13. Einführung in die Architektur von Software-Werkzeugen

Prof. Dr. Uwe Aßmann

Technische Universität Dresden

Institut für Software- und Multimediatechnik

http://st.inf.tu-dresden.de

Version 12-1.1, 08.11.12

1) Grobarchitektur von Werkzeugen
2) Datenablage (Repositorium)
    1) Metamodellsteuerung
3) Werkzeuge als Tools and Materials
4) Beispiele für Repositorien
    1) Master Data Management

Obligatorische Literatur

- Netbeans Metadata repository (MDR) http://docs.huihoo.com/netbeans/netbeanstp.pdf
- D. Bäumer, D. Riehle, W. Silberski, M. Wulf. Role Object. Conf. On Pattern Languages of Programming (PLOP) 97. http://citeseer.ist.pst.edu/baumer97role.html
- Steffen Staab, Tobias Walter, Gerd Gröner, and Fernando Silva Parreiras. Model driven engineering with ontology technologies. In Uwe Aßmann, Andreas Bartho, and Christian Wende, editors, Reasoning Web, volume 6325, Lecture Notes in Computer Science, pages 62-98. Springer, 2010.
  - http://www.uni-koblenz.de/~staab/Research/Publications/2010/reasoningweb2010.pdf

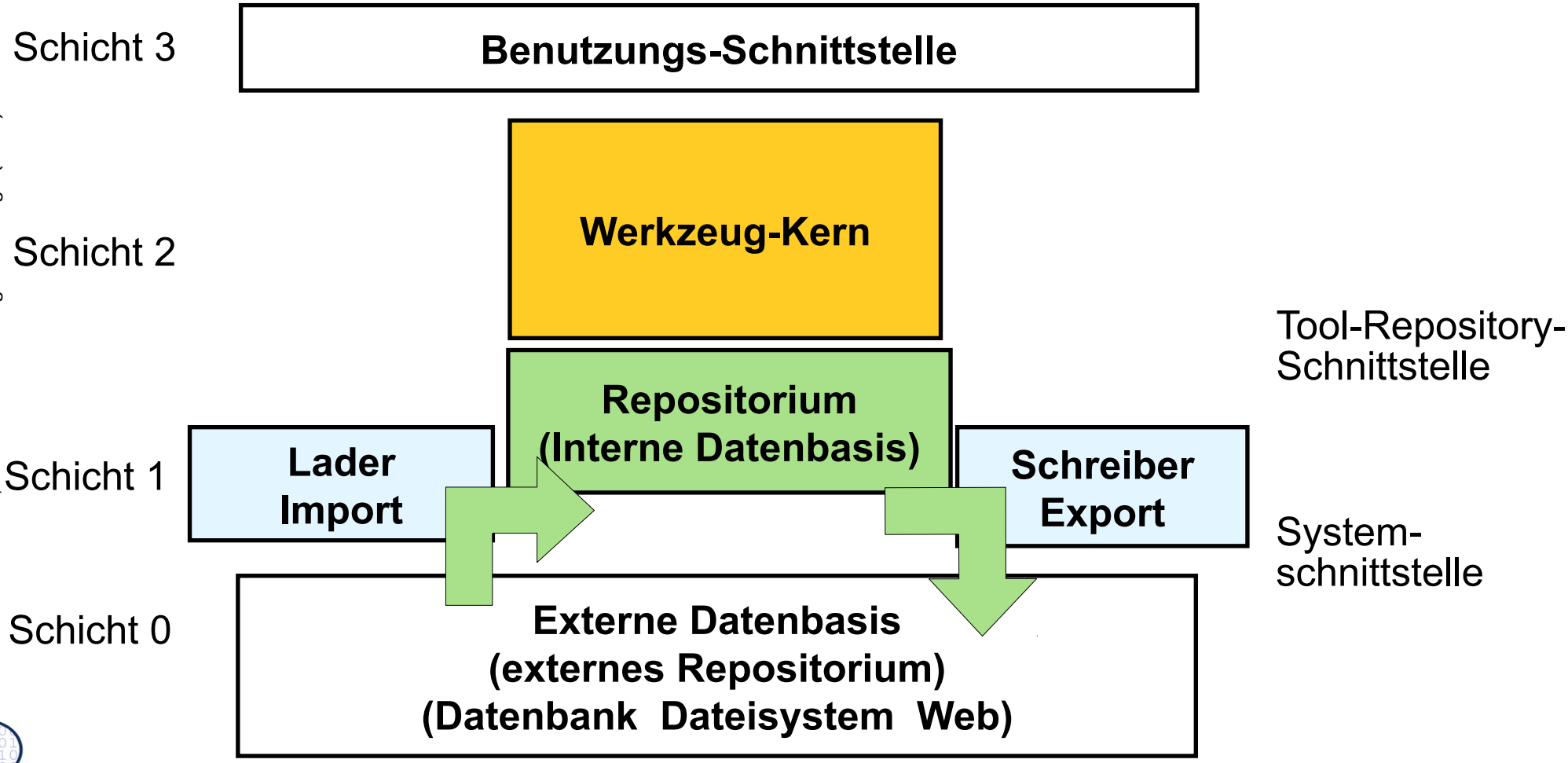
13..1 Grobarchitektur von Werkzeugen

vgl. Architekturstile von Anwendungen aus der ST-II:

Algebraische Anwendungen: aufrufbasiert

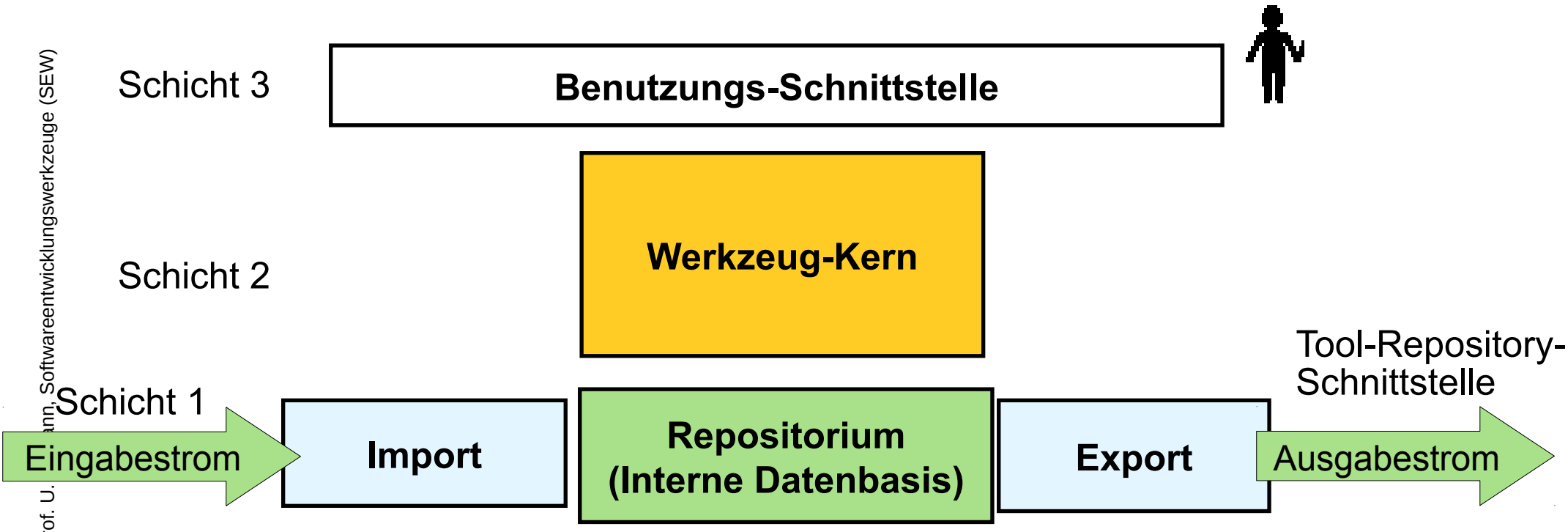
Coalgebraische Anwendungen: strombasiert

Architektur eines repository-basierten Werkzeugs (aufrufbasiertes Repository)



Architektur eines datenflussgesteuerten, strom-basierten Werkzeugs

- Arbeit wird stückweise erledigt; meist pro gelesenem Datenpaket.
- Eine DFD- oder Workflow- Sprache verknüpft (komponiert) die Werkzeuge durch ein DFD oder Workflow (Mashup) zu komplexeren Werkzeugen

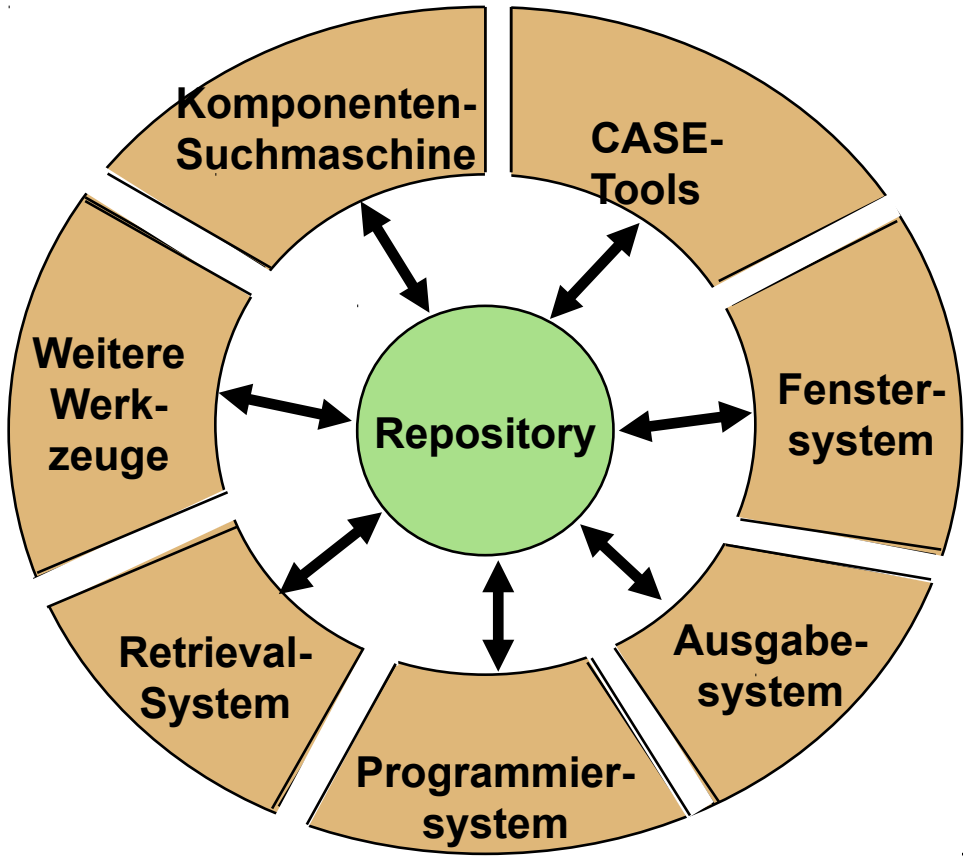


13.2. Datenablage (Repositorium)

Prinzipiell entsprechen Repositorien den Speichern im DFD. Allerdings spricht man nur dann von einem Repositorium, wenn mehrere Prozesse darauf lesen und schreiben.

Ziele und Aufgaben des Repository

Eine **Datenbasis (Datenablage, Repositorium, repository)** ist die *Ablage aller Informationen* eines Systems. In einer SEU enthält es alle passiven und aktiven Komponenten zur Handhabung der Basisinformationen der Werkzeuge [12, S. 121ff.].



