TECHNISCHE UNIVERSITÄT DRESDEN

Fakultät Informatik, Institut SMT, Lehrstuhl Softwaretechnologie

Einführung in OCL (Object Constraint Language)

Dr. Birgit Demuth

It is commonly thought that 10 years is needed for technology to pass from its initial conception into wide–spread use.

W. E. Riddle
The magic number eighteen plus or minus three: a study of software technology maturation.
SIGSOFT Softw. Eng. Notes 9(2):21–37, 1984

Was wollen wir lernen?

- Einführung in die Thematik (Vertragsmodell, Zusicherungen, Überblick OCL)
- Sprachkonzepte und „OCL by Example"
  - OCL-Typen und OCL-Ausdrücke
  - Weitere OCL-Anweisungen
- Anwendungsfälle für OCL und Diskussion
- OCL Tools

EINFÜHRUNG

Theoretische Grundlagen

- **Hoare-Tripel** { P } S { Q } [Hoare, 1969], z.B.
  {x=y} y:=y-x+1 {y=1}
- **Design by Contract** (Vertragsmodell) [Meyer, 1997], Übertragung auf Klassen und Methoden
  - Wenn die Klasse K1 eine Methode M der Klasse K2 in Anspruch nimmt, muss K1 sicherstellen, dass vor Ausführung von M deren Vorbedingungen erfüllt ist. K2 garantiert dann, dass nach Abschluss der Methode M die Nachbedingung gilt.

Zusicherungen

- **Vorbedingung:**
  - garantiert die „Kundenklasse"
- **Nachbedingung:**
  - garantiert die „Anbieterklasse"
- **Klasseninvariante:**
  - muss von allen Methoden der Anbieterklasse eingehalten werden (vor und nach jeder Methodenausführung)
  - gilt während der gesamten Lebensdauer der Objekte der Klasse

Formulierung von Zusicherungen

- *Modellbasiert*:
  - OCL
- *In Programmiersprachen*:
  - EIFFEL
  - JASS (Java with ASSertions)
  - JML (Java Modeling Language)
  - Java (assert)

OCL (Object Constraint Language)

- ergänzt Modellierungssprachen (UML), hybride Sprache
- formale Sprache für die Definition von Constraints (Zusicherungen) und Anfragen auf UML-Modellen
- standardisiert (OMG), derzeit OCL 2.3.1 (January 2012)
- deklarativ
- seiteneffektfrei
- typisiert
- fügt graphischen (UML-)Modellen präzisierte Semantik hinzu
- verallgemeinert für alle MOF-basierten Metamodelle
- inzwischen allgemein akzeptiert, viele Erweiterungen
- „Core Language" von Modelltransformationssprachen (QVT), Regelsprachen (PRR) ...

Literatur

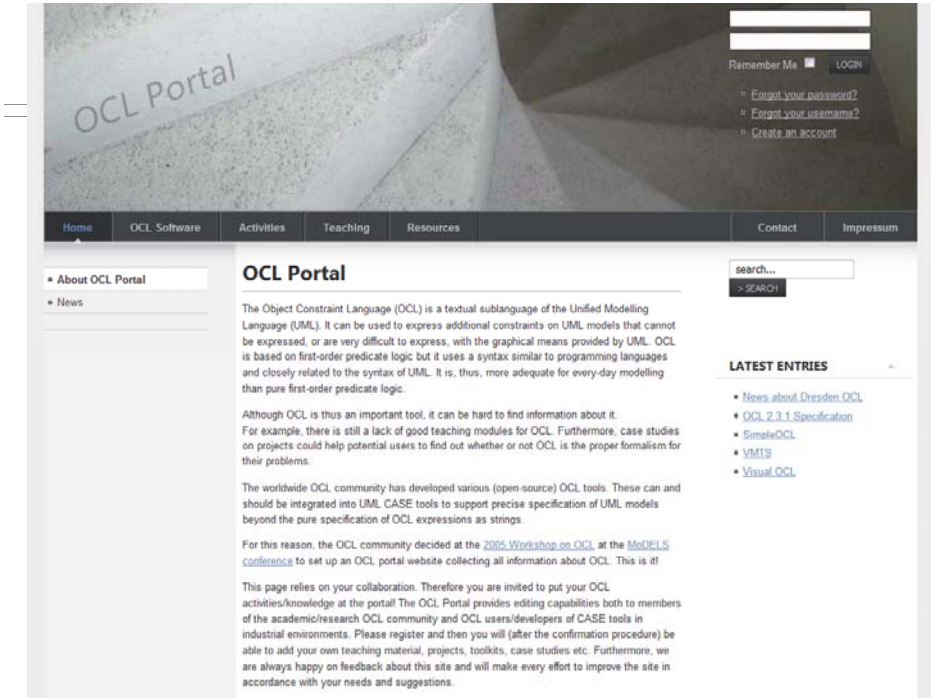
[1] Warmer, J., Kleppe, A.: The Object Constraint Language. Precise Modeling with UML. Addison-Wesley, 1999

