
- > Halten Sie Ihren Studentenausweis und einen Lichtbildausweis zur Identitätsprüfung bereit.

Anwendungsdomäne Fahrradverleih

<u>Aufgabe 1:</u> Domänenmodell (26 Punkte)

Ergänzen Sie das folgende unvollständige Analyse-Klassendiagramm (Domänenmodell)! Berücksichtigen Sie dabei folgende Hinweise:

- Denken Sie an Klassen, Enumerationen, Klassenbeziehungen, geeignete Rollennamen und Attribute! Methoden werden nicht modelliert.
- Berücksichtigen Sie dabei Assoziationsklassen, um die semantischen Beziehungen zwischen den Klassen korrekt zu beschreiben! Die gegebenen Klassen können auch zu Assoziationsklassen werden!

Alle domänenspezifischen Begriffe, die im obigen Text *kursiv* geschrieben sind, müssen im Modell wiederzufinden sein!

Es soll eine Software zum Management eines städtischen Fahrradverleihs geschaffen werden. Der Service dieses Fahrradverleihs besteht für einen registrierten Kunden darin, dass der Kunde an einem *Standort* ein *Fahrrad* ausleihen und an einem anderen *Standort* das *Fahrrad* zurückgeben kann. Jedes *Fahrrad* hat ein Kennzeichen (*kennzeichen*).

Ein Standort (beschrieben durch seine Adresse) ist entweder eine Fahrradstation oder ein FreierStandort. Eine Fahrradstation hat einen Namen und verfügt mindestens über einen Fahrradstand. Jeder Fahrradstand wird durch einen Code (code) identifiziert. Ein FreierStandort wird zusätzlich durch seine GPSKoordinaten identifiziert.

Für den Verleih verfügbare Fahrräder werden durch ihren Standort beschrieben. Dabei ist ein Fahrrad an einem freien Standort (FreierStandort) oder in einem Fahrradstand geparkt (istGeparktAm FreierStandort bzw. istGeparktIm Fahrradstand).

Für jeden Kunden wird ein Kundenkonto mit seinen Stammdaten (name, adresse, email, telNummer) angelegt. Zusätzlich muss sich der Kunde für einen Tarif entscheiden.

Der Fahrradverleih arbeitet mit verschiedenen *Partnerunternehmen* zusammen. Falls der Kunde des Fahrradverleihs gleichzeitig Kunde eines der *Partnerunternehmen* ist, kann ihm beim Fahrradverleih ein Rabatt (*rabatt*) gewährt werden. In diesem Fall müssen im Kundenkonto ein *Partnerunternehmen* und die Abonnentennummer (*aboNummer*) bei diesem *Partnerunternehmen* gespeichert werden.

Die Ausleihen und die Rückgaben von Fahrrädern durch einen Kunden werden in seinem Kundenkonto registriert. Zur Bezahlung einer monatlichen Rechnung muss der Kunde eine Kreditkarte mit den üblichen Informationen (Nummer, Gültigkeit, Kreditrahmen) hinterlegen. Zusätzlich muss der Kreditkartentyp angegeben werden. Der Fahrradverleih akzeptiert dabei folgende Kreditkartentypen: Mastercard, Visa, AmericanExpress.

Der monatliche Rechnungspreis (rechnungspreis) ergibt sich aus der Summe der Preise für die einzelnen Nutzungen eines Fahrrads in einem Monat. Zur Berechnung des Preises einer einzelnen Nutzung eines Fahrrads wird das Datum (datum) und die Uhrzeit (uhrzeit) sowohl der Ausleihe als auch der Rueckgabe des Fahrrads gespeichert. Bei der Ausleihe des Fahrrads wird dem Kunden der Code für das Fahrradschloss (schlossCode) bereitgestellt. Die monatlichen Rechnungen eines Kunden werden in seinem Kundenkonto gespeichert.

