

12. Basic Techniques of SE, Language Families, and Composition of Tools (Structure of M2)

1

Prof. Dr. U. Aßmann

Technische Universität Dresden

Institut für Software- und
Multimediatechnik

<http://st.inf.tu-dresden.de>

Version 13-0.5, 01.11.13

- 1) Überblick
- 2) Datendefinitionssprachen (DDL)
 - 1) ERD, XSD
- 3) Datenanfragesprachen (DQL)
 - 1) Semmle .QL
 - 2) Xquery
- 4) Datenkonsistenzsprachen (DCL)
- 5) Datentransformation (DTL)
 - 1) Xcerpt see separate chapter
- 6) Datenmanipulationssprachen (DML) und Verhaltensspezifikationsprachen (BSL)
 - 1) Datenflussdiagramme
 - 2) Pseudocode
- 7) Benutzungshierarchie der Sprachfamilien

Obligatorische Literatur

2

- ▶ http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_UML_tools
- ▶ http://en.wikipedia.org/wiki/Entity-relationship_model
- ▶ <http://www.utexas.edu/its/archive/windows/database/datamodeling/index.html>
- ▶ Sebastian Schaffert, François Bry. Querying the Web Reconsidered: A Practical Introduction to Xcerpt (2004). In Proc. Extreme Markup Languages.
<http://www.pms.informatik.uni-muenchen.de/publikationen/PMS-FB/PMS-FB-2004-7.pdf>
<http://www.rewerse.net/publications/download/REWERSE-RP-2006-069.pdf>

Andere Literatur

3

- ▶ Informatik Forum <http://www.infforum.de/>
- ▶ De Marco, T.: Structured Analysis and System Specification; Yourdon Inc. 1978/1979. Siehe auch Vorlesung ST-2
- ▶ McMenamin, S., Palmer, J.: Strukturierte Systemanalyse; Hanser Verlag 1988



4

- ▶ ARIS tool (IDS Scheer, now Software AG)
 - http://en.wikipedia.org/wiki/Architecture_of_Integrated_Information_Systems
- ▶ MID Innovator (insbesondere für Informationssysteme)
 - <http://www.modellerfolg.de/>

Ziel

5

- ▶ Lerne die verschiedenen Sprachfamilien kennen, und damit die Struktur von M2 der Metahierarchie
- ▶ .. und wie sie zur Beschreibung von Basistechniken in Werkzeugen und Werkzeugaktivitäten eingesetzt werden können
- ▶ .. und wie sie zur Komposition von Werkzeugen eingesetzt werden können

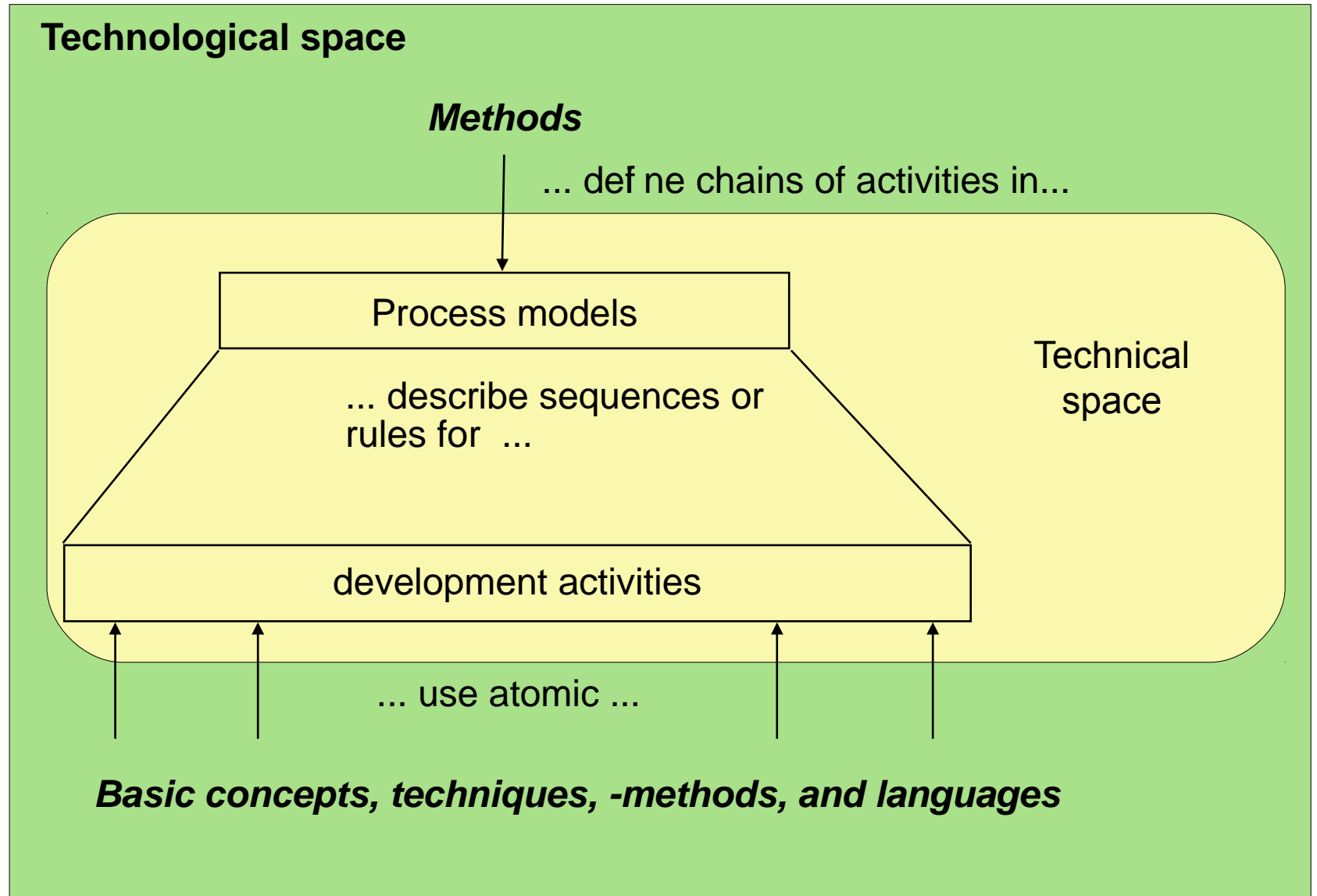
12.1 Basic Techniques of Software Engineering, Language Families, and Tool Composition

6

- ▶ **Vorgehensweise (Vorgehensmodell):** Vorgehensweisen enthalten den Weg zu etwas hin, d.h. sie machen Softwareentwicklungsmethoden anwendbar.
- ▶ **Prozess:** Eine automatisiert ausführbare, geführte Vorgehensweise
- ▶ **Aktivitäten:** Eine Aktivität ist die konkrete Durchführung von definierten Aktionen innerhalb eines Software-Entwicklungsprozesses.
- ▶ **Basistechniken:** unterstützen Aktivitäten im Entwicklungsprozess, die gekapselt in unterschiedlichen Methoden angewandt werden.
- ▶ Basistechniken besitzen eine **(Basis-)Sprache** mit Notation (Syntax) und Semantik
- ▶ Basissprachen bilden konkrete Formen von **Basiskonzepten**, d.h. abstrakten Sprachen

Basic Techniques of SE, Process Models, and Development Activities

8



Method Engineering (Process Engineering)

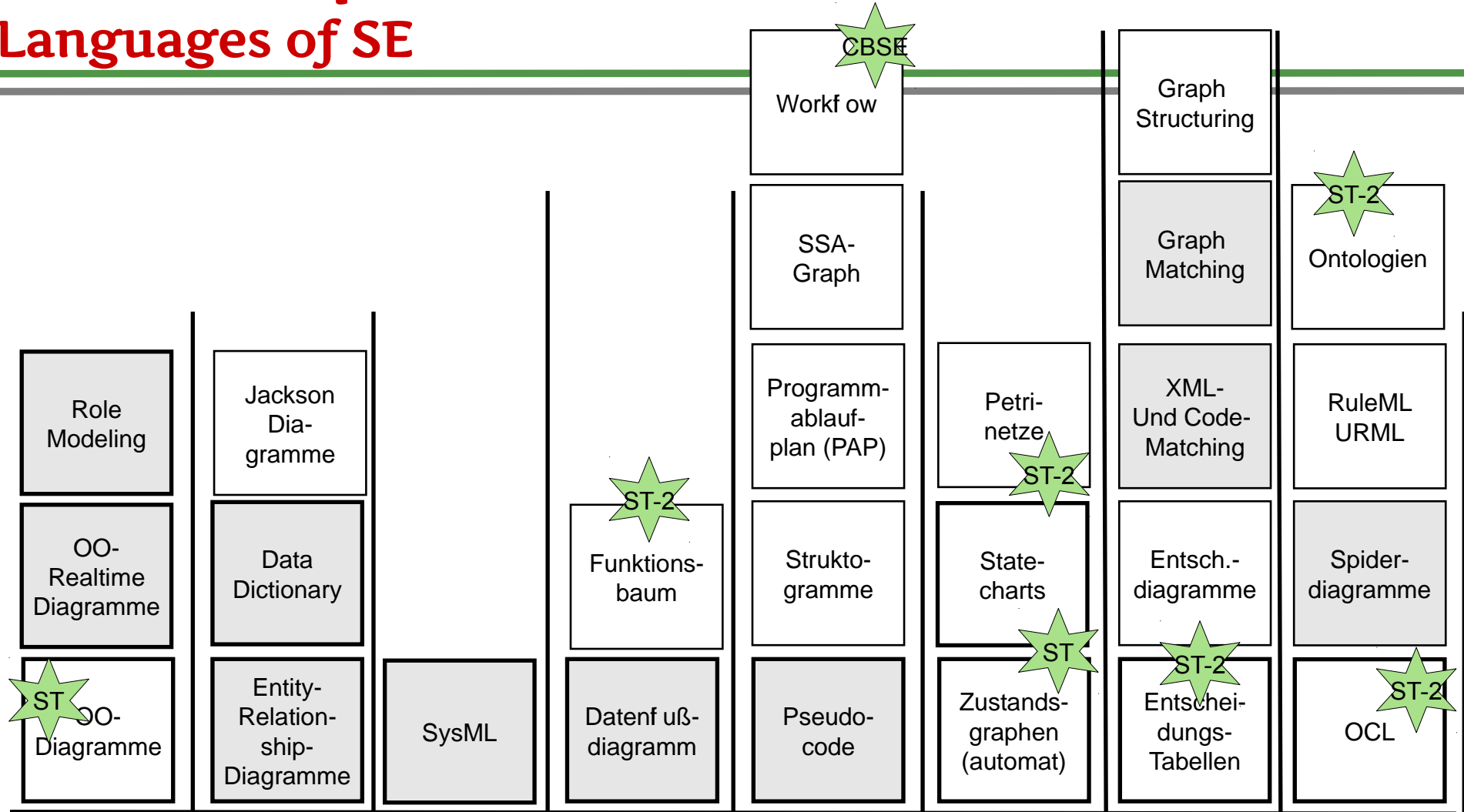
9

Process Engineering (Method Engineering) is the discipline of constructing and running processes for a team of people to conduct a project.

Software Process Engineering (Software Method Engineering) focuses on software development processes.

