

20. Parser-Generatoren im Technikraum

Grammarware

1

- 1) Grundlagen
- 2) Beispiel Taschenrechner

Prof. Dr. rer. nat. Uwe Aßmann
Institut für Software- und
Multimediatechnik
Lehrstuhl Softwaretechnologie
Fakultät für Informatik
TU Dresden
<http://st.inf.tu-dresden.de>
Version 12-1.1, 15.11.12



Softwareentwicklungswerkzeuge (SEW) © Prof. Uwe Aßmann

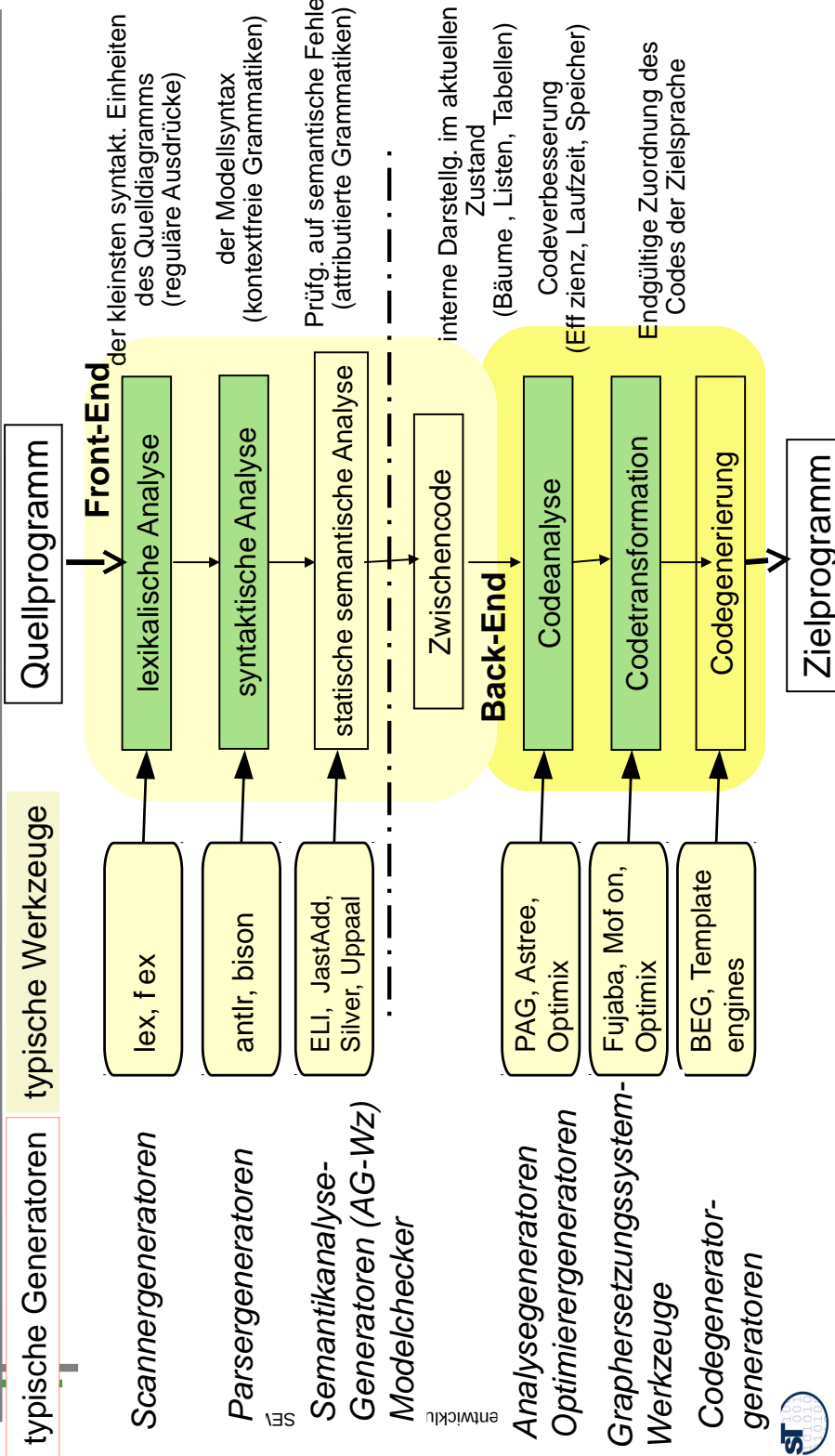
2

Literatur

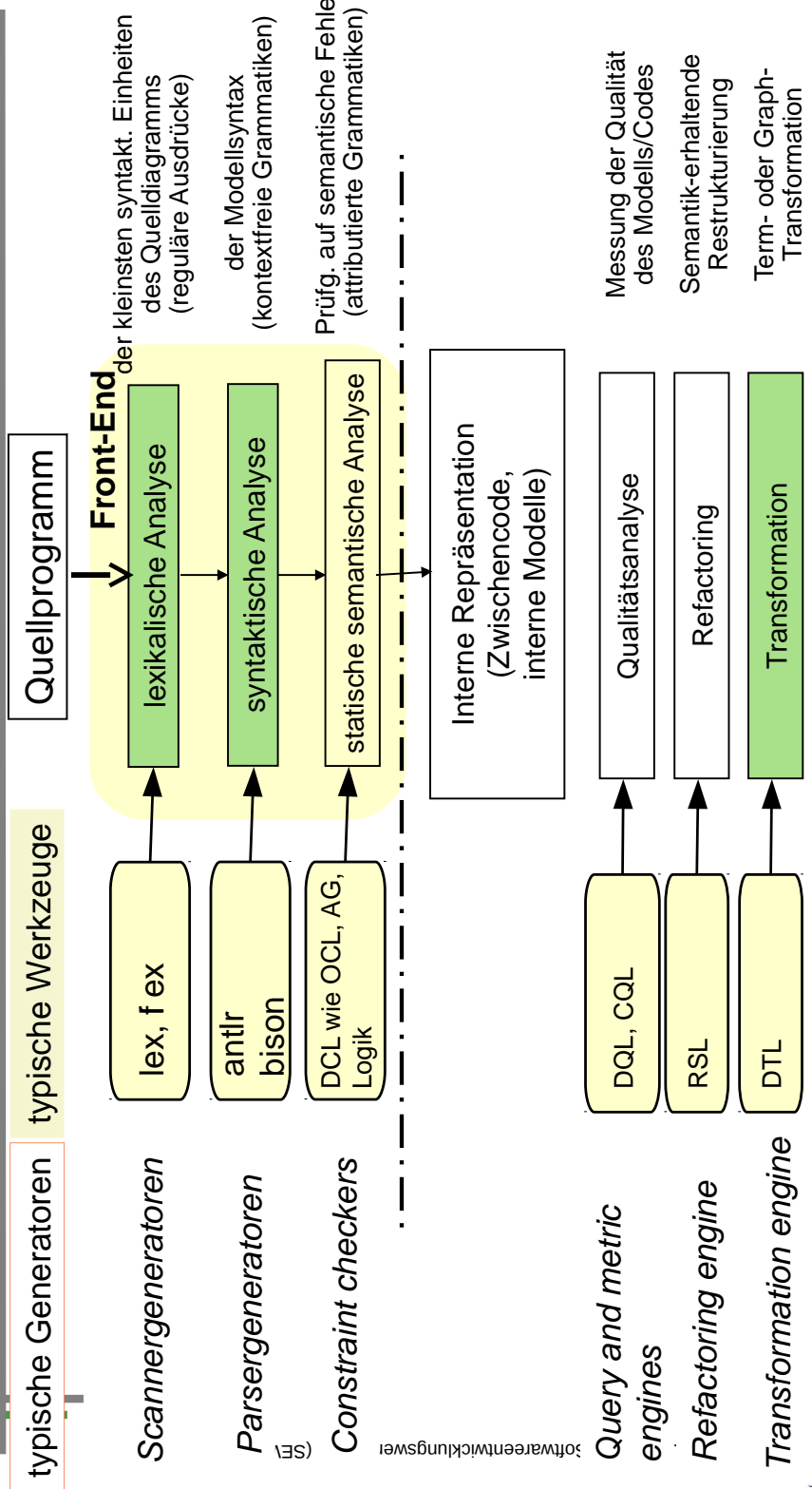
- ▲ Obligatorisch:
 - ▲ <http://www.antlr.org>
 - ▲ Zusätzlich:
 - Cocktail www.cocolab.de, die Compiler-Toolbox für die schnellsten Compiler der Welt (kommerziell, Demoverionen erhältlich)



