54. Werkzeuge für das Bau-Management

Prof. Dr. rer. nat. Uwe Aßmann Institut für Software- und Multimediatechnik

Lehrstuhl Softwaretechnologie Fakultät für Informatik TU Dresden

http://st.inf.tu-dresden.de

Version 12-0.1, 31.01.13

- 1) Baumanagement
- Das Baumanagement-System von GNU
- 3) Aufgabenmanagement (Fehler, Anforderungen)

In 2012/13 weggelassen nur zur Info



54.1 Bau-Management-Werkzeuge

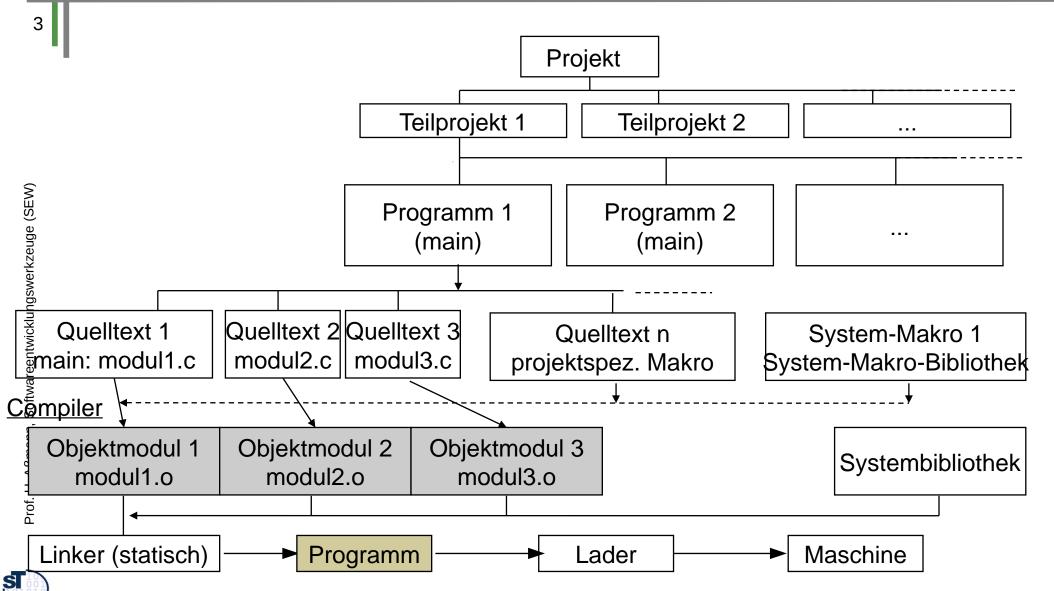
2

... Kommando:

info automake



Aufbau realer Projekte mit statischem Linken (Technikraum C/C++) 3 Projekt



Make

- Make ist ein Bauprogramm, das abhängige Zieldateien (targets) aus Quelldateien (sources, Originaldateien) durch Ausführen eines Kommandos erzeugt.
 - Stuart Feldman, 1977, als Teil von UNIX
 - http://de.wikipedia.org/wiki/Make
- ► Abhängigkeiten werden in **Bau-Spezifikationen (makefiles)** spezifiziert mit Hilfe von *Abhängigkeiten* und *Aktionen*:

```
    B.o: B.c C.h D.h // A ist abhängig von B, C und D
    gcc -c B.c // Aktion, um B.o aus B.c zu generieren
```

- Generische Regel:
 - Falls (Zieldatei älter als eine der Quelldateien)
 - führe die Aktion aus, d.h. regeneriere
- Im Wesentlichen ist Make ein Regelinterpreter mit lazy-Evaluation für die Regeln (träge Auswertung)
 - lazy funktionale Sprache bieten die Funktionalität umsonst an



Makefile für Generierung von pdfs aus tex

LATEX=latex

MAIN=document.tex

SOURCES=\$(MAIN) figure.tex

PDFLATEX=pdflatex

G=gen

tex_it: \$(SOURCES)

\$(LATEX) \$(MAIN) && cp \$(MAIN).dvi \$(MAIN).dvi~

dvips -Ppdf -o \$G/\$(MAIN).ps \$(MAIN)

ps2pdf \$G/\$(MAIN).ps





Generische Regeln

6

\$G/%.ps: %.pdf

pdftops \$< \$@

psnup -2 \$@ > \${@:.ps=}-2p.ps

psselect -r \${@:.ps=}-2p.ps | psnup -2 |psselect -r > \${@:.ps=}-4p.ps





Operatoren (wildcard, basename...)

