

25. Meta-CASE-Werkzeuge

Prof. Dr. Uwe Aßmann
Technische Universität Dresden
Institut für Software- und
Multimediatechnik
<http://st.inf.tu-dresden.de>
Version 11-1.0, 08.12.11

- 1) Meta-CASE-Werkzeuge
- 2) MetaEdit+
- 3) MOFLON Meta-CASE-
Werkzeug
- 1) MOFLON
Architektur (ext.)
- 4) FlowR ScreenFlow-
Umgebung (ext.)



SEW, © Prof. Uwe Aßmann

1

Obligatory Reading

- ▶ MetaCase. Domain-Specific Modeling With Metaedit+: 10 Times Faster Than UML. White paper. http://www.metacase.com/papers/Domain-specific_c_modeling_10X_faster_than_UML.pdf
- ▶ MetaCase. Abc To Metacase Technology. http://www.metacase.com/papers/ABC_to_metaCASE.pdf





Literatur

- ▶ [Nill] C. Nill. Analysis and Design Modeling Using Metaphorical Modeling Entities. A Modeling Language for the Tools and Materials Approach. Diplomarbeit Technische Universität Dresden, 2006.
- ▶ <http://www.metacase.com/support/45/manuals/index.html>



Literatur

- ▶ [Nill] C. Nill. Analysis and Design Modeling Using Metaphorical Modeling Entities. A Modeling Language for the Tools and Materials Approach. Diplomarbeit Technische Universität Dresden, 2006.
- ▶ <http://www.metacase.com/support/45/manuals/index.html>

25.1 Meta-CASE-Werkzeuge



SEW, © Prof. Uwe Alßmann

5

Nutzung von Meta-CASE

- ▶ Ein **Meta-CASE-Werkzeug** ist eine Entwicklungsumgebung für den Entwurf von SEU und Softwarewerkzeugen
 - Herstellung einer individuell angepassten Umgebung aus einem Guss
 - Generierung von Repositorien mit Frontend- und Backend-Tools für Austauschformate
 - Generierung von Editoren und Kompositionswerkzeugen für Artefakte
 - Kompositionssysteme zur Komposition von Werkzeugen
 - Modellierung von textuellen und graphischen Sprachen
 - Modellierung von domänenspezifischen Sprachen und ihren Werkzeugen (domain-specific languages, DSL)
- ▶ Speziell an die Domäne angepasste Entwurfsmethoden verbessern die Produktivität des Teams
 - An den Anwendungsfall angepasste Software-Entwicklungswerkzeuge bringen eine höhere Effizienz
 - Domänenspezifische Methoden sind 5 bis 10 mal schneller als die sonst übliche (UML-)Notation (MetaCase erzielte bei Nokia 10-fache Produktivitätssteigerung)

Quelle: Domain-Specific Modeling: 10 Times Faster Than UML; Whitepaper MetaCase 2005;

URL: <http://www.metacase.com/de/>



Prof. U. Alßmann, SEW

6

Weitere Beispiele zu Meta-CASE

- ▶ KOGGE, JKOGGE: Generator für grafische Entwurfsumgebungen
 - KOGGE basiert auf einer formalen Meta-Tool-Beschreibung und einem Interpreter (Prof. Ebert, Uni Koblenz)
 - <http://www.uni-koblenz-landau.de/koblenz/fb4/institute/IST/AGEbert/MainResearch>
- ▶ MetaEdit+: Parametrisierbares CASE-Tool mit
 - Editor für Metamodelle (MetaEdit+ Metasprache)
 - Generator für die Erstellung der Methodenbeschreibung
- ▶ Eclipse Modeling Facility (EMOF):
 - Benutzt eine Teilmenge von MOF
- ▶ OpenArchitectureWare (EMOF)
- ▶ Netbeans: IDE basierend auf MOF
- ▶ MOFLON: IDE basierend auf MOF, mit Storyboards und TGG
- ▶ FlowR: ScreenFlows

