



Teil V: Projektmanagement

50 Projektplanung

Prof. Dr. rer. nat. Uwe Aßmann
Institut für Software- und
Multimediatechnik
Lehrstuhl Softwaretechnologie
Fakultät für Informatik
TU Dresden
Version 21-0.2, 16.07.21

- 1) Projektmanagement
- 2) Vorgehensmodelle

Alles zu SalesPoint und zum Praktikum unter :

<http://st.inf.tu-dresden.de/SalesPoint/>

- ▶ Bestandteile der Dokumentation von SalesPoint sind:
 - Überblick und Einstieg
 - Technischer Überblick zu SalesPoint
 - Tutorial zu Anwendungsbeispielen (VideoShop, Guestbook)
 - API-Spezifikation der Framework-Klassen (javadoc) einschließlich der Beschreibung des Anpassungsinterfaces
- ▶ Dokumentation zahlreicher studentischer Praktikumsprojekte
- ▶ Infos zur Praktikumsdurchführung

Weiterführende Literatur

- ▶ [Baker03] F. Terry Baker. 2003. Chief programmer team. Encyclopedia of Computer Science. John Wiley and Sons Ltd., GBR, 209–210.
<https://dl.acm.org/doi/abs/10.5555/1074100.1074209>
- ▶ C. Alan Jennings: Robert's Rules for Dummies (For Dummies (Lifestyles Paperback))



50.1 Projektmanagement

und eines
Projektes

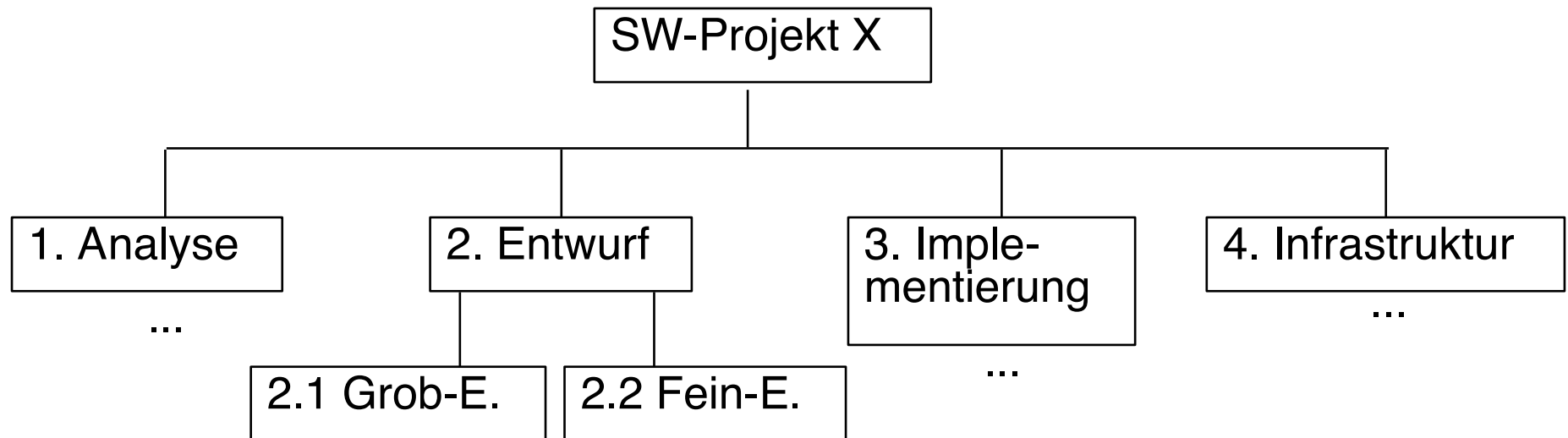
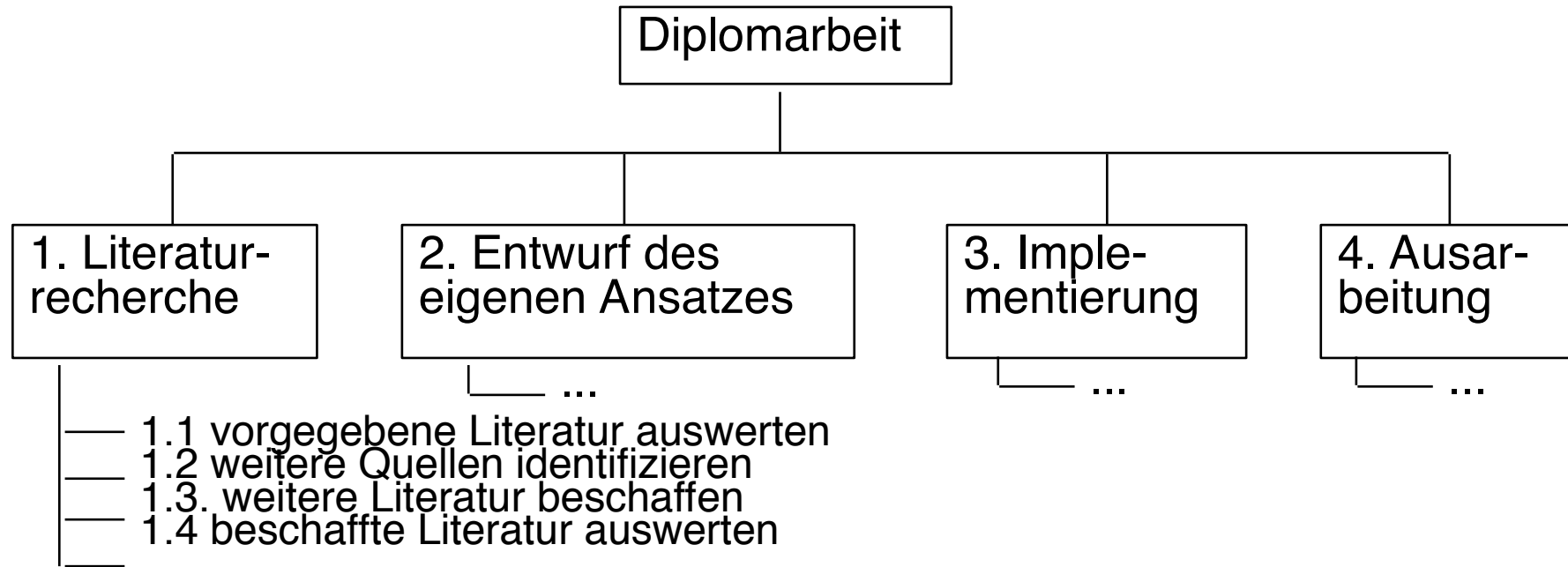
Das Glück des Lebens besteht nicht darin, wenig oder keine Schwierigkeiten zu haben, sondern sie alle siegreich und glorreich zu überwinden.

Carl Hilty, 28.02.1833 - 12.10.1909

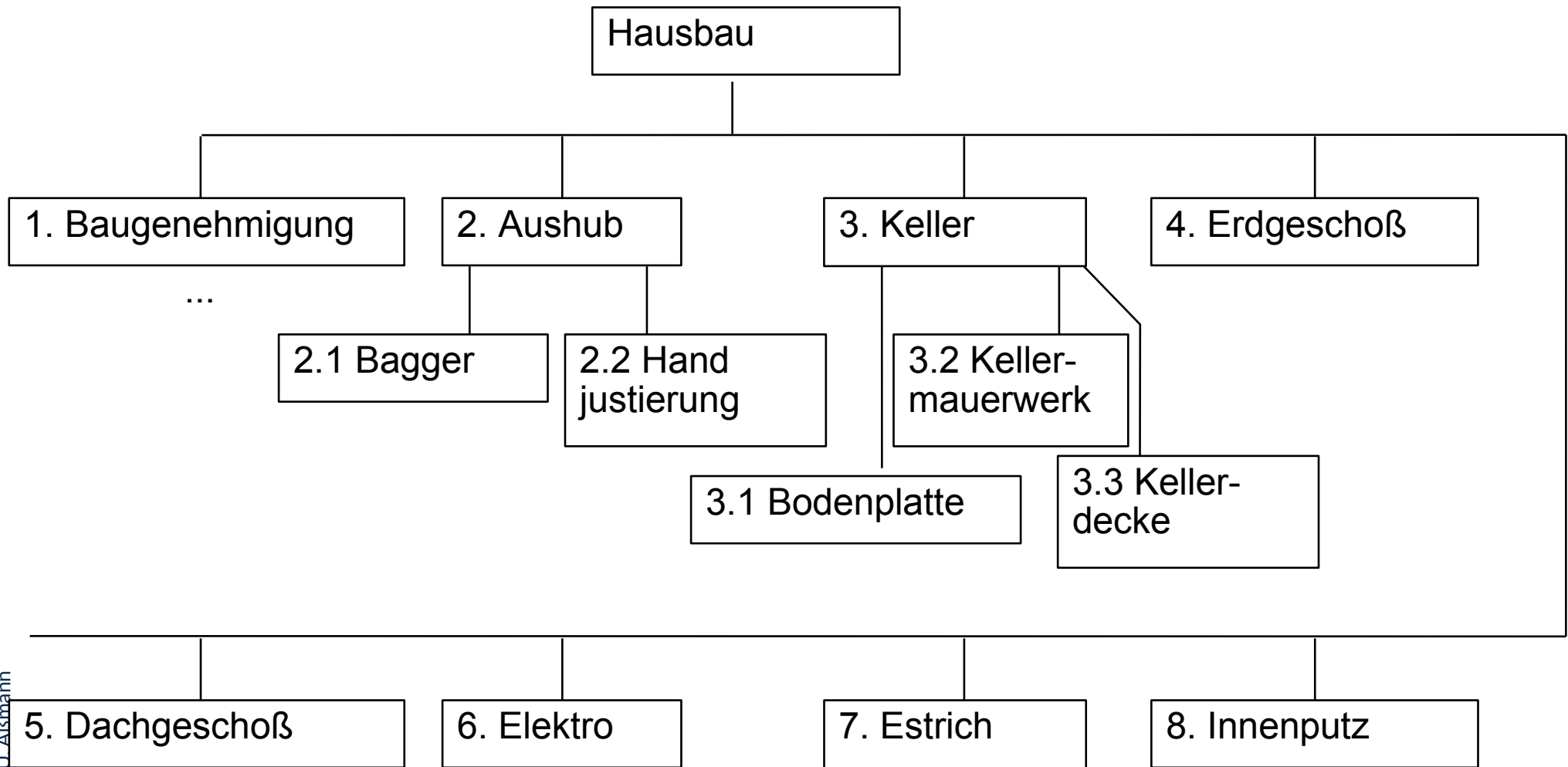
Schweizer Richter und Staatsrechtler, Buchautor und christl. Staatsrechts-Philosoph

Seine Bücher beeinflussten auch K. Adenauer

Projektstruktur (“Work Breakdown Structure”): Beispiele



Hausbau

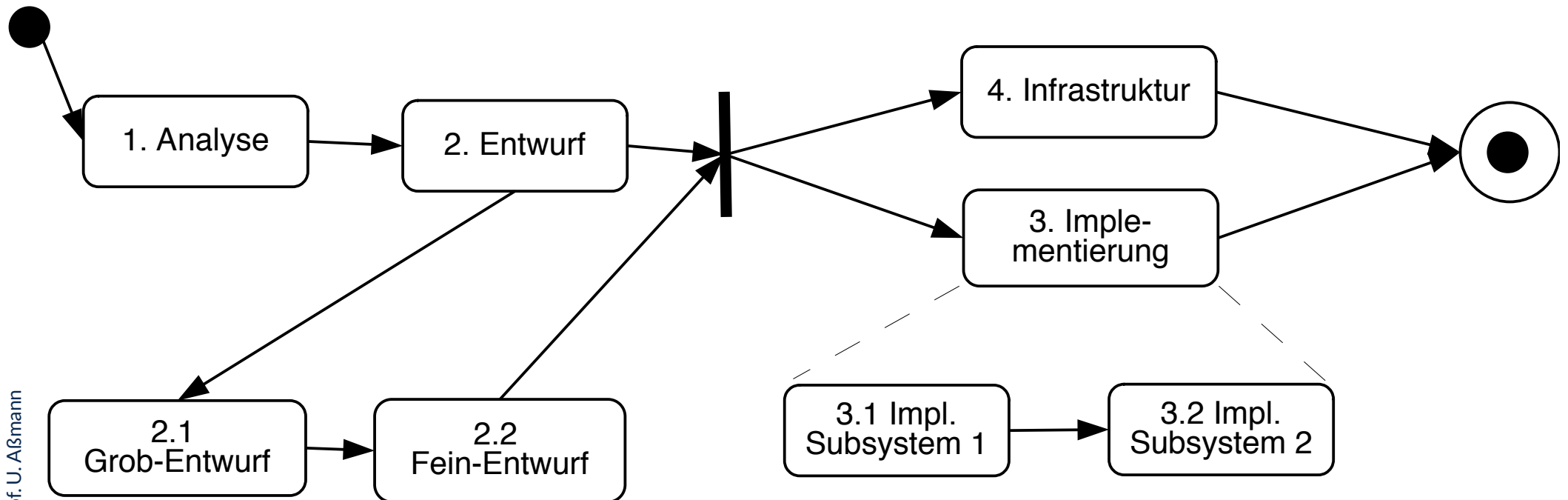


- ▶ Schätzungen für:
 - relativen Aufwand der Teilaufgaben
 - absoluten Aufwand für Subsysteme
- ▶ Faustregeln, Erfahrungswerte
- ▶ Techniken der Aufwandsschätzung:
 - Befragung von Entwicklern
 - Klassifikation z.B. durch "Function Point"-Methode
 - Wie viele Teilfunktionen?
 - Wie schwierig ist jede Teilfunktion?
 - Metriken für Spezifikationen
 - "Kalibrierung" durch eigene Erfahrungswerte