Basic Techniques and Languages of SE

10



Prof. U. Alsmann, Softwareentwicklungswerkzeuge (SEW)

Quelle: angelehnt an [BAL]



Building Software Tools for Basic Techniques is Expensive

11

Werkzeug	Person years	Cost in kEuro
Compiler	1-2	100
Optimizer	1-3	150
Back-End	0.5-1	100
Compiler component framework	20	1000
UML-Werkzeug	5	250
Java-Refactorer	2-4	200
Energy Unit Test-Framework	1	50
Werkzeug zum Anforderungsmanagement	2-4	200
Mobile Phone Test-Framework	2	100

Questions

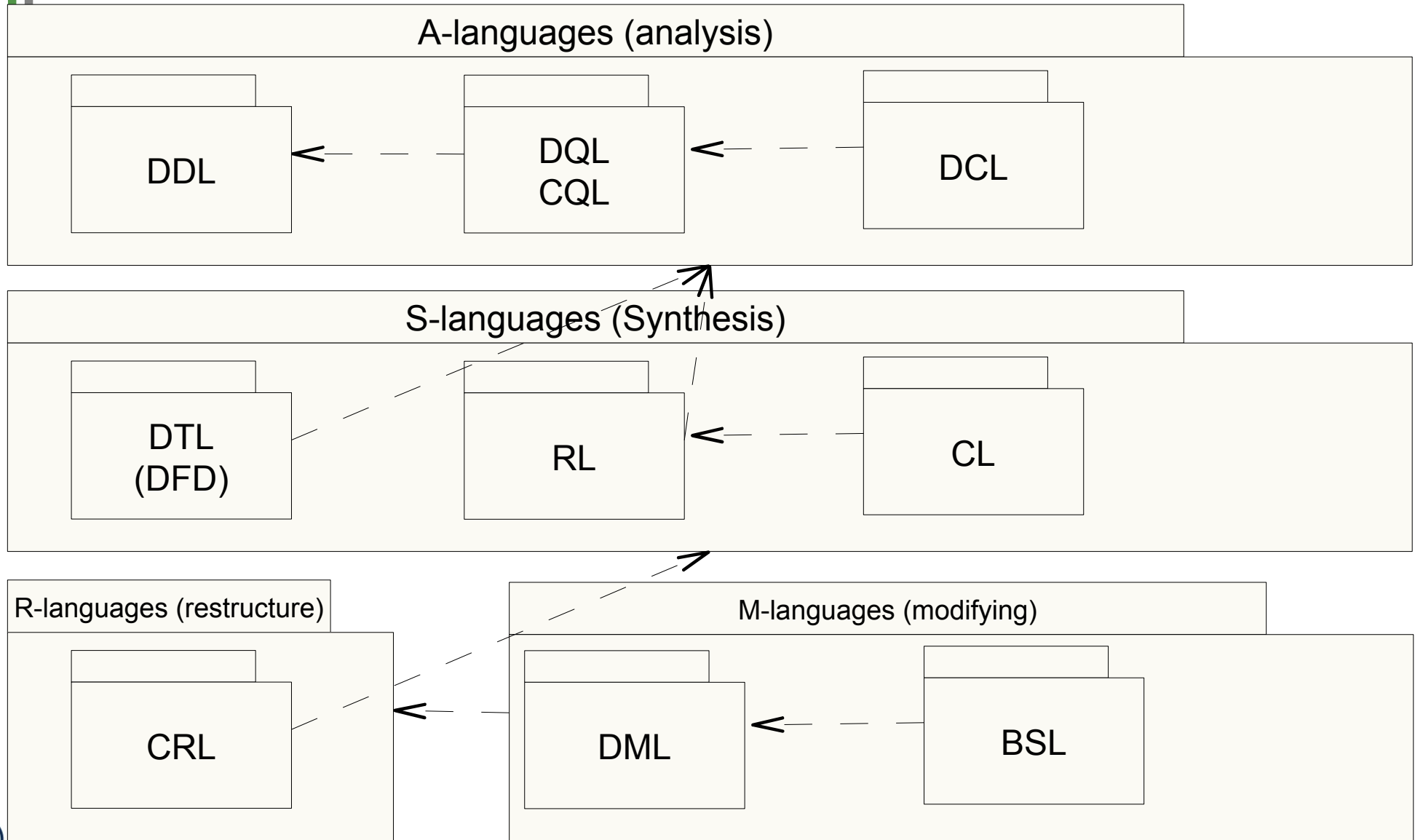
12

How can I reuse tools for more complex tools, to support several basic techniques? (tool composition)
How can I compose tools in an IDE?

By composing languages systematically

Basic Language Families (Structure of M2)

13



- ▶ Datenmodellierung mit **Datendefinitionssprachen** (data definition languages, DDL)
 - Werden zur Definition von Daten (Repositories, Strömen, Dateien) genutzt
 - DDL bilden die Basispakete von M2, die von allen anderen Pakete importiert werden (MOF → UML-CD → UML-Statecharts)
 - EBNF-Grammatiken, Relationales Modell (RM), Entity-Relationship-Modell (ER), UML-Klassendiagramme, SysML-Komponentendiagramme
- ▶ **Analyse-Sprachen** (A-Sprachen):
 - Daten-Abfrage mit **Abfragesprachen** (data query languages, DQL)
 - Code-Abfragen mit Code-Abfragesprachen (code query languages, CQL)
 - Sprachen zur **Daten-Konsistenzprüfung** (data constraint languages, DCL) und der Wohlgeformtheit der Daten
 - Logiksprachen
- ▶ **Daten-Synthesesprachen** (E-Sprachen)
 - **Datentransformationssprachen** (z.B. data flow diagrams, DFD)
 - Term- und Graph-Ersetzungssysteme
 - XML-Transformationssprachen

Basic Language Families (Structure of M2) (ctd.)

15

- ▶ **Wiederverwendungssprachen (reuse languages, RL)**
 - Vertragssprachen (contract specification languages, CSL)
 - Composition languages (CL), Architectural description languages (ADL)
 - Template-Sprachen (template languages, TL)
 - ==> course CBSE
- ▶ **Daten-Restrukturierungssprachen** (R-Sprachen, data restructuring languages, DRL)
 - **Datenaustauschsprachen** (data exchange languages)
 - **Data representation languages** (for representation change)
- ▶ **Daten-Manipulationssprachen und Verhaltensspezifikationssprachen** (M-Sprachen, data manipulation and transformation languages, DML)
 - Sprachen zur **Verhaltensspezifikation** (declarative behavior specification language, BSL) mit einer **formalen Semantik**
 - Aktionsbasiert, mit Zustandssystemen (Endliche Automaten und Transduktoren)
 - Datenflusssprachen, Workflowsprachen
 - Condition-Action-Sprachen (z.B. Entscheidungstabellen), Event-Condition-Action-Sprachen (ECA)
 - Imperative languages
 - Siehe auch Vorlesung ST-2, hier stehen daten-orientierte Sprachen im Vordergrund

Software Engineering vs Programming

16

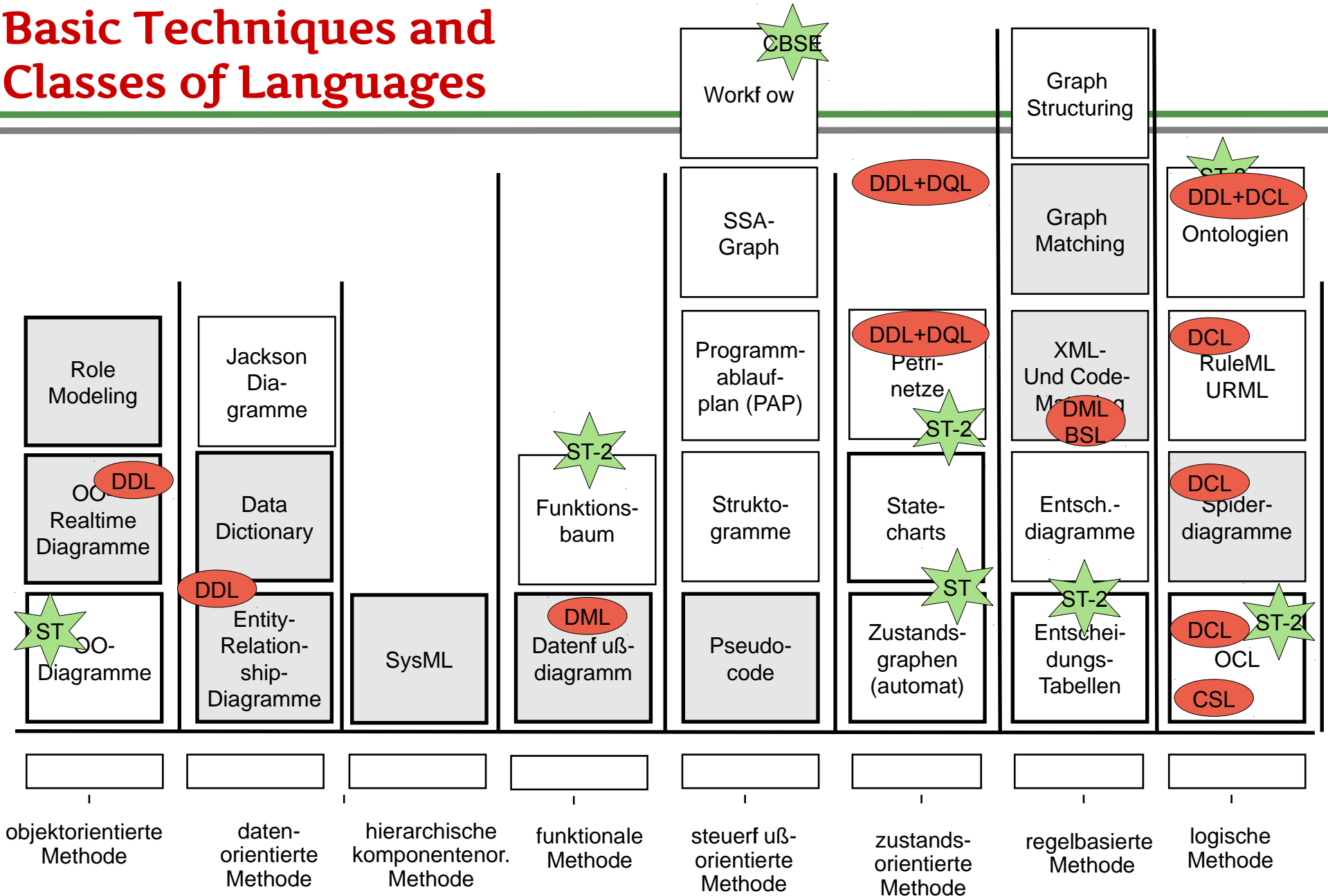
- ▶ Eine Softwareentwicklungsmethode benutzt immer mehrere Basistechniken, d.h. mehrere Sprachen.
 - DDL, DQL, DCL, DRL, DML, TL, RL, CSL, DML, BSL
- ▶ Homogene Software-Konstruktion gibt es nicht!

Wie kann ich Werkzeuge für Basistechniken miteinander koppeln, damit ich nicht für jede Methodik ein neues Werkzeug brauche?