Ausleihe

attributes datum uhrzeit schlosscode Rueckgabe

attributes datum uhrzeit

Kundenkonto

attributes

name adresse email telnummer

«enumeration»

Tarif

enumeration literals NORMALTARIF CARDTARIF Partnerunternehmen

attributes

name rabatt

<u>Aufgabe 2:</u> Entwurf und Implementierung (64 Punkte)

Ausgehend vom Domänenmodell wurde das Entwurfsmodell entwickelt. Das Entwurfsklassendiagramm (auf Extrablatt) zeigt einen Ausschnitt aus dem Entwurfsmodell. Dabei wurden am Domänenmodell Änderungen, Ergänzungen und Verfeinerungen vorgenommen.

Die Klassen *Ausleihe* und *Rueckgabe* wurden in der Klasse *Fahrradausleihe* vereinigt, indem nur noch der Ausleihmonat (*monat* und zugehöriges *jahr*) sowie die Dauer der Ausleihe in Anzahl der Tage (*anzTage*) und Anzahl von Minuten eines nicht vollständigen Tages (*minuten*) erfasst wird.

Die Abrechnung für den Kunden erfolgt monatlich. Das Kundenkonto speichert alle Monatsrechnungen (meineRechnungen) in einer Map. Der Monat der Rechnungen wird aus der Fahrradausleihe (monat, jahr) erzeugt.

Eine Rechnung listet für jede Fahrradausleihe einen Rechnungsposten auf. Der Preis (postenpreis) für eine Fahrradausleihe wird auf Basis des gewählten Tarifes (tarif) und eines ggfs. gewährten Rabatts (rabatt) berechnet. Der Rabatt ist kleiner als 1,0 (kein Rabatt bedeutet rabatt=0, 20% Rabatt bedeutet rabatt=0.2). Der Gesamtpreis (rechnungspreis) ergibt sich aus der Summe der Postenpreise (postenpreis) und des darauf gewährten Rabatts (rabatt). Jeder Rechnungsposten wird der Rechnung hinzugefügt. Die Rechnung wird dem Kundenkonto hinzugefügt (addRechnung()).

Der Kunde kann zwischen zwei Tarifen (*tarifoption*) wählen. Beim *NORMALTARIF* wird jede (angefangene) halbe Stunde (30 min) mit 1 EUR berechnet. Ein ganzer Tag kostet 9 EUR. Kunden, die eine RadCard gekauft haben (*CARDTARIF*), bekommen für jede Ausleihe 1 EUR Rabatt..

Die Erstellung einer Monatsrechnung (*erstelleMonatsrechnung(*)) wird durch das Sequenzdiagramm (auf Extrablatt) dargestellt.

Lösen Sie folgende Teilaufgaben:

I. Erstellen Sie ein Objektdiagramm für das beschriebene Szenario! Beachten Sie, dass das Objektdiagramm zum Entwurfsdiagramm konsistent sein muss! Verwenden Sie im Objektdiagramm ausschließlich die Objekte, die im Sequenzdiagramm dargestellt sind! Zur Beschreibung der Objekte im Objektdiagramm genügen der Objektname und die Klasse.

- II. Geben Sie ein Entwurfsmuster an, welches im Entwurf enthalten ist!
 - o Achtung, raten Sie nicht! Für falsch angegebene Entwurfsmuster gibt es Punktabzug.
 - \circ Tragen Sie das gefundene Entwurfsmuster als UML-Kollaboration in das Entwurfsklassendiagramm ein!
- III. Vervollständigen Sie die Implementierung der folgenden Java-Klassen (auf den Seiten 6 bis 8)! Parameter in Methoden (übergebene Objekte) müssen nicht auf null bzw. falsche Werte getestet werden!

```
import java.util.*; // gilt für alle Klassen
public class Kundenkonto
```

```
private void druckeRechnung(Rechnung rechnung){
            // soll nicht implementiert werden
}
```

public class Rechnung

public

class Rechnungsposten

public class Normaltarif

public class CardTarif