Mehr in Vorlesung „Softwaremanagement“, SoSe

Abhängigkeiten

- ▶ Welche Aktivitäten hängen von Ergebnissen anderer Aktivitäten ab? (Abhängigkeitsgraph)
- ▶ Aufwandsschätzung + feste Termine + Abhängigkeiten:
 - Netzplantechniken (z.B. PERT)
 - GANTT-Diagramm
- ▶ Beispiel für Abhängigkeiten, erfaßbar in Aktivitätendiagramm:



Zeitplanung: Gantt-Diagramm, eine Aktivitätentabelle

Arbeitspaket	Projektwochen							
	1	2	3	4	5	6	7	8 ...
1.1 Analyse	■							
2.1 Grobentwurf			■					
2.2 Feinentwurf				■				
3.1 Impl. Subsys. 1						■		
3.2 ff ...						■		
4.1 Werkzeuge		■						

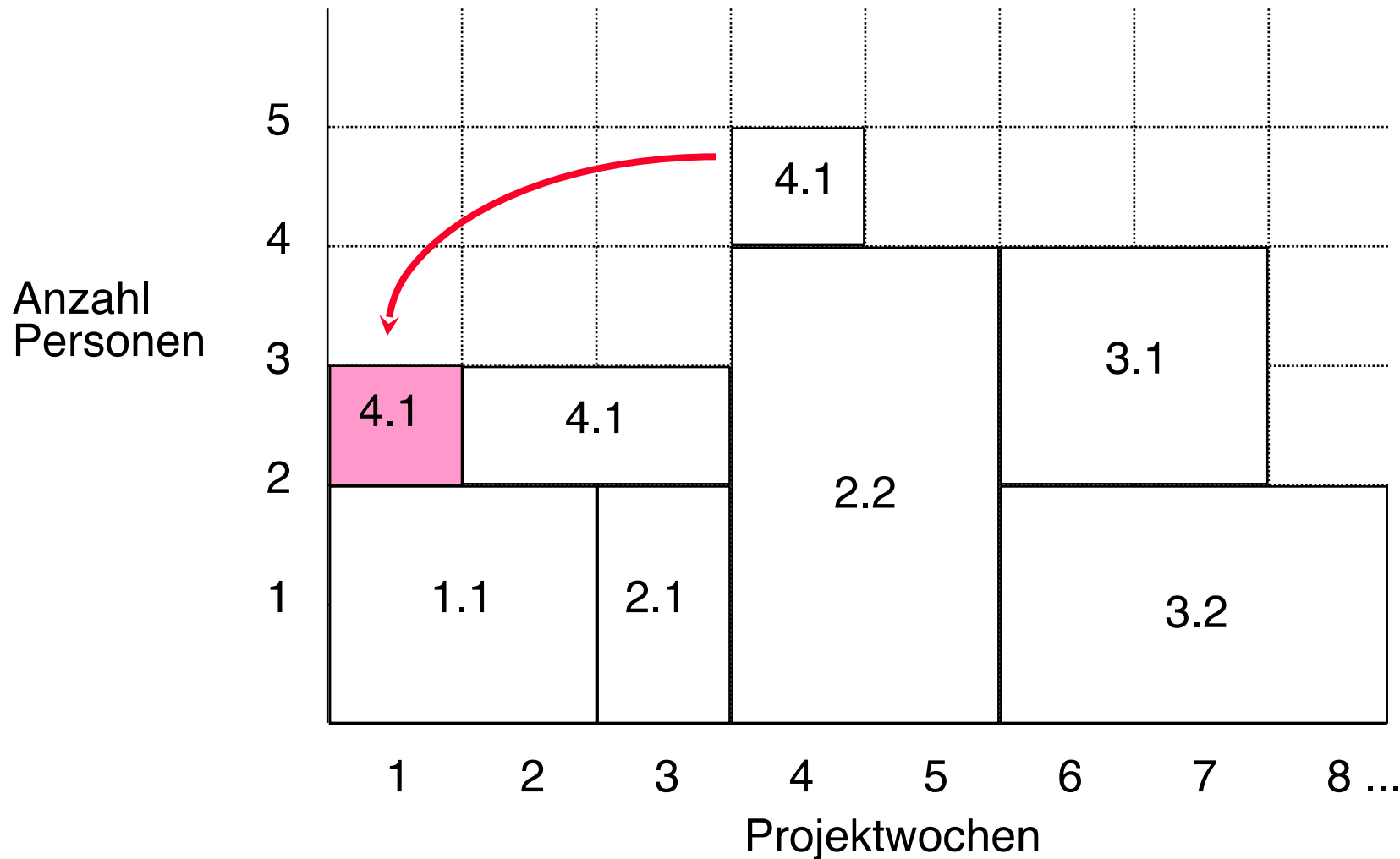
Identifikation *kritischer* und *unkritischer* (4.1, 3.1) Arbeitspakete
 (kritisch = Verlängerung verlängert Gesamtprojektdauer)

Zeitplanung Hausbau: Gantt-Diagramm



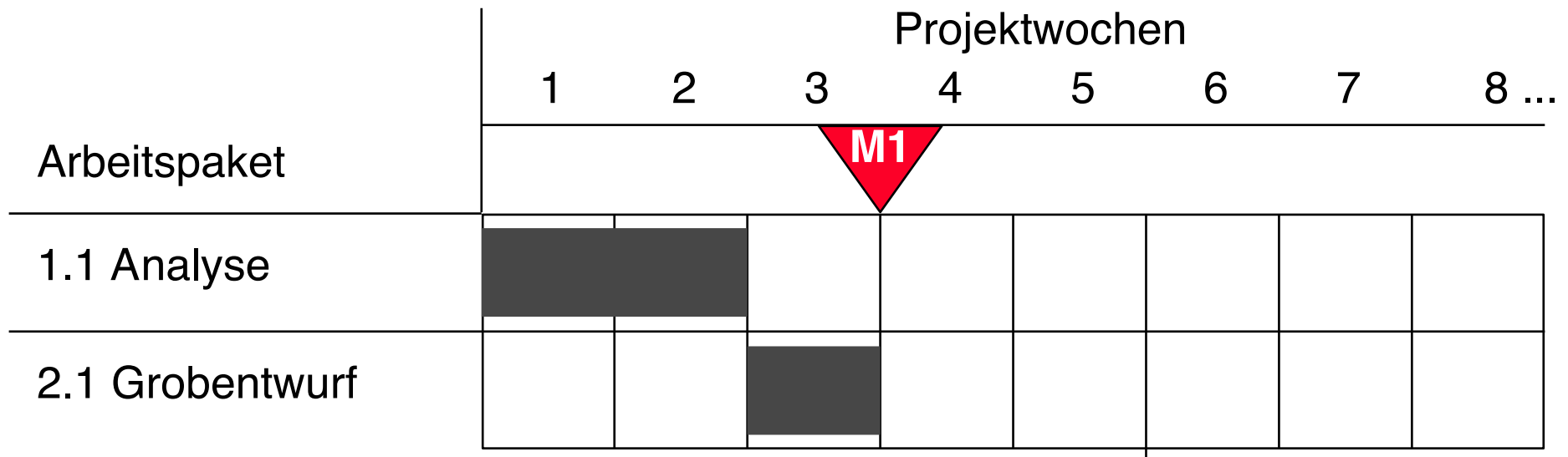
Ressourcenplanung: Balancierung der Auslastung

- ▶ Umplanung mit dem Ziel: Anpassung an vorhandene Ressourcen
- ▶ *Packen in Flächen* über Anz. Personen und Projektwochen

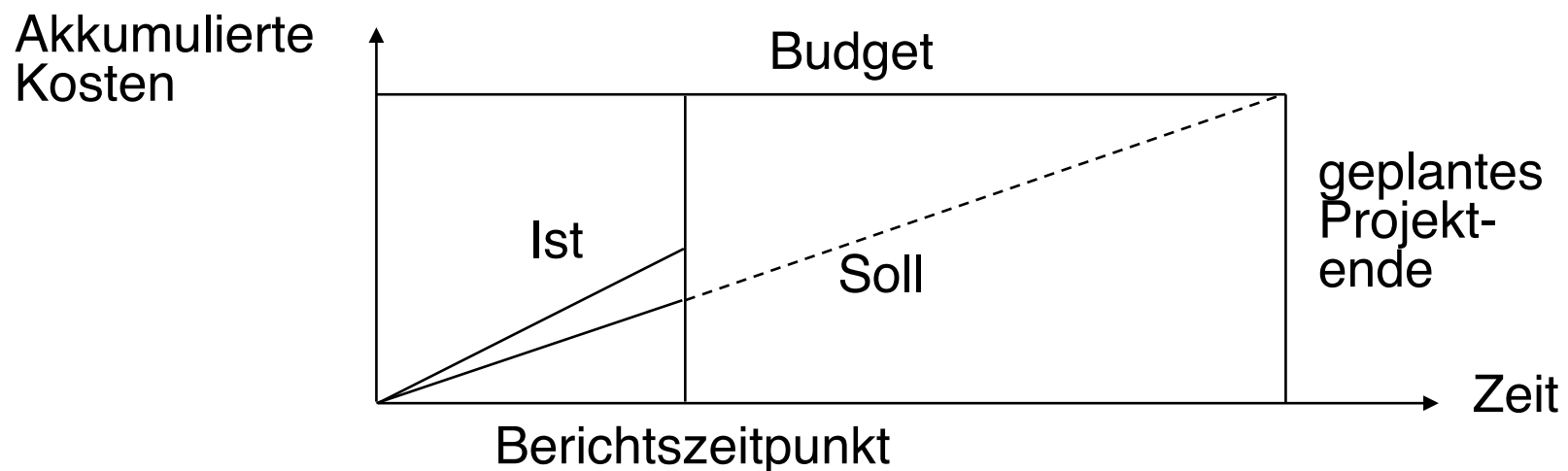


Meilensteine

- ▶ Ein *Meilenstein* ist ein klar definiertes Zwischenresultat, an Hand dessen der Projektfortschritt beurteilt werden kann.
- ▶ Beispiele:
 - "Anforderungsspezifikation zusammen mit Auftraggeber verabschiedet"
 - "Erster Prototyp lauffähig"
 - Schlechtes Beispiel: "Code zu 50% fertig"
- ▶ Meilensteine im Gantt-Diagramm:

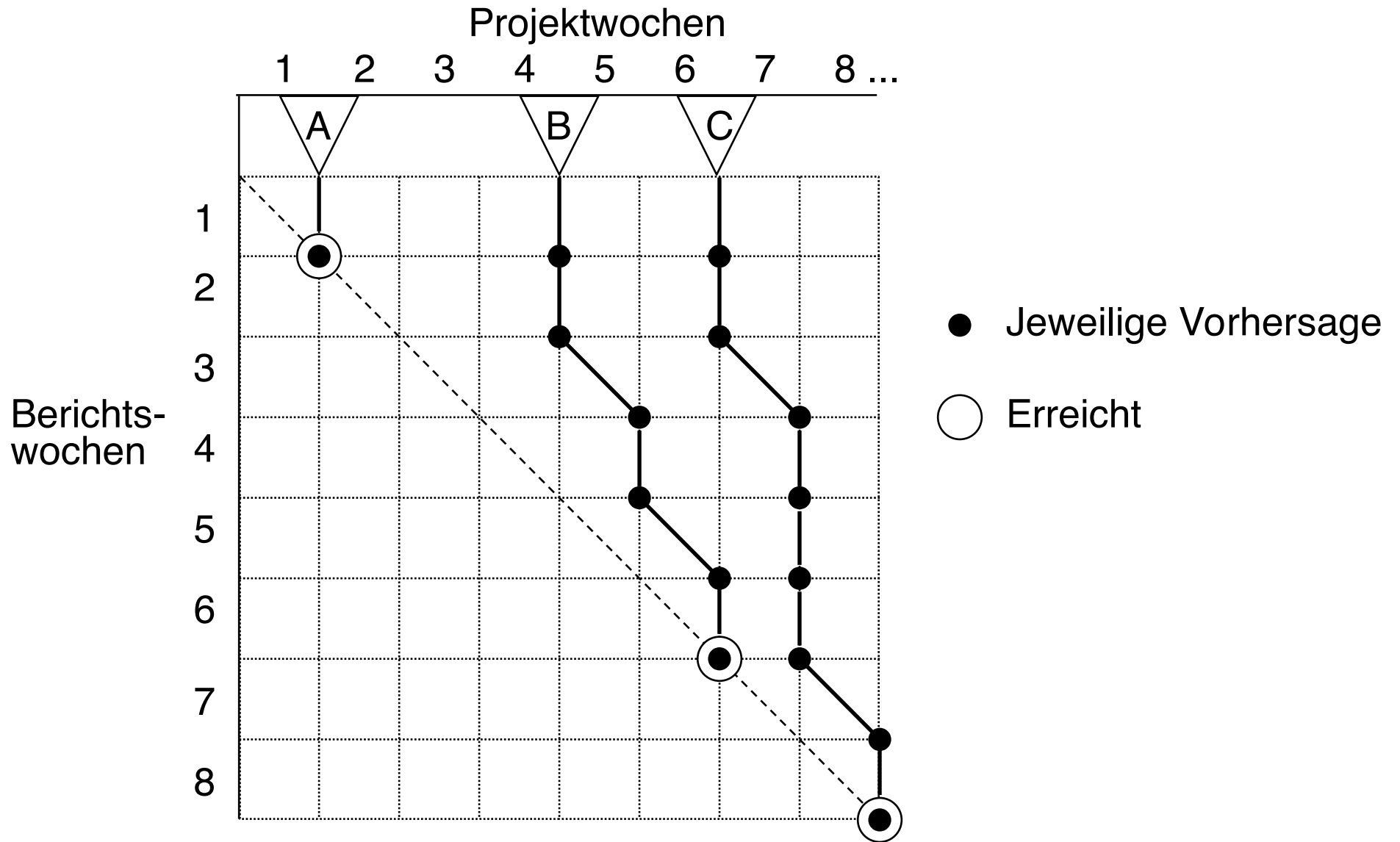


- ▶ Das Projektmanagement muß ein "Frühwarnsystem" für eventuelle Probleme betreiben (Projektverfolgung).
- ▶ Informationsquellen:
 - Laufende (z.B. wöchentliche) Management-Berichte
 - Arbeitszeit-Kontierung
 - Resultate (*deliverables*)
- ▶ Rückkopplung zum Projektteam
 - Regelmäßige Projektbesprechungen
 - Beispiel: Akkumulierter Ressourcenverbrauch



Meilenstein-Trendanalyse

- ▶ Anhand jedes Managementberichts sagt das Management die Meilensteine neu voraus

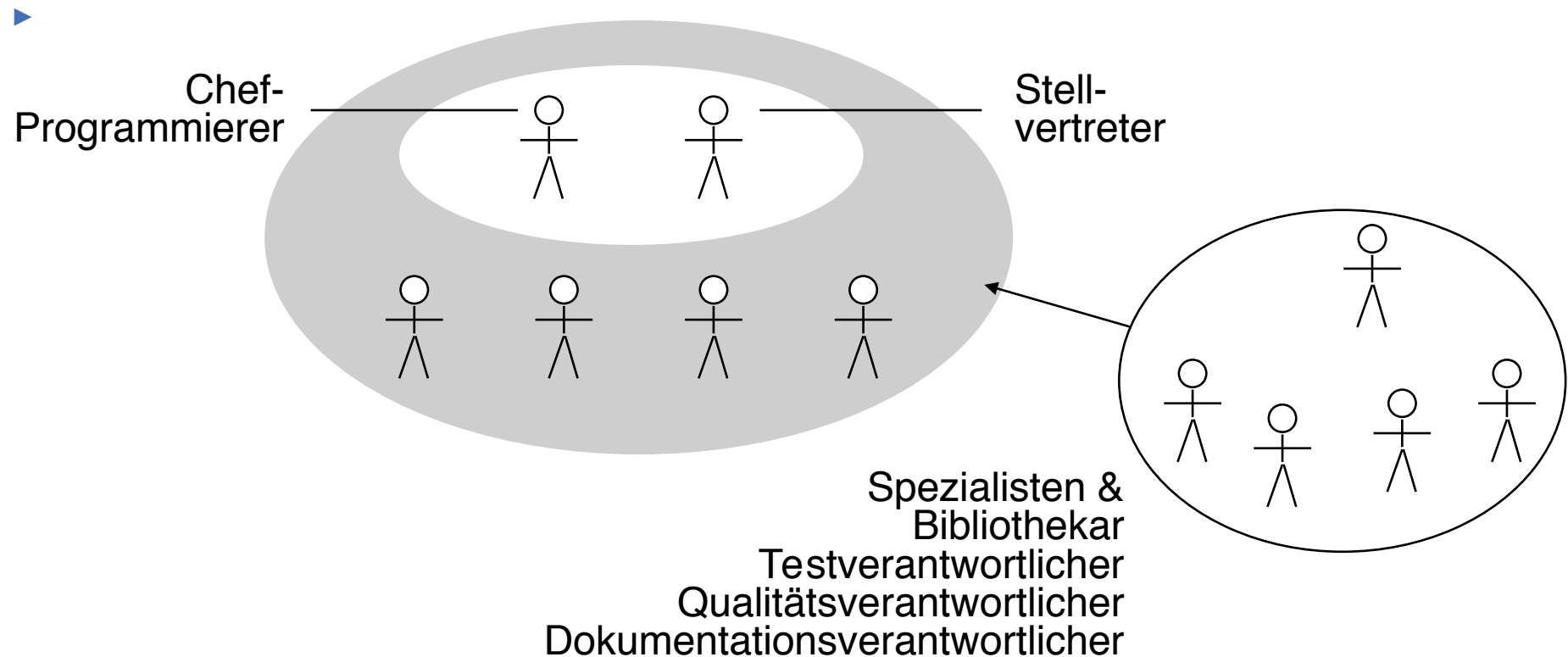


Teamzusammenstellung (Staffing)

15

Softwaretechnologie (ST)

- ▶ Regeln für Teamproduktivität:
 - Optimale Teamgröße: ca. 5-7 Personen
 - Gemischte Qualifikationen
 - Team von externer Kommunikation entlastet
 - Große Projekte aus vielen Teams zusammengesetzt
- ▶ Harlan Mills / Baker 1972, [Baker03]: *Chefprogrammierer-Struktur*



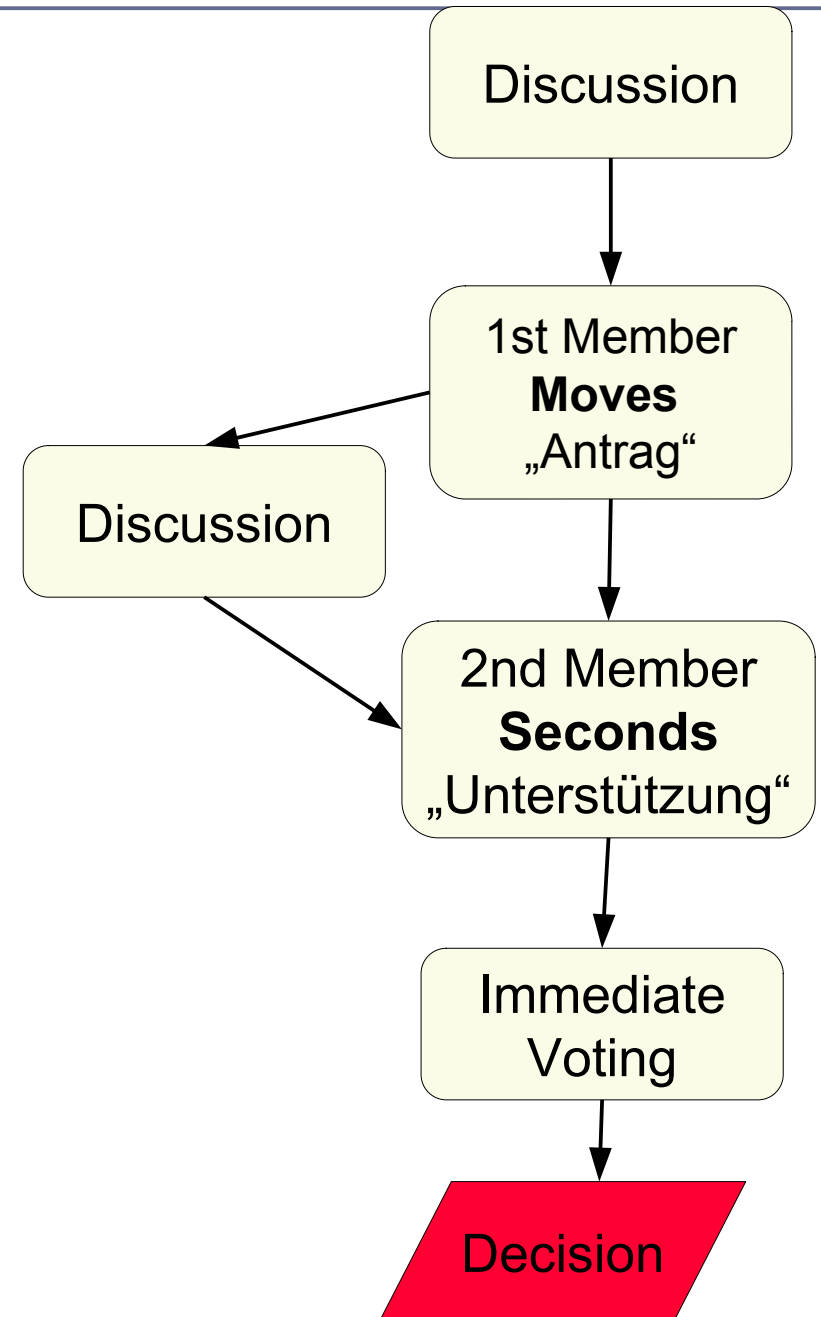
- ▶ Vor Sitzungen sollte man immer folgendes (schriftlich) fixieren:
- ▶ **Ziele**
 - Zweck des Treffens (was wollen wir erreichen?)
 - Erfolgskriterien des Treffens (wie können wir kontrollieren, dass wir das Ziel erreicht haben?)
- ▶ **Agenda**
 - Welche Teilnehmer? Haben diese versteckte Zielkonflikte?
 - Zeitplanung: Wie lange welcher Punkt?
- ▶ **Verantwortlicher für ein Ergebnisprotokoll**

Wie kommt man zu Entschlüssen? .. durch Robert's Rules of Order

17

Softwaretechnologie (ST)

- ▶ Demokratische Sitzungen sollten nach “Robert's Rules of Order for Debate” abgehalten werden
 - In USA als “parliamentary procedures” eingeführt, um ineffektive Sitzungen zu vermeiden
 - Jeder Amerikaner kennt sie, denn man lernt sie in der Schule...
- ▶ Definierte Schritte in der Sitzung.
 - “**Movement**” (Antrag zur Abstimmung) wird eingeleitet mit “I move for”
 - “**Secondment**” Antrag muss von zweitem Teilnehmer bestätigt werden “I second”
 - **Voting** Dann muss sofort über den Antrag abgestimmt werden. Wenn niemand unterstützt, entfällt der Abstimmungsantrag.
- ▶ Daneben gibt es etwa 10 weitere Regeln:
 - [Cummings]



Typische Gliederung eines Ergebnisprotokolls

- ▶ Name der Sitzung
- ▶ Teilnehmer, Moderator, Ort, Zeit
- ▶ Tagesordnung
 - Standard-Tagesordnungspunkte:
 - Protokollkontrolle
 - Bericht über den erreichten Stand
 - Einzelaufgaben
 - Nächster Termin
- ▶ Ergebnisse
 - gegliedert nach Tagesordnungspunkten (TOPs)
 - Beschlüsse
 - Ziele
 - Einzelaufgaben
 - Allokation von Einzelaufgaben an abarbeitende Personen
 - abgelehnte Anträge
 - vertagte Anträge