BIBS=\$(wildcard *.bib)

MAIN=\$(basename \$(shell grep -I documentclass *.tex))

Replacement Operatoren:

BIBHTMLS=\${BIBS:%.bib=\$G/%-bib.html}



Schleifen

8

architectures:

for j in \$(ARCHITECTURES); do mkdir \$\$j; done;

links:

for j in \$(ARCHITECTURES); do cd \$\$j; for i in \$(SOURCES); do ln -s ../\$\$i .; done; cd ..; done;

cleanlinks:

for j in \$(ARCHITECTURES); do cd \$\$j; for i in \$(SOURCES); do mv \$\$i \$ (HOME)/backup; done; cd ..; done;

for j in \$(ARCHITECTURES); do cd \$\$j; rm -f *.c *.cc *.C; cd ..; done;



Ant – Bauwerkzeug für Java

Zur Build-Beschreibung zusammenhängender Komponenten werden anstatt *Make-*Files durch *Ant* Beschreibungen für *Tasks* eingesetzt, die ein bestimmtes Ziel realisieren.

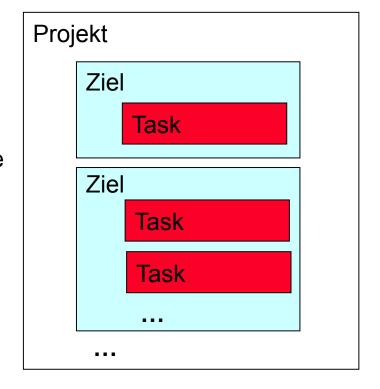
Ant (<u>Another neat tool</u>) ist ein **Framework** zur Automatisierung des Build-Prozesses aus Komponenten.

Ein **Ant-Buildf le** build.xml enthält

- genau ein Projekt,
- ein bis mehrere **Ziele (Targets)**, die Aspekte des Projektes (z.B. Dokumentation erstellen, Releaseoder Debug-Version erstellen...) beschreiben sowie
- Tasks meist in Java zur Umsetzung der Ziele.

Es unterstützt Wildcards und Filesets.

Ant stellt "nur" das Framework zur Organisation und Verwaltung der Projekte und Ziele dar, die weitergehende Logik (z.B. inkrementelles Compilieren) steht in der Verantwortung der Tasks.





Quelle: [7, S. 142 ff.]

Ant (2)



10

Es werden zahlreiche vorgefertigte Tasks mitgeliefert, z.B. für

- Übersetzen (javac, JspC)
- Archivieren (jar, zip, rpm)
- Dokumentation (Javadoc)
- Dateipf ege (Checksum, Copy, Delete, Move...)
- Test (Junit)

ANT kann mit selbst geschriebenen Tasks (Java-Klassen) erweitert werden.

Aufruf: ant [options] [target]

target bestimmt dabei, welches im Buildf le aufgeführte Ziel realisiert werden soll, falls der Parameter weggelassen wird, wird das default-target verwendet. Beispielaufrufe:

ant compile Ziel "compile" umsetzen

ant clean compile Ziele "clean" und "compile" umsetzen

ant -buildfile test.xml Buildf le test.xml verwenden, default-Ziel

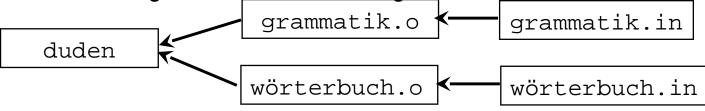
Buildf les werden im XML-Format erstellt, damit einfache Weiterverarbeitung durch Werkzeuge möglich.