Zielstellungen für Repositories

- **Transparente persistente Dokumentspeicherung:** Einfache Abbildung aller Datenobjekte (Artefakte) auf persistente Datenstrukturen im Repository auch bei Änderung der Objekte (Systemausfall)
- **Entkopplung von physischen Speicherformaten:** Physische und logische Datenunabhängigkeit, d.h. Trennung der Programme (Werkzeuge) von logischer Struktur und physischer Repräsentation der Daten
- **Unterstützung von Metamodellen (Schemata)** beschrieben in DDL**:**
  - **Logisches Datenmodell:** Anwendungsnahes Datenmodell, in ausdrucksstarker DDL
  - **Physische Datenmodell:** Wie werden die Daten gespeichert? meist in Relational Schema
  - **Externe Schemata:** Für Steuerung des Zugriffs, in dem zu unterschiedlichen Rollen verschiedene externe Schemata für ein Dokument def nierbar sind
  - **Schema-Änderungen:** Sollen bestehende Daten in der Datenbasis erhalten
  - **Typisierte Zugrifssschnittstellen:** Programmierbare APIs (Anfragesprachen, prozedurale Pro-grammierschnittstellen), möglichst aus Metadaten generiert
  - **Ref ektive Zugriffsschnittstellen**: Programmierbare APIs, die typunabhängig sind und unabhängig vom logischen oder physischen Schema arbeiten
- **Administration:** Verfügbarkeit allgemeiner Verwaltungsfunktionen und auch für die Erstellung administrativer Ausgaben (Statistiken, Metriken, Software-Leitstände)

Quelle: nach Habermann, H.-J., Leymann, F.: Repository - eine Einführung; Oldenbourg Verlag 1993
und Däberitz, D.: Der Bau von SEU mit NDBMS; Diss. Uni Siegen 1997

Zielstellungen für Repositories (2)

- Kooperation von Werkzeugen
  - **Synchronisation** und **Transaktionen:** Dienen der Synchronisation von Metadaten und Objektdaten. Sie können dazu benutzt werden, um temporär inkonsistente Zwischenzustände von Dokumenten zu verwalten
  - **Konf gurationsmanagement:** Verwaltung unterschiedlicher, zu einem Projekt gehörender Entwicklungsstände von Dokumenten
- Effektive Arbeitsweise:
  - **Verteilung:** Zugriff von verschiedenen Orten aus und Bereitstellung einheitlicher Basisfunktionen für die kooperierende Arbeit mehrerer Benutzer
  - **Leistungsfähigkeit:** schneller, eff zienten Zugriff auf umfangreiche Dokumente, großer Durchsatz (Transaktionen pro Sekunde)
  - **Usability:** Einfache Bedienung durch einheitliche ergonomische Benutzungsoberf ächen
- Entwicklungsqualitäten:
  - **Adaptierbarkeit:** Einbettung des Repository in gewünschte Entwicklungsrichtung (kommerzielle oder technische Informationssysteme, Standardsoftware)
  - **Portabilität:** Zukunftssicherheit - Standardkonformität – Aufwärtskompatibilität

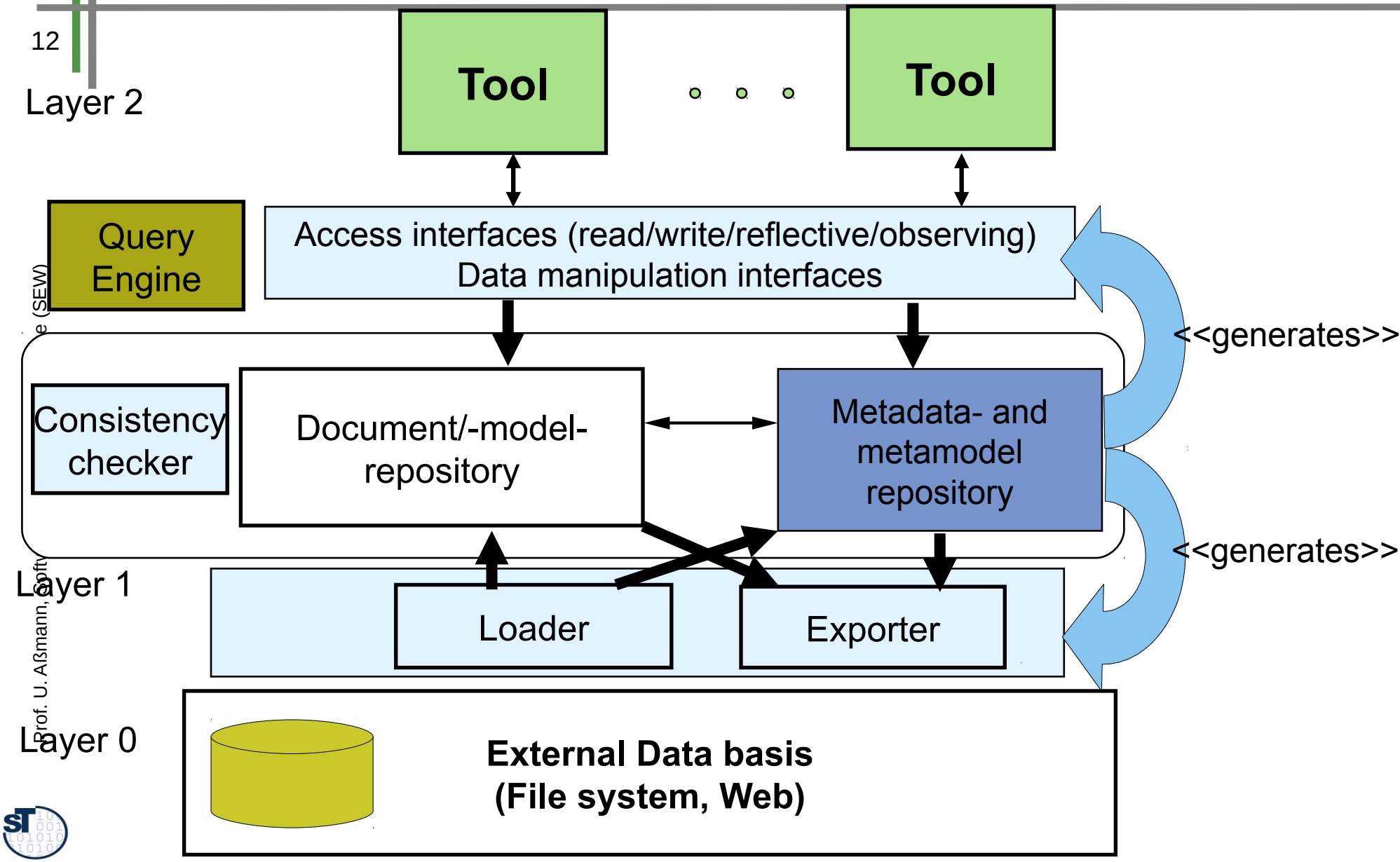
Quelle: nach Habermann, H.-J., Leymann, F.: Repository - eine Einführung; Oldenbourg Verlag 1993
und Däberitz, D.: Der Bau von SEU mit NDBMS; Diss. Uni Siegen 1997

13.2.1 Metamodell-Steuerung von Datenablagen

Metamodellgesteuerte Repositorien

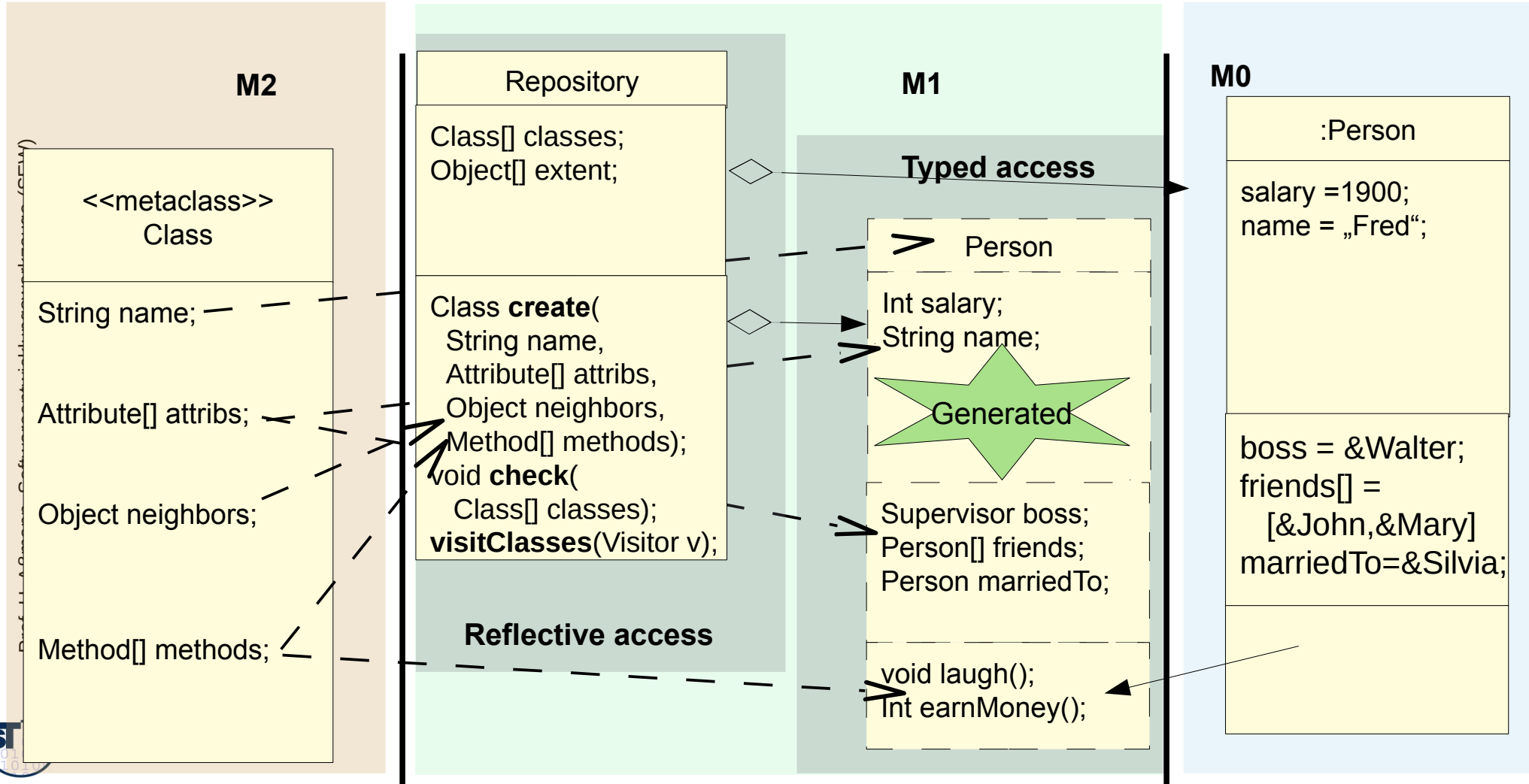
- Ein **metamodellgesteuertes Repositorium** erlaubt es, auch gleichzeitig, verschiedene Metamodelle zu laden
  - Ist zugeschnitten auf eine Metasprache (oder geliftete DDL)
  - Speicherung von Metadaten möglich (metadata repository), aber auch Modellen (model repository)
- Vorteile:
  - **Ableitung von Strukturinformation für Modelle:** Die strukturellen Eingeschaften der Modelle sind durch das Metamodell definiert und bekannt
    - Sind die Collection der Attribute einer Klasse eine Menge, Liste, Bag?
    - Was sind atomare Attribute? Referenzattribute? Mengenattribute?
    - Was sind Knoten und Kantentypen?
    - Kardinalitäten der Nachbarmengen?
  - Aus diesen Informationen können für alle Klassen eines Modells **Zugriffsschnittstellen** generiert werden

Grobarchitektur bei Datenteilung (Metamodellgesteuertes Repositorium)



Generierung von typisierten Schnittstellen

- Aus den Metaklassen wird die Struktur der Typen der Zugriffsschnittstellen und vieler anderer Code-Pakete auf M1 abgeleitet (compartments):



Generierung von Schnittstellen und Paketen in einem metamodellgesteuerten Repositorium

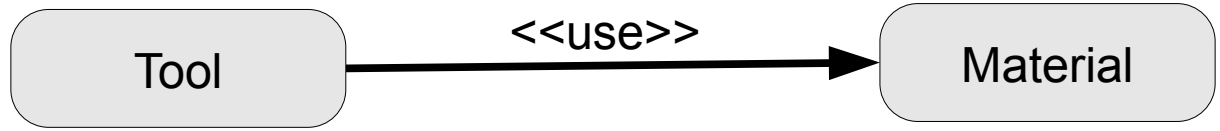
- Generierung von **statisch typisierten Zugriffsschnittstellen** zu den Modellen
  - **Lese- und Schreib-Schnittstellen**, inkl. deren Implementierung mit Leser/Schreiber-Synchronisations- bzw. Transaktionsprotokollen
  - **Typisierung** wird von dem Metamodell aus M2 geliefert (spezifziert in DDL)
  - **Strukturinformation** (atomare Attribute, Strukturattribute, etc.)
- **Queryschnittstellen** zu den Modellen (statisch typisiert)
  - Implementierung mit Query-Interpreters, der die DQL kennt und interpretiert
- Generierung von **Konsistenzprüfern**, um über die Struktur hinaus weitere Konsistenzbedingungen (Wohlgeformtheit, Integrität) zu prüfen (aus DCL-Teil des Metamodells)
- Generierung von **Observer-Schnittstellen**: Mit ihnen wird die Observation der Modelle möglich (durch Einhängen von Observern) (aus DDL)
- Generierung von **Visitor-Paketen**: Mit ihnen wird die Anwendung von verschiedenen Algorithmen auf die Modelle möglich (durch Visitor-Pattern) (aus DDL)
- Generierung von **Navigatinos-Paketen:** Zur Navigation auf den Objekten (depth-first, breadth-first, inside-out, outside-in, layer-wise, etc.)
- Generierung von **Datenaustausch-Schnittstellen:** Importern und Exportern, die in Austauschformate wandeln (aus Technikraumbrücken und Datenverbindungs-Abbildungen auf M2)
  - Implementierungen von persistenten Objekten (activation, passivation)
- Bereitstellung von **reflektiven Zugriffsschnittstellen** zu den Modellen (schwache Typisierung)
  - Zugriff auf die Knoten und Kanten als Graphknoten und Graphkanten (untypisiert)
  - Zugriff auf *Extent eines Modells:* Zugriff auf alle Modelle eines Metamodells oder alle Objekte eines Modells
  - aus der Metasprache oder gelifteter DDL abgeleitet (aus dem Graphschema)