Phasen eines Compilers und die erzeugenden Werkzeuge



Phasen eines Importers in ein Repository und die erzeugenden Werkzeuge



Problem

- ▶ Parsen eines Programms, Modells oder Artefakts bedeutet, seine kontextfreie Syntax zu erkennen
- ▶ Parser sind die ersten Phasen eines Werkzeugs, denn es muss ein Artefakt importieren und damit ihn parsen
- ▶ Parsen erzeugt einen *Syntaxbaum*
- ▶ Parser wurden ursprünglich von Hand geschrieben (Compilerbau), heute generiert man sie aus *Grammatiken in EBNF*

Antwort

- ▶ Bidirektionale Abbildung zwischen Technikraum “Grammarware” und einem anderen Technikraum, wie z.B. “Treeware” oder “Modelware”

Wie arbeite ich flexibel mit mehreren Programmiersprachen oder DSL?

In dem ich aus Grammatiken Parser (Zerteiler) generiere
und
zusätzlich Prettyprinter

Beispiel EMFText

- ▶ Nutzt Parser-Generator ANTLR zur Generierung von Parseern
 - Parser und Metamodell werden aufeinander abgebildet (mapping), um konkrete auf abstrakte Syntax abzubilden
- ▶ Nutzt schablonengesteuerte Codegenerierung zur Erzeugung von Text und Programmen (siehe später).



Beispiel: ANTLR www.antlr.org

- ▶ In den 90er Jahren gab es für C viele Parsergeneratoren
 - Cocktail's lalr, ell, lark www.cocolab.de
 - fnc2
 - flex und bison (gnu)
- ▶ Für Java ist ANTLR populär geworden
 - LL(k)
 - Generierter Parser mit Algorithmus "rekursiver Abstieg"
 - Etwas "gefärbte" Seite mit Geschichte http://www.bearcave.com/software/antlr/antlr_expr.html