Ant XML Tasks (3)

Ableitungsbeziehungen der **Komponenten** untereinander bilden einen *Abhängigkeits-graphen*. Pfeil A <--- B bedeutet "A ist abgeleitet aus B". Abhängigkeiten werden Task

Javac automatisch mitgeteilt und berücksichtigt.



```
Projekt
oject name="",duden" default=",compile" basedir="./..">
    <target name="init">
                                                      Ziel
      <mkdir dir="${output}"/>
                                                      Task
      <mkdir dir="${report}"/>
                                                      Task
    </target>
                                                             Ziel
    <target name="compile" depends="init">
      <javac srcdir="${src}/duden" destdir="${output}">
                                                             Task
      </iavac>
     </target>
</project>
```



Quelle: [7, S. 127 ff.]

54.2 Das Baumanagementsystem von GNU



13

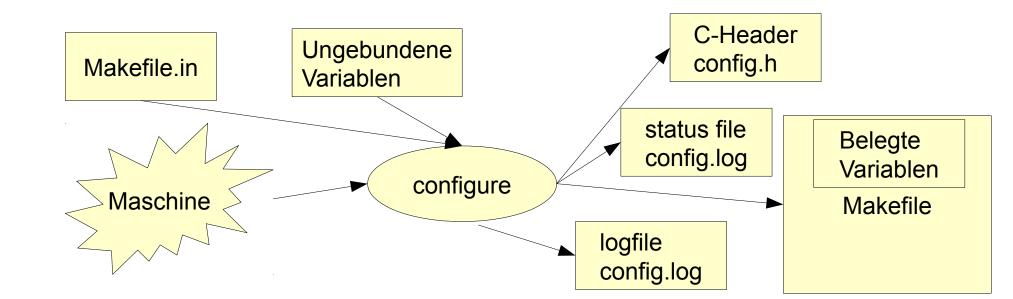
... Kommando:

info automake



configure

- http://www.gnu.org/software/autoconf/
- configure ist ein Shellskript, ein Generator für Bau-Spezifikationen (Makefiles)
 - untersucht die Maschine, ob bestimmte Bibliotheken vorhanden sind
 - in welcher Variante sie vorhanden sind
 - Erzeugt parametrisierte Aufrufe an C-Übersetzer und andere Werkzeuge
 - durch das Setzen von Variablen (compilation switches), die Plattformabhängigkeiten ausdrücken (für Makefiles *und* C/C++-Programme
- configure sorgt f
 ür Portabilit
 ät der GNU-Programme





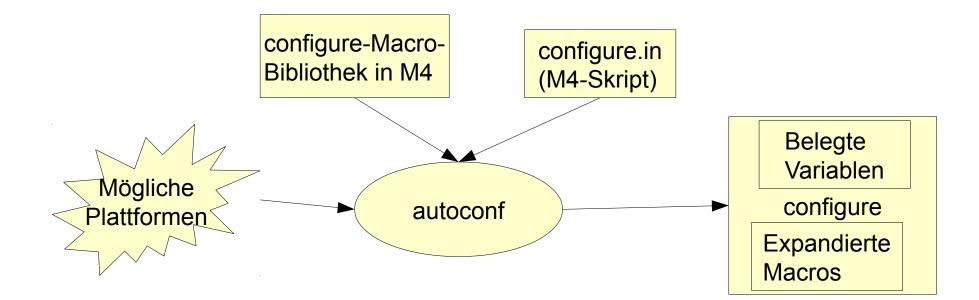
Installation mit configure und make

- unzip <package>
- ./configure
 - // Untersucht Maschine. Hinterlässt Makefile, config.log, config.status, config.h
- ./make
 - // baut das System
- ./make check
 - // Prüft, ob alles gutging
- ./make install
 - // installiert das Programm vom lokalen Dir in ein globales
- ./make uninstall
 - // deinstalliert das Programm



autoconf

- http://www.gnu.org/software/autoconf/
- Autoconf generiert configure-Skripte aus M4-Präprozessorskripten, d.h. M4-Makros (wie Funktionen aufzurufen)
 - die Makros erzeugen Abschnitte des configure-Skriptes
 - Autoconf Makroarchiv: http://ac-archive.sourceforge.net/