Was nicht in einem
Ergebnisprotokoll festgehalten
worden ist,
existiert nicht

Einzelaufgaben (*Action Items, Aktivitäten*)

- ▶ Einzelaufgabe (*action item, action point*) besteht aus:
 - Lfd. Nr., Verantwortliche Person
 - Kurztitel
 - Beschreibung
 - Ursprung (Sitzung, auf der Aufgabe definiert wurde)
 - Termin
 - Status (offen, verlängert, erledigt)
- ▶ Liste der Einzelaufgaben wird bei **jedem** Treffen durchgegangen und aktualisiert:
 - Welche Aufgaben sind fällig?
 - Was ist das Ergebnis?
 - Was ist weiter zu tun?
 - Termin verlängern
 - Neue Aufgaben definieren
- Können in einem *issue tracker* verwaltet werden (z.B. Mantis.org)

Aufgabenmanagement-Werkzeuge

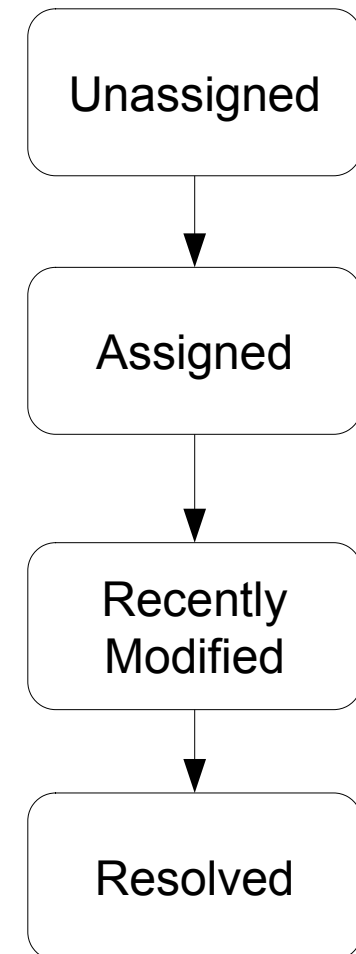
- ▶ **Einzelaufgaben (Aktivitäten)** werden in ein AufgabenmanagementäSystem eingetragen (“ticket system”, “issue management system”)
- ▶ Lesen Sie sich in den Semesterferien in eines ein, z.B. gitea

Werkzeug	Status	Webadresse
gitlab	community edition	Kanban boards of issues; https://gitlab.hrz.tu-chemnitz.de/ usable with ZIH account
gitea	free	try.gitea.io - free trial hosting
Bugzilla	Mozilla (OSS)	www.bugzilla.org
Mantis	OSS	http://www.mantisbt.org/
JIRA	Atlassian	http://atlassian.com/software/jira
codeBeamer	IntLand Software	http://intland.com/products/codebeamer/overview/
RedMine	OSS	http://en.wikipedia.org/wiki/Redmine
Team Foundation Server	Microsoft	http://en.wikipedia.org/wiki/Team_Foundation_Server

http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_issue_tracking_systems

Aufgabenmanagement (Fehler und Änderungen) mit Mantis

- ▶ Mantis ist ein webbasiertes Aufgabenmanagement-System (issue tracking system)
 - Zustandsmaschine für Fehler und Änderungswünsche
 - Generierung von emails über Statusänderungen
 - Visualisierung von Zuständen und Bearbeitern



Überblick über Aufgaben [www.mantisbt.org]

View Issues - MantisBT DEMO site

Anonymous | [Login](#) | [Signup for a new account](#) 2009-01-28 14:23 EST Project: Demo [Switch] [RES]

[Main](#) | [My View](#) | [View Issues](#) | [Change Log](#) | [Roadmap](#) | [Docs](#) | [Wiki](#) | [Billing](#) Issue #

Search: [[Advanced Filters](#)] [[Create Permalink](#)] [Reset Filter]

Viewing Issues (1 - 50 / 1520) [[Print Reports](#)] [[CSV Export](#)] [First Prev 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 ... Next Last]

P	ID	US\$	#	Category	Severity	Status	Updated	Summary
	0005069		3	GUI	minor	resolved (MacGyver)	2009-01-28	Invalid Password
	0005095			Other	minor	assigned (mow)	2009-01-28	eroror prueba
	0005091			Other	trivial	confirmed (ossgewalt)	2009-01-28	foo bar baz
	0004707			Other	minor	resolved (000willberty)	2009-01-28	relationships I
	0005093			GUI	minor	assigned (enzyme)	2009-01-28	Test fichier attache
	0005082			Other	minor	assigned (121212)	2009-01-28	test
	0005094			GUI	minor	new	2009-01-28	Test fichier attache
	0005092			GUI	minor	new	2009-01-28	Test fichier attache
	0005090			GUI	minor	assigned (flandersen)	2009-01-28	Needs attention
	0005089		3	Website	major	resolved (Russell)	2009-01-28	Problems loading JavaScript on Main.html
	0005076		1	GUI	feature	assigned (darksaboteur)	2009-01-28	I can't poo...
	0005088			GUI	tweak	assigned (abarbosa)	2009-01-27	sadasdasda
	0005087			GUI	trivial	assigned (ramyap)	2009-01-27	asdasddsad
	0005086		9	GUI	trivial	assigned (Element)	2009-01-27	Detailbereich wird nicht angezeigt
	0005083		1	Other	minor	acknowledged (aaloc)	2009-01-27	test
	0005085			GUI	major	assigned (celso)	2009-01-27	teste com erro e associacão com arquivo de repositório
	0005081			GUI	minor	resolved (deepak84)	2009-01-27	Sql Error
	0005080			GUI	feature	assigned (mmiat)	2009-01-27	????
	0005079			GUI	minor	assigned (kedar)	2009-01-26	test
	0005078		4	GUI	text	assigned (jodji)	2009-01-26	test
	0005077			GUI	minor	new	2009-01-26	cant abc
	0005065		3	GUI	tweak	new	2009-01-26	hhhh
	0005074		2	Other	minor	assigned (maxadmin)	2009-01-26	VIZ funktioniert nicht
	0005075			Website	major	assigned (patriciagomes)	2009-01-26	Erro no site
	0005071		2	Website	major	assigned (deepak84)	2009-01-26	Website Issue
	0005072			GUI	minor	assigned (trm)	2009-01-25	Alles Schiffe

Überblick über Zustände der Aufgaben

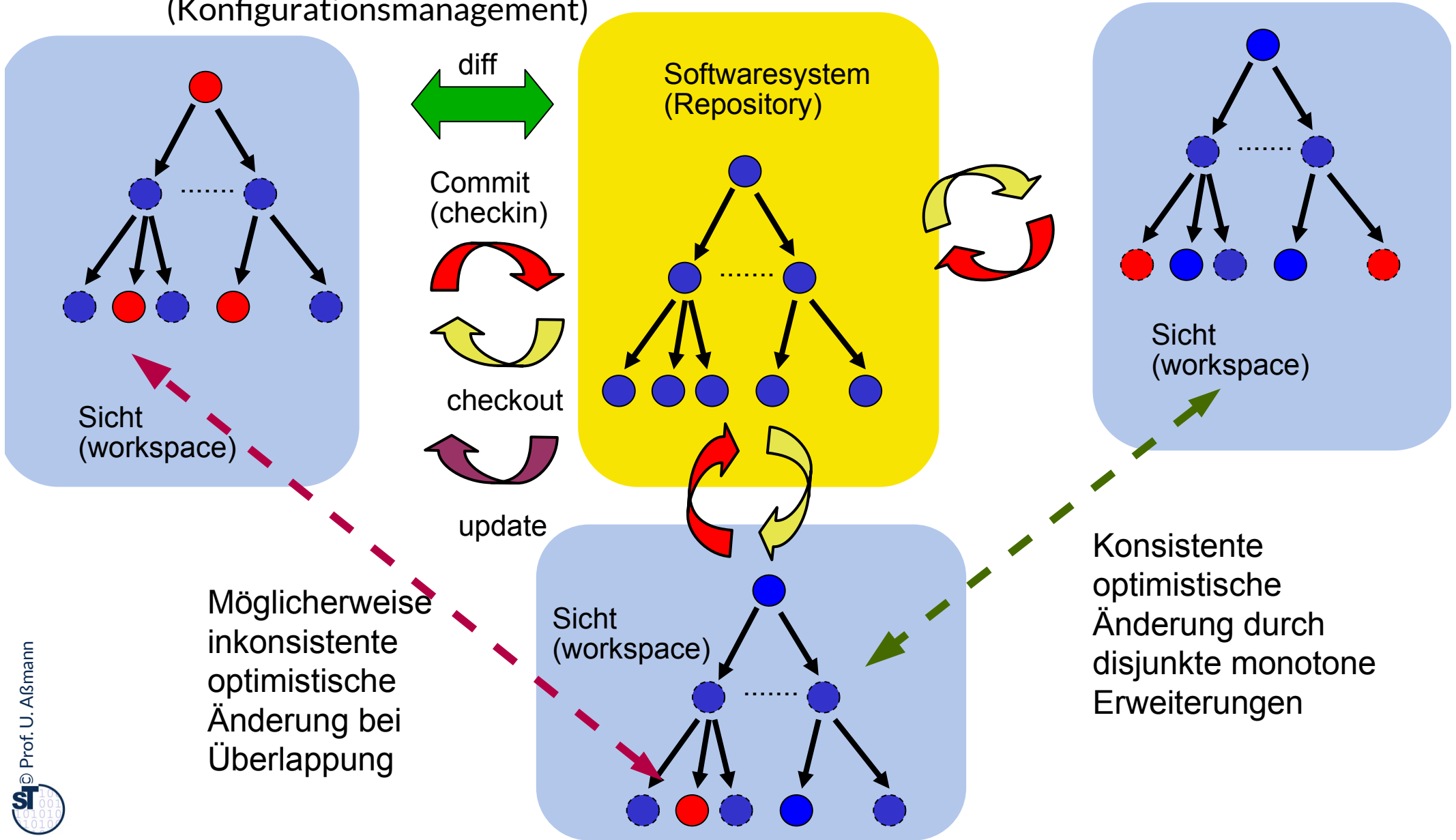
The screenshot shows the MantisBT web interface. At the top, there is a navigation bar with the Mantis logo and the text "MANTIS". Below the logo, there are links for "Anonymous", "Login", and "Signup for a new account". The date and time "2009-01-28 14:21 EST" are displayed. On the right, there is a "Project:" dropdown menu set to "Demo" and a "Switch" button. Below the navigation bar, there are links for "Main", "My View", "View Issues", "Change Log", "Roadmap", "Docs", "Wiki", and "Billing".

The main content area is divided into three sections:

- Unassigned [^] (1 - 10 / 271)**: A list of 10 unassigned tasks, each with a unique ID, description, and date. The tasks are: 0005094 (Test fichier attache, GUI - 2009-01-28 09:01), 0005092 (Test fichier attache, GUI - 2009-01-28 09:00), 0005077 (cant abc, GUI - 2009-01-26 10:38), 0005065 (hhhh, GUI - 2009-01-26 10:07), 0004953 (dede, GUI - 2009-01-16 00:04), 0004921 (test da Bologna, GUI - 2009-01-16 00:03), 0004851 (dede, GUI - 2009-01-16 00:03), 0004845 (Enhance CP/M to support 64 bit processors, Other - 2009-01-16 00:03), 0004835 (sdcd, GUI - 2009-01-16 00:03), and 0004832 (????, GUI - 2009-01-16 00:03).
- Resolved [^] (1 - 10 / 154)**: A list of 10 resolved tasks, each with a unique ID, description, and date. The tasks are: 0004707 (relationships I, Other - 2009-01-28 13:01), 0005089 (Problems loading JavaScript on Main.html, Website - 2009-01-28 04:27), 0005081 (Sql Error, GUI - 2009-01-27 09:53), 0004728 (test test, GUI - 2009-01-22 17:32), 0004934 (Hello Puur, Website - 2009-01-16 00:04), 0004915 (Hello Puur, Website - 2009-01-16 00:03), 0004839 (Update error, Other - 2009-01-16 00:03), 0004834 (sum, GUI - 2009-01-16 00:03), 0004556 (Testing, checking, Knowing.., Other - 2009-01-16 00:03), and 0004766 (urgent FAIL, GUI - 2008-12-23 10:10).
- Recently Modified [^] (1 - 10 / 2234)**: A list of 10 recently modified tasks, each with a unique ID, description, and date. The tasks are: 0005069 (Invalid Password, GUI - 2009-01-28 14:20), 0005095 (errorr prueba, Other - 2009-01-28 13:14), 0005091 (foo bar baz, Other - 2009-01-28 13:04), 0004707 (relationships I, Other - 2009-01-28 13:01), 0005096 (errorr prueba, Website - 2009-01-28 12:57), 0005093 (Test fichier attache, GUI - 2009-01-28 10:22), 0005082 (test, Other - 2009-01-28 09:43), 0005094 (Test fichier attache, GUI - 2009-01-28 09:01), 0005092 (Test fichier attache, GUI - 2009-01-28 09:00), and 0005090 (Needs attention).