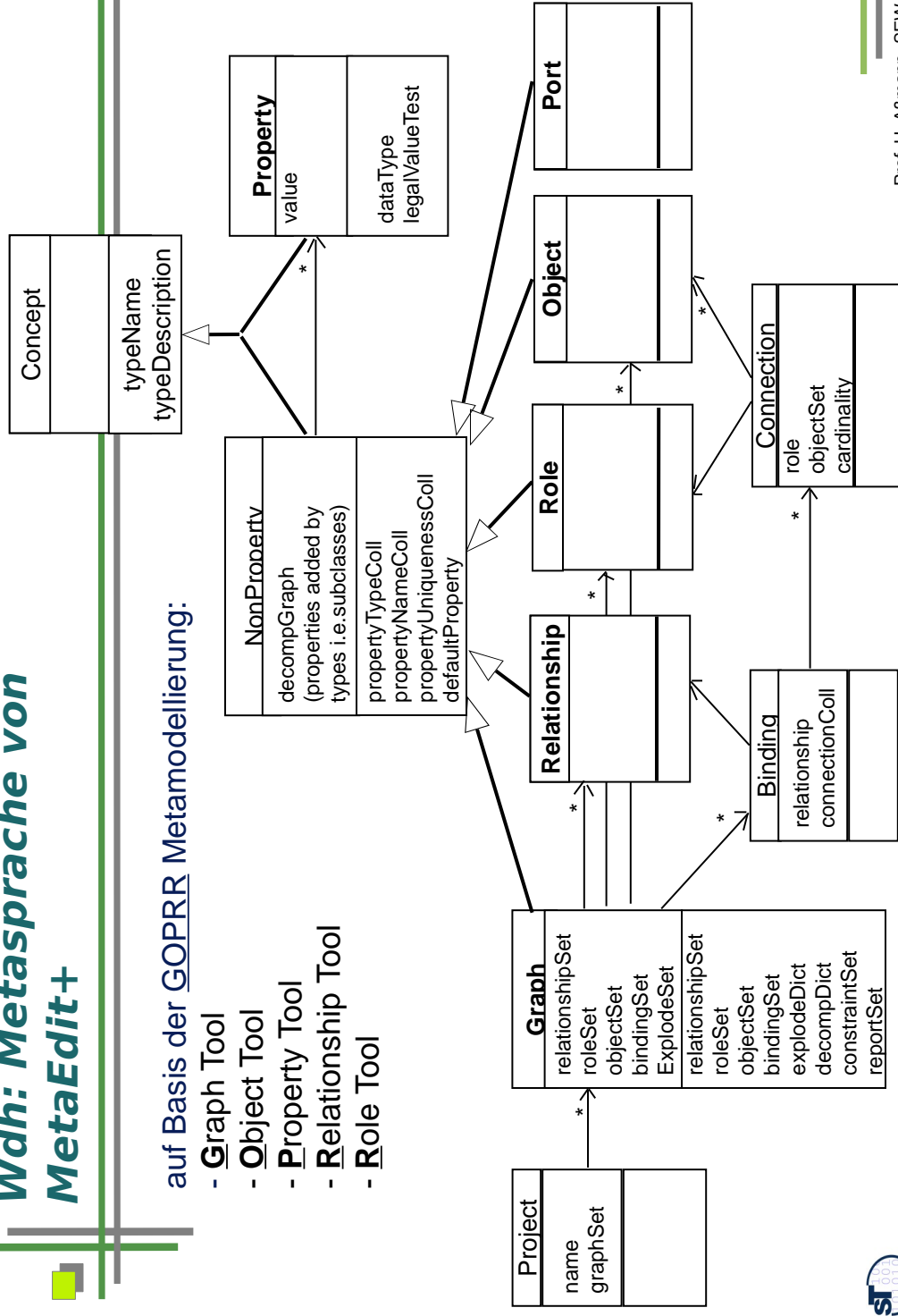
25.2 MetaEdit+ von MetaCase

- [http://www.metacase.com/download/ Evaluation version](http://www.metacase.com/download/Evaluation%20version)
- http://www.metacase.com/cases/dsm_examples.html Many more DSL examples
- <http://www.metacase.com/resources.html> Articles and handbooks

Wdh: Metasprache von MetaEdit+

auf Basis der GOPRR Metamodellierung:

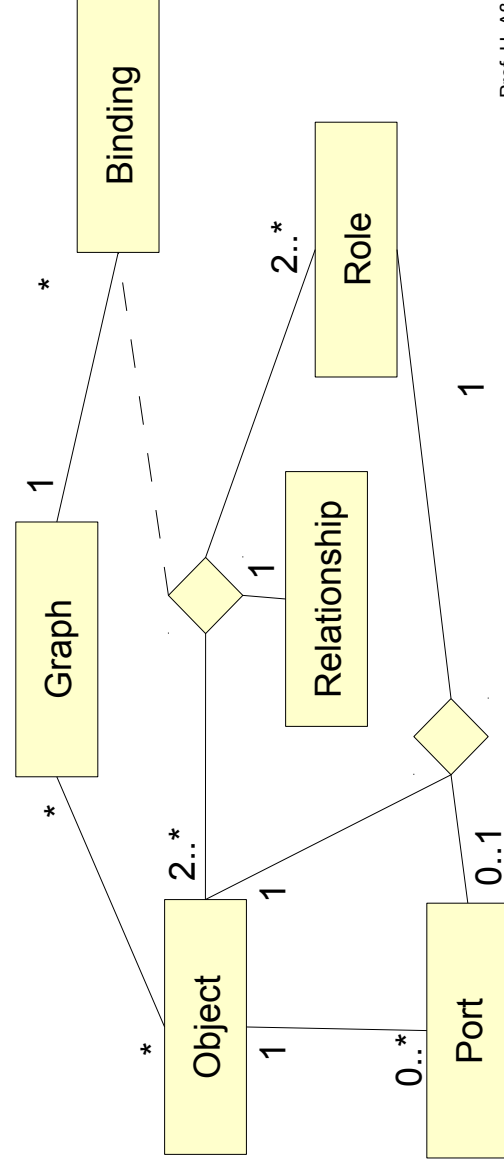
- Graph Tool
- Object Tool
- Property Tool
- Relationship Tool
- Role Tool