13.3 Werkzeuge als Tool-Objekte, die auf Materialien in der Datenablage zugreifen

- Objekt-orientierte Sicht auf Werkzeuge:
- Ein Werkzeug (tool) kann als ein Objekt gesehen werden, das einen externen Zustand über Material-Objekten in einem Repositorium verwaltet.
- Siehe “Design Patterns and Frameworks”, Kapitel “Tools and Materials (TAM)”

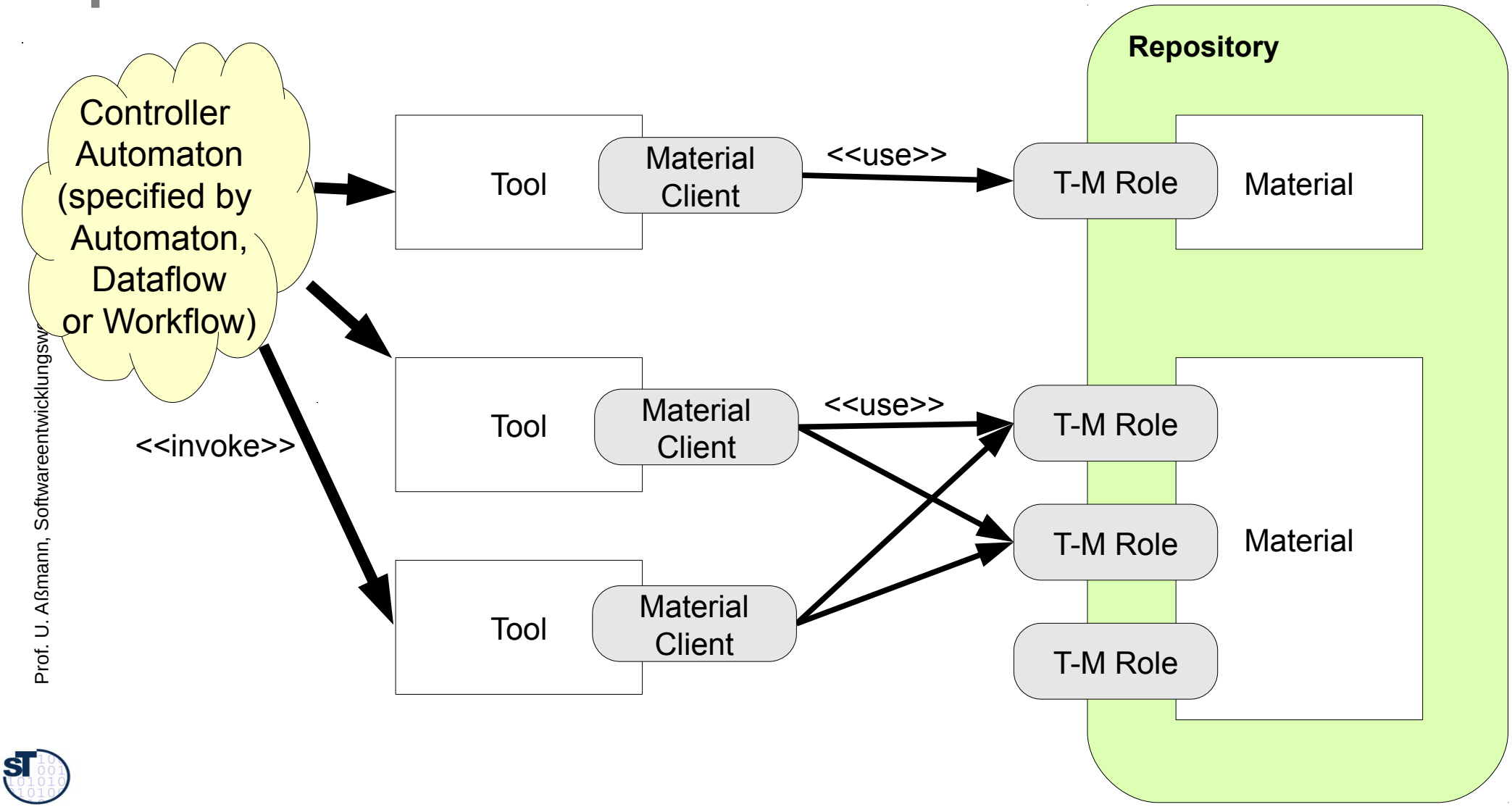
Tool-Material Collaboration Pattern

- A *tool-material collaboration (*T&M role model, T&M access aspect) expresses the relation of a tool and the material
  - The tool is active, has control; the material is passive and contains data
  - Characterizes a tool in the context of the material, and the material in the context of a tool
  - The tool's access of the material. The tool has a view on the material, several tools have different views
  - The tool sees a *role* of the material, in collaboration with a tool
    - Roles of a material define the necessary operations on a material for one specific task
    - They reflect usability: how can a material be used?
    - They express a tool's individual needs on a material



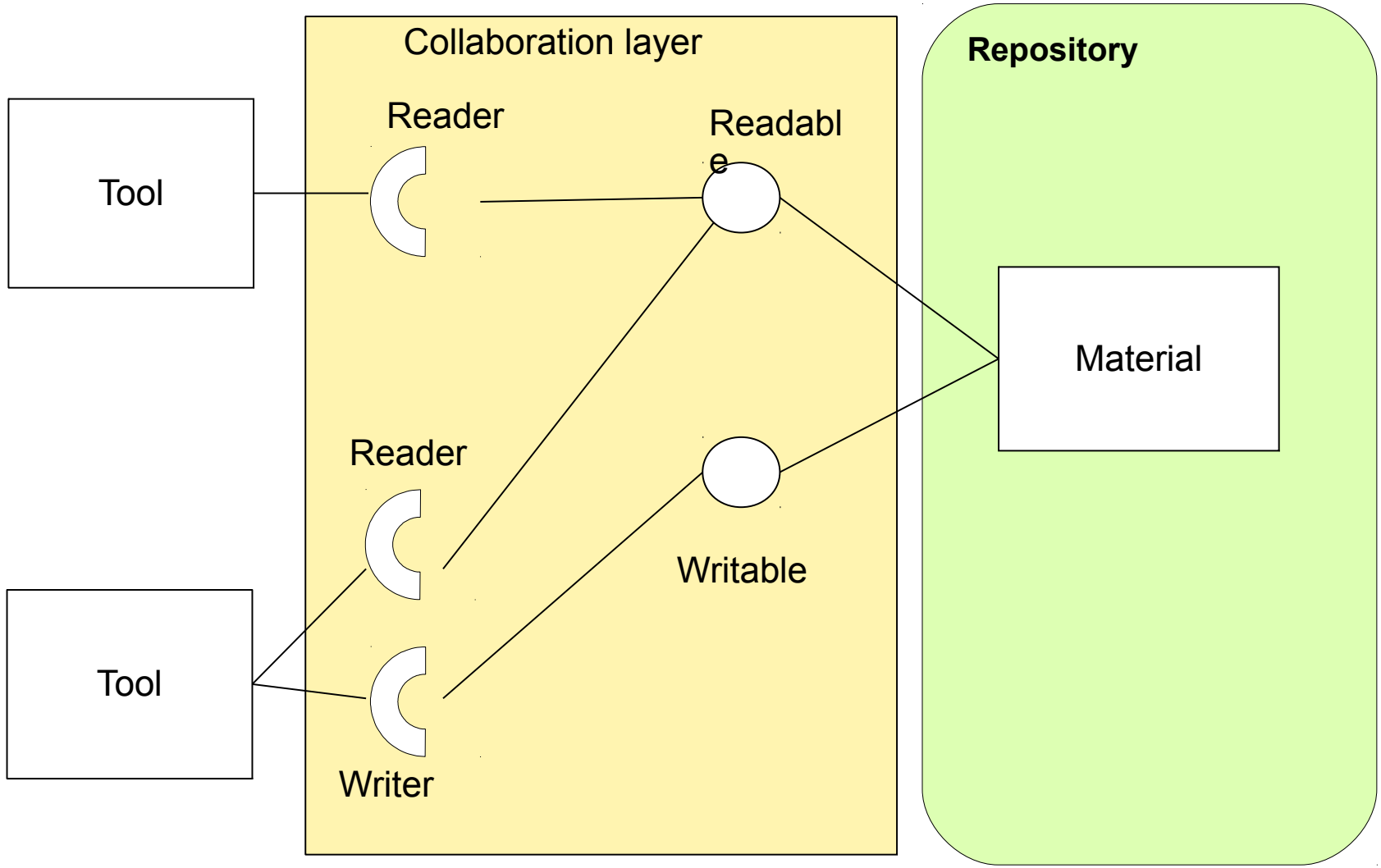
Controller Automaton, Tools and Their Views on Material

- Tools are controlled by automata, DFD or workflows (TAM)



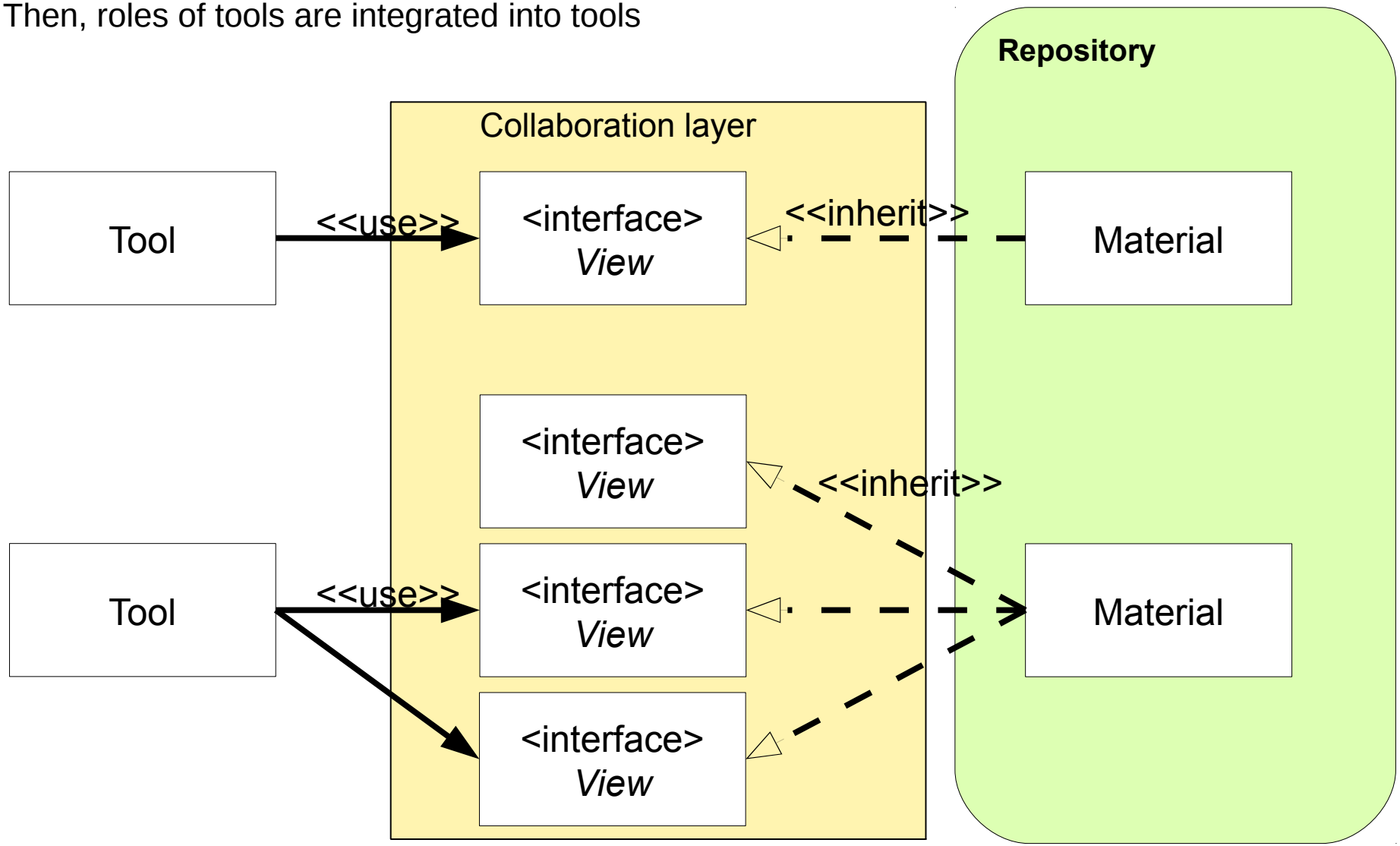
Collaboration Layer in UML Component Diagram Notation

- In UML, roles are represented by “lollipops” and “plugs”



