

54. Analysewerkzeuge für Worst-Case Execution Time (Attributanalyse)

1 Prof. Dr. rer. nat. Uwe Aßmann
Institut für Software- und
Multimediatechnik
Lehrstuhl Softwaretechnologie
Fakultät für Informatik
TU Dresden
<http://st.inf.tu-dresden.de>
Version 12-1.0, 12.01.13



Softwareentwicklungswerkzeuge (SEW) © Prof. Uwe Aßmann

Obligatorische Literatur

- 2 ▶ Reinhold Heckmann, Christian Ferdinand. Worst-Case Execution Time Prediction by Static Program Analysis. AbsInt Angewandte Informatik GmbH.
Science Park 1, D-66123 Saarbrücken, Germany,
http://www.absint.com/ait_WCET.pdf
- ▶ www.sureal-projekt.de

54.1 AiT - Worst-Case Execution Time Analyzer



3

<http://www.absint.com/ait/>

Was ist AiT?



4

- AiT ist ein Analysetool für "worst-case execution time" (WCET)
 - berechnet die längste Ausführungszeit eines Programms, z.B. für Echtzeitsysteme
 - berechnet dazu für jedes Statement ein Attribut (Attributanalyse), wie lange es höchstens dauert
 - bezieht eine Cache-Analyse und eine Pipeline-Analyse mit ein
 - AiT benutzt PAG und abstrakte Interpretation

Binärdateien für bestimmte Echtzeitanwendung

AiT
Analyse mittels aiT

Worst Execution Time



Analyse mittels aiT

Warum braucht man WCET?

- Sicherstellung der Ausführungszeiten der Tasks innerhalb bestimmter Schranken des Echtzeitystems:

Beispielanwendungen
fly by wire Flugzeuge
Airbagsysteme
Motorsteuerung
ABS-Steuerung
brake by wire

Beispiele	Probleme
Komplexe Laufzeitbestimmung durch Caches und Pipelines	
Analysemethoden, die Caches und Pipelines ignorieren, liefern zu hohe Zeitschranken → Ressourcenverschwendungen	
Test- und Messverfahren unsicher, keine Garantie der oberen Schranken möglich	

- ait berechnet automatisch obere Zeitschranken
Worst-Case Execution Time (WCET)

12.01.13



Schritte

- 1) **Kontrollfluss-Analyse:** Rekonstruktion des Kontrollflusses aus den ausführbaren Binärdateien des zu analysierenden Systems
- 2) **Value-Analyse:** Bestimmung von Schleifengrenzen und Berechnung von Adressbereichen für Instruktionen, die auf den Speicher zugreifen
- 3) **Cache-Analyse:** Klassifizierung der Speicherzugriffe als Cache-Treffer oder Cache-Verfehlen
- 4) **Pipeline-Analyse:** Vorausberechnung des Verhaltens der Processor-Pipeline
- 5) **Pfadanalyse:** Bestimmung des Worst-Case-Ausführungspfades

5

Überblick

7

Sourcecode

```
void do_something()
{
    sleeping();
    eating();
    while(drinking()
    {
        drink_more();
    }
}
```