[2] Warmer, J., Kleppe, A.: The Object Constraint Language Second Edition.
Getting Your Models Ready For MDA. Addison-Wesley, 2003

[3] OMG UML specification, www.omg.org/technology/documents/modeling_spec_catalog.htm#UML

[4] OMG OCL, http://www.omg.org/spec/OCL/

[5] Wolfgang Zuser et al: Softwaretechnologie für Einsteiger. Vorlesungsunterlage für die Veranstaltungen an der TU Dresden. Pearson Studium, 2009, S. 145-152



Constraint

Definition nach [1]

- „A **constraint** is a restriction on one or more values of (part of) an object-oriented model or system."

In deutschen Lehrbüchern:

- Zusicherung
- Einschränkung
- Integritätsbedingung
- Randbedingung

Invariante

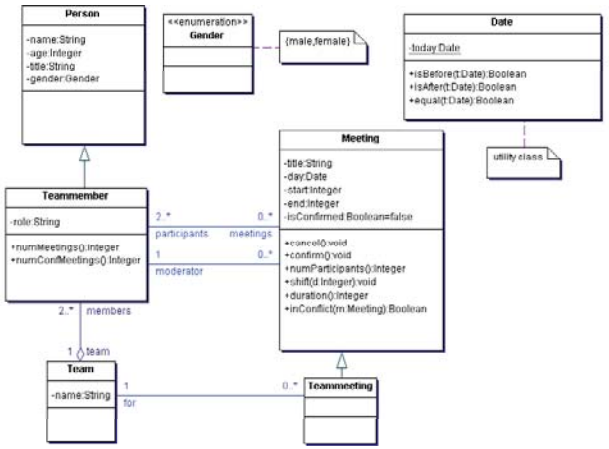
Definition

- Eine **Invariante** ist ein Constraint, das für ein Objekt während seiner ganzen Lebenszeit wahr sein sollte.

Syntax

```
context <class name>
inv [<constraint name>]: <OCL expression>
```

OCL/UML By Example



Invariante - Beispiel

```
context Meeting inv: self.end > self.start
```

-- *self* bezieht sich immer auf das Objekt, für das das Constraint berechnet wird

Äquivalente Formulierungen

```
context Meeting inv: end > start

context Meeting inv startEndConstraint:
self.end > self.start
```

-- Vergabe eines Namens für das Constraint

- Sichtbarkeiten von Attributen werden durch OCL standardmäßig ignoriert.

Precondition (Vorbedingung)

- Pre- und Postconditions sind Constraints, die die Anwendbarkeit und die Auswirkung von Operationen spezifizieren, ohne dass dafür ein Algorithmus oder eine Implementation angegeben wird .

Definition

- Eine **Precondition** ist ein Boolescher Ausdruck, der zum Zeitpunkt des Beginns der Ausführung der zugehörigen Operation wahr sein muss.

Syntax

```
context <class name>::<operation> (<parameters>)
pre [<constraint name>]: <OCL expression>
```


Precondition - Beispiele

```
context Meeting::shift(d:Integer)
pre: self.isConfirmed = false

context Meeting::shift(d:Integer)
pre: d>0

context Meeting::shift(d:Integer)
pre: self.isConfirmed = false and d>0
```

Postcondition (Nachbedingung)

Definition

- Eine **Postcondition** ist ein Boolescher Ausdruck, der unmittelbar nach der Ausführung der zugehörigen Operation wahr sein muss.

Syntax

```
context <class name>::<operation> (<parameters>)
post [<constraint name>]: <OCL expression>
```


Postcondition - Beispiele

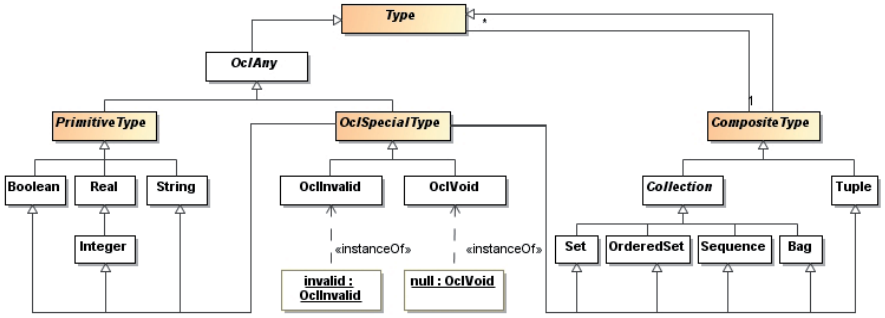
```
context Meeting::duration():Integer
post: result = self.end – self.start
-- result bezieht sich auf den Rückkehrwert der Operation

context Meeting::confirm()
post: self.isConfirmed = true

context Meeting::shift(d:Integer)
post: start = start@pre +d and end = end@pre + d
   -- start@pre bezieht sich auf den Wert vor Ausführung der
   -- Operation
   -- start bezieht sich auf den Wert nach Ausführung der Operation
   -- @pre ist nur in Postconditions erlaubt
```