Wdh: Graph Types in MetaEdit+

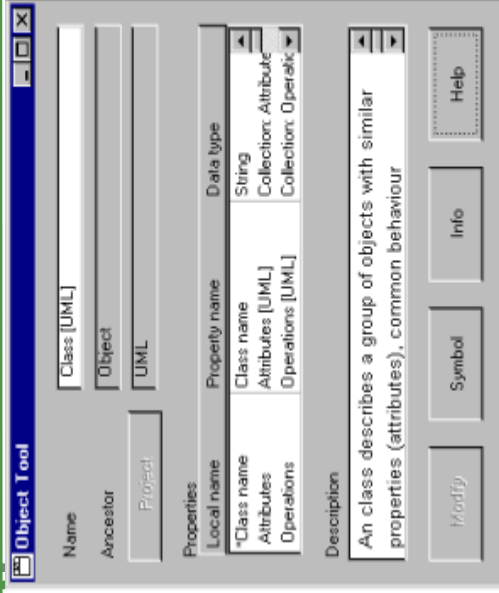
► A **graph type (diagram)** defines:

- Objects
- Roles
- Relationships
- Allowed Bindings between all entities:
 - a binding consists of a relationship with roles and playing objects

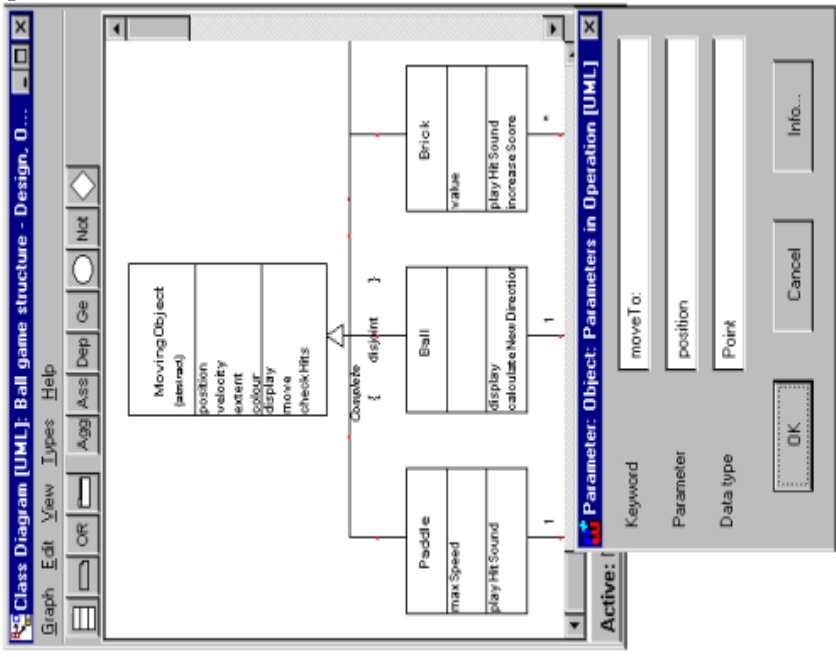


Erstellen eines eigenen CASE-Tools mit MetaEdit+

Entwurf der eigenen Methode

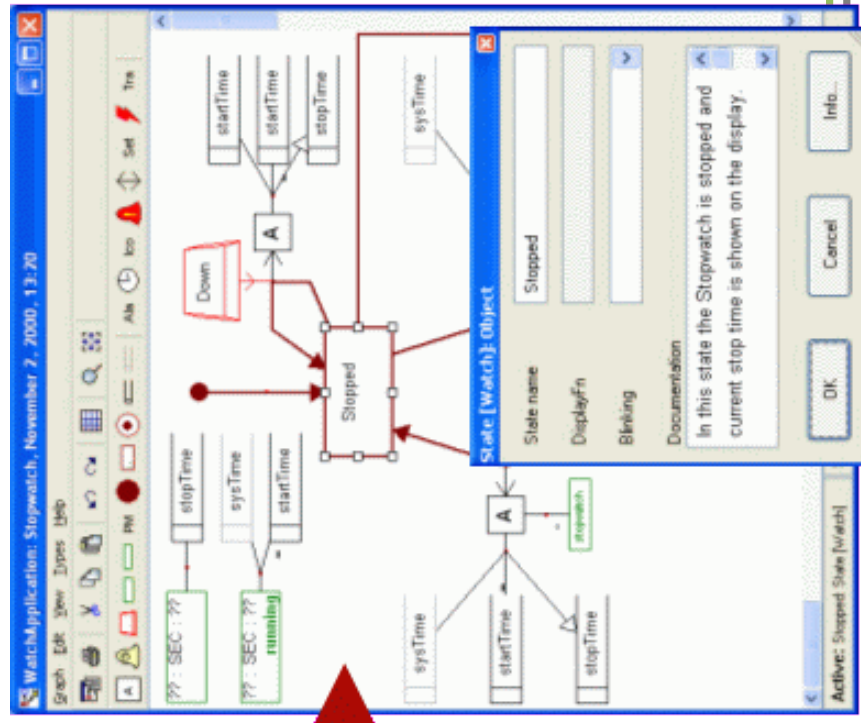