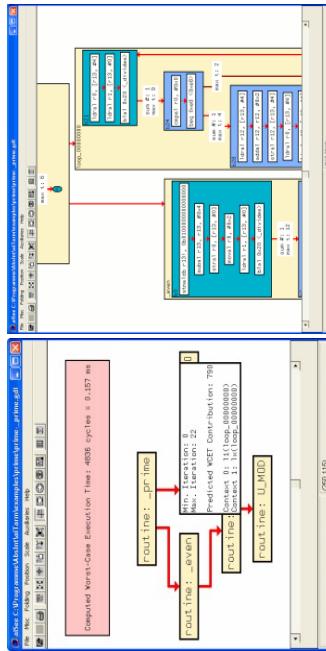
Spezifikationen zu Prozessor

ait



Worst-Case-Execution-Time

Visuelle Darstellungen des Tools

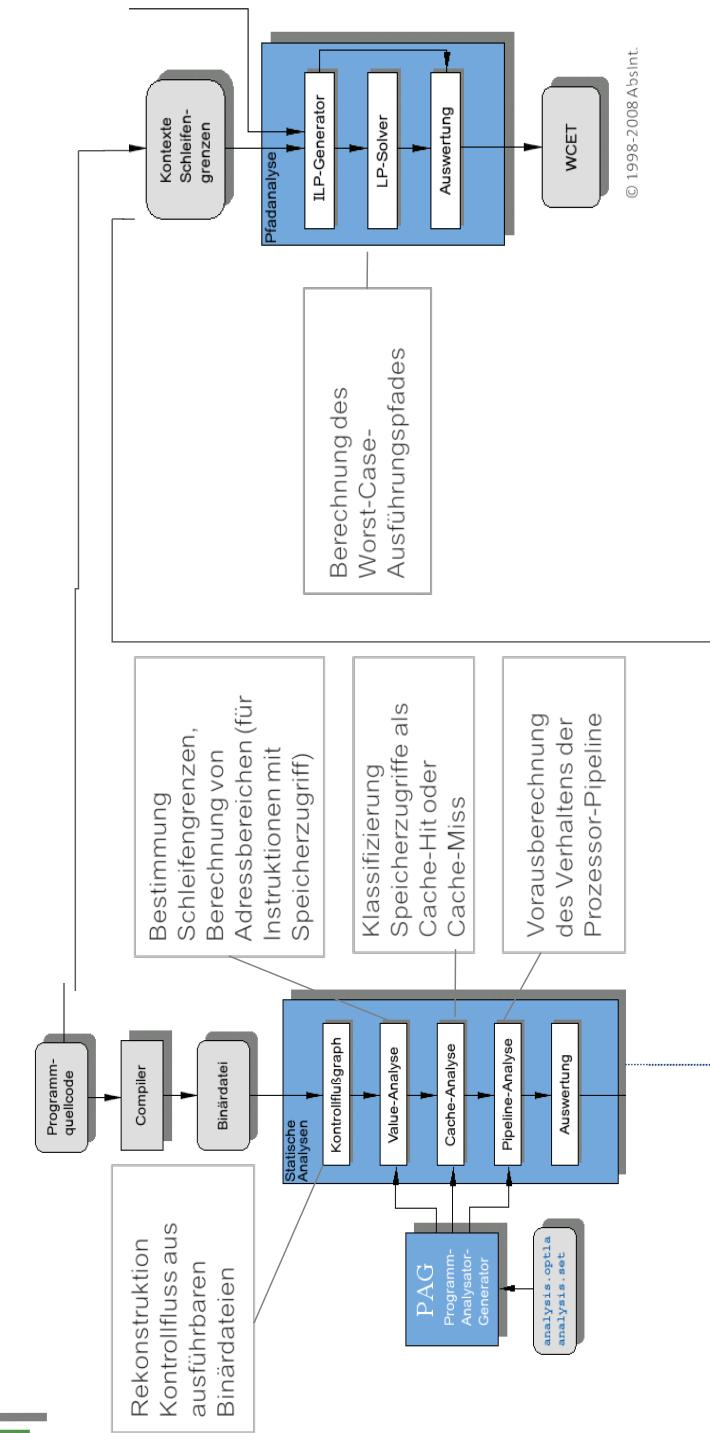


© 1998-2008 AbsInt.

12.01.13

Phasen-Struktur von aIT

8



Prof. U. Altmann, Softwareentwicklungswerkzeuge (SEW)

© 1998-2008 AbsInt.



© 1998-2008 AbsInt.

Behandlung von Schleifen

- Schleifen und Rekursionen verursachen großen Teil der Ausführungszeit
 - gesonderte Behandlung notwendig
 - meistens im 1. Durchlauf der Schleife Daten in den Cache geladen, danach meist nur noch Cachezugriffe:

Naive Methode:

