

## Learning Outcomes U06

Sie sind in der Lage,

- Maps zu erklären und anzuwenden
  - qualifizierte Assoziationen zu modellieren und mit Maps zu realisieren
  - gegen das Interface `java.util.Map<K,V>` zu programmieren
  
  - die Klassifikationsfacetten von Graphen zu kennen
  - mit Graphen Objektnetze aufzubauen
  - Graphen mit `jgraph` zu programmieren
  - Algorithmen auf Graphen (z.B. Dijkstra-Algorithmus) anzuwenden
-