OCL-TYPEN UND OCL-AUSDRÜCKE

Basistypen der OCL-Standardbibliothek



Standardoperationen auf Strings

String
+(s : String) : String at(i : Integer) : String size() : Integer concat(s : String) : String substring(lower : Integer, upper : Integer) : String toInteger() : Integer toReal() : Real toUpperCase() : String toLowerCase() : String indexOf(s : String) : Integer equalsIgnoreCase(s : String) : Integer characters() : Sequence toBoolean() : Boolean

Undefinierte Werte in OCL (OclVoid)

- Die Berechnung eines OCL-Teilausdruckes kann u.U. zu einen undefinierten Wert (**OclVoid**) führen
- Vergleichbar mit *null* in SQL oder Java
- Test auf undefinierten Wert mit

```
oclIsUndefined(): Boolean
-- true falls das Objekt undefiniert (null) ist,
-- ansonsten false
```

- typischer Fall des Auftreten undefinierter Werte ist der Zugriff auf einen nicht existierenden Attributwert

Ungültige Werte in OCL (OclInvalid)

- Vergleichbar mit Exceptions in Java
  - Methodenaufrufe auf *null* resultieren in einer NullPointer-Exception.

- `oclIsInvalid(): Boolean`
  -- true falls das Objekt ungültig *(invalid)* ist,
  -- ansonsten false

Vierwertige Logik in OCL 2.3

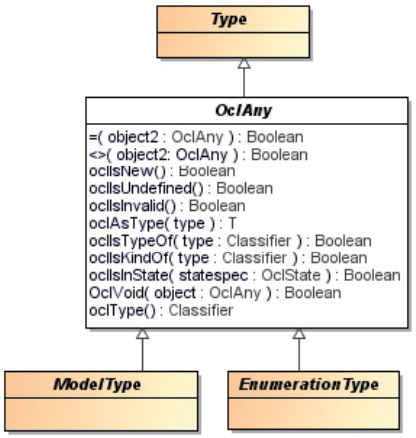
a	b	not a	a or b	a and b	a implies b	a xor b
false	**false**	**true**	**false**	**false**	**true**	**false**
false	**true**	**true**	**true**	**false**	**true**	**true**
false	null	**true**	invalid	**false**	**true**	invalid
false	invalid	**true**	invalid	**false**	**true**	invalid
true	**false**	**false**	**true**	**false**	**false**	**true**
true	**true**	**false**	**true**	**true**	**true**	**false**
true	null	**false**	**true**	invalid	invalid	invalid
true	invalid	**false**	**true**	invalid	invalid	invalid
null	**false**	invalid	invalid	**false**	invalid	invalid
null	**true**	invalid	**true**	invalid	invalid	invalid
null	null	invalid	invalid	invalid	invalid	invalid
null	invalid	invalid	invalid	invalid	invalid	invalid
invalid	**false**	invalid	invalid	**false**	invalid	invalid
invalid	**true**	invalid	**true**	invalid	invalid	invalid
invalid	null	invalid	invalid	invalid	invalid	invalid
invalid	invalid	invalid	invalid	invalid	invalid	invalid

Collection Types

Eigenschaften	*IsOrdered*	*not IsOrdered*
IsUnique	OrderedSet	Set
not IsUnique	Sequence	Bag

- Collections können undefinerte Werte (null), aber keine ungültigen Werte (invalid) enthalten.
- Falls eine Collection einen ungültigen Wert enthält, wird sie selber ungültig.

Nutzerdefinierte Typen



Modelltyp

- Nutzerdefinierte Klasse
- Eine Klasse besitzt die folgenden **Features**:
  - Attribute (z.B. `start`)
  - Operationen (nur *query operations*) (z.B. `duration()`)
  - Klassenattribute (z.B. `Date::today`)
  - Klassenoperationen
  - Assoziationsenden („Navigationsausdrücke")

OCL-Konformitätsregeln

OCL ist eine **typsichere** Sprache.
Der Parser prüft OCL-Ausdrücke auf *Konformität:*

- Typ 1 ist konform zu Typ 2, wenn eine Instanz von Typ 1 an jeder Stelle ersetzt werden kann, wo eine Instanz vom Typ 2 erwartet wird.

Allgemeine Regeln

- Typ 1 ist konform zu Typ 2, wenn Sie identisch sind.
- Jeder Typ ist konform zu jedem seiner Supertypen.
- Typkonformität ist transitiv.