Zusammenarbeiten mit Konfigurationsmanagement

- ▶ Bei paralleler Bearbeitung müssen Sichten konsistent gehalten werden (Konfigurationsmanagement)



	Werkzeug		URL
Dateibaum- basiert	cvs	OSS	http://www.cvshome.org
	git	OSS	Linus Thorvalds, www.git-scm.com
Datenbank- basiert	ClearCase	IBM/Rational	http://www.rational.com/products
	Visual SourceSafe	Microsoft	http://www.eu.microsoft.com/ germany/produkte
beides	subversion	OSS	http://subversion.tigris.org
andere	Synergy	IBM Telelogic	http://www.telelogic.com/ product/synergy
	mercurial	Selenic, OSS	http://mercurial.selenic.com/
	InStep	microTOOL GmbH, Berlin	http://www.microTOOL.de

Konkrete Aufgaben zur Vorbereitung des Praktikums

26

Softwaretechnologie (ST)

- ▶ Einlesen:
- ▶ gitlab, gitea, mantis
- ▶ git oder subversion



50.2 Vorgehensmodelle (Phasenmodelle)

- ▶ Zuser Kap. 1-3 *oder*
- ▶ Ghezzi Chapter 1 *oder*
- ▶ Pfleeger Chapter 1; Chap 8.1

Vorgehensmodell (engl. process model)

- Strukturiertes Modell zum Erstellen von Software

Phasenmodell

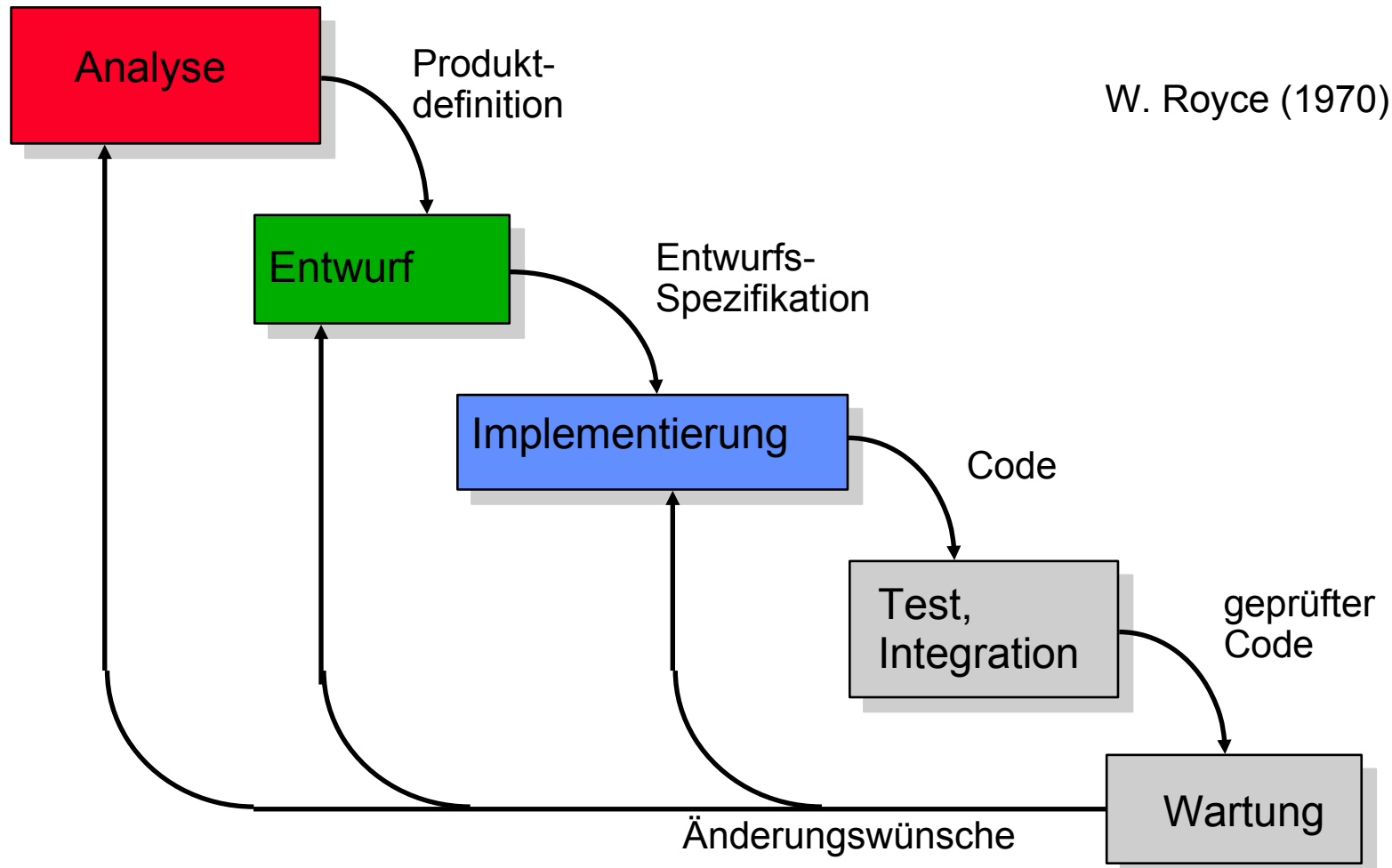
- Vorgehensmodell, das den Herstellungsprozesses in definierte und abgegrenzte Phasen einteilt
- Vorgabe einer Reihenfolge in der Bearbeitung der Phasen

Vorgehen nach einem “Phasenmodell”

- ▶ **Phasenmodell** (*process model, software development life cycle*)
 - Einteilung des Herstellungsprozesses für ein (Software-) Produkt in definierte und abgegrenzte Abschnitte, abgegrenzt durch **Meilensteine**
 - Grobgliederung: Phasen (*phases*)
 - Feingliederung: Schritte (*stages, steps*)
 - Vorgabe einer Reihenfolge in der Bearbeitung der Phasen
 - Richtlinie für die Definition von Zwischenergebnissen
 - Detailliertes Phasenmodell + Zwischenergebnisdefinition = „Vorgehensmodell“

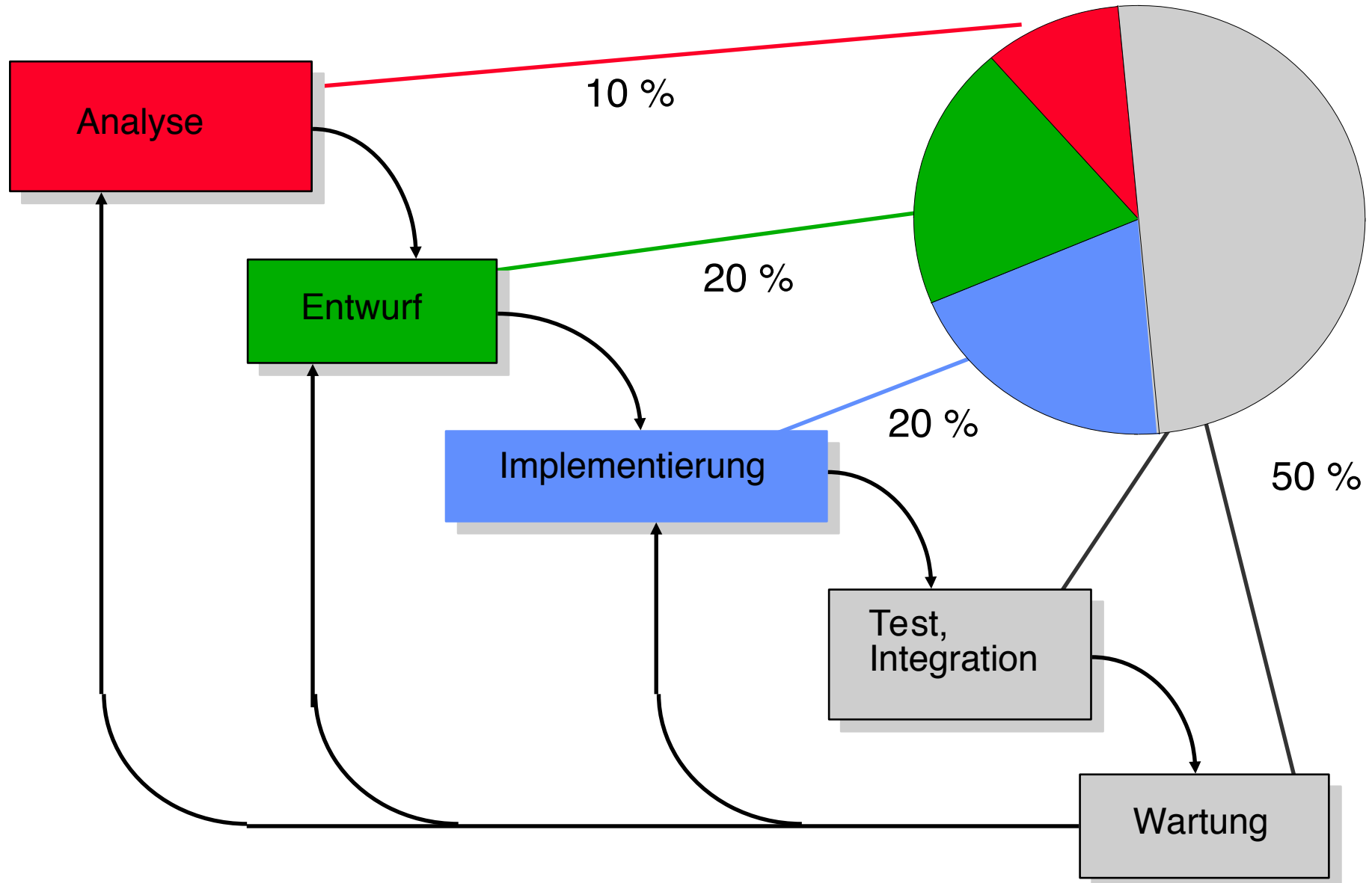
- ▶ Grundaktivitäten:
 - Analyse
 - Entwurf
 - Implementierung
 - Validation (v.a. Test, Integration)
 - Evolution (v.a. Wartung)

Wasserfall-Modell (mit Iterationen)