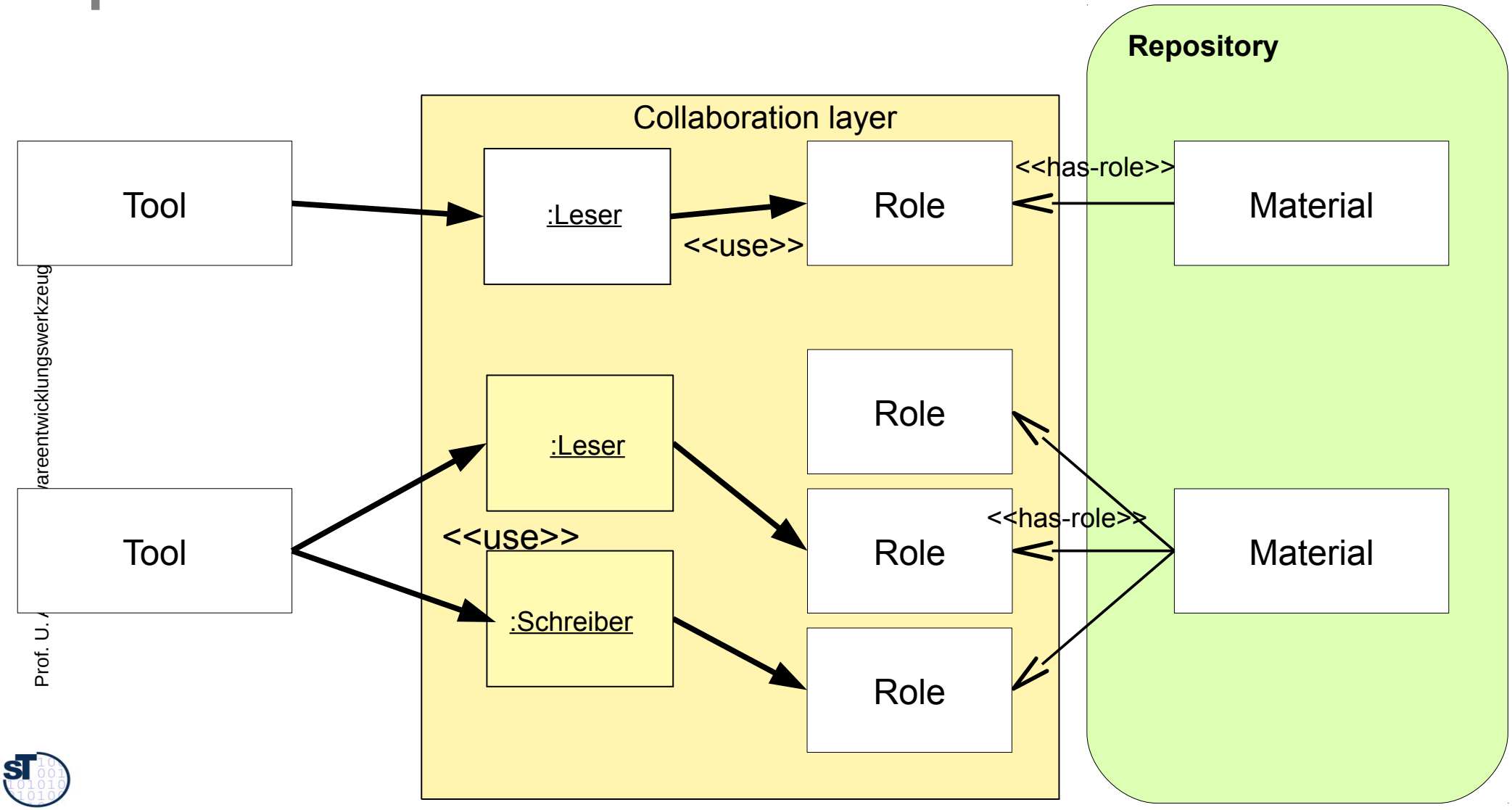
Implementing Tool-Material Roles in the Collaboration Layer With Interfaces in Java or C#

- Roles can be realized by mixin inheritance or interface inheritance
- Then, roles of tools are integrated into tools



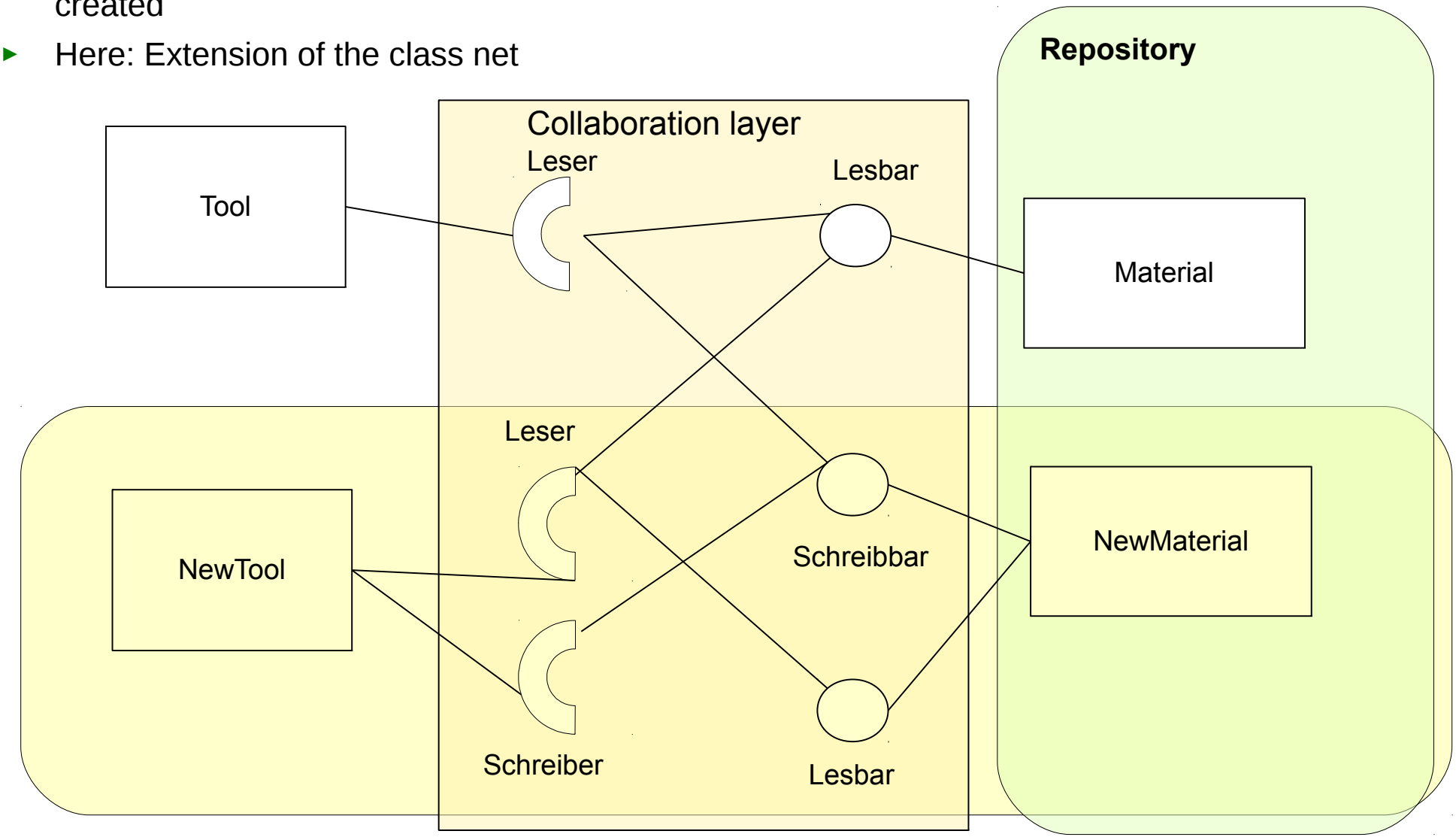
Implementing Tool-Material Roles in the Collaboration Layer With Role Objects

- Roles can be realized by *role objects* (delegatees)



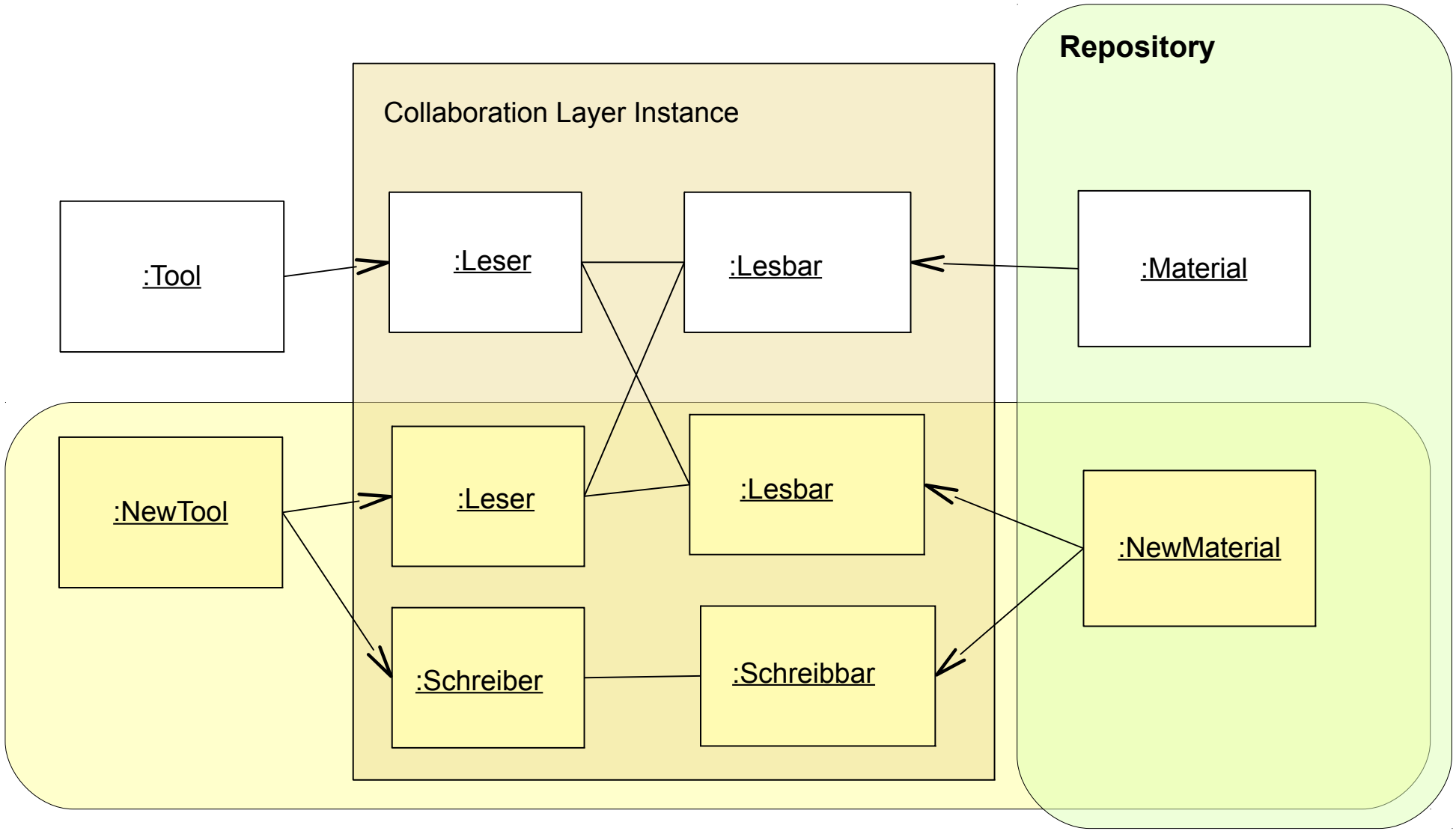
Extension of a Collaboration Layer

- If a set of tools and materials is extended, new relations in the collaboration layer can be created
- Here: Extension of the class net