- parameter_declaration
- identifier_list
- initializer
- initializer_list
- type_name
- abstract_declarator
- direct_abstract_declarator
- typedef_name
- Statement
 - statement
 - labeled_statement
 - expression_statement
 - compound_statement
 - statement_list
 - selection_statement
 - iteration_statement
 - jump_statement
- Expression
- Lexer

```

compound_statement
: RCURLY declaration_list? statement_list? LCURLY
;

statement_list
: statement+
;

selection_statement
: 'if' LPAREN expression RPAREN statement ('else' statement)?
'switch' LPAREN expression RPAREN statement
;

iteration_statement
: 'while' LPAREN
'do' statement struct_or_union_specifier
'for' LPAREN storage_class_specifier
struct_or_union
struct_declaration_list
'goto' ident_id struct_declaration
'continue' SEMI struct_declaration
'return' expr struct_declarator_list
;

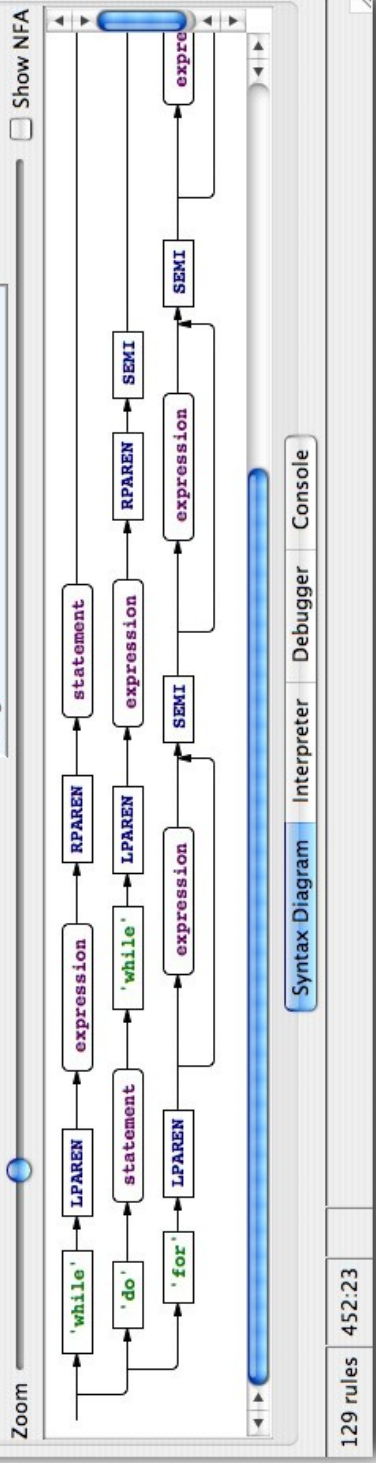
jump_statement
: 'goto' ident_id struct_declaration
'continue' SEMI struct_declaration
'return' expr struct_declarator
;

string
statement
statement_list
;

```

Enter rule name:

st }

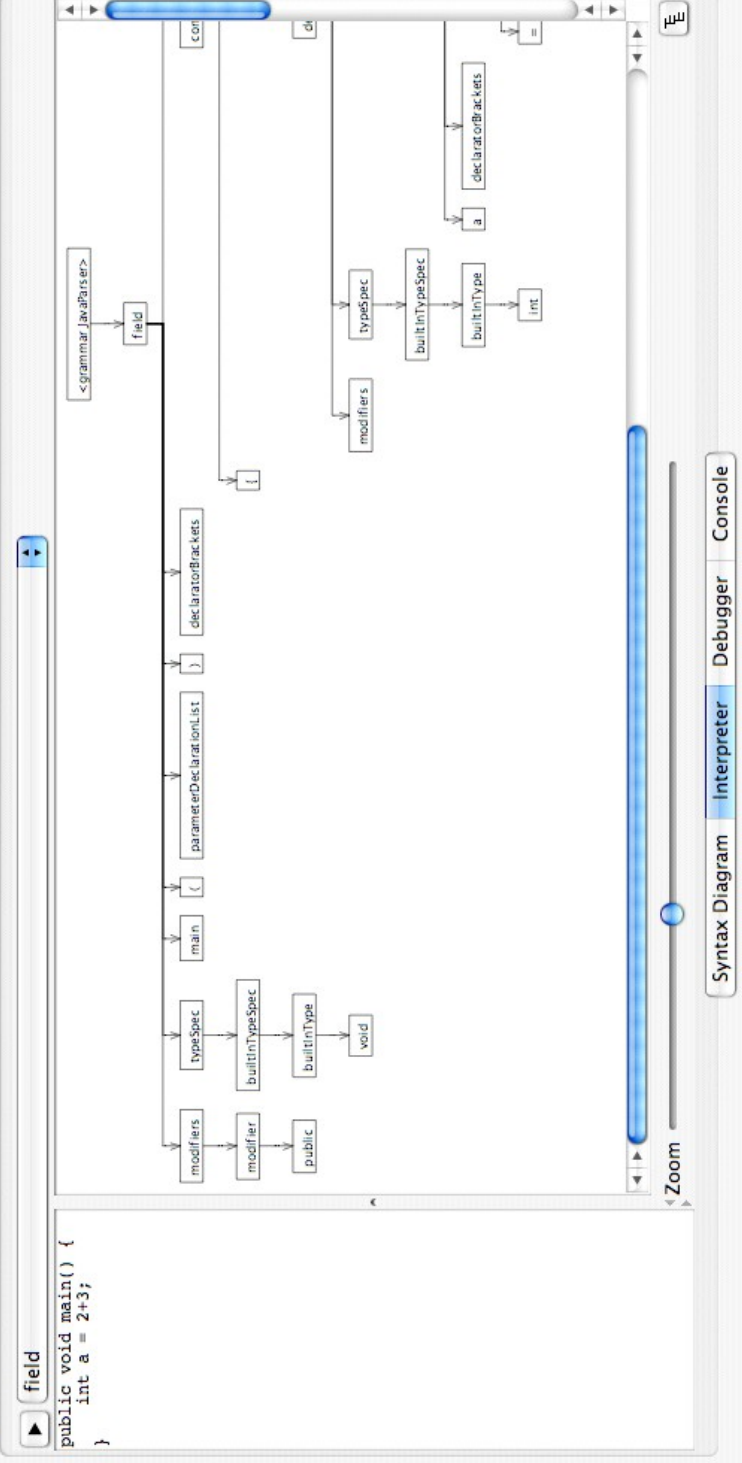


- handler
- expression
- expressionList
- assignmentExpression
- conditionalExpression

```

// the mother of all expressions
expression
: assignmentExpression
;

```



```
interfaceBodyDeclaration  
interfaceMemberDecl  
interfaceMethodOrFieldDecl  
interfaceMethodOrFieldRest  
methodDeclaratorRest  
voidMethodDeclaratorRest  
interfaceMethodDeclaratorRest  
interfaceGenericMethodDecl  
voidInterfaceMethodDeclaratorRest  
constantDeclarator  
variableDeclarators  
variableDeclarator  
variableDeclaratorRest  
constantDeclaratorsRest  
variableDeclaratorId  
variableInitializer  
arrayInitializer  
modifier
```

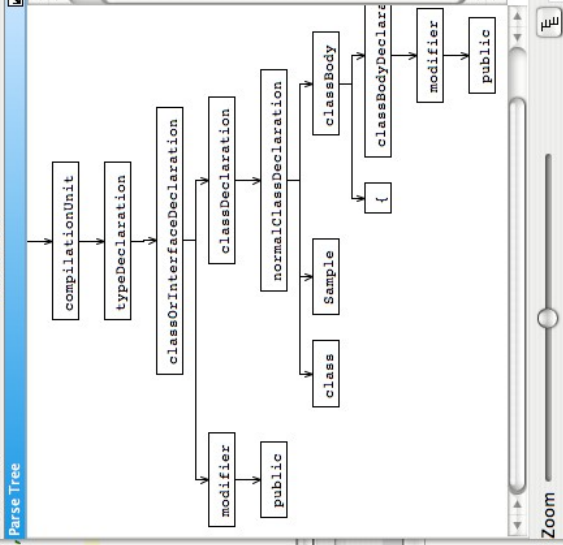
```
variableDeclaratorId  
: Identifier ('{' '}')*  
;  
variableInitializer  
: arrayInitializer  
| expression  
;  
arrayInitializer  
: '{' (variableInitializer ',' variableInitializer)*  
;  
modifier  
: annotation  
| public  
| protected  
| private  
| static  
| abstract  
| final  
| synchronized  
| transient  
| volatile  
| strictfp  
;
```

Break on: All Location Consume LT Exception

Stack	Rule
0	compilationUnit
1	typeDeclaration
2	classOrInterfaceDeclaration
3	classDeclaration
4	normalClassDeclaration
5	classBody
6	classBodyDeclaration
7	modifier

```
Input  
public class Sample {  
    public void main() {  
        System.out.println("Hello, world");  
    }  
}
```