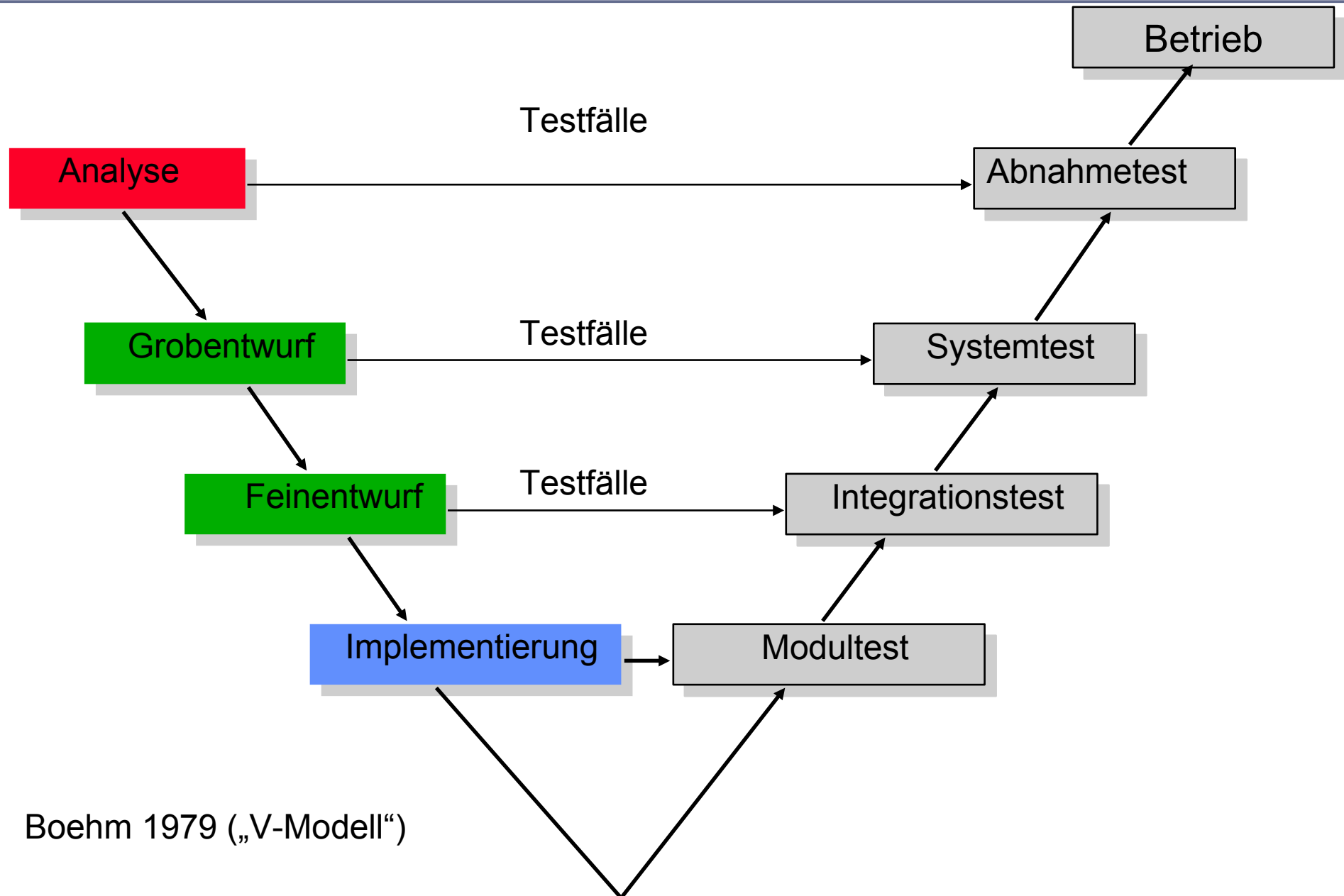


- ▶ Das Wasserfallmodell ohne Iterationen ist nicht realistisch. Für ein Produkt müssen, schon um des Geschäftsmodells willen, Verbesserungen (Lebenszyklen) eingeplant werden
- ▶ Ein Lebenszyklus dauert i.D. 2 Jahre
- ▶ Dennoch muss ein Softwareingenieur den “Wasserfall” beherrschen, denn viele andere Vorgehensmodelle setzen darauf auf

Ungefähre Verteilung des Arbeitsaufwandes

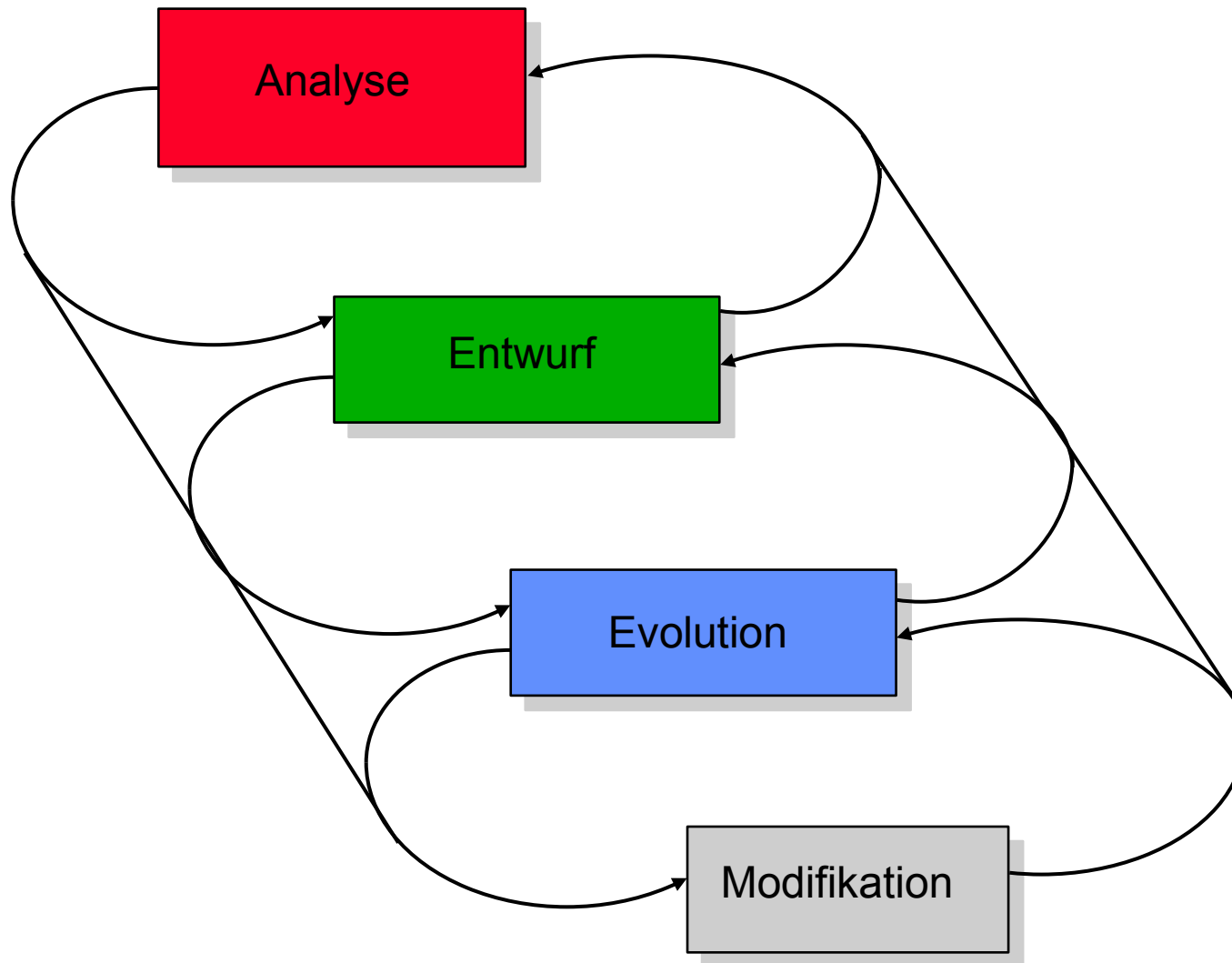


Qualitätssicherung im einfachen V-Modell



Boehm 1979 („V-Modell“)

Inkrementelle (evolutionäre, agile) Entwicklung

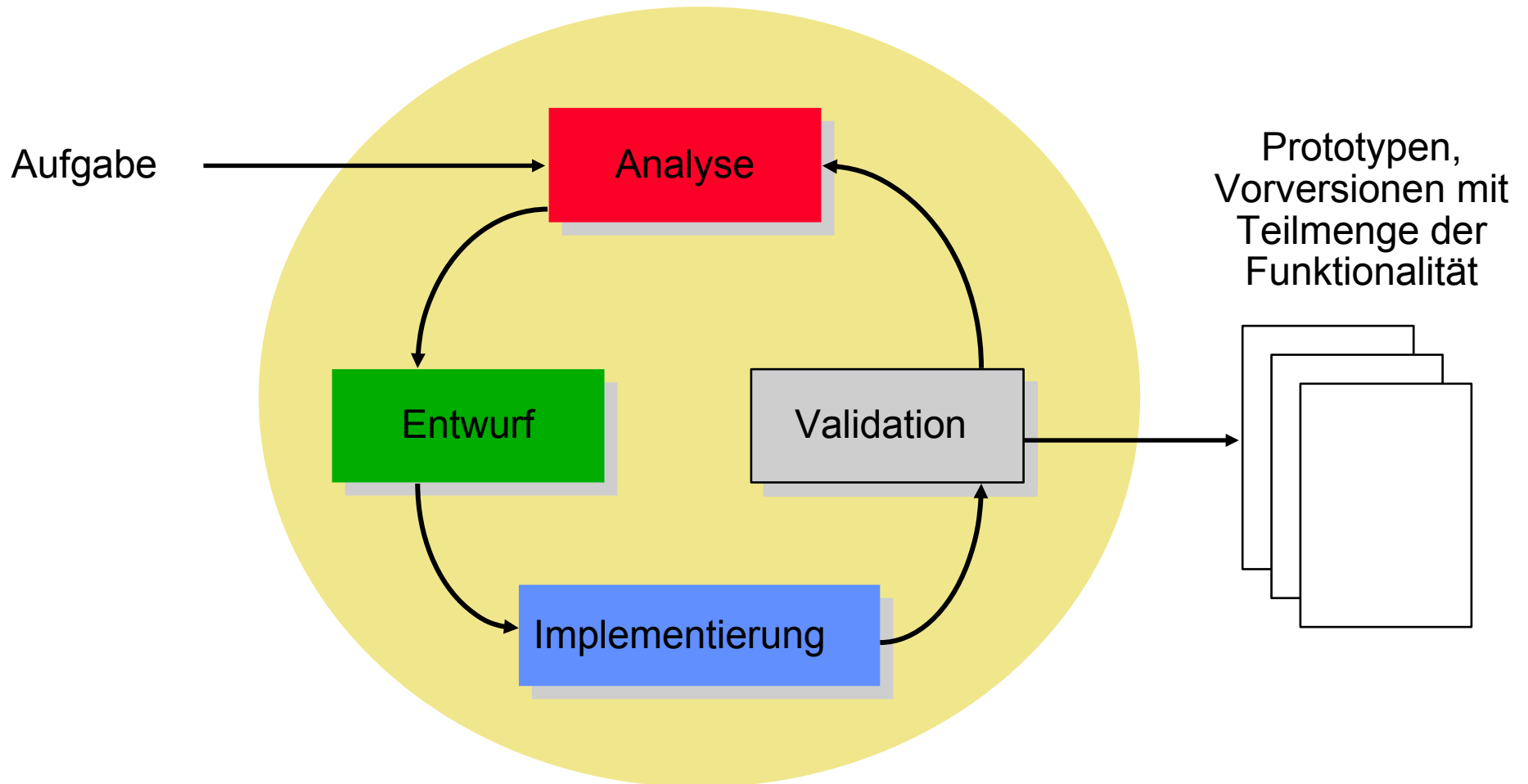


Evolutionäre Entwicklung

36

Softwaretechnologie (ST)

- ▶ Typisch für kleinere Projekte oder experimentelle Systeme
- ▶ Bei Objektorientierung auch für größere Projekte anwendbar ?