OCL Constraints und Vererbung

Constraints allgemein

- Constraints einer Superklasse werden von den Subklassen geerbt.

Invarianten

- Eine Subklasse kann die Invariante verstärken, sie aber nicht abschwächen.

Preconditions

- Eine Vorbedingung kann bei einem Überschreiben einer Operation einer Subklasse aufgeweicht, aber nicht verstärkt werden.

Postconditions

- Eine Nachbedingung kann bei einem Überschreiben einer Operation einer Subklasse verstärkt, aber nicht aufgeweicht werden.

Navigationsausdrücke

- Assoziationsenden (Rollennamen) können verwendet werden, um von einem Object im Modell/System zu einem anderen zu navigieren (**Navigation**)
- Navigationen werden in OCL als Attribute behandelt (*dot-Notation*).
- Der Typ einer Navigation ist entweder
  - **Nutzerdefinierter Typ** (Assoziationsende mit Multiplizität maximal 1)
  - **Kollektion** von nutzerdefinierten Typen (Assoziationsende mit Multiplizität > 1)

Navigationsausdrücke - Beispiele

Nutzerdefinierter Typ

z.B. `moderator`

Navigation von `Meeting`: Typ `Teammember`

```
context Meeting
inv: self.moderator.gender = Gender::female
```


Navigationsausdrücke - Beispiele

Collection

- z.B. `participants` Navigation von `Meeting` ist vom Typ `Set(Teammember)`
- Operationen auf Collections werden in der „Pfeilnotation" (->) geschrieben
- Kurznotation für die `collect`–Operation ist die dot-Notation (für `self->collect(participants)` besser `self.participants`)

```
context Meeting
inv: self->collect(participants)->size()>=2

context Meeting inv: self.participants->size()>=2
```


Operationen auf Collections (1)

- 22 Operationen mit unterschiedlicher Semantik in Abhängigkeit vom Collection-Typ, z.B.
  - Vergleichsoperationen **(=, <>)**
  - Konvertierungsoperationen (**asBag()**, **asSet()**, **asOrderedSet()**, **asSequence()**)
  - Verschiedene including- und excluding-Operationen
  - Operation **flatten()** erzeugt aus einer Kollektion von Kollektionen eine Kollektion mit einzelnen Objekten, z.B.
    `Set{Bag{1,2,2},Bag{2}}` → `Set{1,2}`
  - Mengenoperationen (**union,intersection,minus,symmetricDifference**)
  - Operationen auf sortierten Kollektionen (z.B. **first()**, **last()**, **indexOf()**)

Operation iterate()

```
Collection->iterate( element : Type1;
       result  : Type2 = <expression>
       | <expression with element and result> }
```

- Alle anderen iterierenden Operationen sind ein Spezialfall von iterate() und können damit ausgedrückt werden, z.B.

```
Set {1,2,3}->sum()  durch

Set{1,2,3}->
iterate{i: Integer, sum: Integer=0 | sum + i }
```


Operationen auf Collections (2)

Vordefinierte Iteratoren auf allen Collection-Typen, z.B.

```
any(expr)
collect(expr)
exists(expr)
forAll(expr)
isUnique(expr)
one(expr)
select(expr)
reject(expr)
sortedBy(expr)
```


Weitere Beispiele für Collection-Operationen (1)

- Ein Teammeeting muss für ein ganzes Team organisiert werden (Operation `forAll()`):

```
context Teammeeting
inv: participants->forAll(team=self.for)

context Meeting inv: oclIsTypeOf(Teammeeting)
  implies participants->forAll(team=self.for)
```


Weitere Beispiele für Collection-Operationen (2)

- Weitere Nachbedingungen (Operation `select()`):

```
context Teammember::numMeeting():Integer
post: result=meetings->size()

context Teammember::numConfMeeting():Integer
post:
result=meetings->select(isConfirmed)->size()
```

allInstances()-Operation

- Erlaubt für
  - Nutzerdefinierte Typen erlaubt, z.B. **`Person.allInstances()`**
  - Boolean, OCLVoid und OCLInvalid
- Für unendliche Mengen von Typen nicht erlaubt, z.B. **`Integer.allInstances()`**

Teilausdrücke in OCL (let)

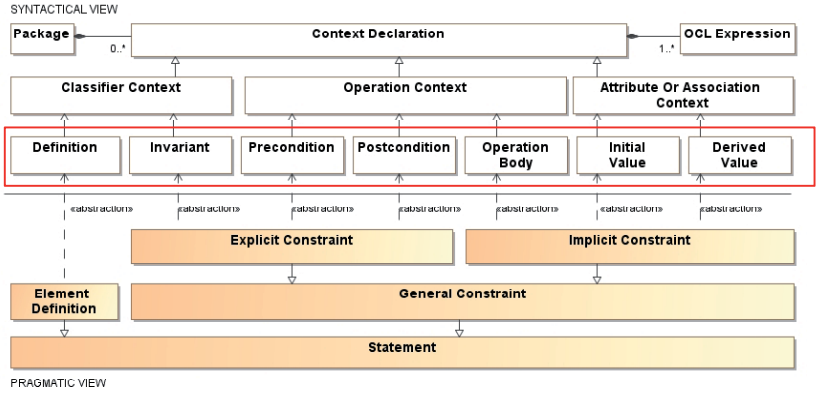
- Interessant in komplexen OCL-Ausdrücken
- Ein let-Ausdruck definiert eine Variable (z.B. `noConflict`), die anstelle eines Teilausdruckes benutzt werden kann.