M4-Makros für Java-Entwicklung

- http://ac-archive.sourceforge.net ist ein Projekt, das M4-Makros für die Erzeugung von configure-Skripten sammelt
- Zum Beispiel http://ac-archive.sourceforge.net/ac-archive/ac_try_run_javac.html:
- ac_check_class (ac-archive) // prüft, ob Klasse vorhanden
- ac_check_junit (ac-archive) // prüft, ob jUnit vorhanden
- ac_check_rqrd_class (ac-archive) // etc.
- ac_java_options (ac-archive)
- ac_prog_jar (ac-archive)
- ac_prog_java (ac-archive)
- ac_prog_java_cc (ac-archive)
- ac prog java works (ac-archive)
- ac_prog_javac (ac-archive)
- ac_prog_javac_works (ac-archive)
- ac prog javadoc (ac-archive)
- ac_prog_javah (ac-archive)
- ac try compile java (ac-archive)
- ac_try_run_javac (ac-archive)



Autoproject

- http://packages.debian.org/unstable/devel/autoproject
- autoproject initialisiert in einem leeren Directory ein GNU-konformantes Projekt
 - installierbar auf vielen Plattformen (deployable) mit Hilfe des Werkzeuges configure
 - varianten-konfigurierbar
 - erzeugt ein Baumanagement-Sytem
 - das mit autoconf configure-skripten erzeugen kann
 - und automake





54.3 Aufgabenmanagement (Fehler- und Änderungsmanagement)

19



Aufgabenmanagement

Es beinhaltet die Erfassung, Registratur, Speicherung und Verfolgung von

- Fehlermeldungen
- Änderungsanforderungen

und steuert alle dazu notwendigen Vorgänge:

- Bewertung der Änderung: Nach der Notwendigkeit der Auswirkungen, wobei jede Änderung einer Version zu einer neuen Version führt
- Planung und Entscheid des Änderungsvorgehens: Vorgehen nach einer def nierten Änderungsprozedur mit Durchlauf geforderter Zustände(V-Modell).
- Einleitung und Überwachung der Änderungsdurchführung: Darstellung des Änderungsgeschehens in einem Logbuch, dessen Ein-tragungen sich immer auf def nierte Versionen von Komponenten beziehen. Daraus sollen Änderungsstatistiken auf Abruf generierbar sein.
- Abschluß und Auswertung der Änderung:
 - Alle Änderungen sollen nachvollziehbar und rekonstrukturierbar sein.
 - Es ist eine Historie zu führen, die alle Änderungsdaten einschließlich eines ausführlichen Kommentars enthält.
 - Als Vorgehensbaustein "Problem- und Änderungsmanagement" im V-Modell XT realisiert.



Aufgabenmanagement-Tools

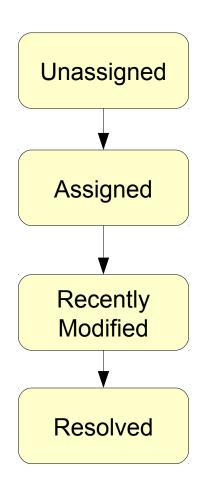
Bugzilla	Mozilla (OSS)	www.bugzilla.org
Mantis	OSS	http://www.mantisbt.org/