Extension of the Object Net in the Collaboration Layer

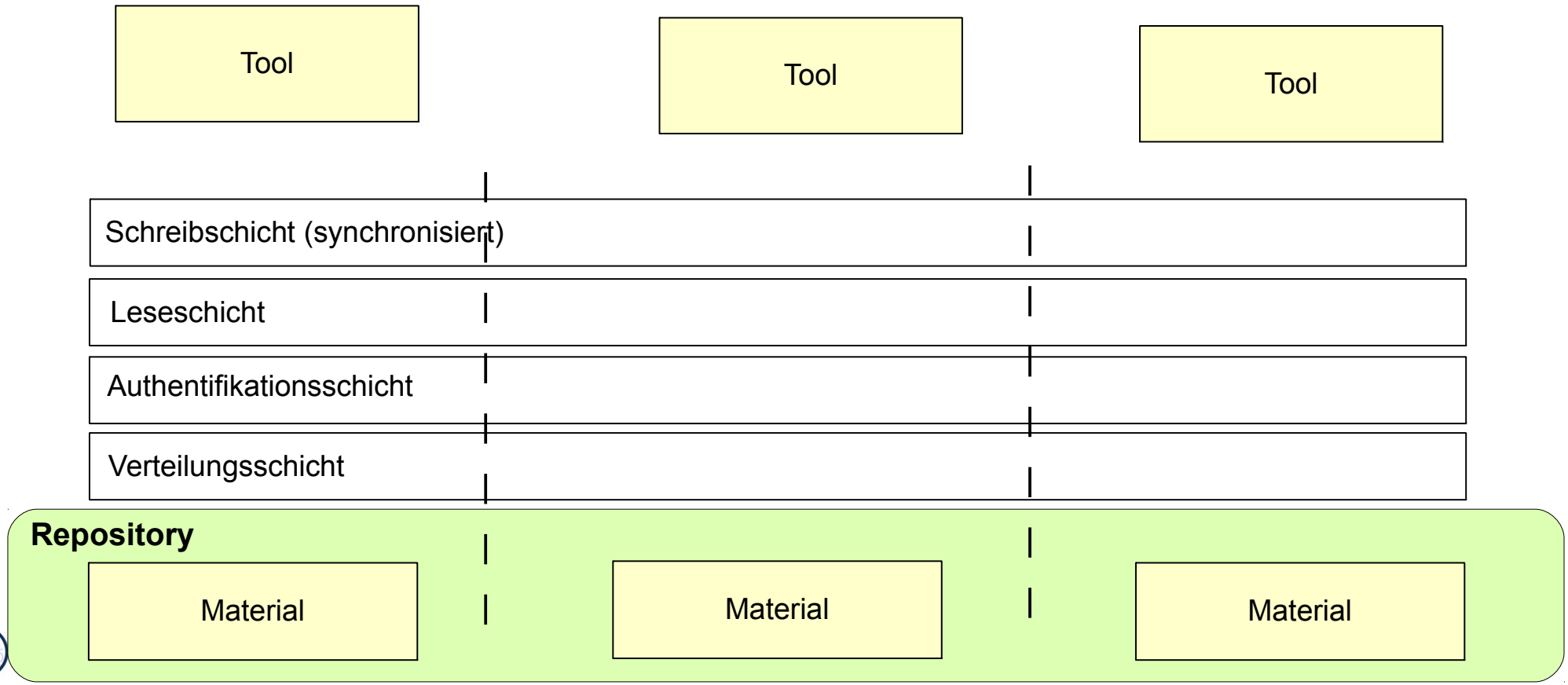
- Here: Extension of the object net



13.3.1 Schichtung der Material-Zugriffsrollen für Werkzeugobjekte (tool objects)

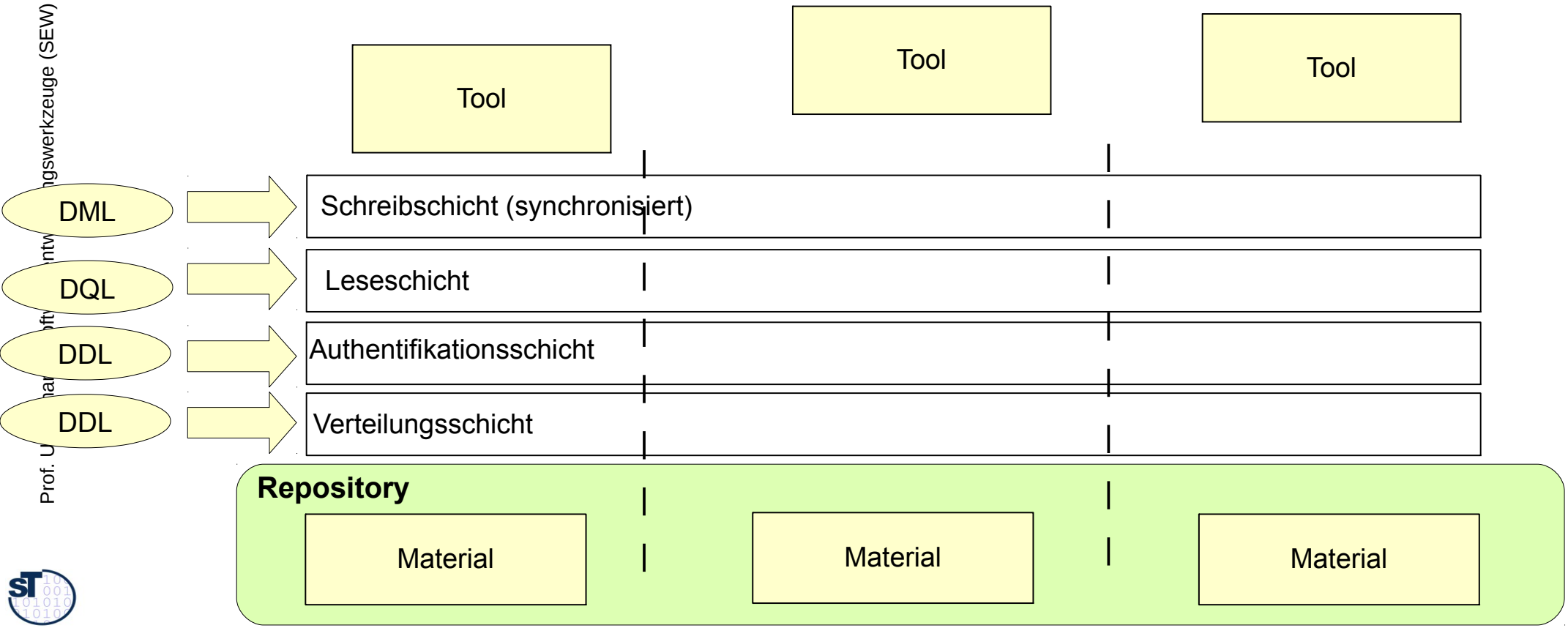
Überblick über die Zugriffsschichten des Repositories

- In der Sicht von TAM, greifen Werkzeugobjekte durch mehrere Schichten von Rollenobjekten hindurch auf die Materialien zu.
- Die Rollenobjekte sind für bestimmte Zwecke (Belange) zuständig
- Es entsteht eine Belang-Materialobjekt-Matrix

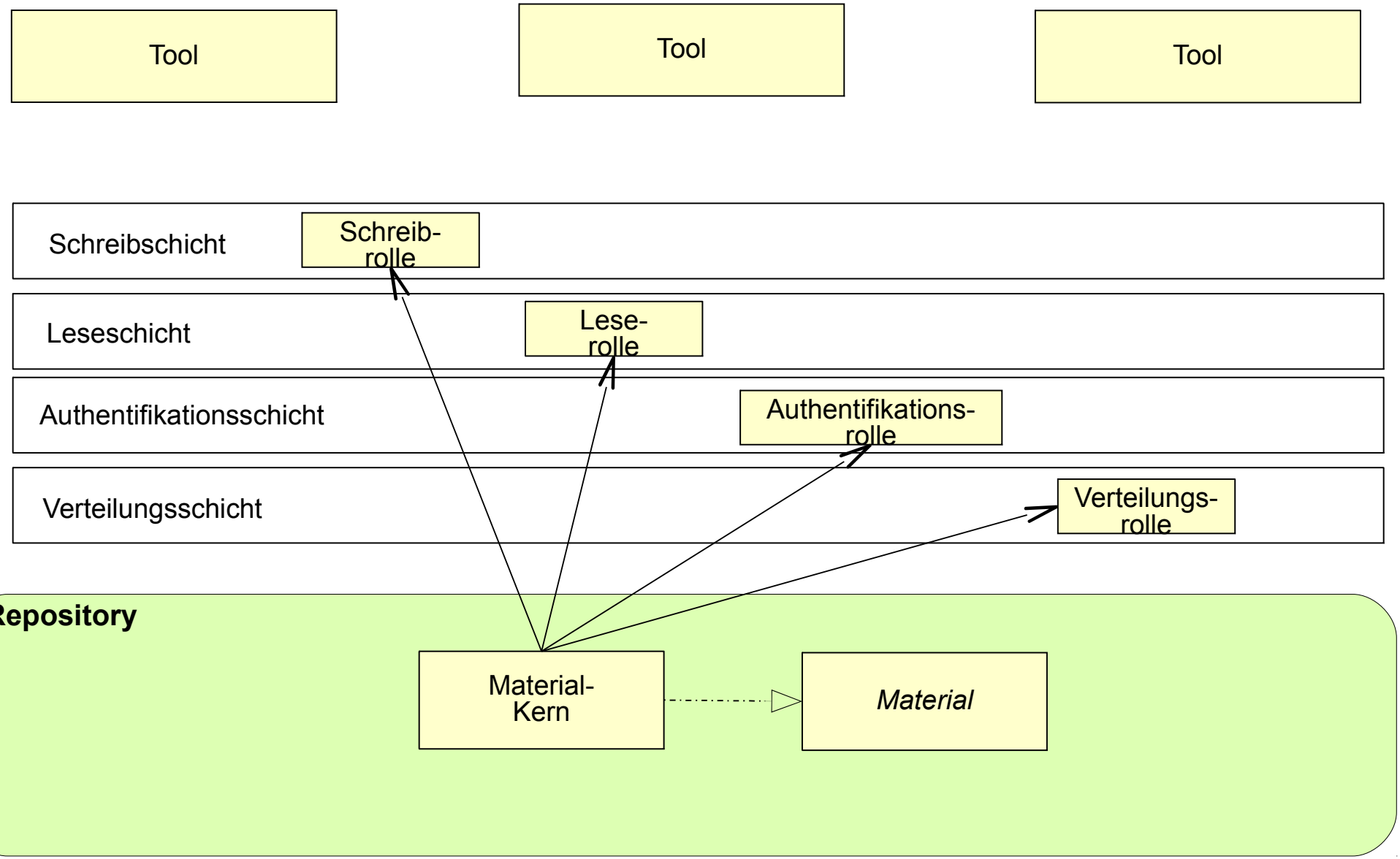


Generierung der Schichten aus speziellen Sprachen des Technikraums

- Die Implementierung der Schichten kann durch (verschiedene) Sprachen spezifiziert sein
- OCL-constraints können Constraints in der Leseschicht spezifizieren
- Xquery kann als Anfragesprache in der Leseschicht verwendet werden
- Schreiboperationen können durch DTL wie Xcerpt realisiert werden