Basic Techniques and Classes of Languages

17

Prof. U. Aßmann, Softwareentwicklungswerkzeuge (SEW)



Quelle: angelehnt an [BAL]



12.2 Data Definition Languages (DDL)

18

The basic layer of M2

Datenkataloge als Grundlage für Informationssysteme und Softwarewerkzeuge

19

- ▶ Ein **Datenkatalog (data dictionary)** enthält alle Modelle und Typen von Daten, die in einem System benutzt werden
 - Der Datenkatalog *typisiert* die Datenablage oder den Datenstrom
 - Datenkataloge können lokal zu einer Anwendung, zu mehreren oder zum ganzen Unternehmen und der Zuliefererkette bezogen sein
- ▶ Ein **homogener Datenkatalog** wird in *einer* DDL, ein **heterogener Datenkatalog** in mehreren DDL spezifiziert
 - EBNF definiert Stringsprachen, d.h. Mengen von Strings oder Typen
 - Relationales Model (RM) definiert Relationen und Tabellen
 - XML Schema (XSD) definiert Baumsprachen, d.h. Mengen von Baum-Typen
 - ERD oder UML-Klassendiagramm definieren Graph-Modelle
- ▶ Ein **Informationssystem** ist ein Softwaresystem, das Datenanalysen über einer **Datenablage (einem Repository)** durchführt.
 - Informationssysteme werden in den Datenbank-Vorlesungen gesondert betrachtet
 - Data warehouses, business intelligence, data analytics
- ▶ Ein **strombasiertes Informationssystem** ist ein Softwaresystem, das Datenanalysen über einem Datenstrom durchführt

Artefact Information Systems

20

- ▶ Every software tool, every IDE relies on an artefact information system
 - maintaining artefacts (programs, models, documents)
 - giving information about them
 - typed by the types in a data dictionary
- ▶ The data dictionary is described in a data definition language
 - Metasprachen sind A-Sprachen (Analysesprachen); sie bestehen aus DDL und DCL
 - Selbstbeschreibende Metasprachen bestehen aus einem gelifteten Metamodell

Textual Data Dictionary in TS Grammarware: Syntax with Grammars in metalanguage EBNF

21

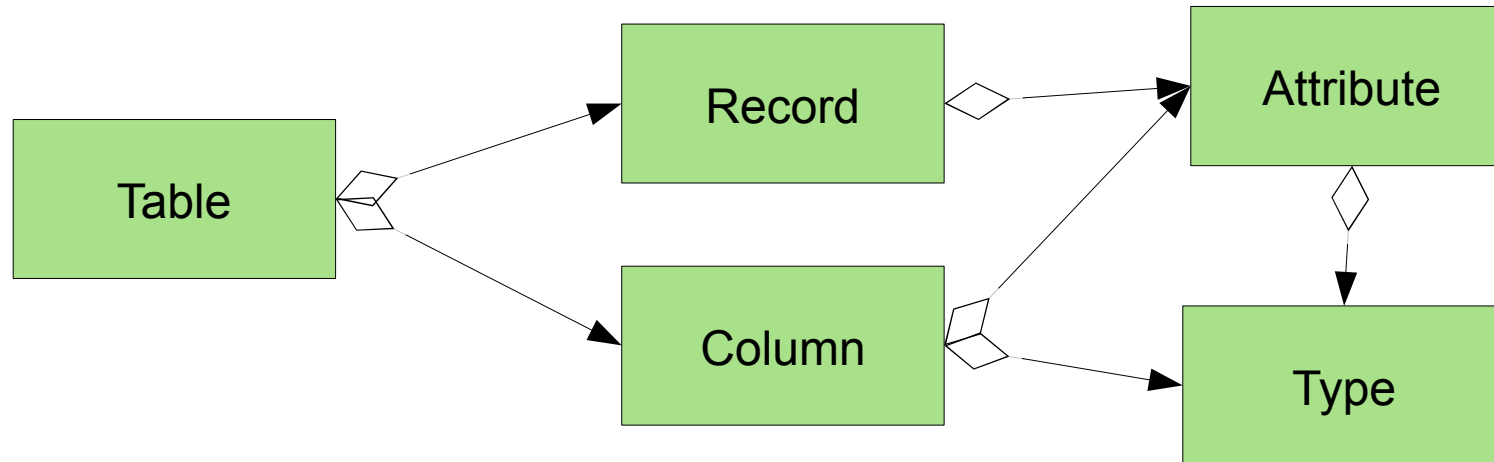
Symbol	Bedeutung	Beispiel
name "text" =, ::= +	Bezeichner (Entitytyp, Bez.typ,Attr.) prim. Wert (nicht mehr zerlegbar) besteht aus Sequenz, auch einfach Juxtaposition	A = B + C B = "W1" + R X = X1 + X2 + X3 X = X1 X2 X3
@ [... ...] n { ... } m (...) A // “,”	Schlüsselkennzeichen Selektion (entweder ... oder) Iteration von n bis m Option (kann vorhanden sein) Liste von A mit innenliegendem ','	P = @Pnr + N + Adr P = [P1 P2] B = 1 { C } 10 A = B + (C) C = D // “,”
* ... * < a > b SYN	Kommentar Modif er (Kommentar) Synonym für Name	X = B + C *Kommentar* < alt > A < neu > A K SYN P



Technikraum Relationale Algebra mit Metasprache Relationales Schema

22

- ▶ Die Relationale Algebra (Codd) wird hier als bekannt vorausgesetzt
 - Ihr Schema bilden Tabellen mit Tupeln aus Attributen
 - Siehe Datenbank-Vorlesungen



Relational Schema

Key	FirstName	Surname	Street	Town
@1	Uwe	Aßmann	Bakerstreet 5	New York
@2	Frank	Miller	Northstreet 9	Pittsburgh
@3	Mary	Baker	Magdalenstr eet	Oxford

12.2.1 Technikraum Graphware mit Beispiel-DDL Entity-Relationship- Diagramme (ERD)

23

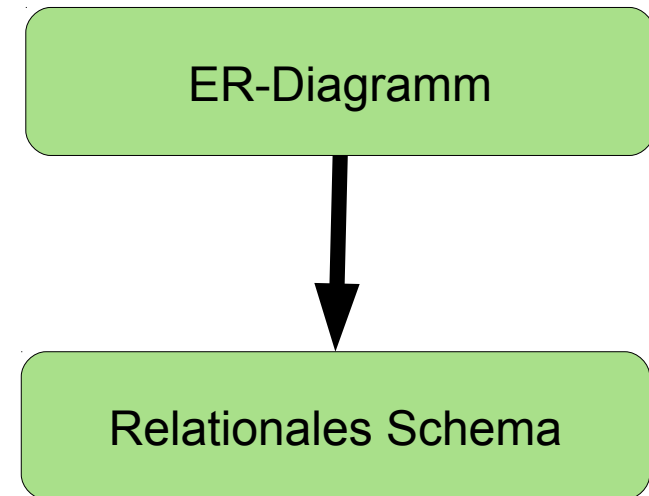
Eine einfache DDL mit Abbildung auf die
Relationale Algebra

Relationen + Entitäten (ohne Vererbung)

Vorteile der Entity-Relationship-Modellierung


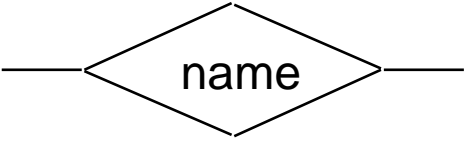

24

- ▶ Vorteil: Sehr leicht abbildbar auf Relationale Algebra (mit 1:n-Abbildung, ER-R-Mapping)
 - Entitäten bilden spezielle Relationen mit “Identifikator” (Schlüssel, surrogate)
 - ER-Diagramme sind daher sehr einfach in Datenbanken ablegbar



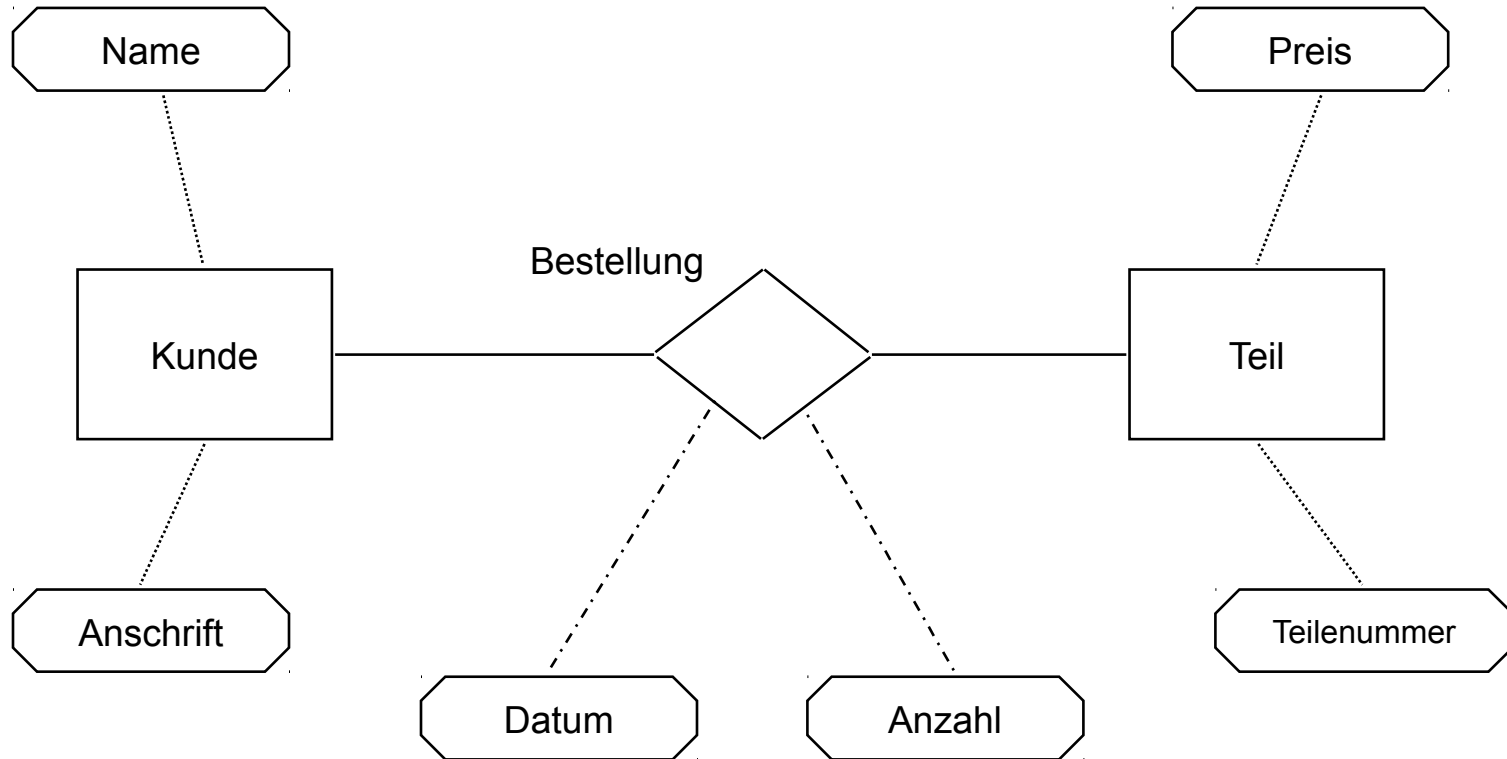
ERD-Modellnotation nach CHEN

25

graph. Notation	Bedeutung
	Entitytyp: Abstraktion einer Menge gleichartiger Datenobjekte beschrieben durch (mehrere) Attribute. Jedem Datenobjekt sind eindeutig Attributwerte zugeordnet.
	Beziehungstyp: Menge von Beziehungen zwischen Entitytypen, beschrieben durch verknüpfte Aufzählung identifizierender Schlüssel der Entitytypen.
 (selten dargestellt)	Attribut: Beschreibende Eigenschaften von Entitytypen. Definiert durch Menge zulässiger Attributwerte.
1, n 0 < n	Kardinalität: Ganze Zahlen an den Verbindungslinien, die angeben, wieviele Instanzen des anderen Entitytyps mit einer Instanz dieses Entitytyps in Verbindung stehen.