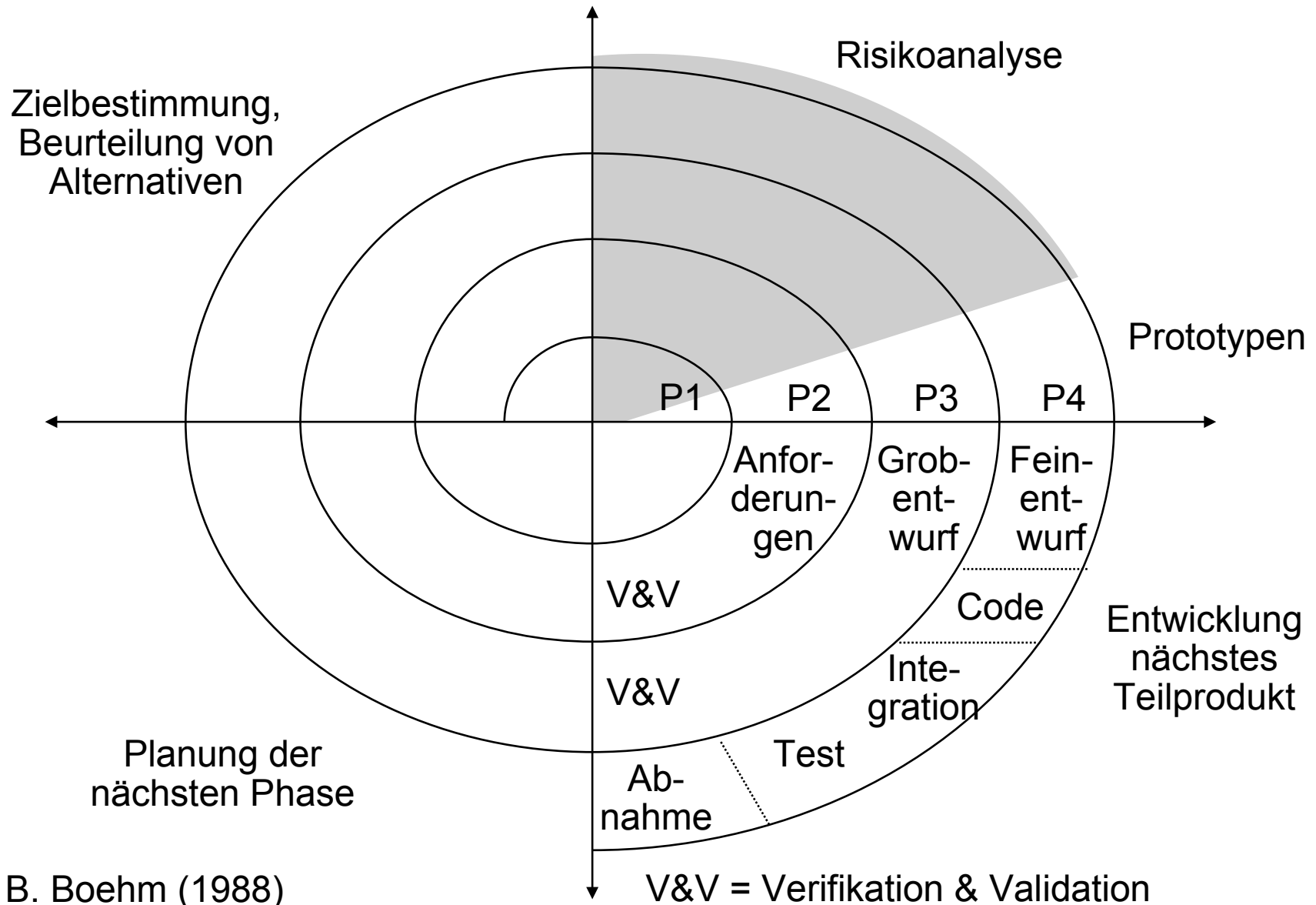


- ▶ Kontrovers diskutierete Entwicklungsmethodik (Kent Beck)
 - Konsequente evolutionäre Entwicklung
 - Der Programmcode ist das Analyseergebnis, das Entwurfsdokument und die Dokumentation. Code wird permanent (Tagesrhythmus) lauffähig gehalten
 - Diszipliniertes und automatisiertes Testen als Qualitätssicherung
 - Diverse weitere innovative Techniken (z.B. Paar-Programmierung)
 - liefert schnell Ergebnisse, aber u.U. auf Kosten der Langlebigkeit
 - kann prinzipiell mit traditionelleren Analyse- und Entwurfstechniken kombiniert werden

- ▶ Nachteile
 - wird manchmal als Gegenbewegung zu sauberem Softwareentwurf **miß**verstanden
 - ist nur geeignet für relativ überschaubare, isolierte Anwendungen

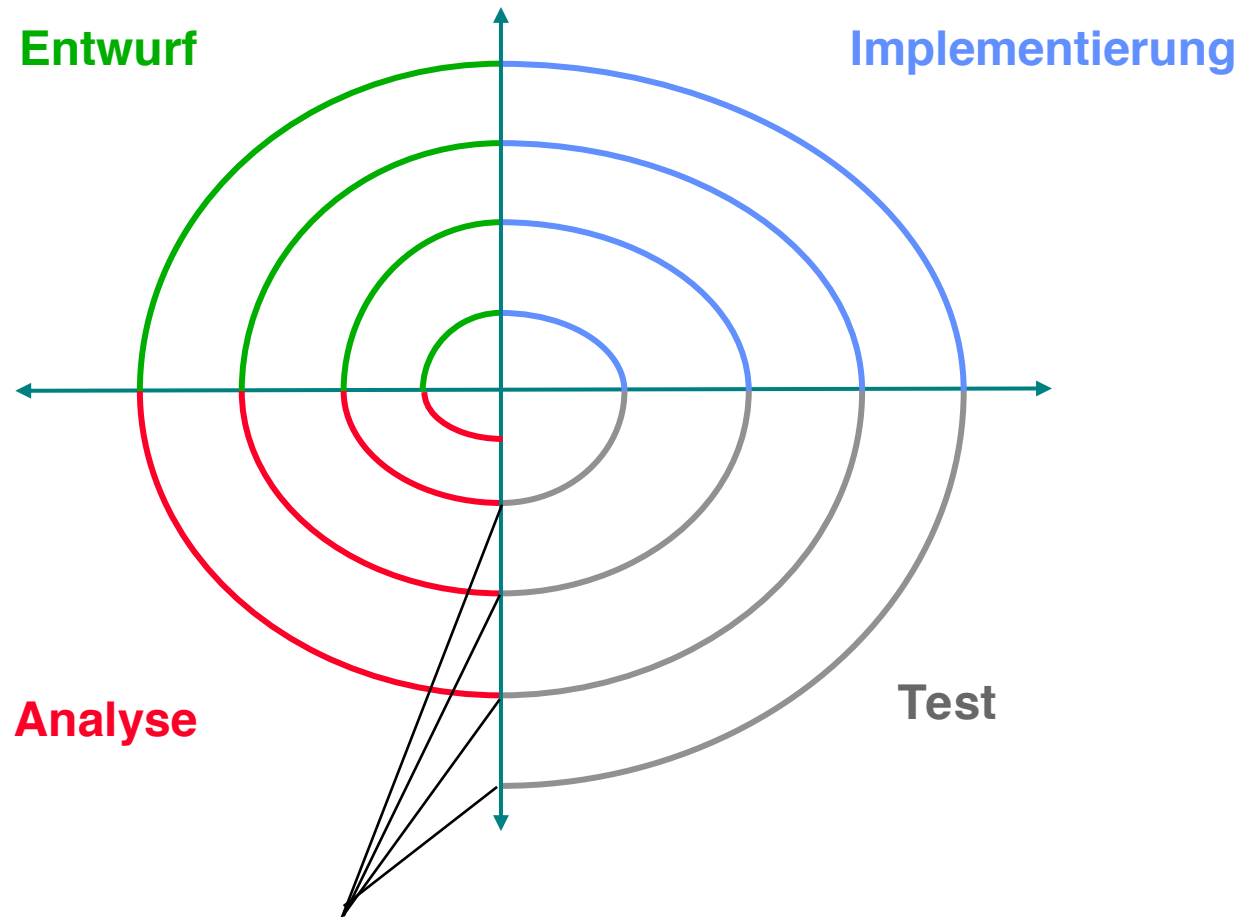
- ▶ "Agile" Softwareentwicklung (www.agilemanifesto.org):
 - weitere Ansätze, z.B. Crystal, Scrum

Spiralmodell



B. Boehm (1988)

Objektorientiertes Spiralmodell



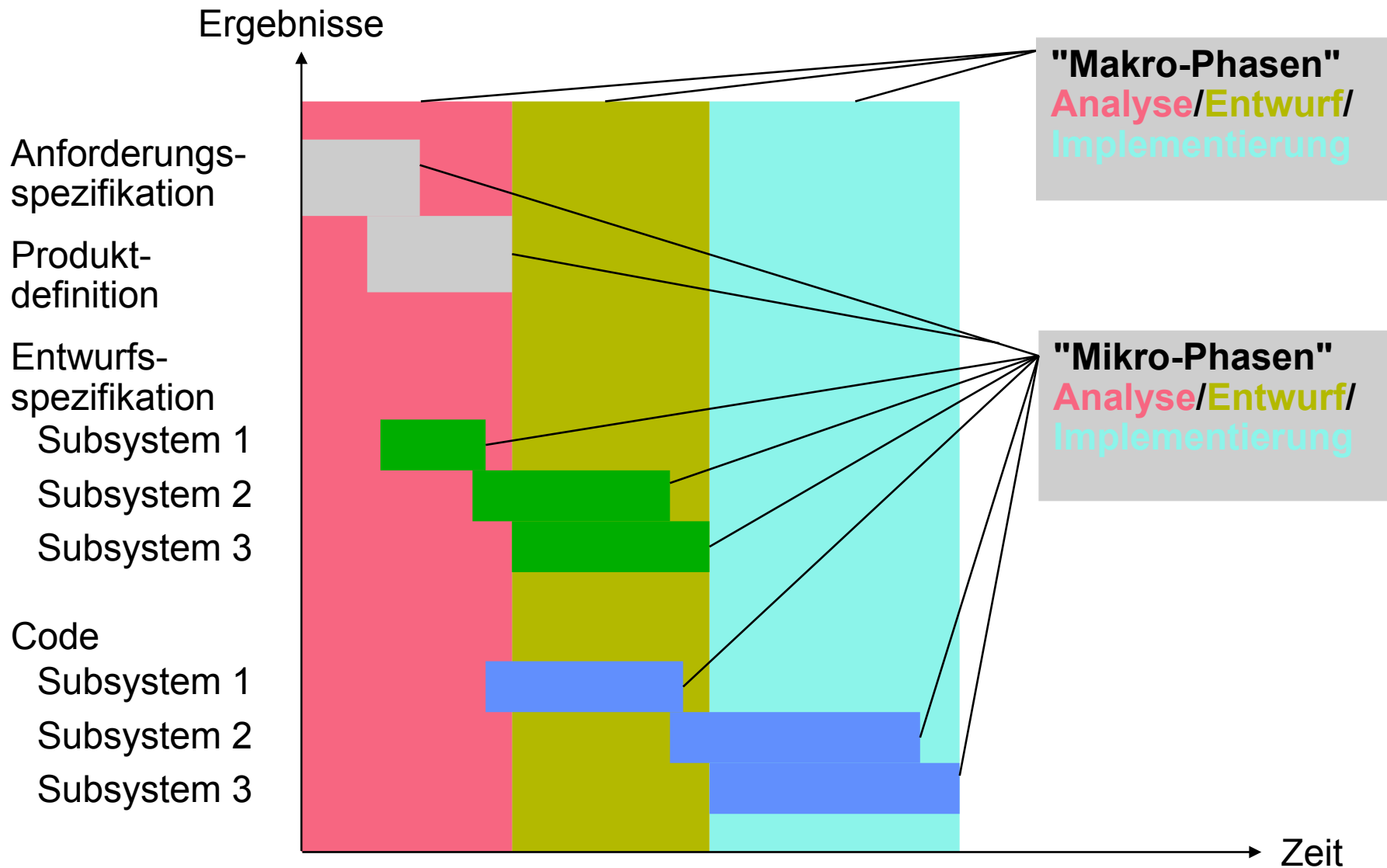
Produkte (Releases)
einschl. *Prototypen*