Beispiel

```
context Meeting inv:
   let noConflict : Boolean =
       participants.meetings->forAll
      (m|m<>self and m.isConfirmed implies
       not self.inConflict(m))
   in  isConfirmed implies noConflict
```


WEITERE OCL-ANWEISUNGEN

OCL-Metamodell aus pragmatischer Sicht



Wiederverwendbare Ausdrücke (Definition)

- Definition von Attributen und Anfrageoperationen
- Verwendung wie normale Attribute und Operationen
- Syntax ist ähnlich dem let-Ausdruck
- Gedacht für die Wiederverwendung von OCL-Teilausdrücken in **verschiedenen** Constraints

```
context Meeting
   def: noConflict : Boolean =
        participants.meetings->forAll(m|m<>self
         and
        m.isConfirmed implies not
        self.inConflict(m))
```


Anfrageoperationen (Operation Body)

- Spezifikation von Operationen ohne Seiteneffekte (d.h. Operationen, die nicht den Zustand irgendeines Objektes im System ändern)
- Volle Ausdruckskraft einer Anfragesprache (vergleichbar mit SQL)

Beispiel

```
context
Teammember::getMeetingTitles(): Bag(String)
body: meetings->collect(title)
```

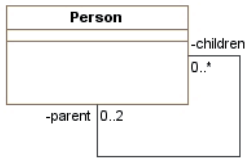

Transitive Hülle

- Wird sehr oft benötigt
- Neu in OCL 2.3
  - Transitive Closure-Operator closure()
  - Definiert als Iterator

  `source->closure( expression )`
- Problem ist effiziente Implementation

```
context Person::allDescendants():Set(Person)
body: self.parents -> closure(children)

context Person::allAnchestors ():Set(Person)
body: self->OrderedSet()->closure(parents)
```



Anfangswerte (Initial Value)

Beispiele

```
context Meeting::isConfirmed : Boolean
init: false

context Teammember:meetings : Set(Meetings)
init: Set{}
```

- Man beachte den Unterschied zu Invarianten und Ableitungsregeln: Ein Anfangswert muss nur zum Zeitpunkt der Erzeugung des Objektes gelten!

Abgeleitete Attribute und Assoziationen (Derived Value)

- Beispiel für ein **abgeleitetes Attribut** (size)

```
context Team::size:Integer
derive:members->size()
```

- Beispiel für eine **abgeleitete Assoziation**
  - conflict definiert miteinander (zeitlich) in Konflikt stehende Meetings

```
context Meeting::conflict:Set(Meeting)
derive: select(m|m<>self and
  self.inConflict(m))
```


Zusammenfassung von OCL-Anweisungen zu Packages

```
package MeetingExample

context Meeting::isConfirmed : Boolean
init: false

context Teammember:meetings : Set(Meetings)
init: Set{}

..

endpackage
```


ANWENDUNGSFÄLLE FÜR OCL

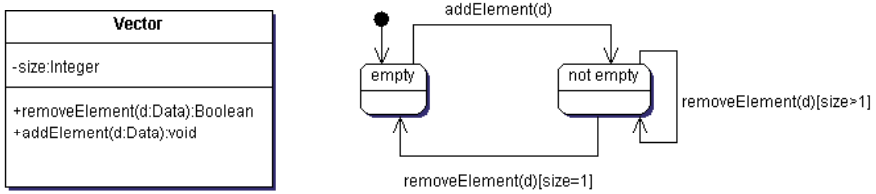
OCL in weiteren Modellen

- Zustandsdiagramm (Guards, Pre- und Post-Conditions)
- Sequenzdiagramm
- Aktivitätsdiagramm
- Anwendungsfalldiagramm
- Komponentendiagramm

oclInState()

- vordefiniertes Prädikat für alle Objekte (Typ `OclAny`)

```
oclInState(s: OclState) : Boolean
```




```
context Vector::removeElement(d:Data)
   pre:  oclInState(notEmpty)
   post: size@pre = 1 implies oclInState(empty)
```


Typische Anwendungsfälle für OCL

Metamodelle: {MOF-, Ecore-basiert} X {UML, CWM, ODM, SBVR, PRR, nutzerdefinierte DSLs, …}