Ein einfaches ER-Modell

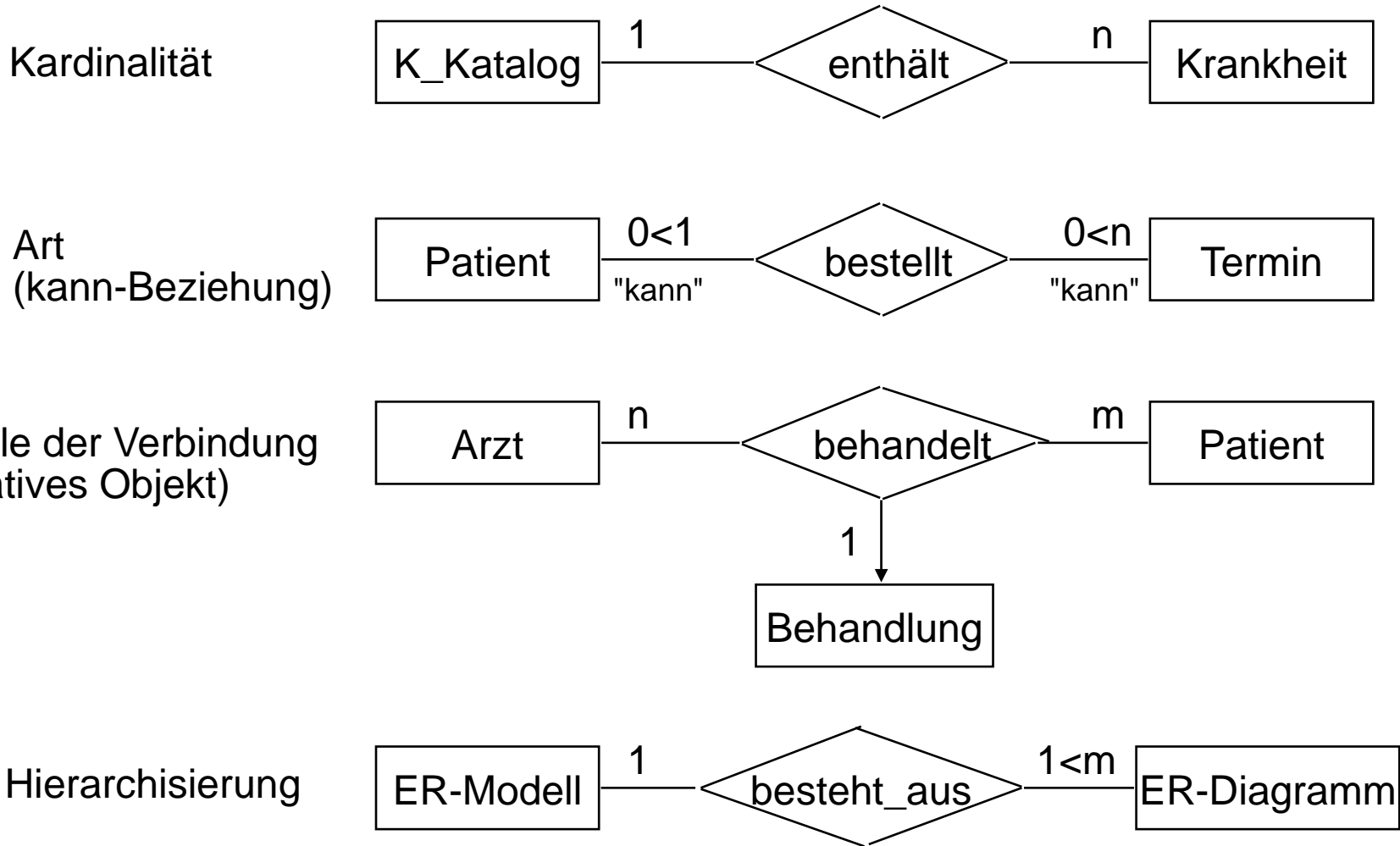
26



ERD-Beispiele in CHEN-Notation

27

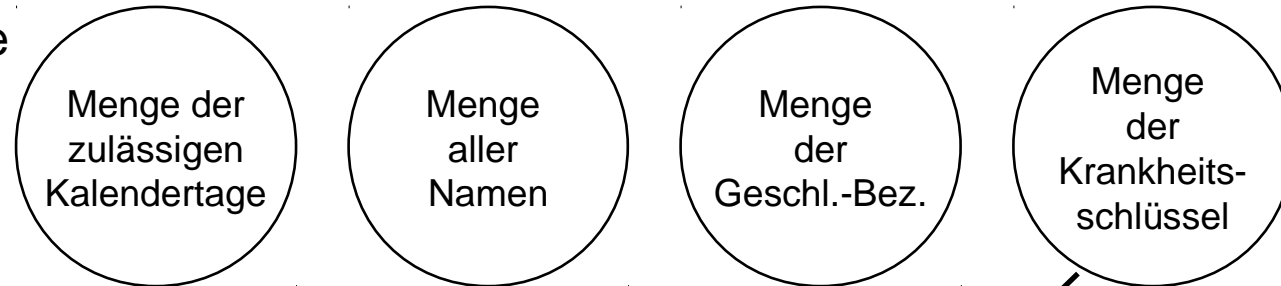
Eigenschaften der Beziehungstypen:



Beispiel des Entitytyps "Patient" und seine Abbildung auf das Relationenmodell

28

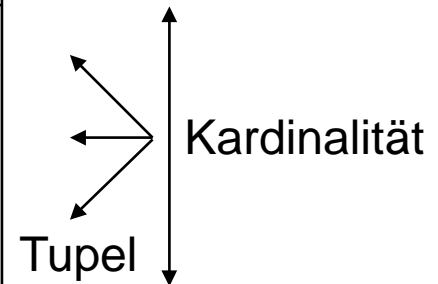
Wertebereiche



Primärschlüssel

Relationen-kopf	@Geburtstag	Name	Geschlecht	K_Schlüssel
Relationen-körper	40.12.10	Meier	m	367
	53.11.30	Lehmann	w	407
	62.02.29	Schmidt	m	123

Attribute

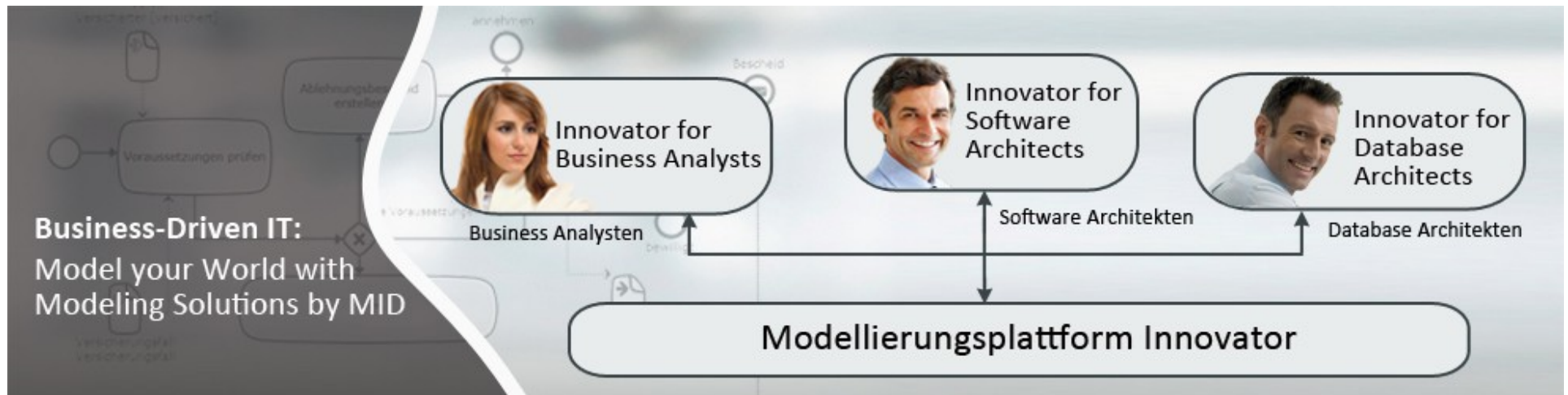


Grad

Wichtigkeit von ERD

29

- ▶ ERD ist sehr einfach (1:1) auf das Relationenmodell abbildbar
 - Eigentlich das “bessere” Relationenmodell.
 - ERD-Anwendungen sind einfach mit Persistenz auszustatten
- ▶ ERD besitzt keine Vererbung bzw. Polymorphie
 - Einfacher
 - Leichter verifizierbar, z.B. beim Einsatz für sicherheitskritische Systeme
- ▶ Typisches Werkzeug: MID Innovator für Datenbankarchitekten:



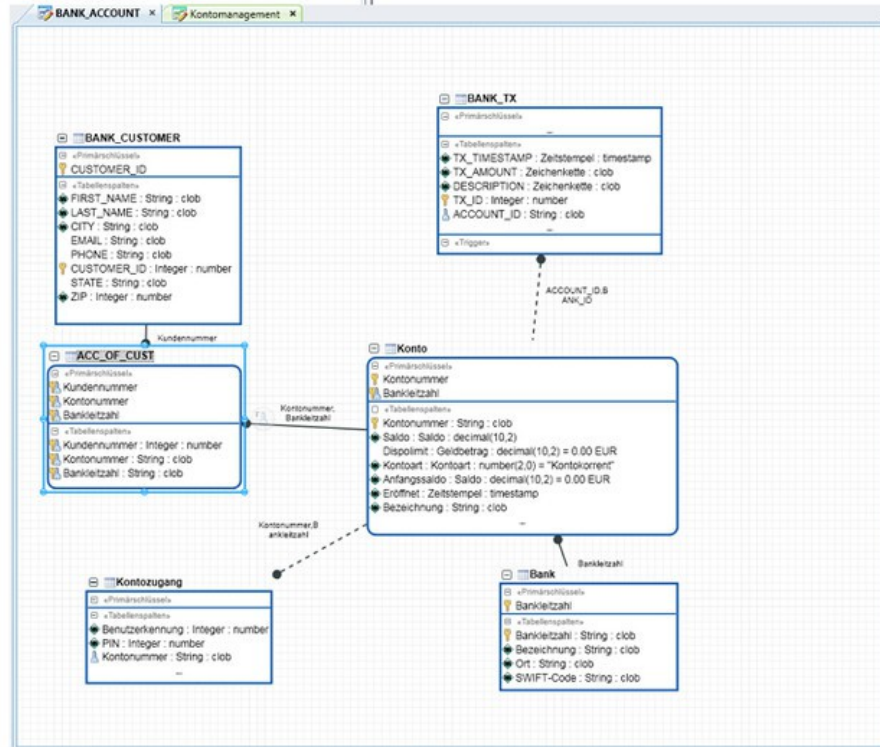
<http://www.mid.de/index.php?id=541>

http://www.mid.de/uploads/pics/Banner_Modellierungsplattform_03.jpg

Mapping ERD to RS in MID

30

<http://www.mid.de/typo3temp/pics/f0df65b8a2.jpg>



The screenshot shows the 'Mapping' tool interface. The source model is 'Oracle-DB-Schema aus ER-Modell ableiten' and the target model is 'Oracle'. The 'Auswahlelemente' (Selected Elements) list includes:

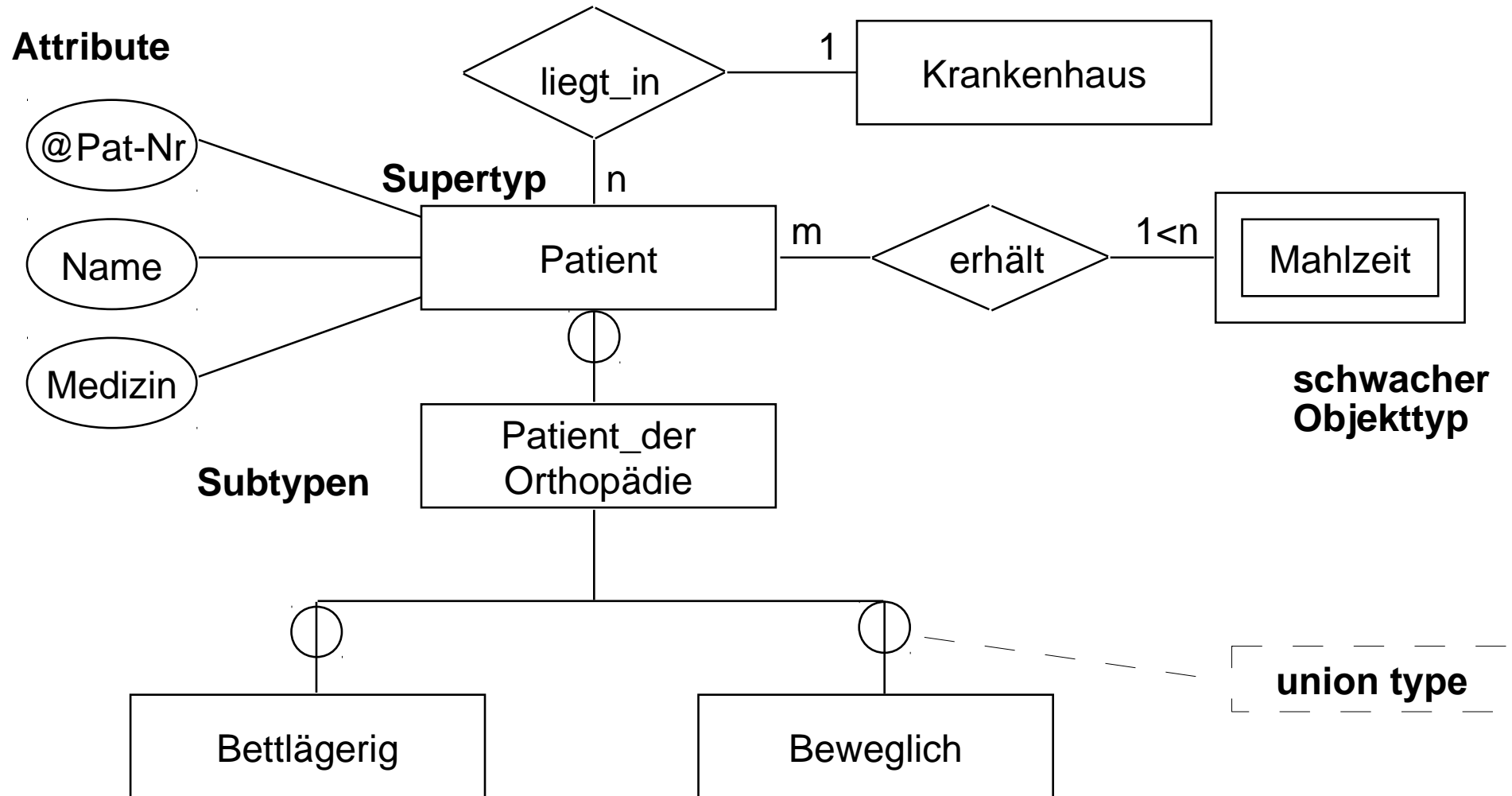
- Überweisung
- Transaktion
- Kunde
- Kontozugang
- Konto
- gehört
- Dauerauftrag
- Buchung
- Barauszahlung
- Bank
- Kontoauszug

The 'Zielmodell' (Target Model) tree shows the following structure:

- Oracle
 - DefaultCatalog
 - DefaultSchema
 - Bank
 - BANK_SHEDL_TX
 - TX_INTERVAL
 - TX_BEGINDATE
 - TX_ID
 - erKey
 - BANK_TX
 - erKey
 - erKey
 - Buchung
 - dbKey
 - erKey
 - erKey
 - Buchung
 - BANK_CUSTOMER
 - ACC_OF_CUST
 - Kontoauszug

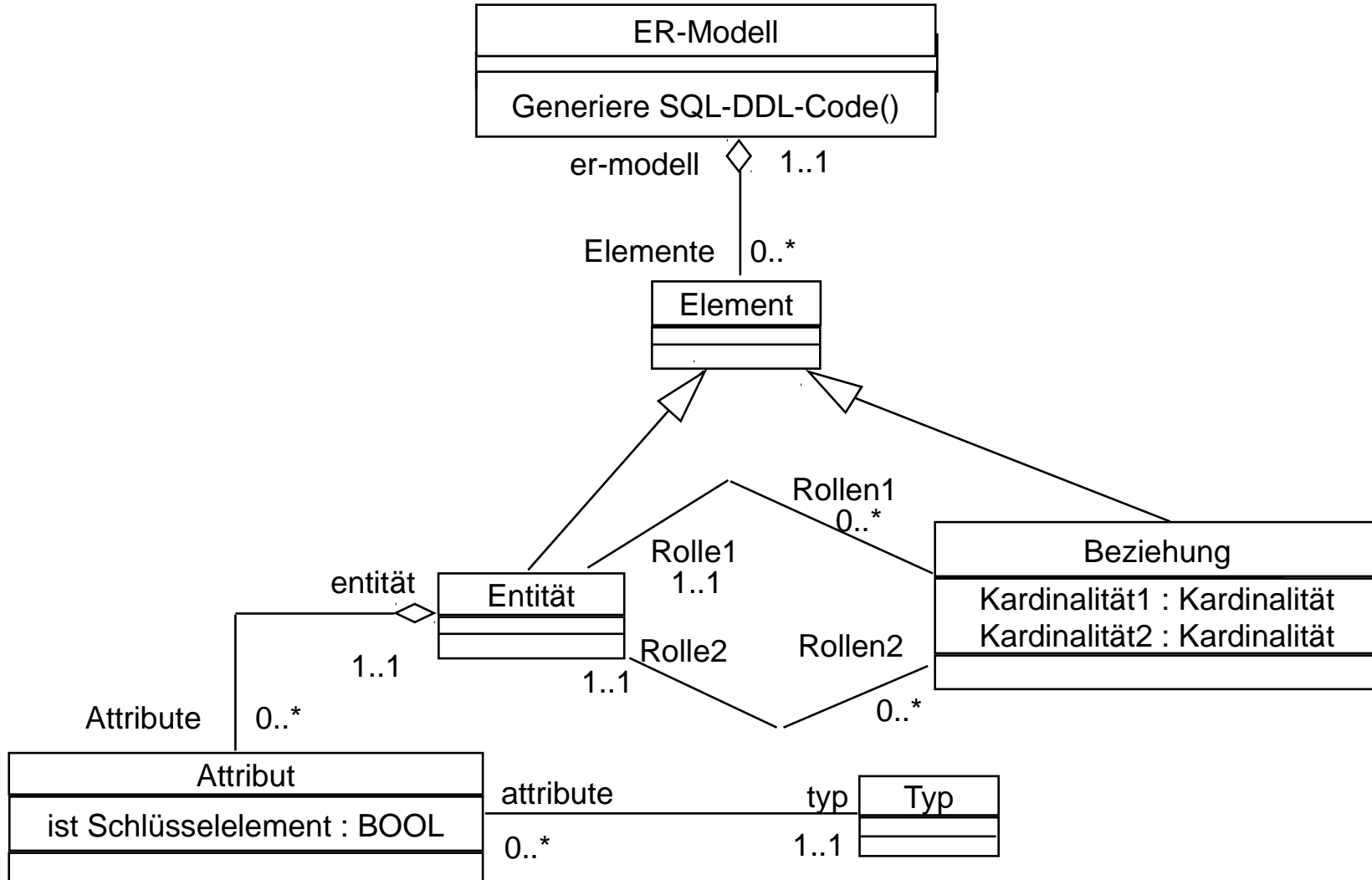
Beispiel für erweiterte ERD: Patientenakte

31



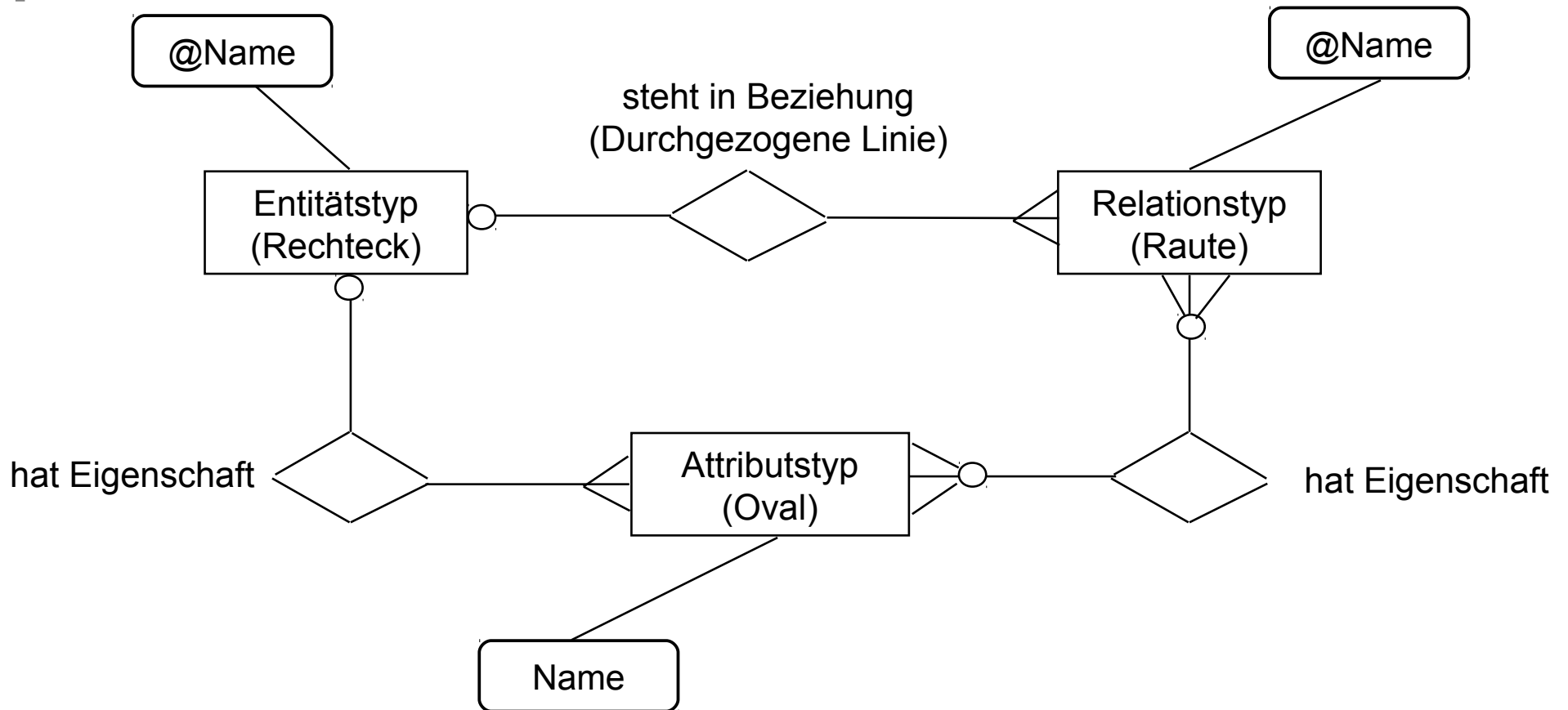
Meta-Modell von EntityRelationship-Diagrammen (in MOF)

