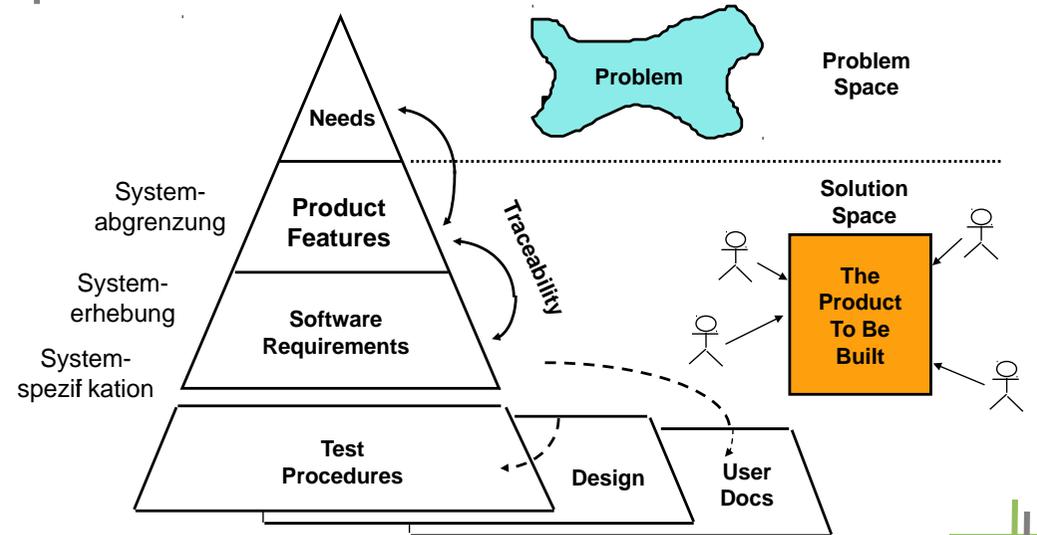


Teil V: Werkzeuge für spezifische Zwecke

50. Werkzeuge zur Anforderungsanalyse

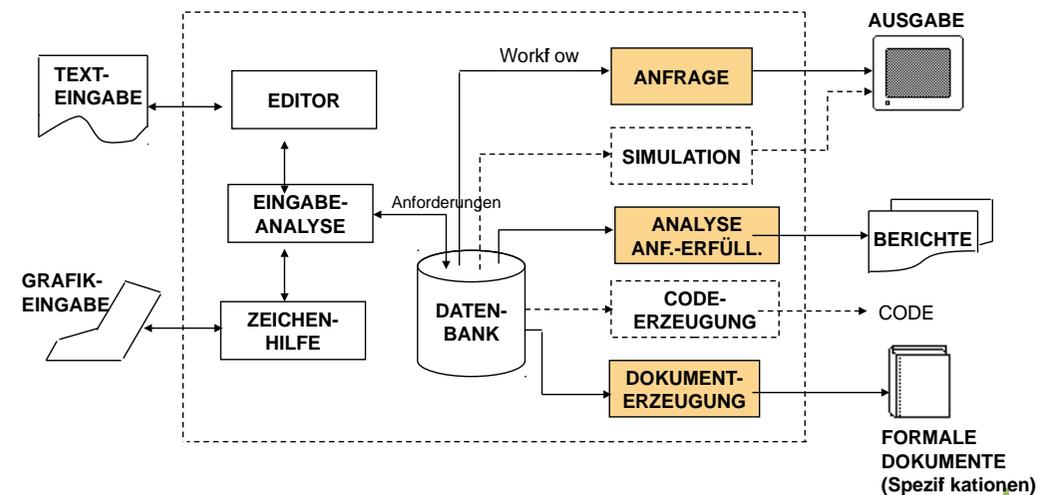
Prof. Dr. rer. nat. Uwe Aßmann
 Institut für Software- und
 Multimediatechnik
 Lehrstuhl Softwaretechnologie
 Fakultät für Informatik
 TU Dresden
<http://st.inf.tu-dresden.de>
 Version 11-0.1, 29.12.11

Introduction to Requirements Management



50.1 Werkzeuggestützte Anforderungsanalyse

Werkzeuge zur Anforderungsanalyse



RequisitePro (IBM)

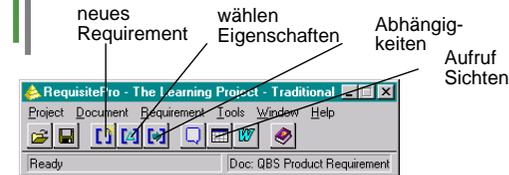
Aufbau einer Anforderungsdatenbank:

- Sammlung aller Anforderungen
- Möglichkeit der hierarchischen Verfeinerung
- Spezifikation von Anforderungsattributen, wie
 - Status
 - Priorität
 - Schwierigkeit
 - Stabilität
 - Kosten
- Anforderungsabhängigkeiten und -verknüpfungen
- Bereitstellung unterschiedlicher Sichten auf Anforderungsverknüpfungen
- Änderungsverwaltung: Revisionsstände, Abhängigkeiten, Historie
- Unterstützung gruppenorientierten Arbeitens
- Integration in Vorgehensmodelle und SEU, z. B. Rational Unified Process mit Rational Rose, ClearCase sowie MS Project.