MOF-Modellebene	Beispiele für die Verwendung von OCL
M2 (Metamodell)	•Spezifikation von **Well-Formedness Rules (WFRs)** in OMG-Standards •Definition von Modellierungsrichtlinien für **DSLs (Domain Specific Languages)** •Spezifikation von **Modellabbildungen**
M1 (Modell)	•Überprüfung der Konsistenz von Modellen mit dem Metamodell (→ CASE-Tool) •Evaluation von Modellierungsrichtlinien in DSL-Instanzen •Ausführung von Modellabbildungen
	•Spezifikation von **Geschäftsregeln/Constraints** •Spezifikation von **Testfällen**
M0 (Objekte)	•Evaluation von Geschäftsregeln/Constraints •Ausführung von Testfällen

Beispiele für OCL auf der Metamodellebene

- WFR im UML-Metamodell

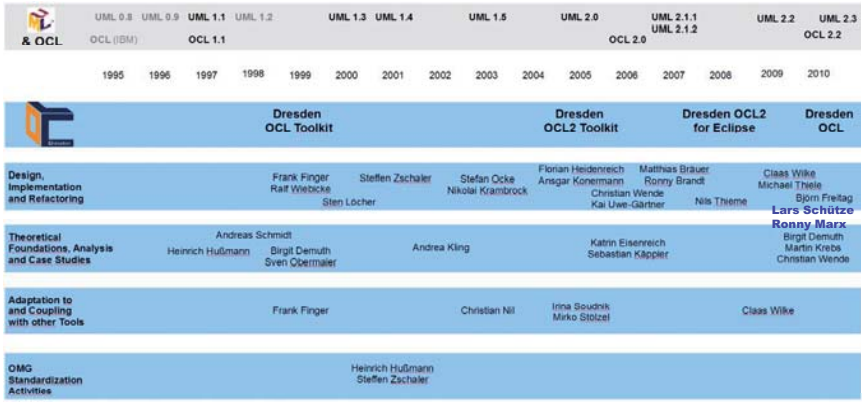
```
context GeneralizableElement inv:
not self.allParents->includes(self)
```
-- Zyklen in der Vererbungshierarchie sind nicht erlaubt

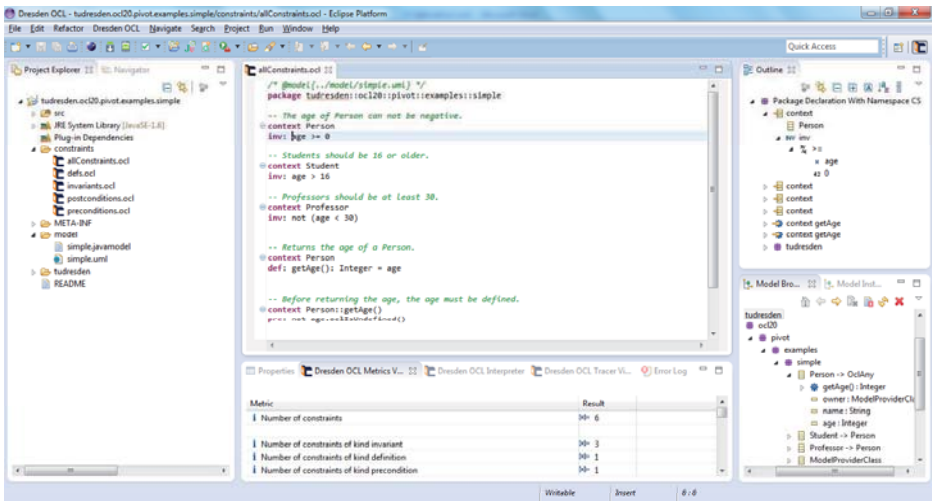
- UML Modellierungsrichtlinie/Teil eines UML-Profil bzw. einer DSL

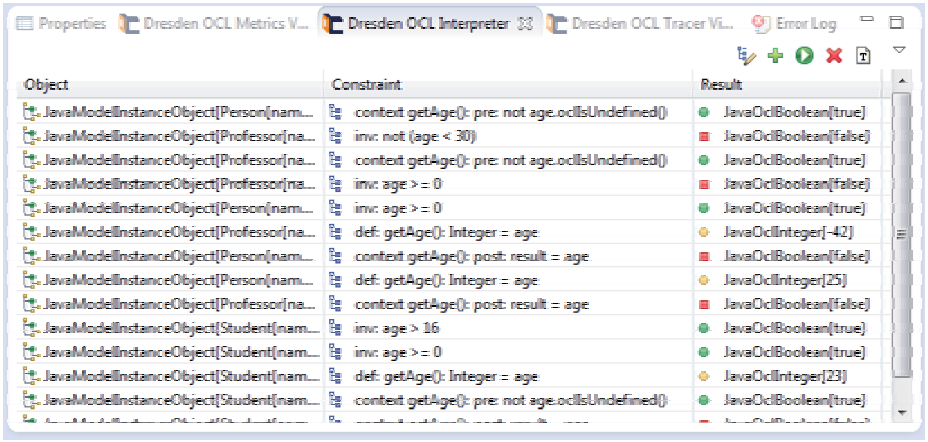
```
context Classifier inv SingleInheritance:
self.generalization->size()<= 1
```
-- Java-spezifisch: kein mehrfache Vererbung