32



Das Metamodel von ER in ER

33



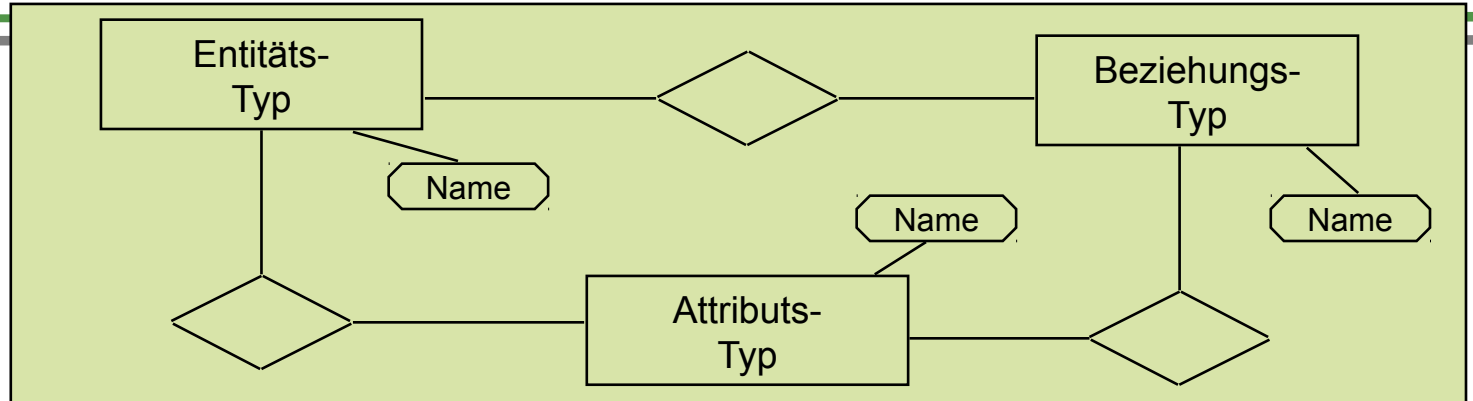
Metahierarchie mit ER als Metasprache (lifted metamodel)

34

Meta-MetaModell

M3

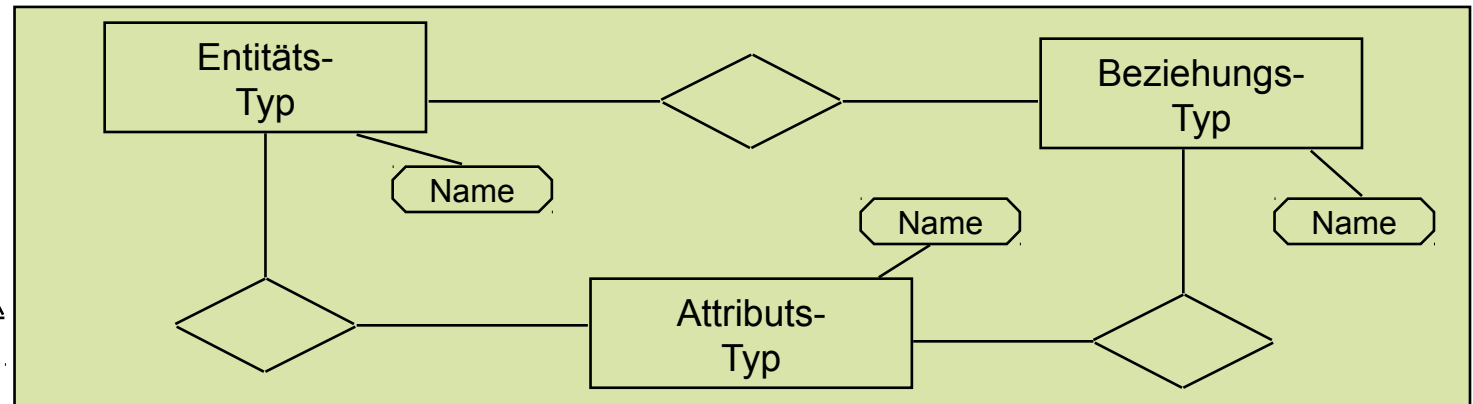
Instanziierung



Metamodelle

M2

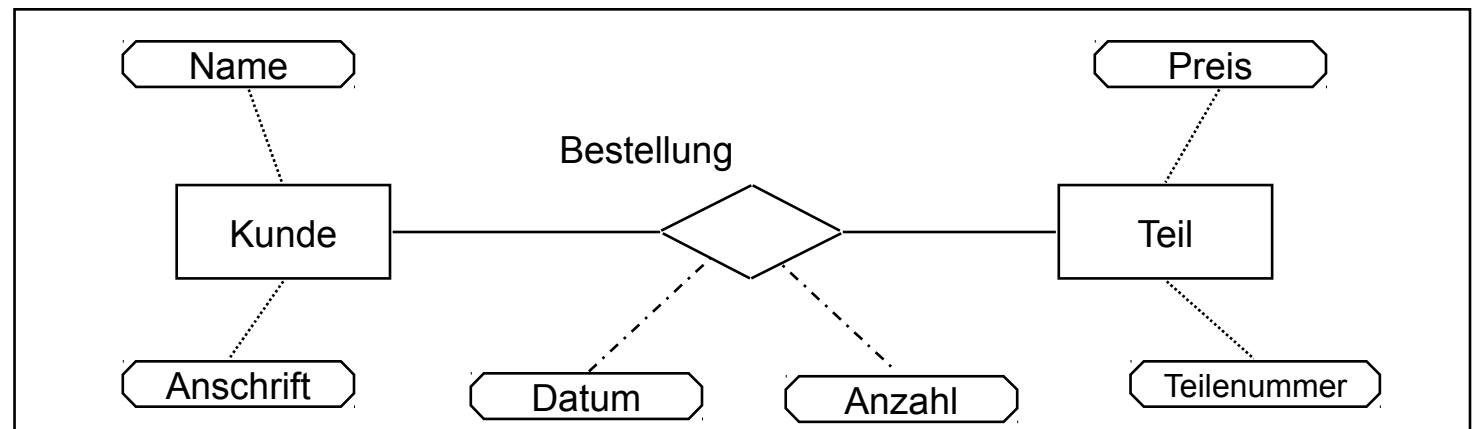
Instanziierung



Modelle

M1

(Anwendungsdatenmodelle)



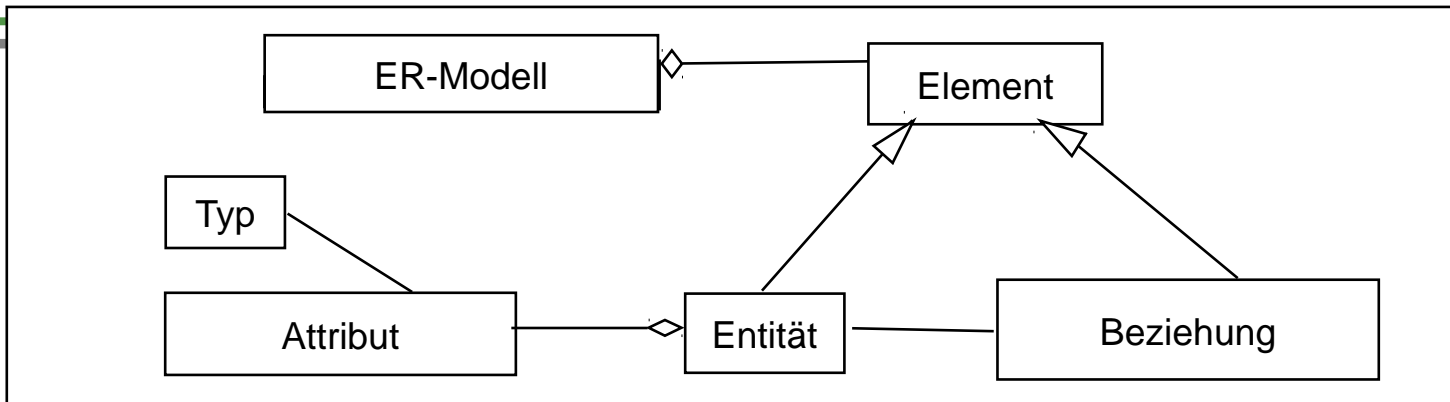
Metahierarchie mit MOF als Metasprache (non-lifted)

35

Meta-MetaModell

M3

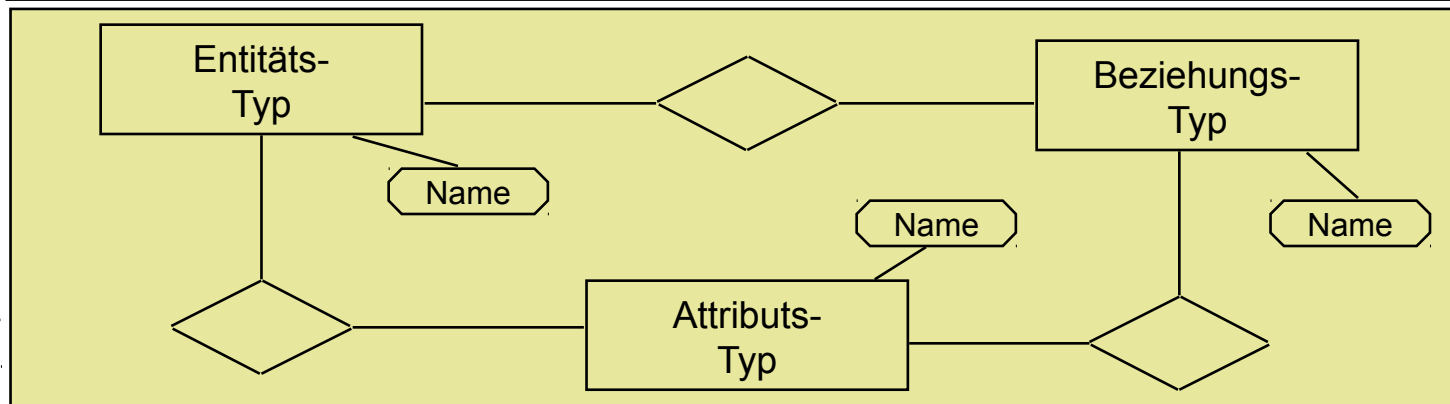
Instanziierung



Metamodelle

M2

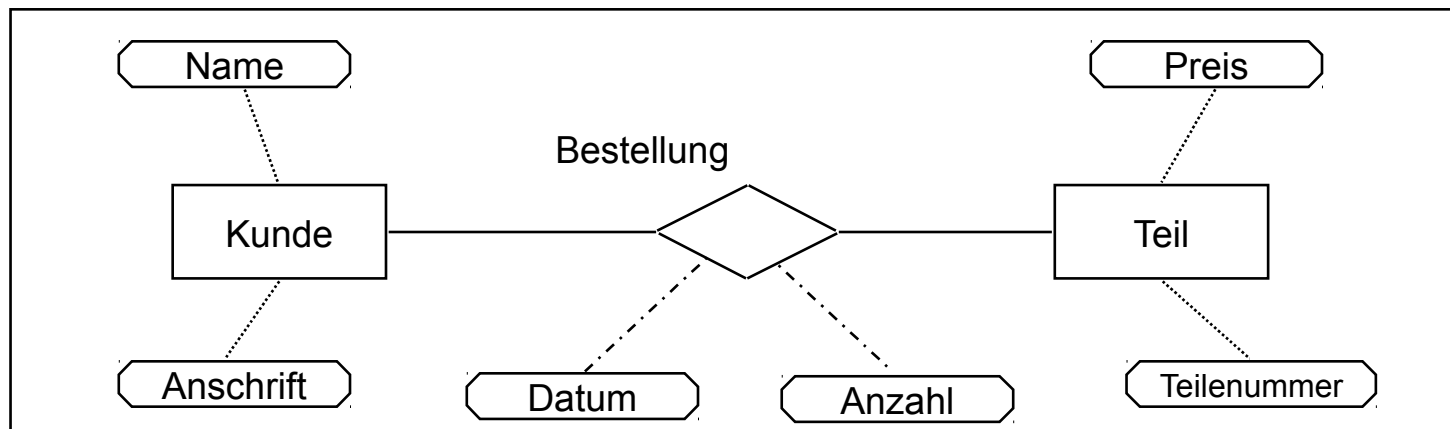
Instanziierung



Modelle

M1

(Anwendungsdatenmodelle)