http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_issue_tracking_systems



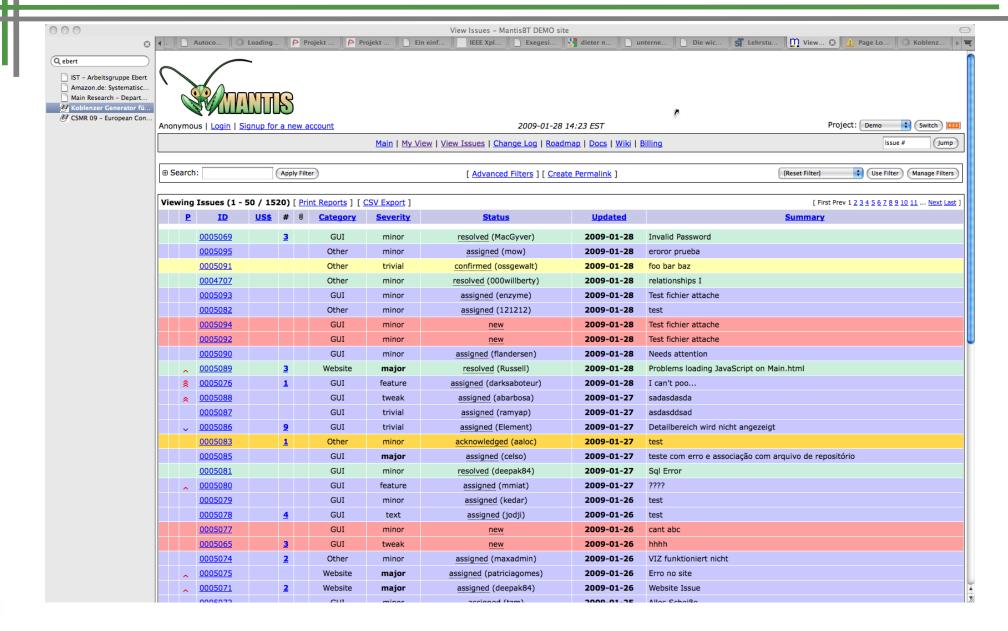
Aufgabenmanagment (Fehler und Änderungen) mit Mantis

- 22
- Mantis ist ein webbasiertes
 Aufgabenmanagement-System (issue tracking system)
 - Zustandsmaschine für Fehler und Änderungswünsche
 - Generierung von emails über Statusänderungen
 - Visualisierung von Zuständen und Bearbeitern



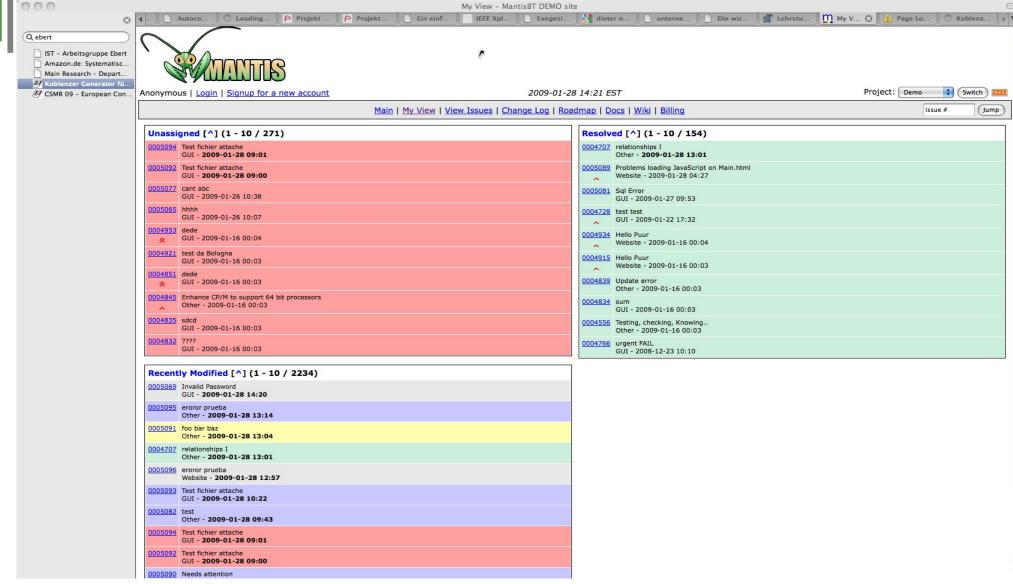


Überblick über Aufgaben [www.mantisbt.org]





Überblick über Zustände der Aufgaben





The End

25