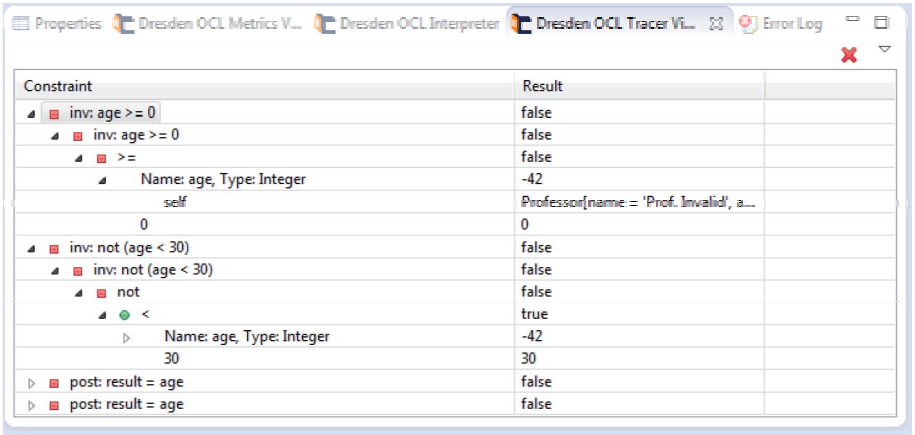
OCL TOOLS

Dresden OCL (dresden-ocl.org/)









XMI/UML Import für Dresden OCL

- TopCased (EMF UML2 XMI)
- MagicDraw (EMF UML2 XMI)
- Visual Paradigm (EMF UML2 XMI)
- Eclipse UML2 / UML2 Tools (EMF UML2 XMI)