Well-formedness of Models (Wohlgeformtheit von Modellen)

36

A model is **well-formed (consistent)**, if it fulfils the context-sensitive constraints (integrity rules, consistency rules) of its metamodel.

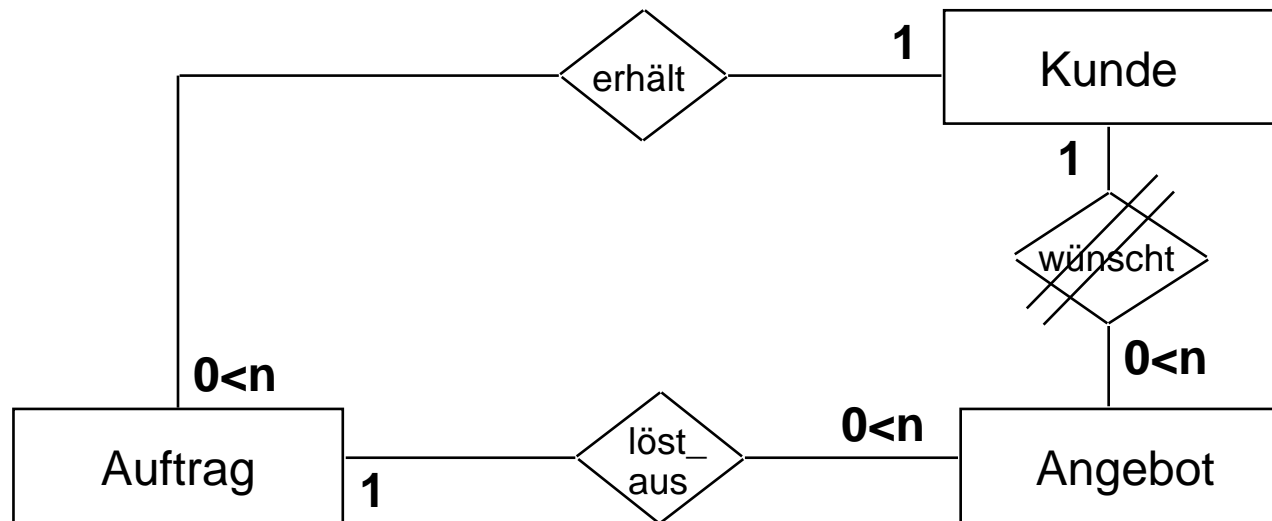
Die Überprüfung kann durch **semantische Analyse (Kontextanalyse)** erfolgen:

- Namensanalyse ermittelt die Bedeutung eines Namens
- Typanalyse ermittelt die Typen
- Typcheck prüft die Verwendung von Typen gegen ihre Definitionen
- Bereichsprüfungen (range checks) prüfen auf Gültigkeit von Wertebereichen
- Strukturierung von Datenstrukturen (Vorl. ST-II)
 - Azyklizität, Schichtbarkeit (layering), Zusammenhangskomponenten
- Verbotene Kombinationen von Daten

Bsp.: Analyse auf strukturierte, hierarchische, zyklensfreie Darstellung

37

- ▶ Integritätsbedingungung (Konsistenzbedingung): Zyklensfreiheit
 - Check: Auffinden von Zyklen (graphentheor. Problem)
 - Korrektur: Auftrennen von Zyklen an der "am wenigsten relevanten Stelle":



Konsistenzprüfung von ER-Modellen durch Werkzeuge

38

Datenmodelle in ER, MOF oder UML-CD, können auf folgende Integritätsregeln geprüft werden:

- ▶ **Bereichsprüfungen** für Wertebereich von Attributen (Typ, Range)
- ▶ **Ermittlung von Schlüsseln:**
 - **Eindeutigkeit** von Attributen: Ein (ggf. zusammengesetztes) Attribut K einer Relation R heißt **Schlüsselkandidat**, wenn zu keinem Zeitpunkt verschiedene Tupel von R denselben Wert für K haben
 - **Minimalität** eines Schlüssels: Ist Attribut K zusammengesetzt, kann keine Komponente von K entfernt werden, ohne die Eindeutigkeitsbedingung zu stören. Jedes Tupel einer Relation muß über einen **Primärschlüssel** eindeutig identifizierbar sein
 - Falls es weitere Schlüsselkandidaten gibt, werden sie als **Alternativschlüssel** bezeichnet.
- ▶ **Fremdschlüssel-Verbindung** (“indirekter Primärschlüssel”)
 - Ein **Fremdschlüssel** ist ein Attribut einer Relation R2, dessen Werte benutzt werden, um eine Verbindung zu einer Relation R1 über deren Primärschlüssel aufzubauen.
- ▶ **Referentielle Integrität**
 - Das Datenmodell darf keine ungebundenen Fremdschlüsselwerte enthalten

Praktische Vorgehensweise bei der Erstellung eines ERD

39

- ▶ Ähnlich wie strukturgetriebene Vorgehensweise in der ST-1-Vorlesung
- ▶ 1) Festlegen der Entitytypen
- ▶ 2) Ableitung der Beziehungstypen
- ▶ 3) Zuordnung der Attribute
 - zu den Entitytypen unter dem Gesichtspunkt der natürlichsten Zugehörigkeit, d. h. sie sind "angeborene" Eigenschaften unabhängig von ihrer Nutzung.
 - Kardinalitäten festlegen
- ▶ 4) Konsistenzprüfung
 - 5a) Fremdschlüssel definieren für die Herstellung notwendiger Verbindungen zwischen Entitytypen und Eintrag ins DD
 - 5b) Fremdschlüssel-Regeln spezifizieren, nach Rücksprache mit dem Anwender
- ▶ 5) Eintrag ins DD

Beispiel “Arztpraxis”

40

Aufgabenstellung:

“Es sind in einer **Arztpraxis** die organisatorischen Abläufe für das Bestellwesen der **Patienten**, den Aufruf aus dem Wartezimmer, die **Arztbehandlung** und die Abrechnung unter Einsatz von PCs weitgehend zu rationalisieren. Spätere Erweiterungen sollen leicht möglich sein.”

Analyse mit Verb-Substantiv-Analyse

ERD "Arztpraxis" (1)

41

Schritt (1)

Behandlung

Patient

Arzt

Termin

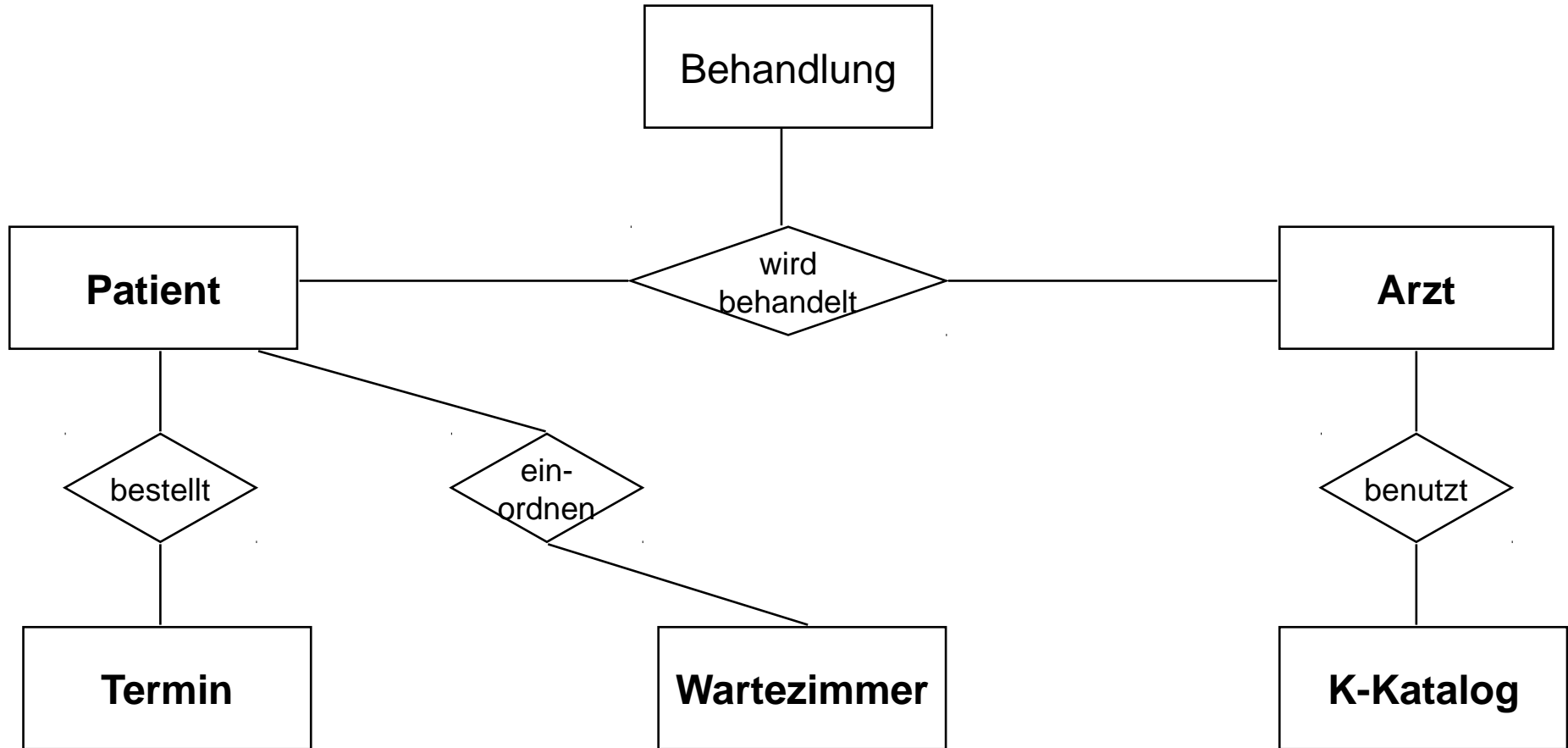
Wartezimmer

K-Katalog

ERD "Arztpraxis" (2)