Benutzen der eigenen Methode



Quelle: <http://www.metacase.com/mwb30index.html> 11

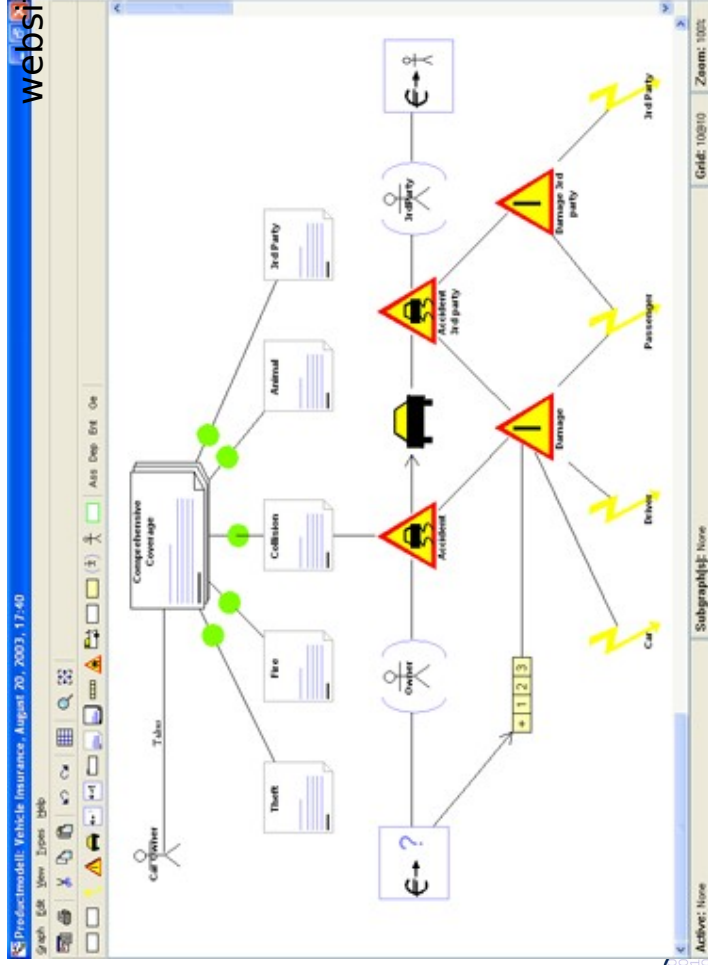
MetaEdit+ Workbench für ein State Diagram (STD)



Quelle: <http://www.metacase.com/mwb30index.html>

Insurance DSL

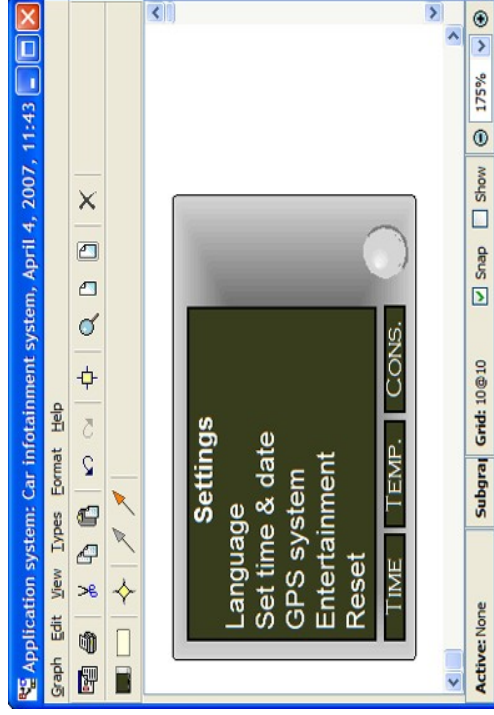
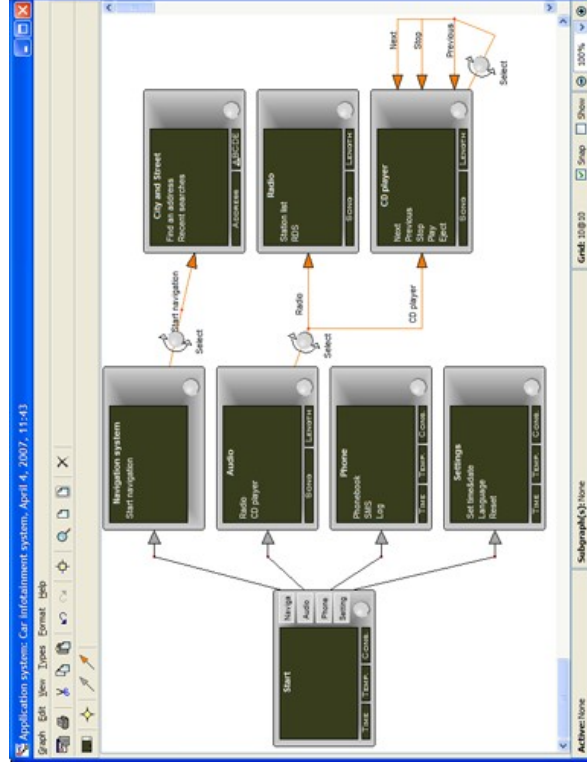
- ▶ For modeling of insurance products
- ▶ Generators produce the required insurance data and code for a J2EE website