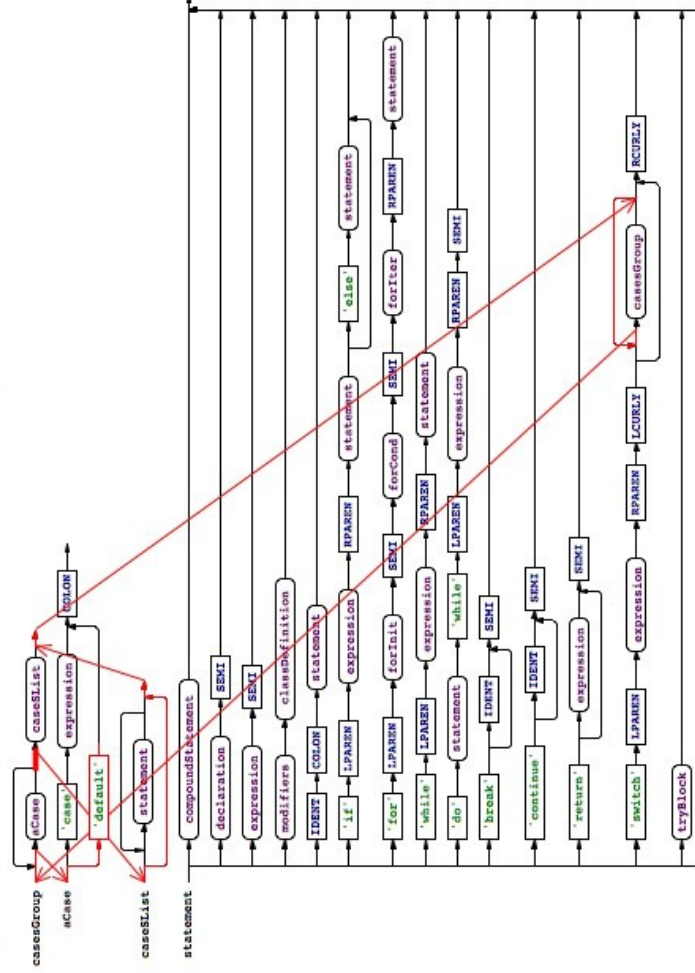
Parse Tree



148 rules (2 warnings) 254:9 Warnings reported in console

Zoom: 2
Ss 2

(1/2) Decision can match input such as ""default"" using multiple alternatives



Alternatives: 1 2

/Users/bovet/mantra.g

```

classDefinition[MantraAST mod]
scope {
  String name;
}
: 'class' ID ('extends' sup=classname)? ('implements' i+=classname (',' i+=classname)*)?
  { $classDefinition:name = $ID.text; }
  {
    variableDefinition
    methodDefinition
  } *
}

```

59 rules (1 warnings) 56:5

Syntax Diagram Interpreter Debugger Console Decision 10 of "classDefinition"

13.2 Ein Taschenrechner

```

grammar Expr;
@header {
package test;
import java.util.HashMap;
}
@lexer::header {package test;}
@members {
/** Map variable name to Integer object holding value */
HashMap memory = new HashMap();
}
prog:  stat+ ;

stat:  expr NEWLINE (System.out.println($expr.value));
      | ID '=' expr NEWLINE
      {memory.put($ID.text, new Integer($expr.value));}
      | NEWLINE
      ;
expr returns [int value]
:  e=multExpr {$value = $e.value;}
  ( '+' e=multExpr {$value += $e.value;}
  | '-' e=multExpr {$value -= $e.value;}
  )*
;
multExpr returns [int value]
:  e=atom {$value = $e.value;} ('*' e=atom {$value *= $e.value;})*
;
atom returns [int value]
:  INT {$value = Integer.parseInt($INT.text);}
  | ID
  {
Integer v = (Integer)memory.get($ID.text);
if ( v!=null ) $value = v.intValue();
else System.err.println("undefined variable "+$ID.text);
}
  | '(' e=expr ')' {$value = $e.value;}
  ;
ID : ('a'..'z' || 'A'..'Z')+ ;
INT : '0'..'9'+ ;
NEWLINE : '\r'? '\n' ;
WS : (' |\t| )+ {skip();} ;