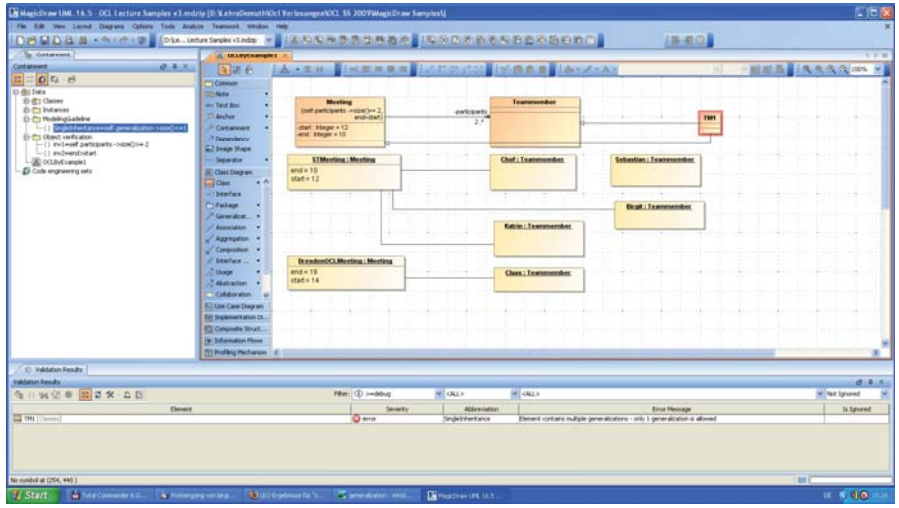
Einige weitere UML/OCL Tools

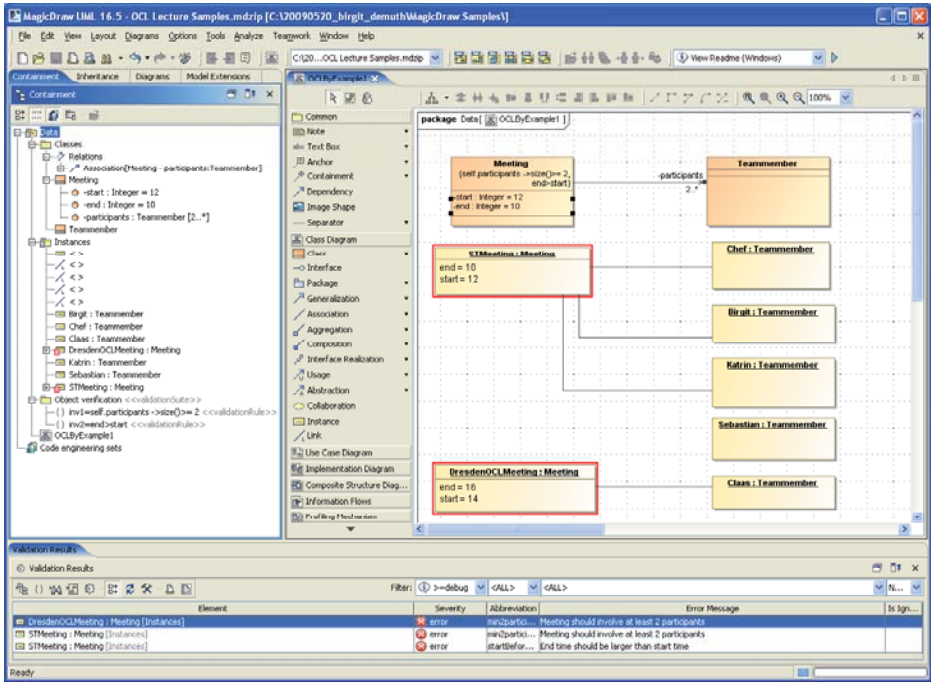
- **MagicDraw** Enterprise Edition v17 (mit Dresden OCL2 Toolkit ☺)
  - Evaluations-Lizenz
- Borland **Together** 2008 (OCL/QVT)
- **Eclipse MDT/OCL** for Ecore Based Models
  - Frei verfügbar
- **Use** (Universität Bremen)
  - Frei verfügbar
  - Animation, sehr schön geeignet für Lehrzwecke

OCL Support in MagicDraw Enterprise Edition

"OCL validation rules"

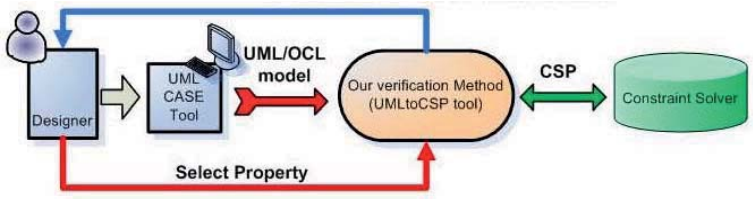
1. Spezifikation auf UML Metaklassen (M2) / Verifikation von UML-Modellen (M1)
2. Spezifikation von Stereotypen (M2) / Verifikation von UML-Modellen (M1)
3. Spezifikation auf UML-Modellen (M1) / Verifikation von UML-Instanzen (Objekten)



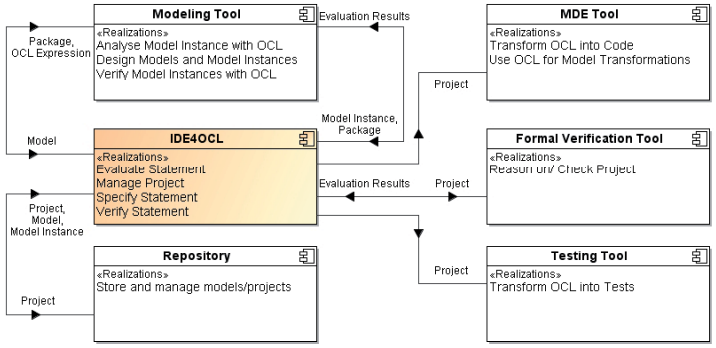


Formale Verifikation von OCL-Constraints

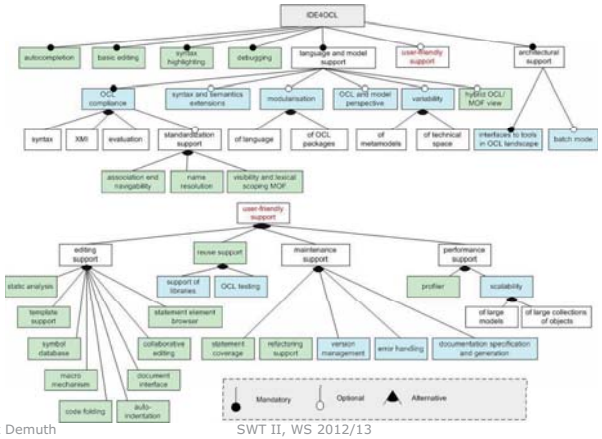
- Für **inkonsistente** Spezifikationen (Kombination von Constraints, die sich widersprechen) gibt es wenig Unterstützung, diese aufzufinden.
  - UMLtoCSP (Transformation eines UML/OCL-Models in ein Constraint Satisfaction Problem(CSP)), Jordi Cabot et al
    - http://gres.uoc.edu/UMLtoCSP/



The OCL Tool Landscape



A Feature Model for an IDE4OCL



Kontakt:
birgit.demuth@tu-dresden.de
http://dresden-ocl.org/

FRAGEN?
INTERESSE AN DA/BA/GB?