Prof. U. Alsmann, SEW

Automotive Entertainment DSL

- ▶ Domain: car infotainment system and user interface elements
- ▶ Design of the logic and flow via connecting the modeling concepts between GUI and application concept metamodel editor



Werkzeuge in MetaEdit+

- ▶ Report Generator:
 - Skriptgesteuert, zur Erzeugung von Texten und Code
- ▶ API (API-Server):
 - MetaEdit+ ist in Smalltalk implementiert
 - Zugreifbar über Web Server (SOAP mit WSDL)

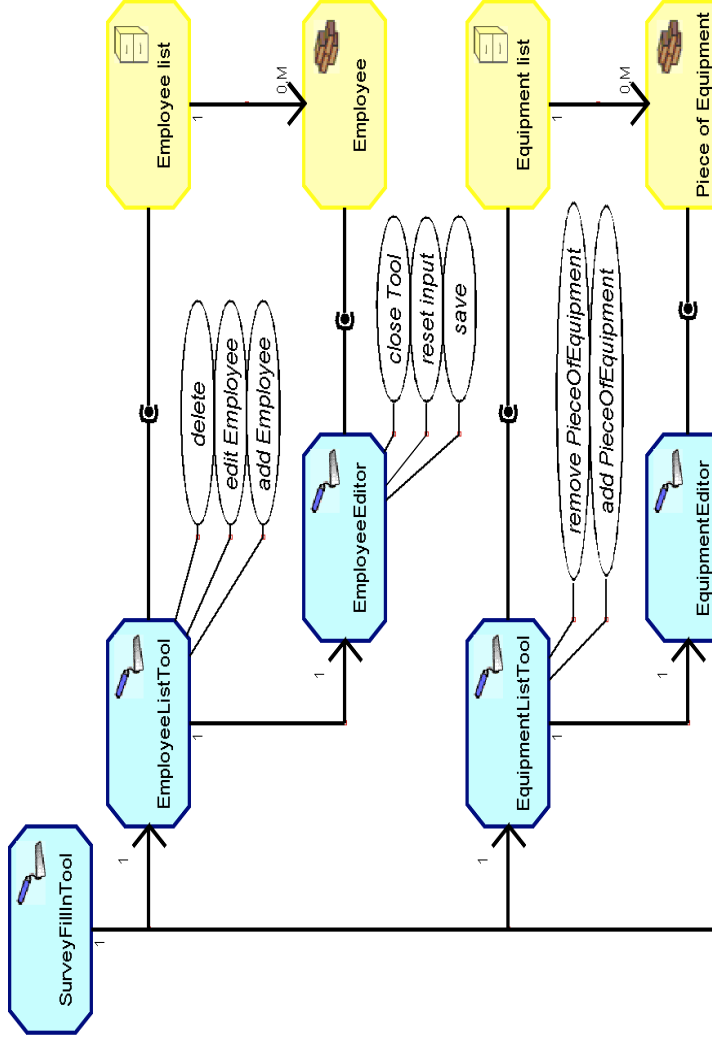
```
Report 'ExportToolUIModel'  
'<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>'newline;  
'<model>'newline;  
foreach .Graph {  
  do :Graph {  
    if type; = 'Tools UIs Model' then  
      subreport; 'ToolUI_XML' run;  
    else  
      subreport; 'structureXML' run;  
    endif  
  }  
}  
'</model>'newline;  
endreport
```

```
Report 'C state machine'  
subreport; '_C_Enums'; run;  
'int state = Start;'; newline;  
'int button = None; /* pseudo-button for following  
buttonless transitions */'; newline; |  
subreport; '_C_RunWatch'; run;  
'void handleEvent()'; newline;  
'('; newline;  
'  int oldState = state;'; newline;  
'  switch (state);'; newline; ' ('; newline;  
foreach .(State [Watch] | Start [Watch]);  
{  
  case ;  
  if type = 'Start [Watch]' then 'Start'; else id;  
endif; ':'; newline;
```