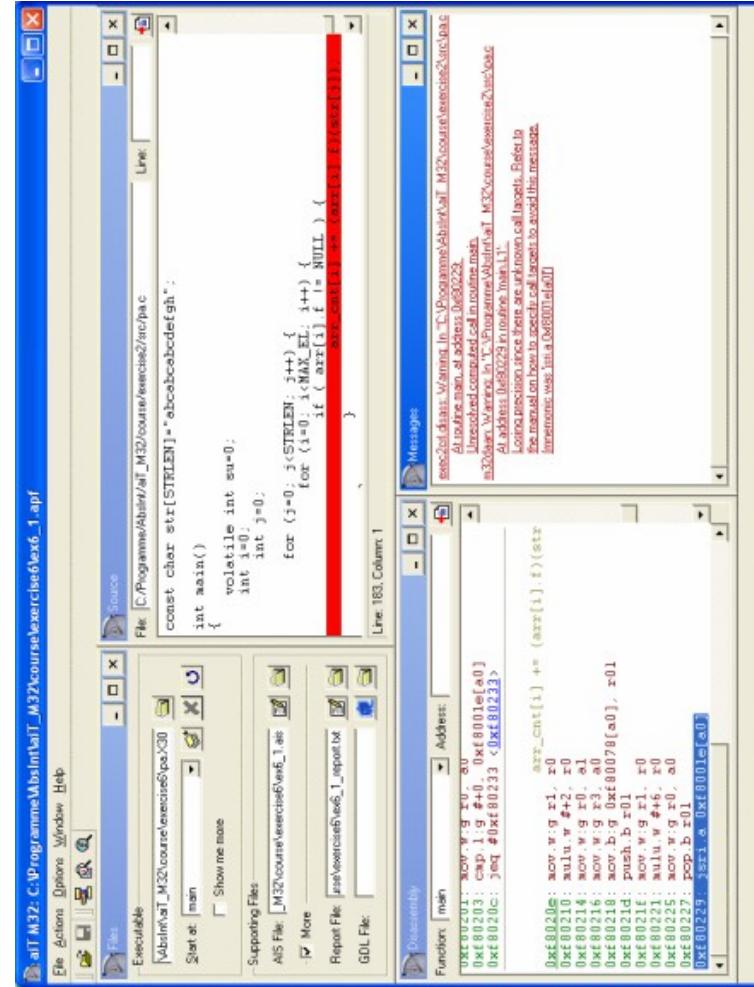
- Naive Methode:
 - Zusammenfassung des Zustandes des Caches vor Schleife mit Zustand nach Schleife
 - Informationen über Schleifenverhalten geht verloren