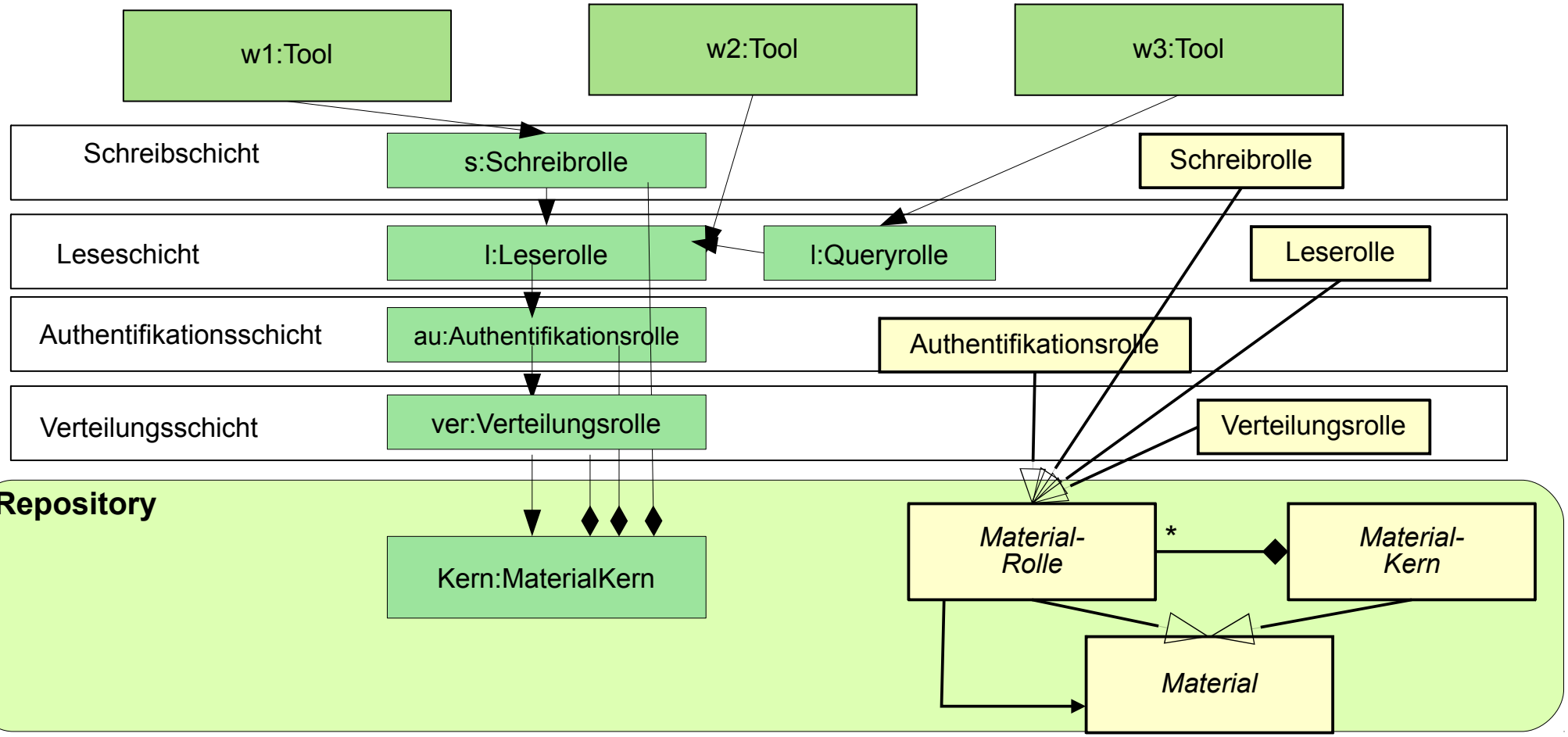


Material, realisiert als Kern mit Delegationen

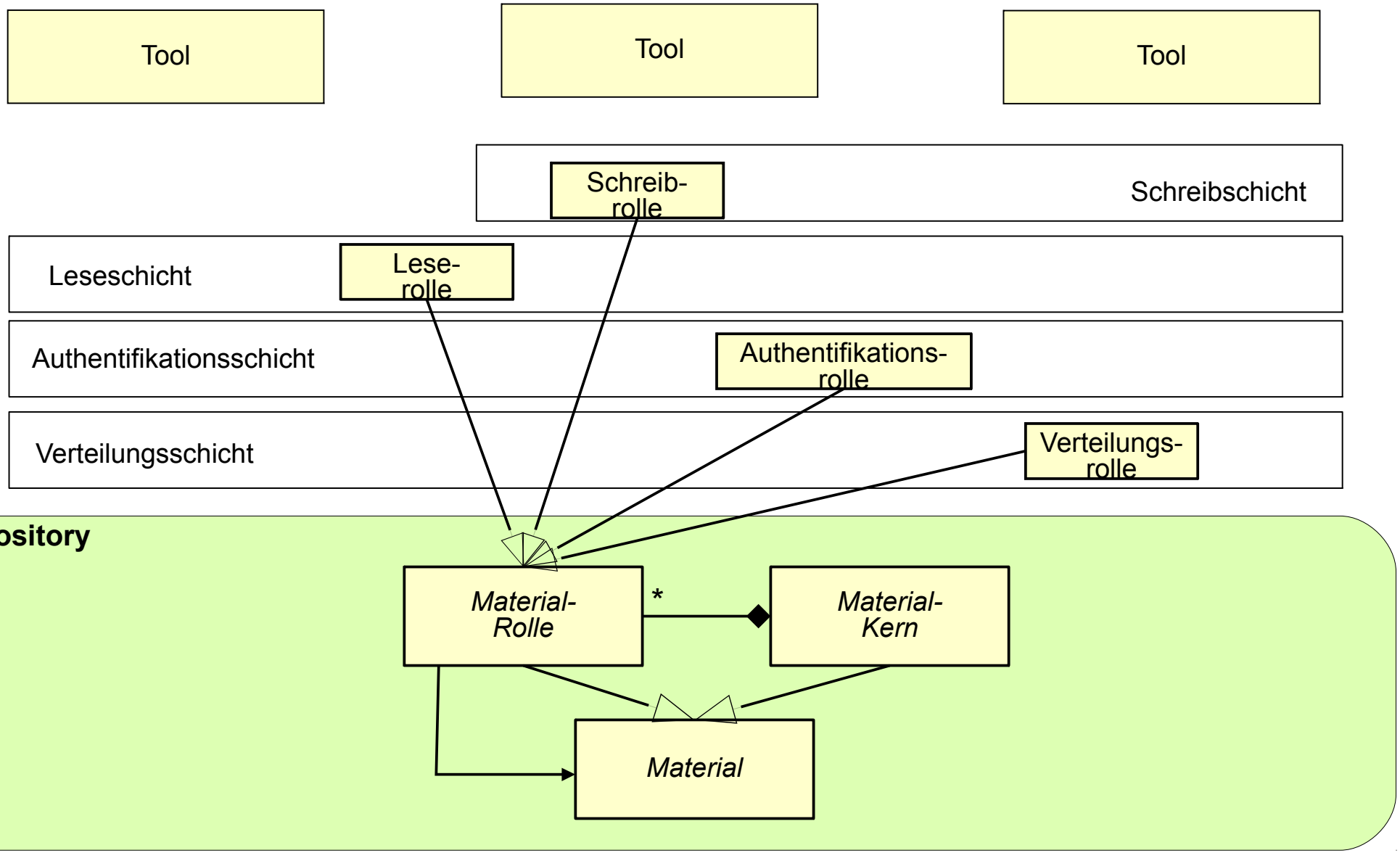


Kollaboration von Werkzeugen auf dem Repositorium mit Rollenobjekten

- Ein gutes Entwurfsmuster für Repositorien und ihre Zugriffsschichten bietet das geschichtete *Role Object Pattern* von Bäumer et.al. (Siehe Kapitel in Design Patterns and Frameworks)
  - im RO-Pattern regeln Dekorator-Ketten über Schichten den Zugriff auf Materialien im Repository
- Viele Schichten, vielen Rollen-Klassen können generiert sein
- **Achtung**: Schichtreihenfolge kann unterschiedlich sein, je nach Repositorium



Material als Rollenobjekt-Muster



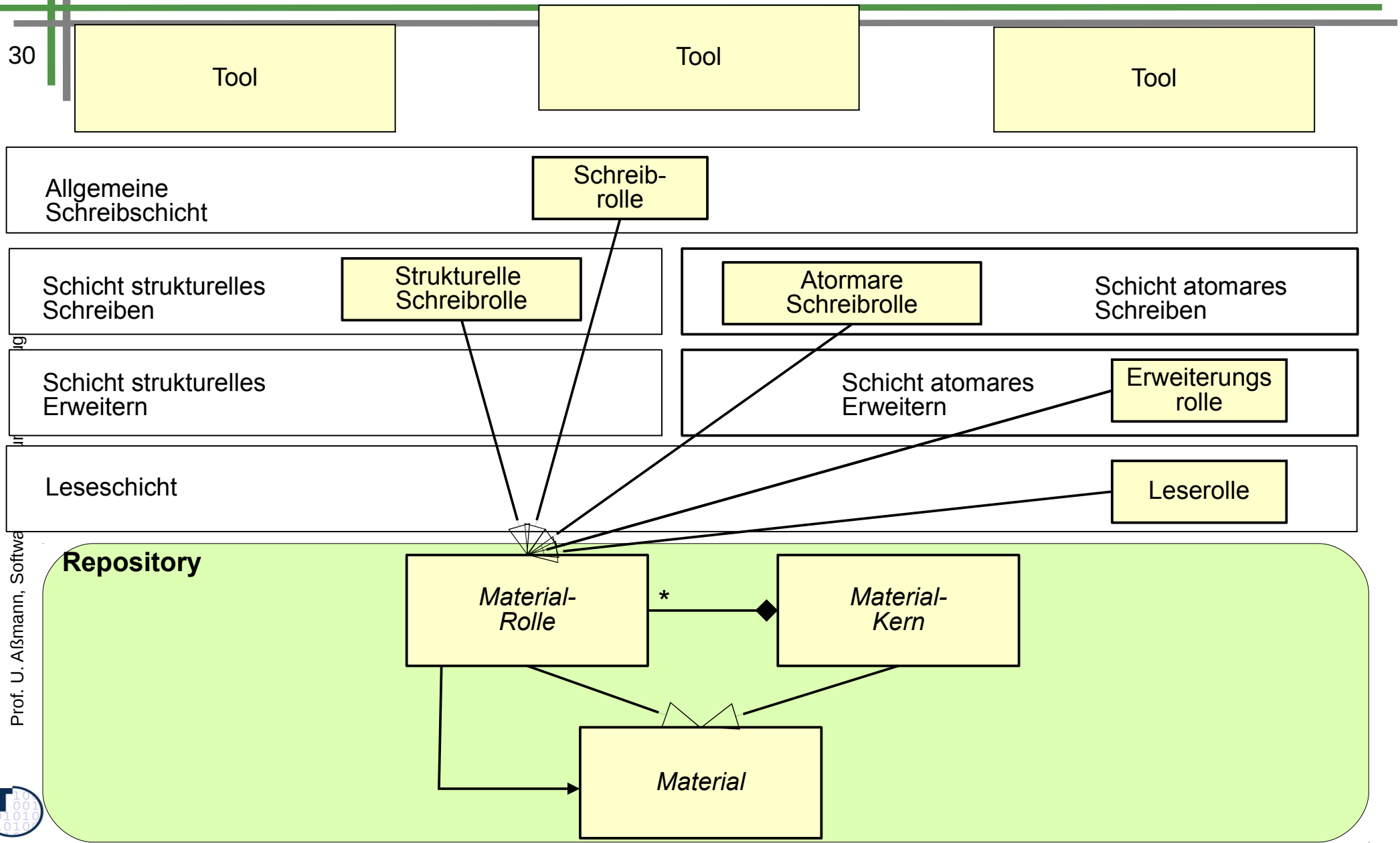
Werkzeug-Effekte auf Materialien und Ihre Prägung für Rollen

- CRUD-Schnittstelle von Materialien in Informationssystemen bietet die Funktionalitäten:
  - **C**reate
  - **R**ead
  - **U**pdate (Modification)
  - **D**elete

CRUD wird im Folgenden leicht erweitert:

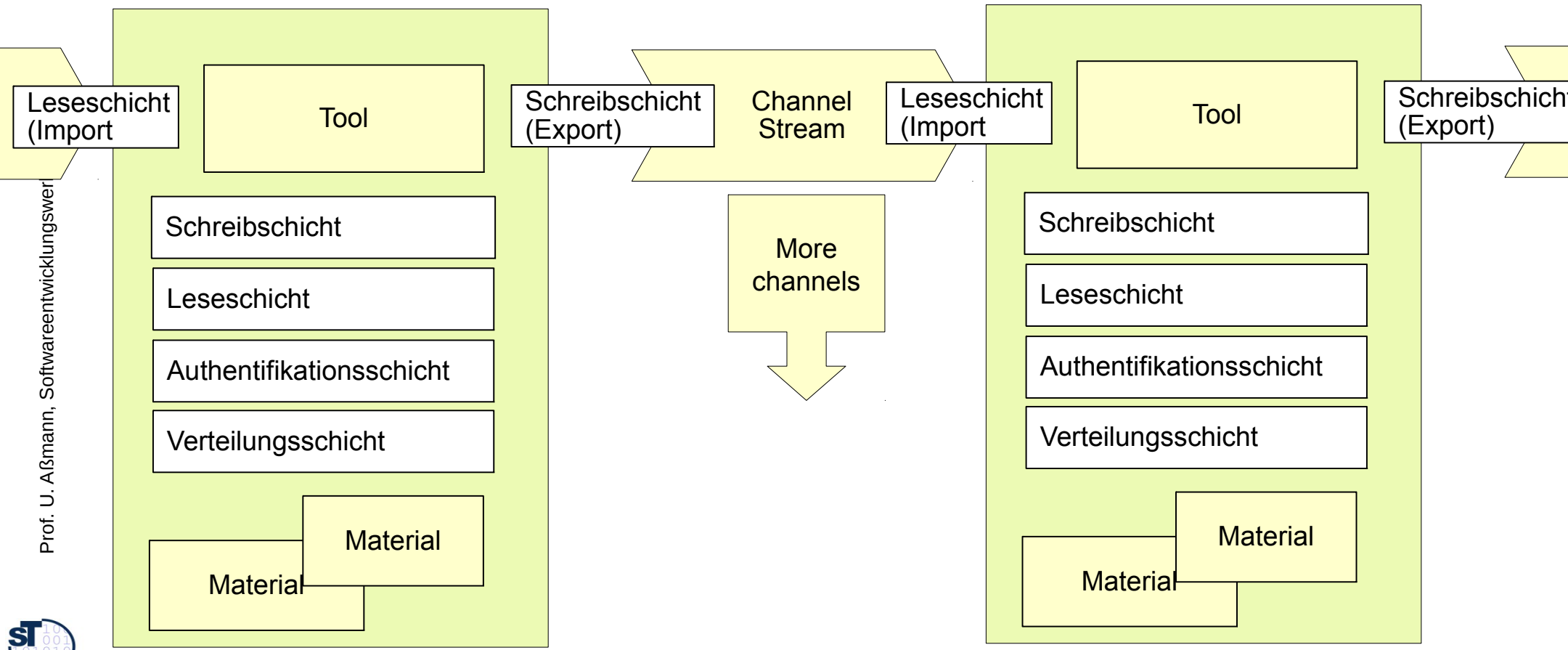
- Erweiterungs-Rolle (**E**xtend)
  - Erweitert den Zustand des Objektes, zerstört ihn aber nicht
  - Atomare Erweiterung
    - Erweitert den Zustand der atomaren Attribute des Objektes
  - Strukturelle Erweiterung
    - Erweitert die strukturellen Attribute des Objektes, d.h. Des Objektnetzes, ohne die atomaren Attribute zu modifizieren
- Modifikation (Update)
  - Atomare Modifikation
    - Ändert den Zustand der atomaren Attribute des Objektes
  - Strukturelle Modifikation
    - Ändert den Zustand des Objektnetzes, ohne die atomaren Attribute zu modifizieren
- Allgemeine Modifikation
  - Alle obigen Effekte.