```



Ansteuerung

```

import org.antlr.runtime.*;
public class Test {
    public static void main(String[] args) throws Exception
    {
        ANTLRInputStream input = new
        ANTLRInputStream(System.in);
        ExprLexer lexer = new ExprLexer(input);
        CommonTokenStream tokens = new
        CommonTokenStream(lexer);
        ExprParser parser = new ExprParser(tokens);
        parser.prog();
    }
}

```



/Users/bovet/ Grammars/Demo/Expr.g

```

grammar Expr;
@header {
package test;
import java.util.HashMap;
}
@lexer::header {package test;}
@members {
/** Map variable name to Integer object holding value */
HashMap memory = new HashMap();
}
prog: stat+ ;
stat: expr NEWLINE [System.out.println($expr.value);]
    | ID '=' expr NEWLINE [memory.put($ID.text, new Integer($expr.value));]
    | NEWLINE;
expr returns [int value]:
    e=multExpr {$value = $e.value;}
    | '+' e=multExpr {$value += $e.value;}
    | '-' e=multExpr {$value -= $e.value;}
  
```

prog 2+3*4

Line Endings: Unix (LF) Ignore rules: WS

Syntax Diagram Interpreter Debugger Console

/Users/bovet/ Grammars/Demo/Expr.g

```

expr returns [int value]:
    e=multExpr {$value = $e.value;}
    | '+' e=multExpr {$value += $e.value;}
    | '-' e=multExpr {$value -= $e.value;}
  }
multExpr returns [int value]:
    e=atom {$value = $e.value;} (* e=atom {$value *= $e.value;})*
  }
atom returns [int value]:
    INT {$value = Integer.parseInt($INT.text);}
    | ID {
Integer v = (Integer)memory.get($ID.text);
if (v!=null) {$value = v.intValue();}
else System.err.println("undefined variable "+$ID.text);}
    | '!' e=expr ? {$value = $e.value;}
  }
ID : ('a'..'z'|'A'..'Z')+;
INT : '0'..'9'+;
NEWLINE : '\r'? '\n';
  
```

prog 2

Break on: All Location Consume LT Exception

Stack

#	Rule
0	prog
1	stat
2	expr
3	multExpr
4	atom

Input 2

Parse Tree

Syntax Diagram Interpreter Debugger Console

The screenshot shows the ANTLR4 IDE interface. The top-left pane displays the grammar file `grammar.g` with the following content:

```

@header {
package test;
import java.util.HashMap;
}

@lexer::header {package test;

@members {
/** Map variable name to Integer object holding value */
HashMap memory = new HashMap();
}

prog: stat+ ;
stat: expr NEWLINE [System.out.println($expr.value);]
      | ID '=' expr NEWLINE
        (memory.put($ID.text, new Integer($expr.value)));
      | NEWLINE;
expr returns [int value]:
  e=multExpr {$value = $e.value;}
  | '+' e=multExpr {$value += $e.value;}
  | '-' e=multExpr {$value -= $e.value;}
}

```

The bottom-right pane shows the parse tree for the input `2 + 3 * 4`. The tree structure is as follows:

- root
 - prog
 - stat
 - expr
 - multExpr
 - atom (2)
 - +
 - multExpr
 - atom (3)
 - *
 - atom (4)

The interface also includes a stack, console, and debugger panel.

Was haben wir gelernt?

- ▶ Parsergeneratoren gehören heute zum Werkzeugsetz jeden Softwareingenieurs
- ▶ Neben Cocktail gibt es freie Initiativen, z.B. ANTLR
- ▶ Leider erfasst der Parser nur die kontextfreie Struktur des Programms oder Dokuments; Kontextbedingungen und Integritätsbedingungen bleiben der *statischen semantischen Analyse* vorbehalten.

The End