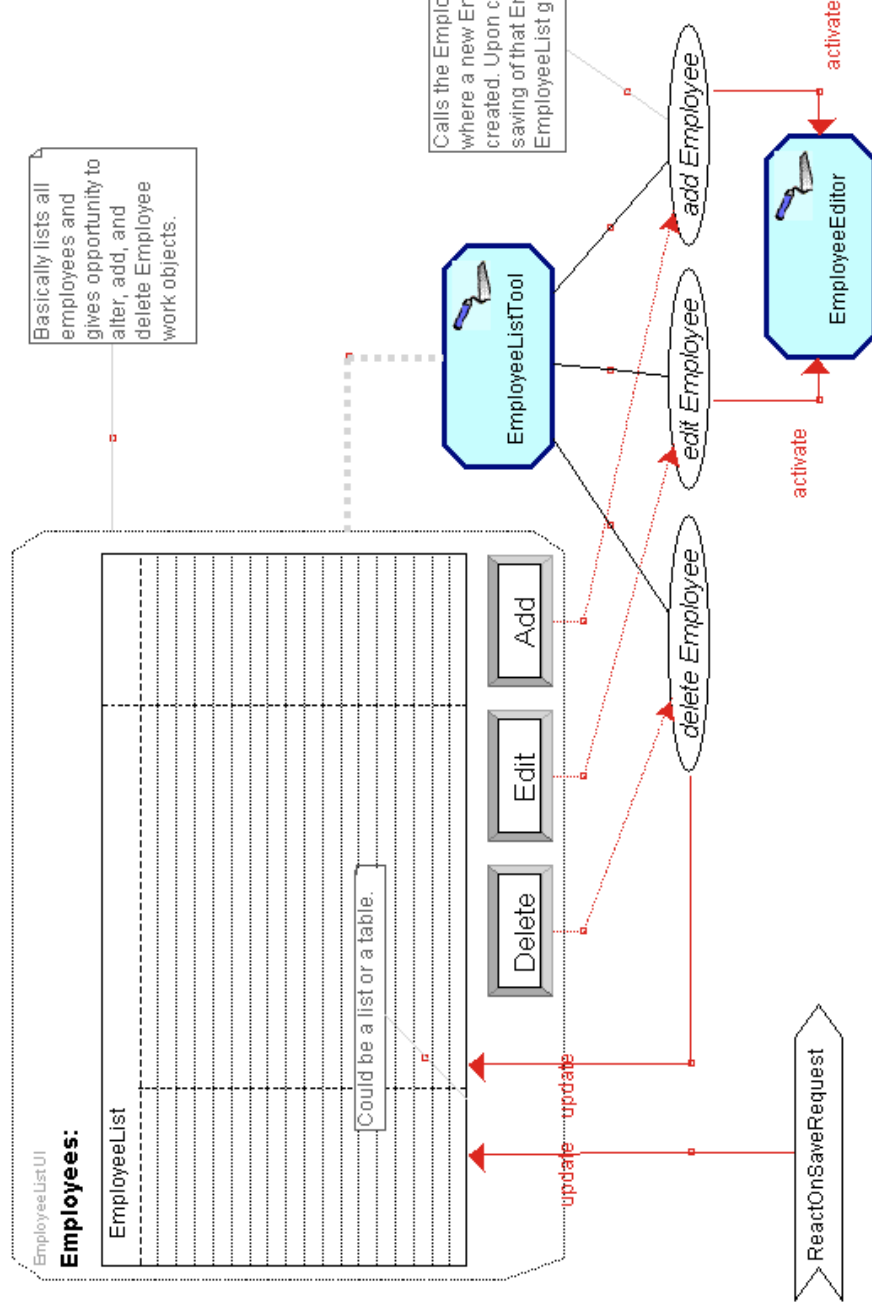
```
typedef enum { Start, Running, Stopped, Stop } States;  
typedef enum { None, Down, Mode, Up } Buttons;  
int state = Start;  
int button = None; /* pseudo-button for following buttonless transitions */  
void runWatch()  
{  
  while (state != Stop)  
  {  
    handleEvent();  
    button = getButton(); /* waits for and returns next button press */  
  }  
}  
void handleEvent()  
{  
  int oldState = state;  
  switch (state)  
  {  
    case Start:  
      switch (button)  
      {
```


Tool/Material DSL, Modeled in MetaEdit+

- ▶ [Niil] präsentiert eine TAM-DSL, modelliert in MetaEdit+
- ▶ Editor erlaubt generische Darstellung der Konzepte der DSL