Verfeinerte Schichten-Architektur: Weitere Effekte auf Materialien und Ihre Prägung für Rollen



TAM für strombasierte Werkzeug-Architekturen

- Ist ein Werkzeug in eine strombasierte Architektur eingebunden, besitzt es separate Lese- und Schreibschichten bzgl. der Input bzw. Output-Channels.



13.4 Beispiele für Datenablagen

Datenablagen können für verschieden Szenarien eingesetzt werden:

Temporär für ein Werkzeug

Persistent für ein Werkzeug

Persistent für mehrere Werkzeuge

Persistent für ganze Firma

Historische Beispiele für Repositories

Bezeichnung	Kurzcharakteristik
IBM Repository Manager	Repository für AD/Cycle, offene Architektur für leichten Anschluss von Tools, teamorientiert
PCTE Object Management System	innerhalb einer PCTE-Umgebung
Pirol	Sichtenbasiertes Repository der TU Berlin www.objectteams.org/publications/Diplom_Florian_Hacker.pdf

Beispiele für firmenweite Repositories

Bezeichnung	Kurzcharakteristik
WebSphere Repository Database von IBM	Administration-Tools zur Installation, Überwachung und Pf ege von Datenquellen und Enterprise Applications
SAP R/3-System	Eigentlich R/3-Data-Dictionary für Ablage von Metadaten auf Basis tabellarischer Datenstrukturen. DD-Tabellen ursächlich für Speicherung kommerzieller Daten aber auch für R/3-Entwicklungsumgebung
SAP NetWeaver Master Data Management (MDM)	Verteilte Stammdatenverwaltung zur Pf ege, Konsolidierung und Harmonisierung integrierter Informationen über gültige Stammdatenattribute

Quelle: Habermann, H.-J., Leymann, F.: Repository - eine Einführung; Oldenbourg Verlag 1993

Beispiele für metadatengesteuerte Repositories

Bezeichnung	Kurzcharakteristik
Hibernate	Persistente einzelne Anwendungen mit object-relational mapper (ORM); Abbildung von Java-Objekten auf Relationen, analog zu ERD-Abbildung, Verwendung von verschiedenen SQL-Datenbanken
Netbeans Metadata Repository (MDR)	Metasprache MOF; Laden von Metamodellen möglich; Generierung von Modell-Zugriffsschnittstellen; reflektiver Zugriff auf Modelle; Mapping auf Filesystem möglich
Eclipse EMF	Metasprache EMOF; ansonsten wie oben
ModelBus	Repository für MOF-basierte Modelle

Beispiele Dateisystem-basierter Datenablagen

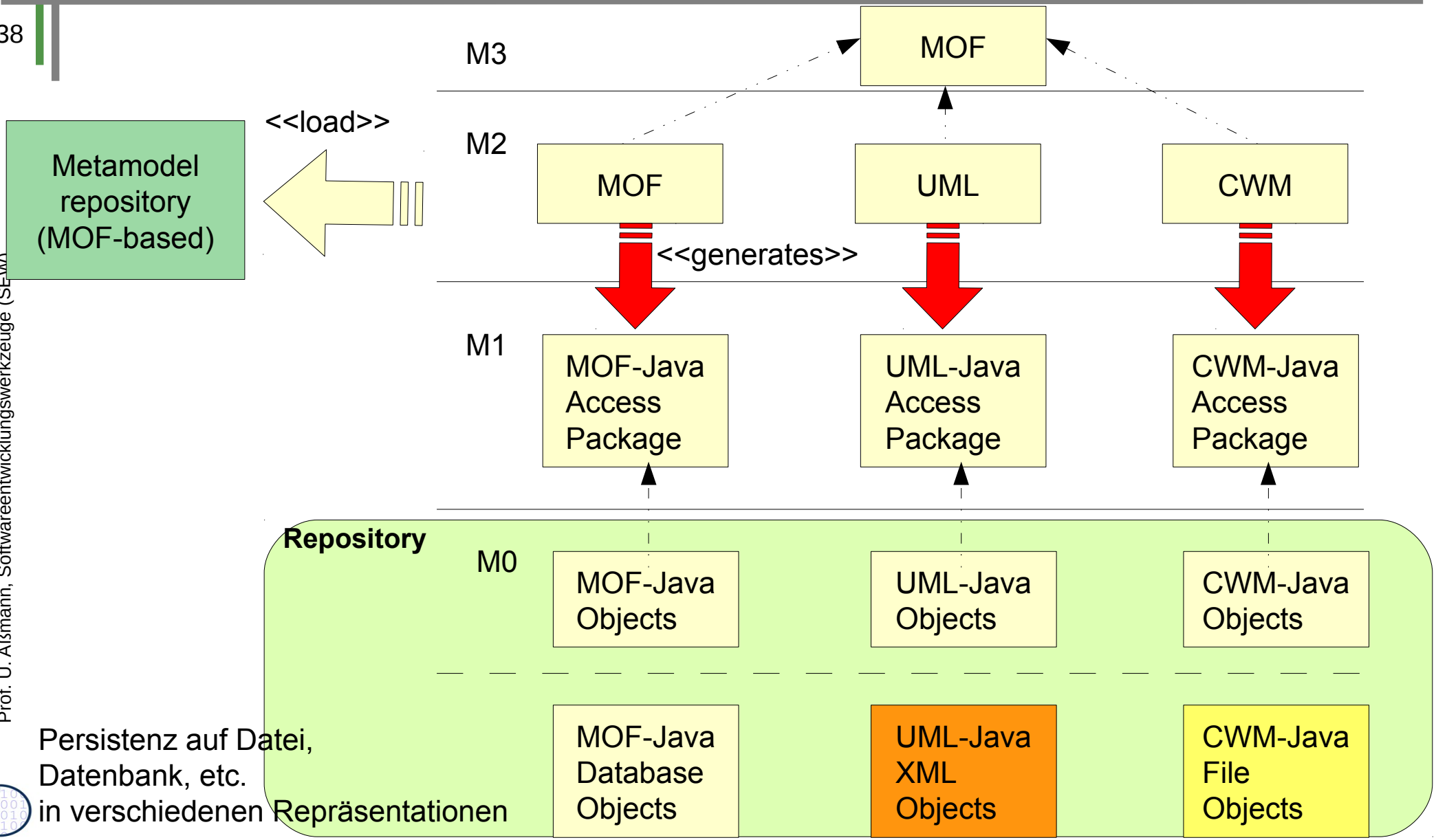
Bezeichnung	Kurzcharakteristik
Microsoft Sharepoint	Webbasiertes, filesystem-basiertes Repository
WebDAV	Webprotokoll zum verteilten Datenmanagement
Subversion/CVS/git	Versionsverwaltungssysteme auf File-Basis; Verwaltung von Versionen aller Files und Verzeichnisse; über spezielle Clients vom Browser aus bedienbar
DropBox, GoogleDocs	Cloud-basiertes Filesystem mit Rechteverwaltung

- Keine Metamodelle, sondern nur einfache Metadaten (markup tags)

Netbeans MDR

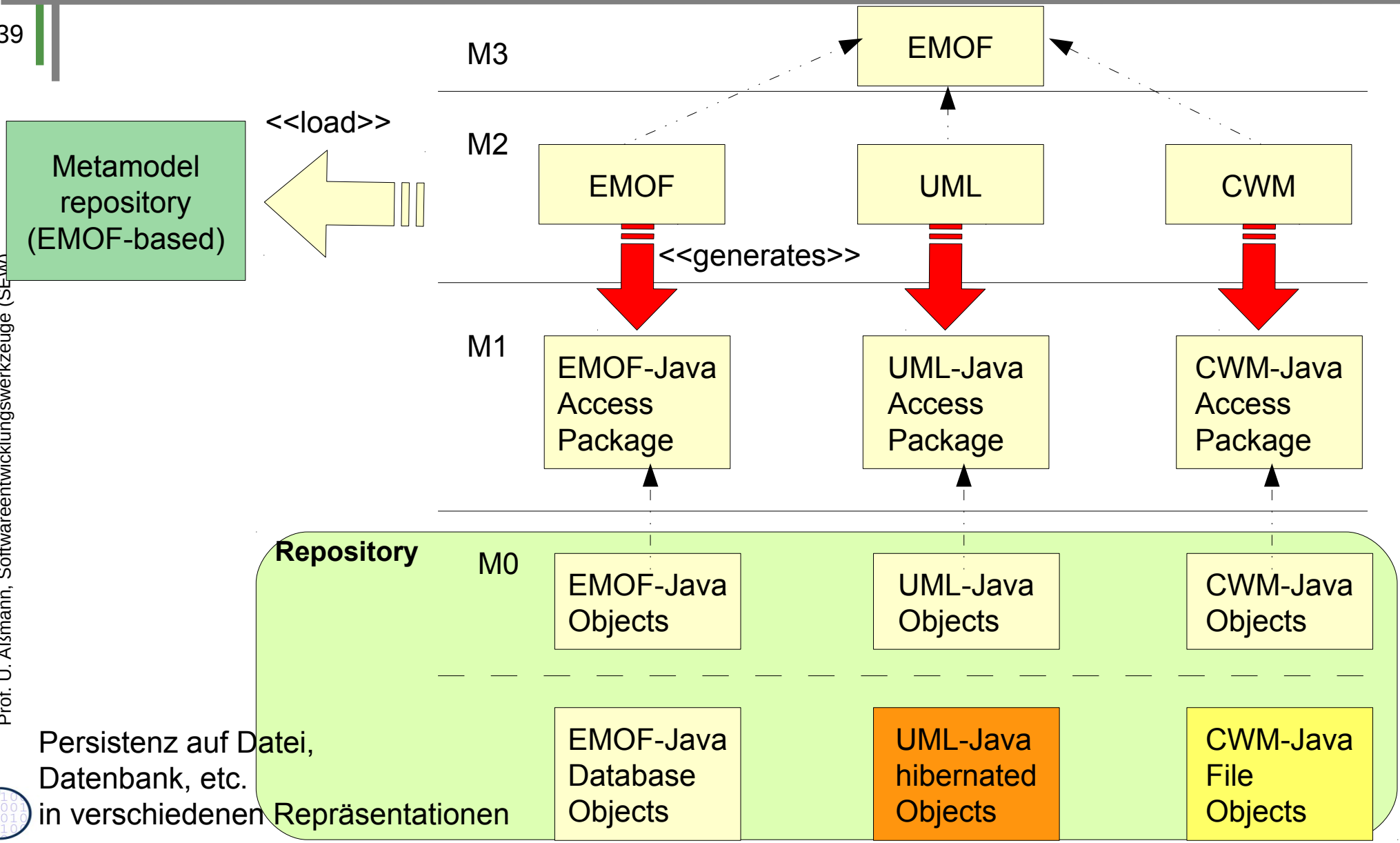
- Ein metamodellgesteuertes, persistentes Repositorium für die Netbeans SEU http://www.netbeans.org, Metasprache MOF
  - Kann firmenweit genutzt werden
  - Speicherung von MOF-Metamodellen und -Metadaten möglich (metadata repository), aber auch Modellen (model repository)
- Vorteile:
  - Generierung von Java-Zugriffsschnittstellen zu den Modellen (starke Typisierung), via JMI (MOF-Java-Mapping)
  - Verwendung von reflektiven Zugriffsschnittstellen zu den Modellen (schwache Typisierung)
    - Via Reflektion auf MOF-Konzepten (Klassen, Attributen, Assoziationen, Vererbung)
    - Zugriff auf *Extent*
  - Observation der Modelle möglich
    - Zugriffsschnittstellen können observiert werden
  - Transparente Speicherung im Hauptspeicher, Filesystem oder in einer Datenbank
  - Austauschformat XMI (MOF-XML-Mapping)

Netbeans MDR



Persistenz auf Datei, Datenbank, etc. in verschiedenen Repräsentationen

Eclipse EMF (basierend auf EMOF)



Persistenz auf Datei, Datenbank, etc. in verschiedenen Repräsentationen

Model Management Funktionen Tools im ModelBus - Verteiltes Repository für Modelle

Tool	Service	Parameter	Multiplizität	Type
UML-Repository	f ndClass	ClassName Class	in [1..1] out [1..1]	primitiveType (String) specif cModelType (Foundation::Core::Class)
	f ndPackage	PackageName Package	in [1..1] out [1..1]	primitiveType (String) specif cModelType (Model_Management::Package)
UML to EJB	transform	sourceModel	in [1..*]	specif cModelType (Model_Management::Package)
		targetModel	out [1..*]	specif cModelType (EJB:: EjbComponent)
Code Generation	generateSingle Component	EJBComponent	in [1..1]	specif cModelType (EJB:: EjbComponent)
	generate Components	EJBComponent	in [1..*]	specif cModelType (EJB:: EjbComponent)

Quelle: Blanc, X., Gervais, M.-P., Sriplakich, P.: Model Bus: Towards the Interoperability of Modelling Tools; in Aßmann, U. u.a.: Model Driven Architecture, Springer Verlag 2005