Anforderungsdokumente mit Word-Vorlagen:

- Dokumente strukturiert nach (Standard-)Vorlagen
- Unterschiedliche Typen von Anforderungen (z.B. Produkt-, Software-, Test- und Anwendungsfall-Anforderungen).

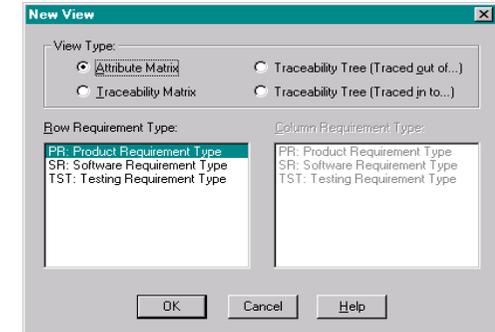
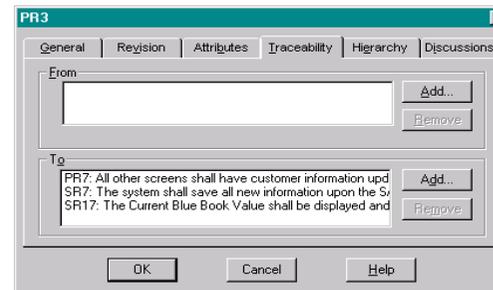
RequisitePro (2)



Hauptansichten

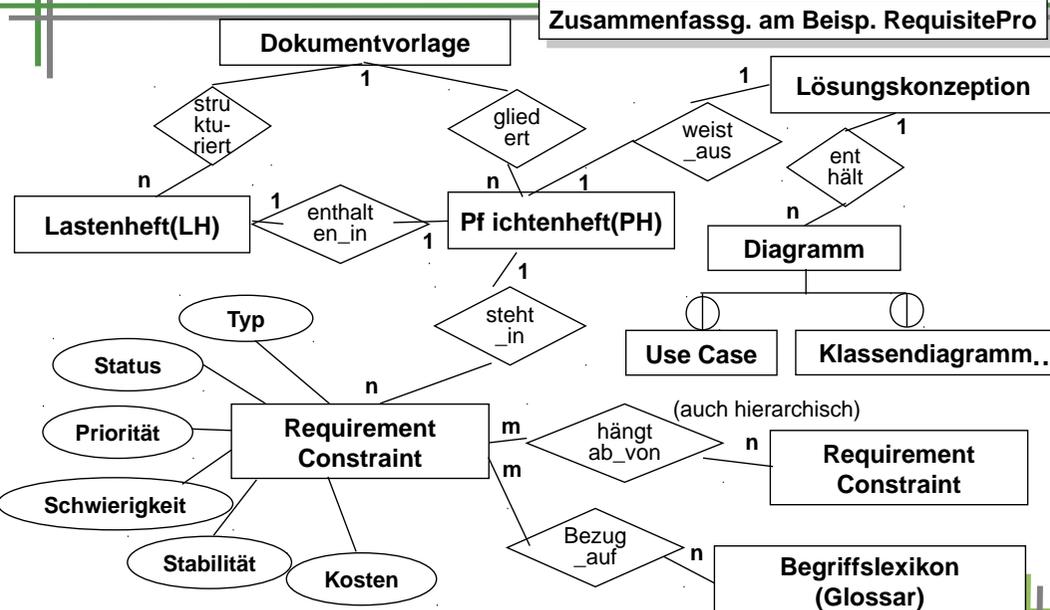
Auswahl unterschiedlicher Sichten und Requirementstypen

Beschreibung des Requirements PR3



ERD des Requirements Engineering

Zusammenfassg. am Beisp. RequisitePro



Metamodellierung von Requirements

- Generell empfiehlt sich die Metamodellierung von Requirements, da
 - sich viele Domänen und Anwendungsbereiche unterscheiden
 - die Granularität der Requirements unterschiedlich ist
 - die
- Mit DOORS kann man Metamodelle erstellen
 - die die Requirements typisieren
 - und Requirements verfolgen im Code (traceability)

Tools

CaliberRM	Borland	http://www.borland.com/us/products/caliber/index.aspx
DOORS	IBM	http://www-01.ibm.com/software/awdtools/doors/
Siehe auch Test Tools		