Verbindung GUI - Tool/Material DSL



25.3 Das MOFLON MetaCase-Werkzeug

Courtesy Florian Heidenreich

MOFLON Website

<http://www.moflon.org>

MOFLON Training

<http://moflon.org/documentation/links.html>

MOFLON Tutorial

<http://moflon.org/documentation/tutorial.html>



SEW, © Prof. Uwe Aßmann

19

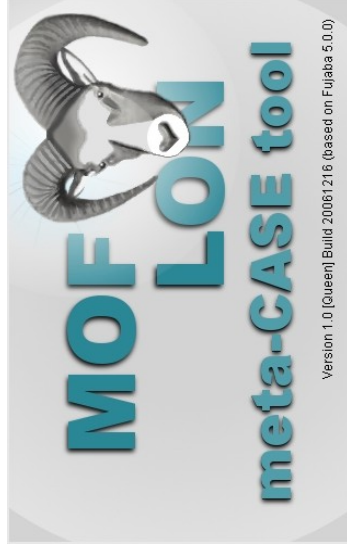
Einführung

MOFLON ist ein Metamodellierungswerkzeug entwickelt an der TU Darmstadt in der Fachgruppe Echtzeitsysteme von Prof. Andy Schürr

Es unterstützt

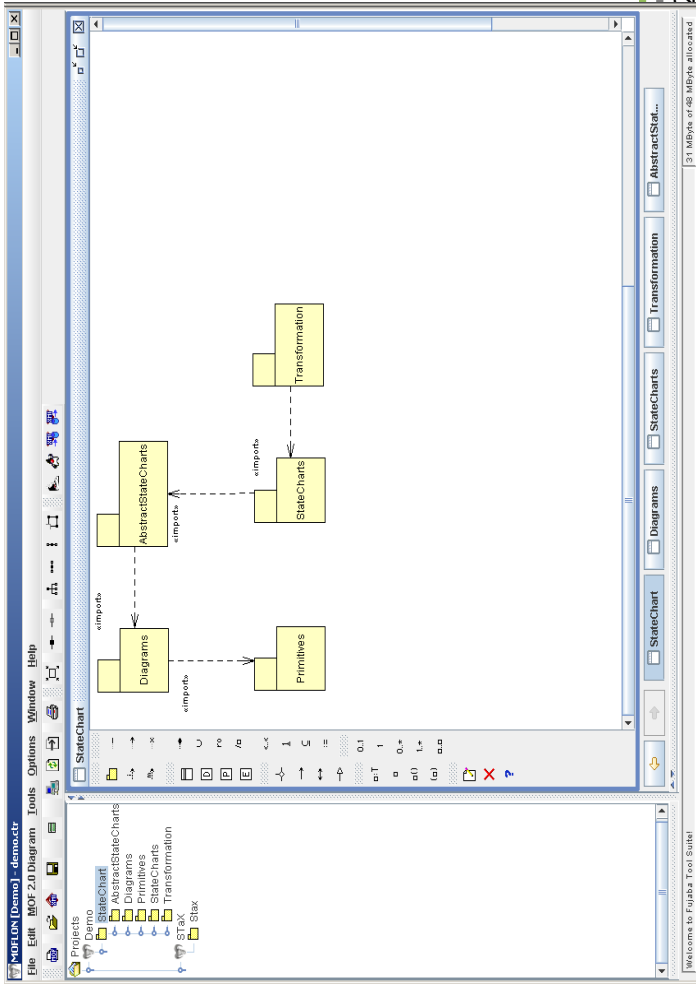
- MOF 2.0
- OCL 2.0
- JMI 1.4
- XMI 2.1

MOFLON 1.0.0 basiert auf der www.fujaba.de tool suite



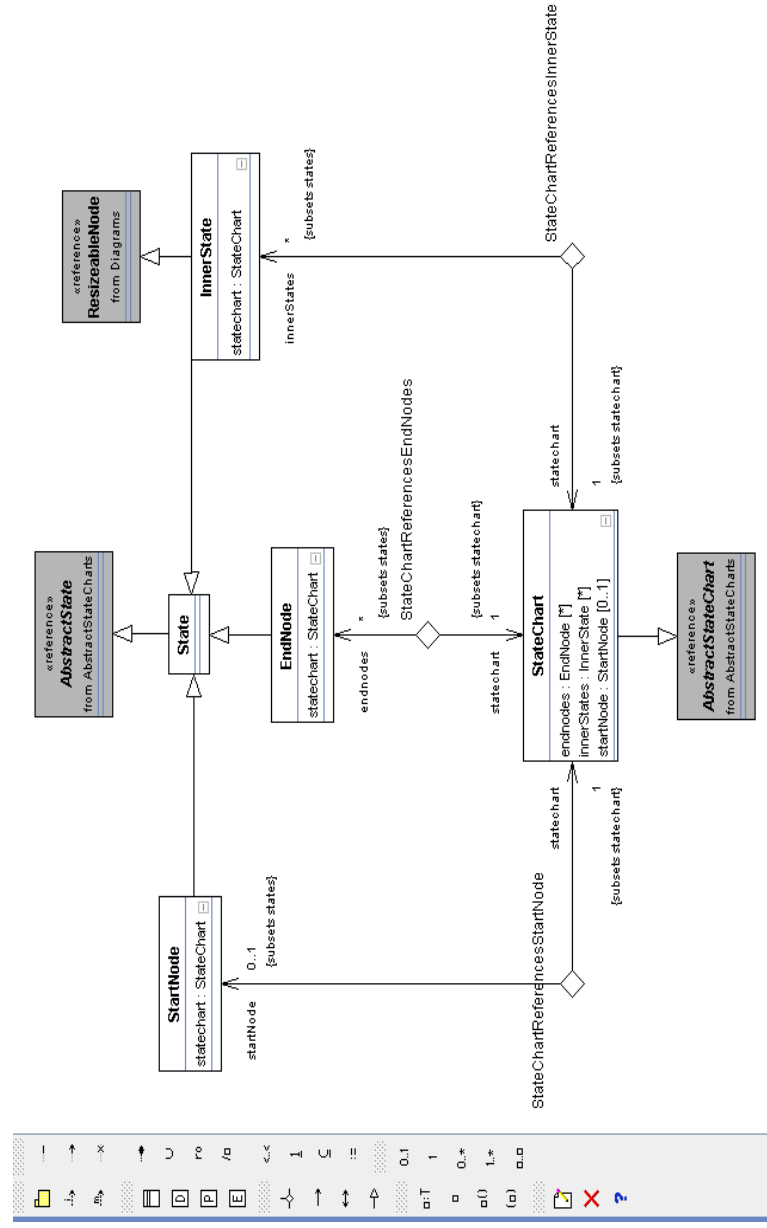
Beispiel: Metamodell für Statecharts: Vorgehensweise