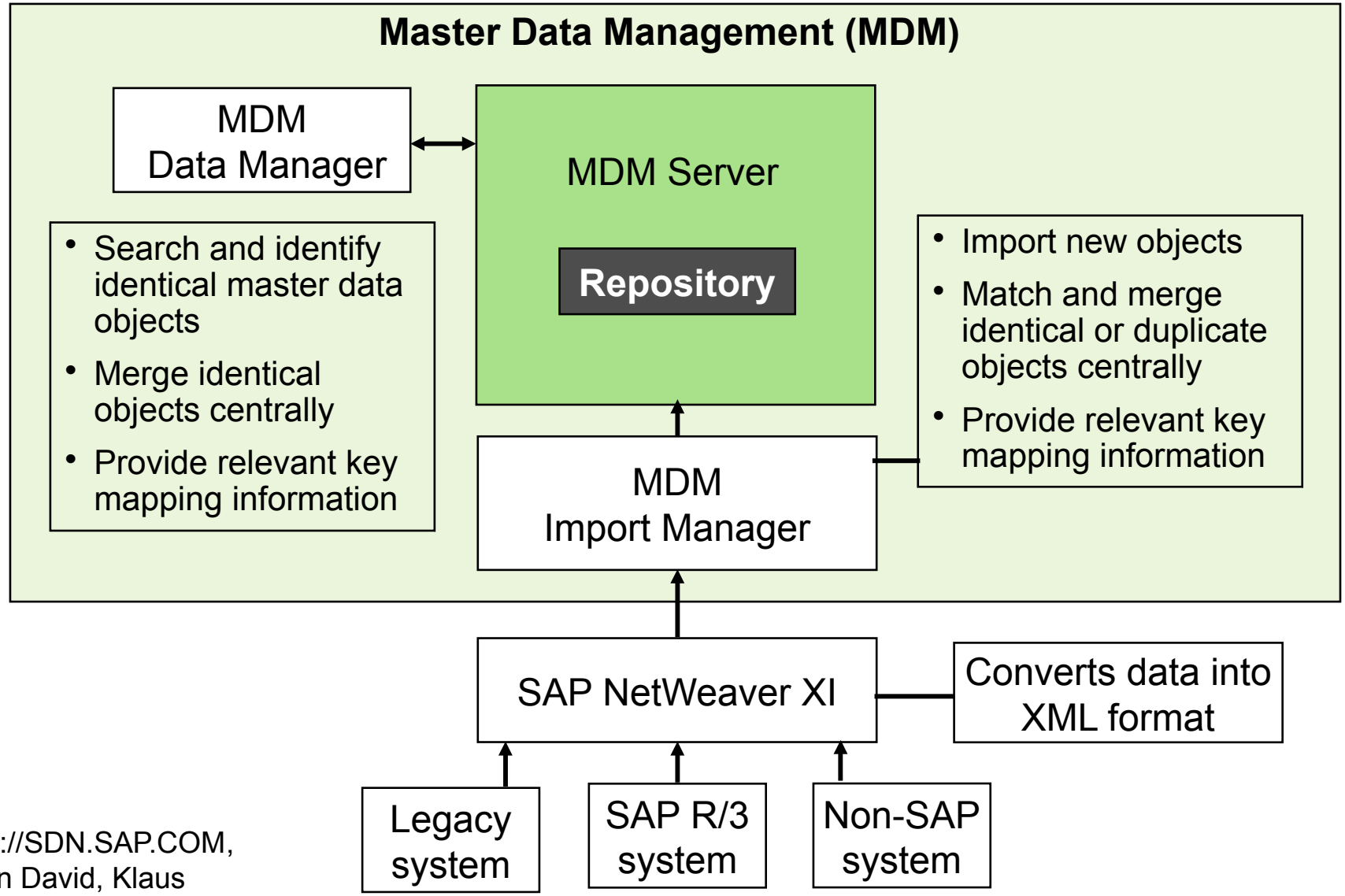
http://www.modelbus.org/modelbus/

13.4.2 Master Data Management (MDM)

MDM

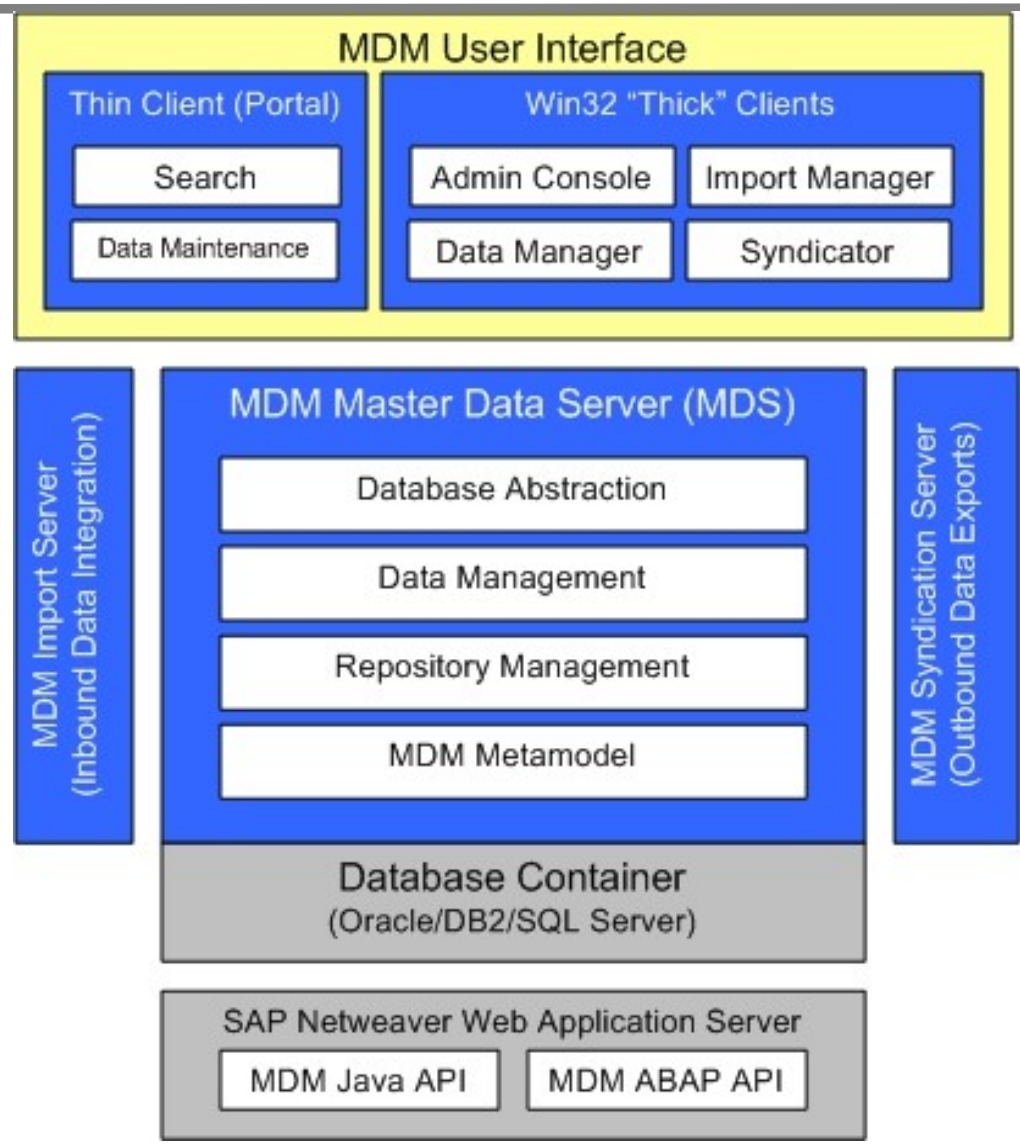
- Verwaltet alle Daten eines Unternehmens in einer Datenablage
  - Föderierte verteilte Datenbank
  - Nicht konsistent gehalten durch Transaktionen
  - Allerdings mit Werkzeugen zur Analyse, Query, Konsistenzprüfung, -erhaltung und -wiederherstellung, Normalisierung
  - http://en.wikipedia.org/wiki/Master_Data_Management
  - Entsteht oft aus Firmenfusionen und muss danach “entschlackt” werden

Bsp.: SAP NetWeaver MDM



Quelle:
URL: http://SDN.SAP.COM,
Artikel von David, Klaus

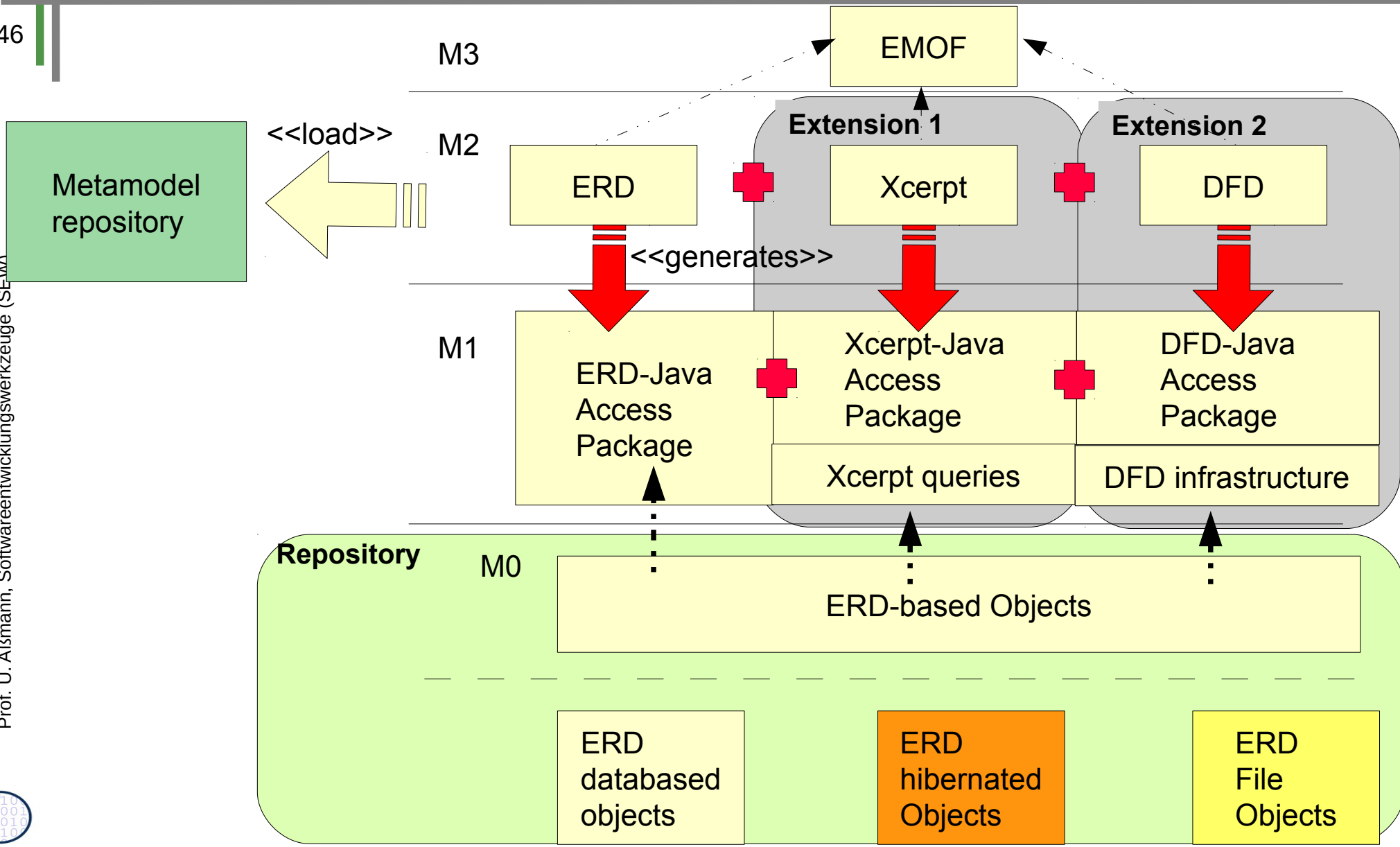
http://searchsap.techtarget.com/resources/SAP-MDM-software



http://searchsap.techtarget.com/generic/0,295582,sid21_gci1232140,00.html

13.5 Extension of Repositories by Metamodel Extension

Extension of Metamodel-Driven Repositories



Warum sind metamodellgesteuerte Repositorien wichtig für Werkzeugnutzung und -bau?

Erweiterung der typisierten Zugriffsschnittstellen und Codepakete
durch Erweiterung bzw. Komposition von Metamodellen

- In a metamodel-driven repository, loading of new metamodels extends the access interfaces
  - load the new metamodel
  - generate new typed access interfaces (and code) for access, query, consistency, etc
  - load new code by dynamic class loading
  - run the new code, allocate new extended objects

Für eine domänenspezifische Sprache schafft man ein Repository
als eine Erweiterung des Repositories einer GPL

Für eine SEU einer Methode schafft man ein Repository durch
Komposition der Repositorien der Basistechniken