120113

AiT Screenshot

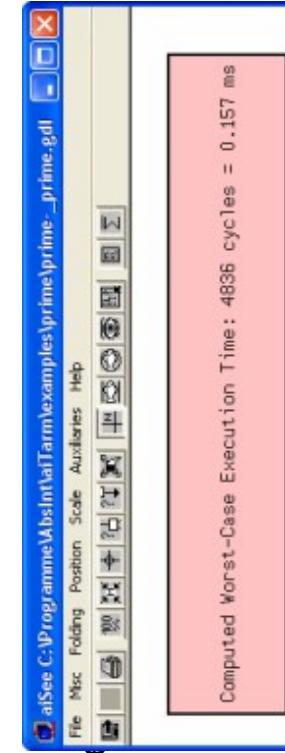
10

Die folgenden Bilder sind aus <http://www.absint.com/ait/galerie.htm>

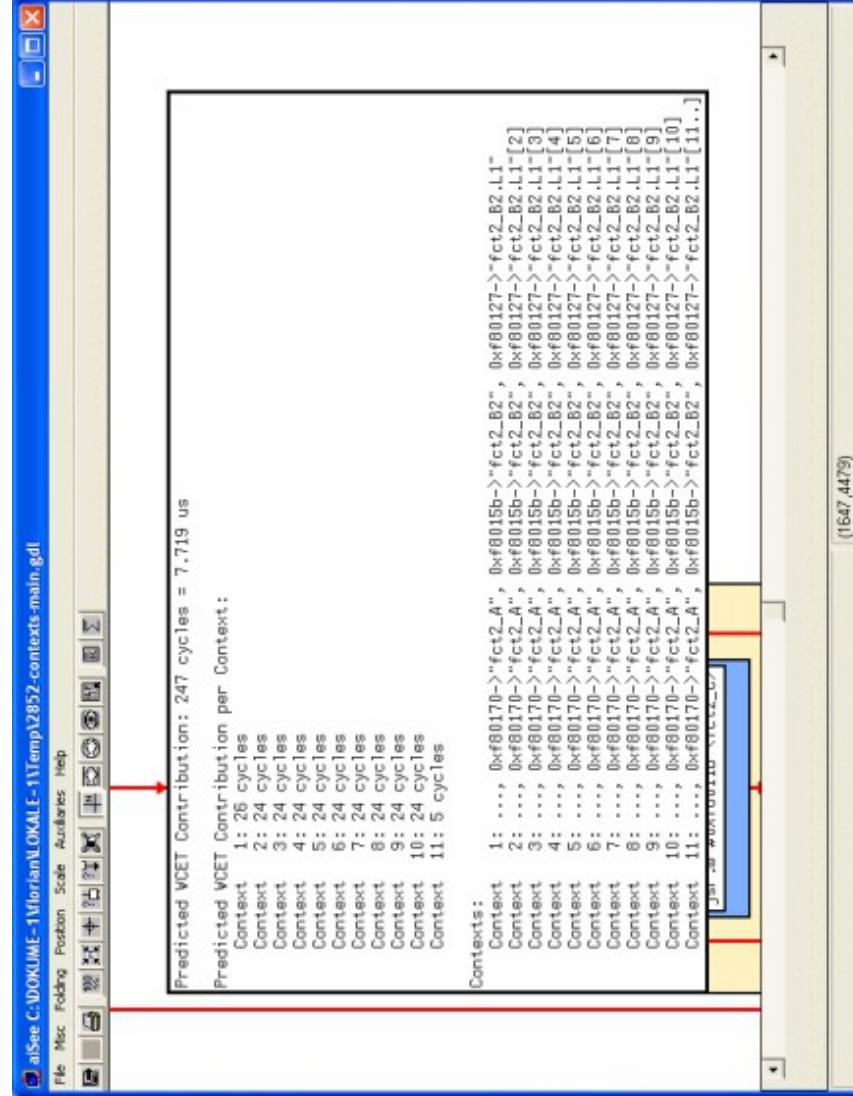


Präsentation einer WCET

- ▶ Interprozedurale Analyse
- ▶ Unterscheidung von Aufrufkontexten



Berechnete Attribute



Schlechterster Pfad in Rot



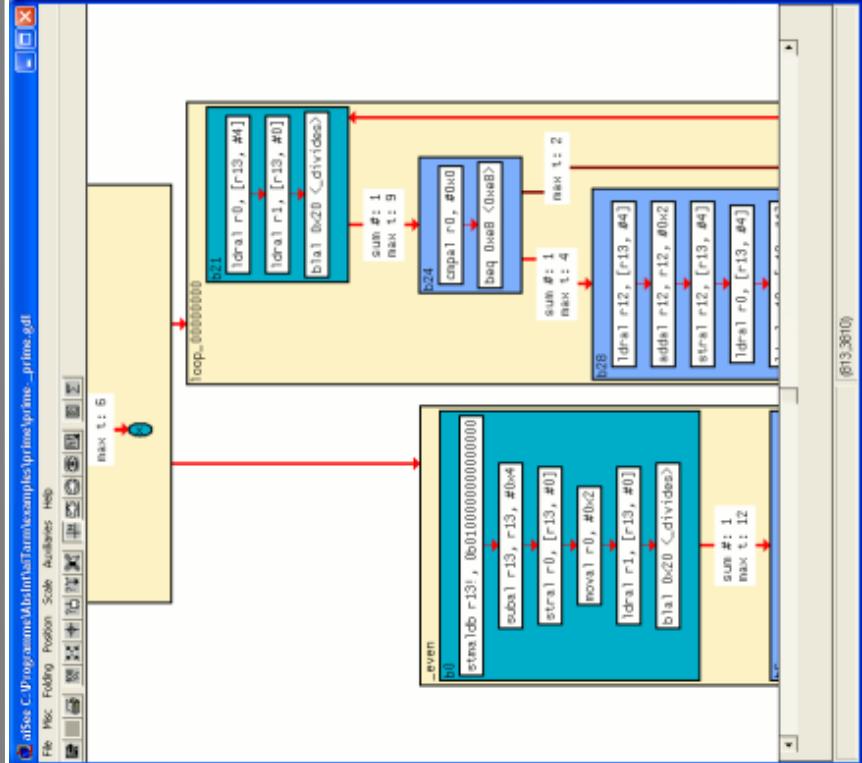
13

aiT für ARM7 TDMI - Basisblock-Ansicht

sum #: Anzahl Durchläufe im schlimmsten Fall

max t: die WCET des Basisblocks, von dem die Kante ausgeht.

Für jede Instruktion kann die Menge aller möglichen Pipeline-Zustände visualisiert werden



14

aiT für MPC5xx: Analyse

aiT für MPC5xx: Visualisierung der Ergebnisse der Pipeline-Analyse

15 Für eine einzige Instruktion: Jeder gelbe bzw. grüne Untergraph entspricht einem Pipeline-Zustand.

Der in aiT integrierte Graph-Browser aiSee ermöglicht interaktives Erkunden von CPU- und CPU-Core-Zuständen an beliebigen Stellen im Graphen.



aiT für MPC5xx

16 Visualisierung der
Pipeline-Analyseergebnisse

1. Startzustand*

2. Zwischenzustand*

3. Endzustand*

4. Zustandsbeschreibung

5. Flash A

6. Flash B

7. Memory-Controller

8. L2U

9. Fetch

10. Dispatch

11. Execute

12. Write-back

13. Decode-Buffer

14. Prefetch-Queue

15. History-Queue

- Für fly-by-wire und andere sicherheitskritische Anwendungen ist WCETA notwendig
- Die Ergebnisse können zur Zertifizierung der Anwendungen eingesetzt werden (z.B. gegenüber dem TÜV)