Langfristige Vorplanung
der Zyklen-Durchläufe

Spiralmodell vs. evolutionäre Entwicklung

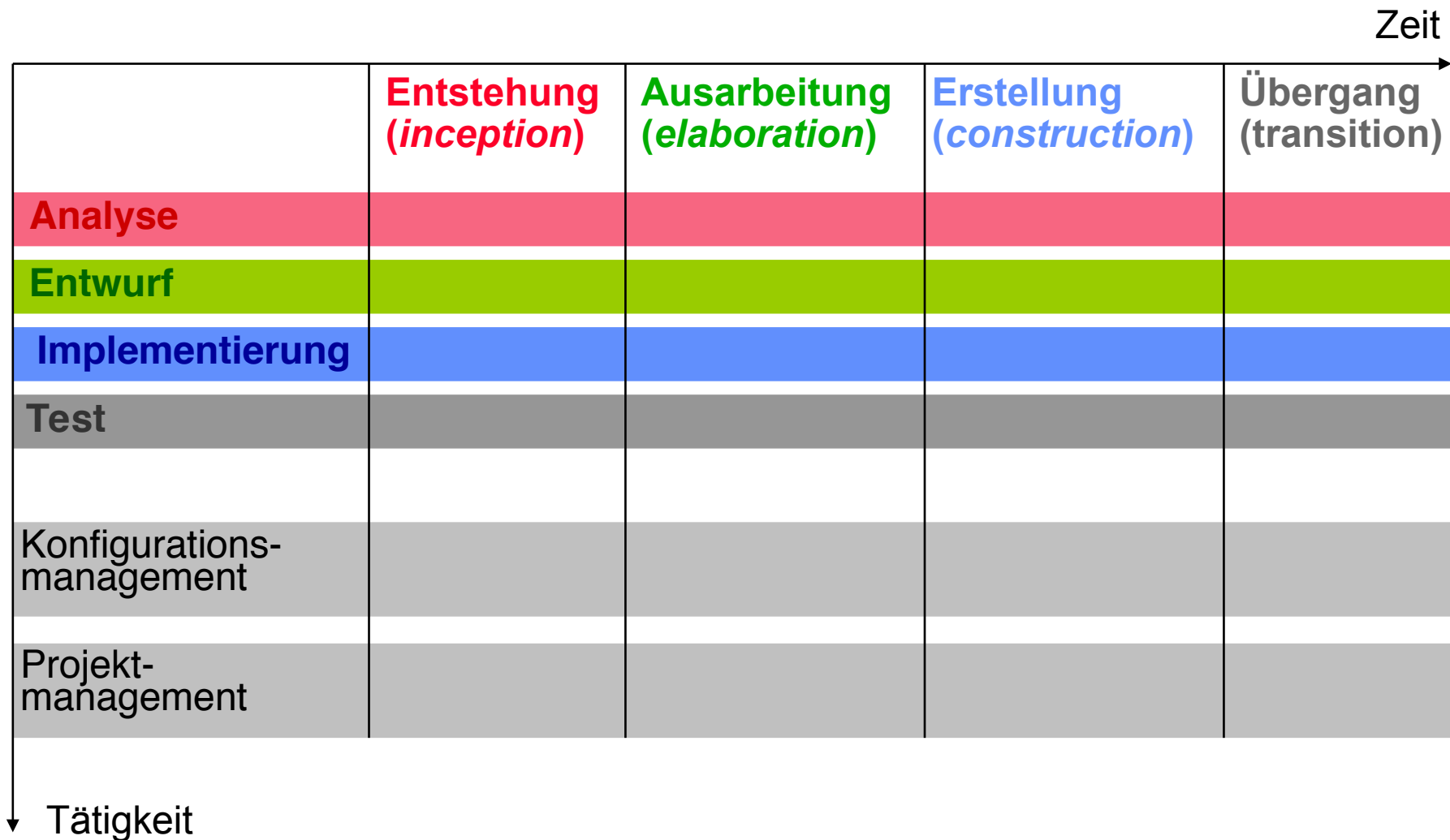
- ▶ Grundidee identisch:
 - Zyklisches Durchlaufen von Entwicklungsaktivitäten
 - Aufeinanderfolgende Prototypen
- ▶ Evolutionäre und agile Entwicklung:
 - Reaktion auf Änderungen ist wichtiger als Verfolgung eines Plans
 - Planung nur für sehr kurze Zeiträume (Tage, Wochen) im voraus
 - Viele, häufige Durchläufe (z.B. Tagesrhythmus)
- ▶ Spiralmodell:
 - Einsetzbar in verschiedener "Strenge"
 - Vorausplanung von Durchläufen
 - Anzahl Durchläufe manchmal schon bei Projektbeginn festgelegt
 - Wenige Durchläufe (z.B. Quartalsrhythmus)
 - Kompromiß zwischen Planbarkeit und Agilität

Parallelität im Entwicklungsprozeß



Zweidimensionales Modell

- ▶ Rational Unified Process 1999 (Jacobson et al., Kruchten) mit Mikro- und Makrophasen



Aufwandsverteilung und Schwerpunkte

Rational Unified Process 1999 (Jacobson et al., Kruchten)

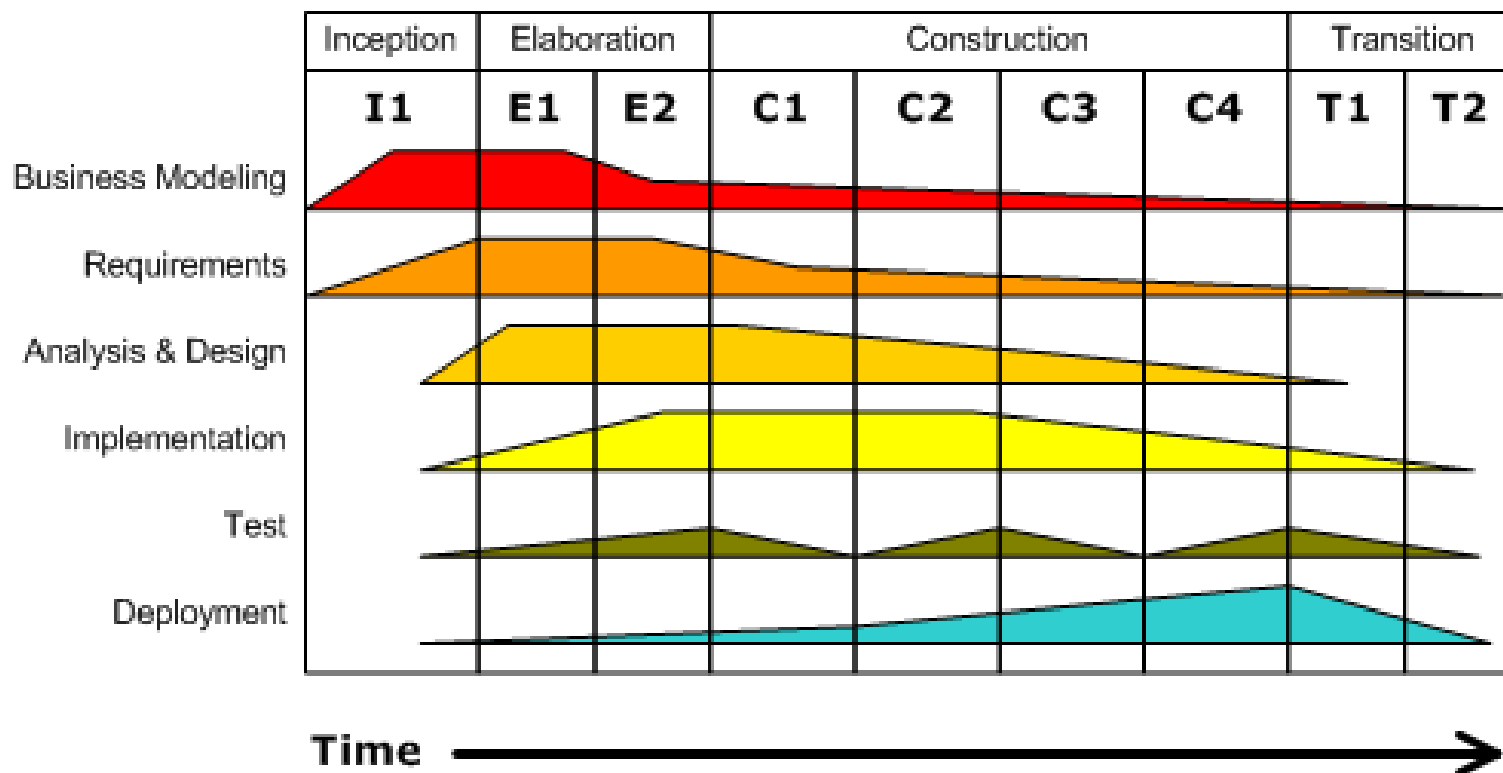


Rational Unified Process (RUP)

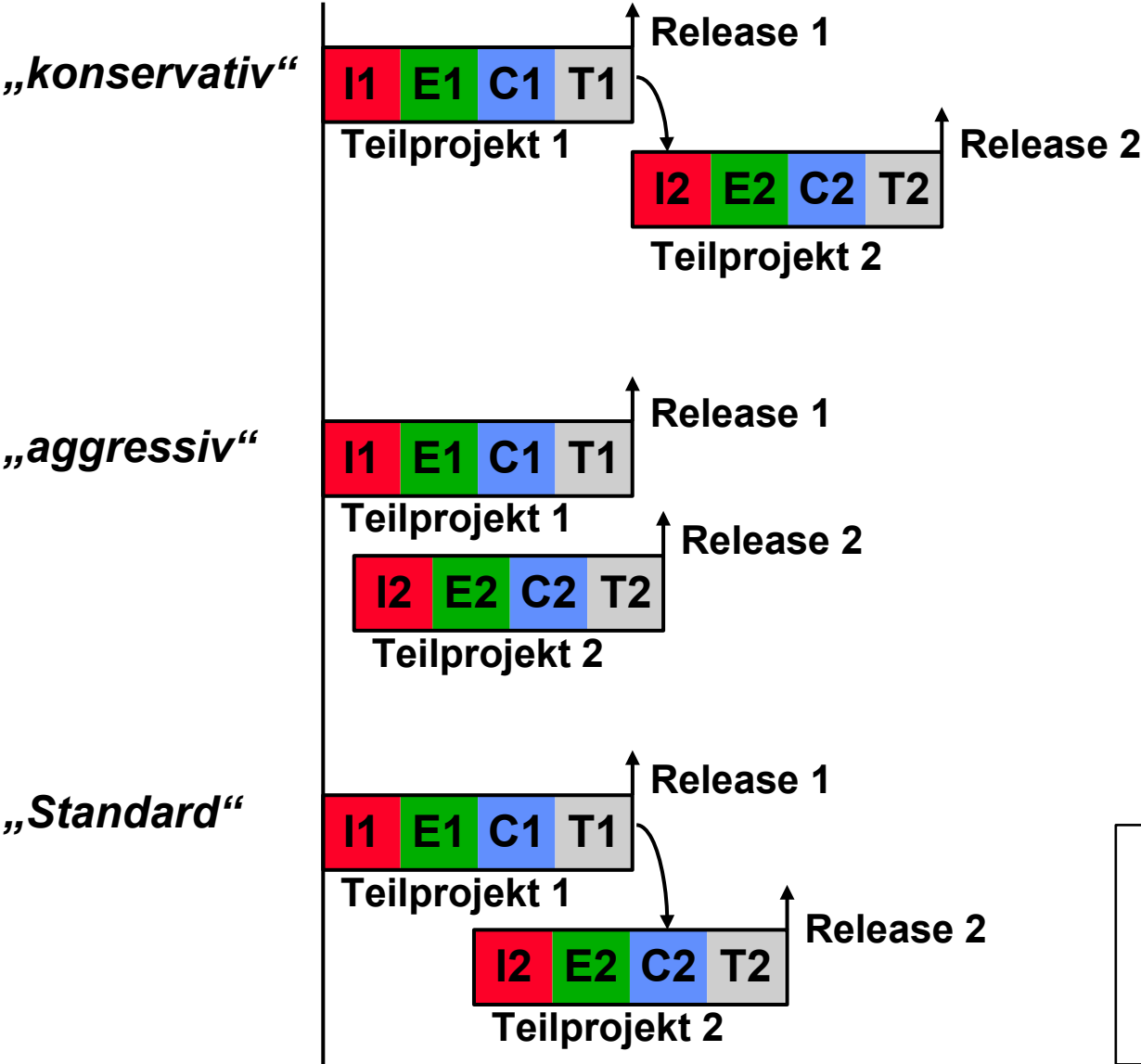
- ▶ von IBM Rational. INECT Process in iterations (INception, Elaboration, Construction, Transition):

Iterative Development

Business value is delivered incrementally in time-boxed cross-discipline iterations.



Teilprojekte und Überlappungsgrade



I	Inception
E	Elaboration
C	Construction
T	Transition

Vorgehen im Softwarepraktikum 3. Semester

46

Softwaretechnologie (ST)

- ▶ Echte Kunden
- ▶ Vorgehensmodell: V-Modell mit Akzeptanztests
- ▶ Einfache Inkrementalität: Kunde hat einen *Verbesserungswunsch* frei, der erst zu einem späten Zeitpunkt bekanntgegeben wird
- ▶ Intern kann ein inkrementelle Vorgehensmodell gewählt werden

Was haben wir gelernt?

- ▶ Vorgehen nach einem strukturierten Phasenmodell ist gewöhnlich besser als ad-hoc Vorgehen
- ▶ Realistische Vorgehensmodelle sind iterativ und inkrementell
- ▶ Der Ingenieur misst, entwirft, validiert und verbessert

Thus it will be seen that *engineering is a distinctive and important profession*. To some even it is the topmost of all professions. However true that may or may not be to-day, certain it is that some day it will be true, for the reason that engineers serve humanity at every practical turn.

Engineers make life easier to live--easier in the living; their work is strictly constructive, sharply exact; the results positive.

Charles M. Horton. Opportunities in Engineering. 1920, by Harper & Brothers

<http://www.gutenberg.org/ebooks/24681>

.. Not a profession outside of the engineering profession but that has its moments of wobbling and indecision--of faltering on the part of practitioners between the true and the untrue. Engineering knows no such weakness. *Two and two make four. Engineers know that.* Knowing it, and knowing also the unnumbered possible manifoldings of this fundamental truism, engineers can, and do, approach a problem with a certainty of conviction and a confidence in the powers of their working-tools nowhere permitted men outside the profession.

Charles M. Horton. Opportunities in Engineering. 1920, by Harper & Brothers

<http://www.gutenberg.org/ebooks/24681>

Referenz

- ▶ Die deutschen Folien der Softwaretechnologie-Vorlesung stammen zu Teilen von Prof. Dr. Heinrich Hussmann. Used by permission.