- 1) Metamodell erstellen
- 2) Code generieren
- 3) Code über JMI-Schnittstellen verwenden



Metamodell für Statecharts

Beispiel: Erstellung eines Metamodells für Statecharts



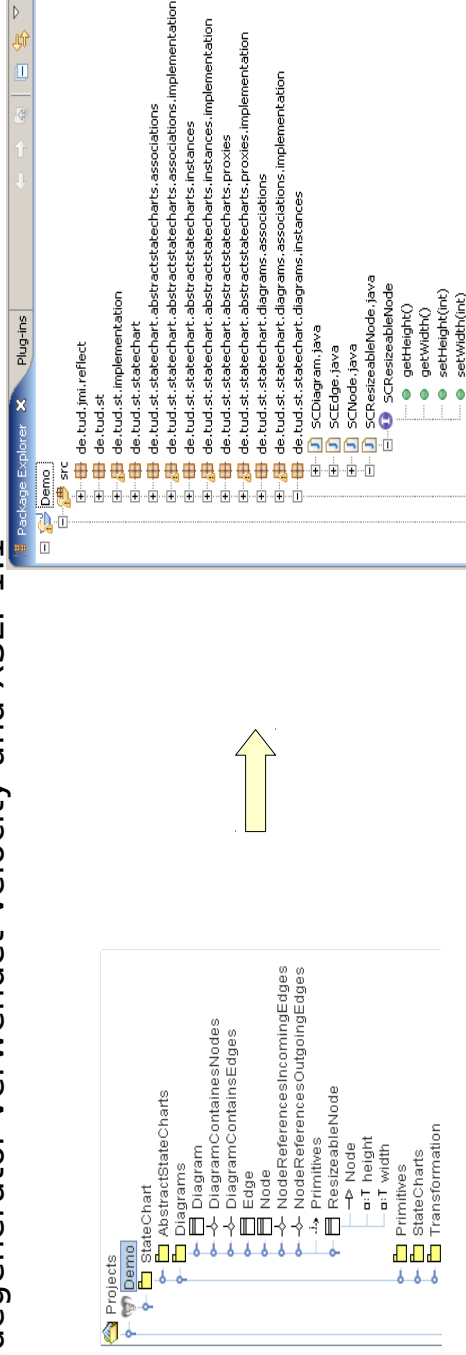
Beispiel: Codegenerierung aus Metamodell für Statechart-Modelle



Erzeugt JMI-Schnittstellen zum Metamodell (metamodellgesteuertes Repositoryum)

Generiert Code für alle als Story-Diagramm (Fujaba) modellierten Methoden

Codegenerator verwendet Velocity und XSLT 1.1



Beispiel: Codegenerierung aus Metamodell für Statechart-Modelle

Code generieren

Pro Package

- Java Paket
- Schnittstelle
- Implementierung

Pro Klasse

- Schnittstelle
- Implementierung
- Proxy Schnittstelle
- Proxy Implementierung

Pro Assoziation

- Schnittstelle
- Implementierung

Beispiel: Codeverwendung von Statechart-Modellen

Code verwenden

- ▶ Wurzepaket instanzieren

```
SCStateChartPackage root = new SCStateChartPackageImpl ();
```

- ▶ Proxy anfordern

```
root.getSCDiagramsPackage ().getSCNode ();
```

- ▶ Über den Proxy Instanzen erzeugen

```
SCNode node = root.getSCDiagramsPackage ().getSCNode ().createSCNode ();
```

The End