42

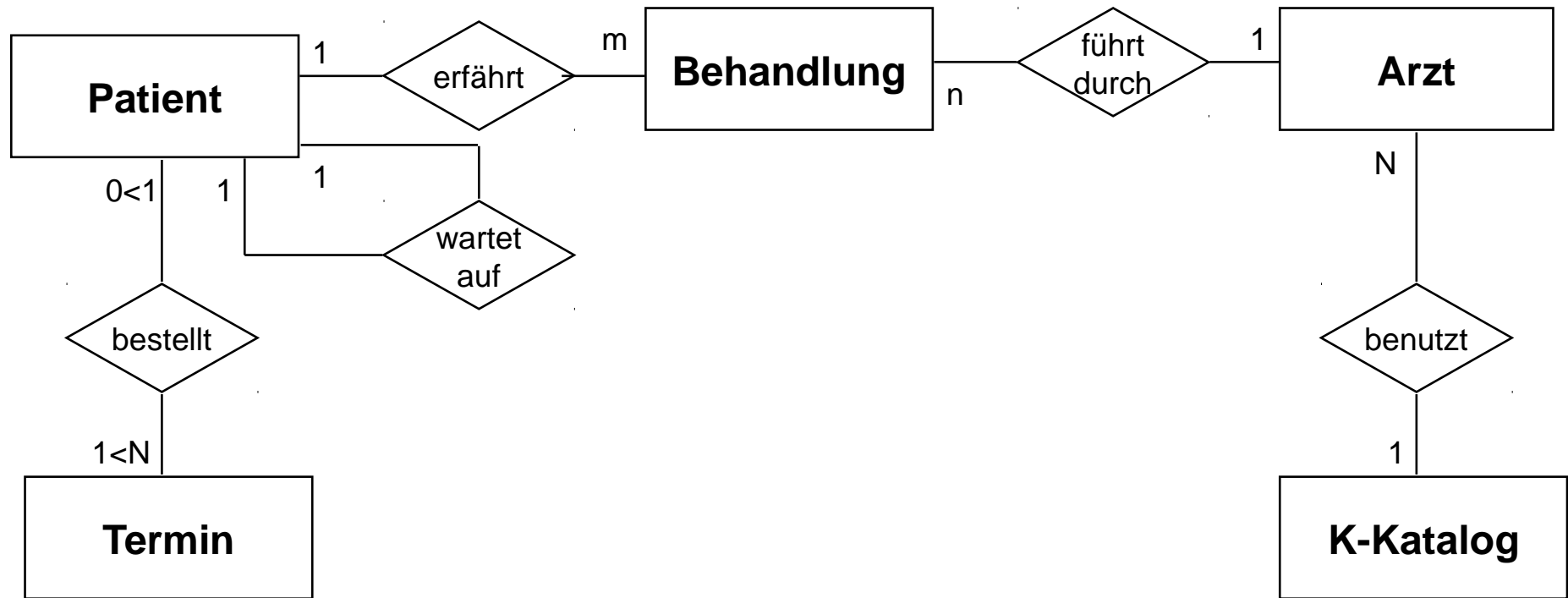
Schritt (2)



ERD "Arztpraxis" (3)

43

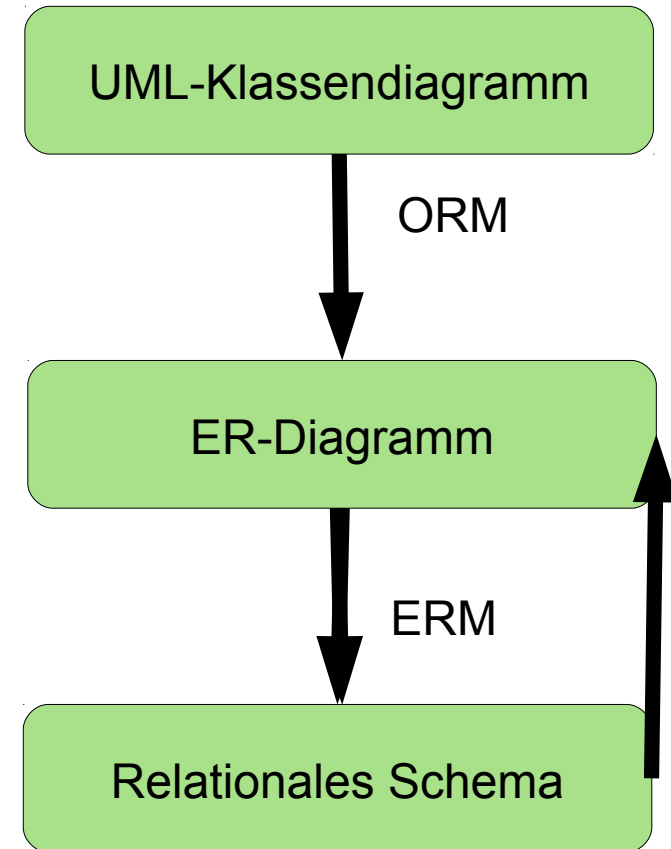
Schritt (4,5)



Datenmodellierung für Informationssysteme mit UML-CD, ERD und RS

44

- ▶ Objektrelationale Abbildung (OR-Mapping)
 - Auflösung der Vererbung durch Kopien der Oberklassenattribute oder durch Delegation
 - Ermittlung von Schlüsseln (Primär, Fremd)
 - Auflösung von Mehrfachvererbung durch Auffalten (Kopieren)
- ▶ Zwischen ERD und RS kann synchronisiert werden (ER-Mapping, Rückverwandlung ohne Informationsverlust)



MOF und EMOF

45

- ▶ MOF erweitert ERD um Mehrfachvererbung und Methodensignaturen
- ▶ MOF muss auf Java abgeflacht werden:
 - Mehrfachvererbung
 - ungerichtete Assoziationen
- ▶ EMOF lässt nur zu
 - einfache Vererbung
 - gerichtete Assoziationen
- ▶ EMOF kann direkt auf Java oder C# abgebildet werden

12.2.3 Technikraum Treeware und Metasprachen für XML

46

Daten im Baumformat, mit
Überlagerungsgraphen
(Technikraum Treeware)

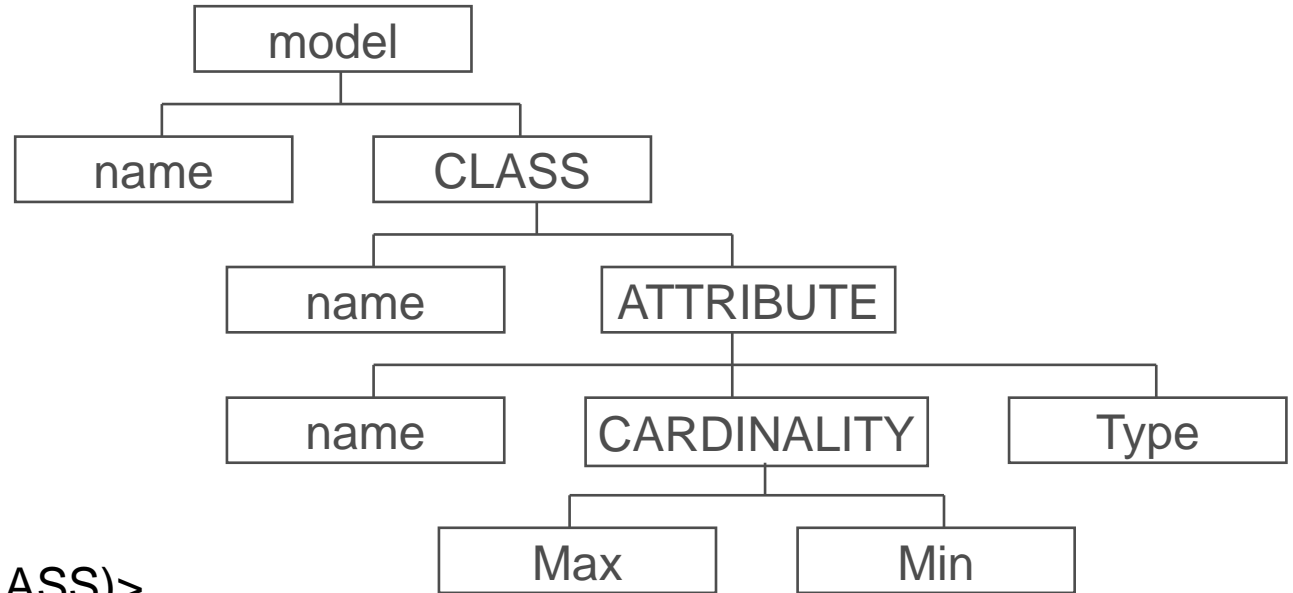


- ▶ XML bezeichnet eine Familie von Baumsprachen, hauptsächlich zur Repräsentation von Dokumenten (Daten).
 - Dem Baum überlagert kann ein *Überlagerungsgraph (overlay graph)* sein (Hyperlinks)
- ▶ <http://www.w3.org/XML>
- ▶ XML kann zur Spezifikation von Datenkatalogen (data dictionaries) eingesetzt werden, z.B. bei Content Management Systems (CMS)
- ▶ XML wird oft als Austauschformat benutzt
- ▶ XML besitzt mehrere Metasprachen:
 - Document Type Definitions (DTD)
 - XML Schema Definition (XSD)
 - RelaxNG

12.2.3.1 Document Type Definition (DTD) für XML

48

Eine **DTD** ist eine einfache Metasprache



```
<! ELEMENT model (name, CLASS)>
<! ELEMENT CLASS (name, ATTRIBUTE*)>
<! ELEMENT name #PCDATA REQUIRED>
<! ELEMENT ATTRIBUTE (name, CARDINALITY?, Type?)>
<! ELEMENT CARDINALITY (Min, Max)>
<! ELEMENT Min (#PCDATA) REQUIRED>
<! ELEMENT Max (#PCDATA)>
<! ELEMENT Type (#PCDATA)>
```

Quelle: Tolksdorf, R.: XML und darauf basierende Standards: Die neuen Aufzeichnungssprachen des Web; Informatik-Spektrum 22(1999) H. 6, S. 407 - 421

Property Lists in XML

49

```
<!ENTITY % plistObject "(array | data | date | dict | real | integer | string | true
false )" >
<!ELEMENT plist %plistObject;>
<!ATTLIST plist version CDATA "1.0" >
<!-- Collections -->
<!ELEMENT array (%plistObject;)*>
<!ELEMENT dict (key, %plistObject;)*>
<!ELEMENT key (#PCDATA)>
<!-- Primitive types -->
<!ELEMENT string (#PCDATA)>
<!ELEMENT data (#PCDATA)> <!-- Contents interpreted as Base-64 encoded -->
<!ELEMENT date (#PCDATA)> <!-- Contents should conform to a subset of ISO 8601
(in particular, YYYY '-' MM '-' DD 'T' HH ':' MM ':' SS 'Z'.  Smaller units
may be omitted with a loss of precision) -->
<!-- Numerical primitives -->
<!ELEMENT true EMPTY> <!-- Boolean constant true -->
<!ELEMENT false EMPTY> <!-- Boolean constant false -->
<!ELEMENT real (#PCDATA)> <!-- Contents should represent a floating point
number matching ("+" | "-")? d+ (".d*")? ("E" ("+" | "-") d+)?
where d is a digit 0-9. -->
<!ELEMENT integer (#PCDATA)> <!-- Contents should represent a (possibly
signed) integer number in base 10 -->
```

Beispiel für eine Dokumenteninstanz

50

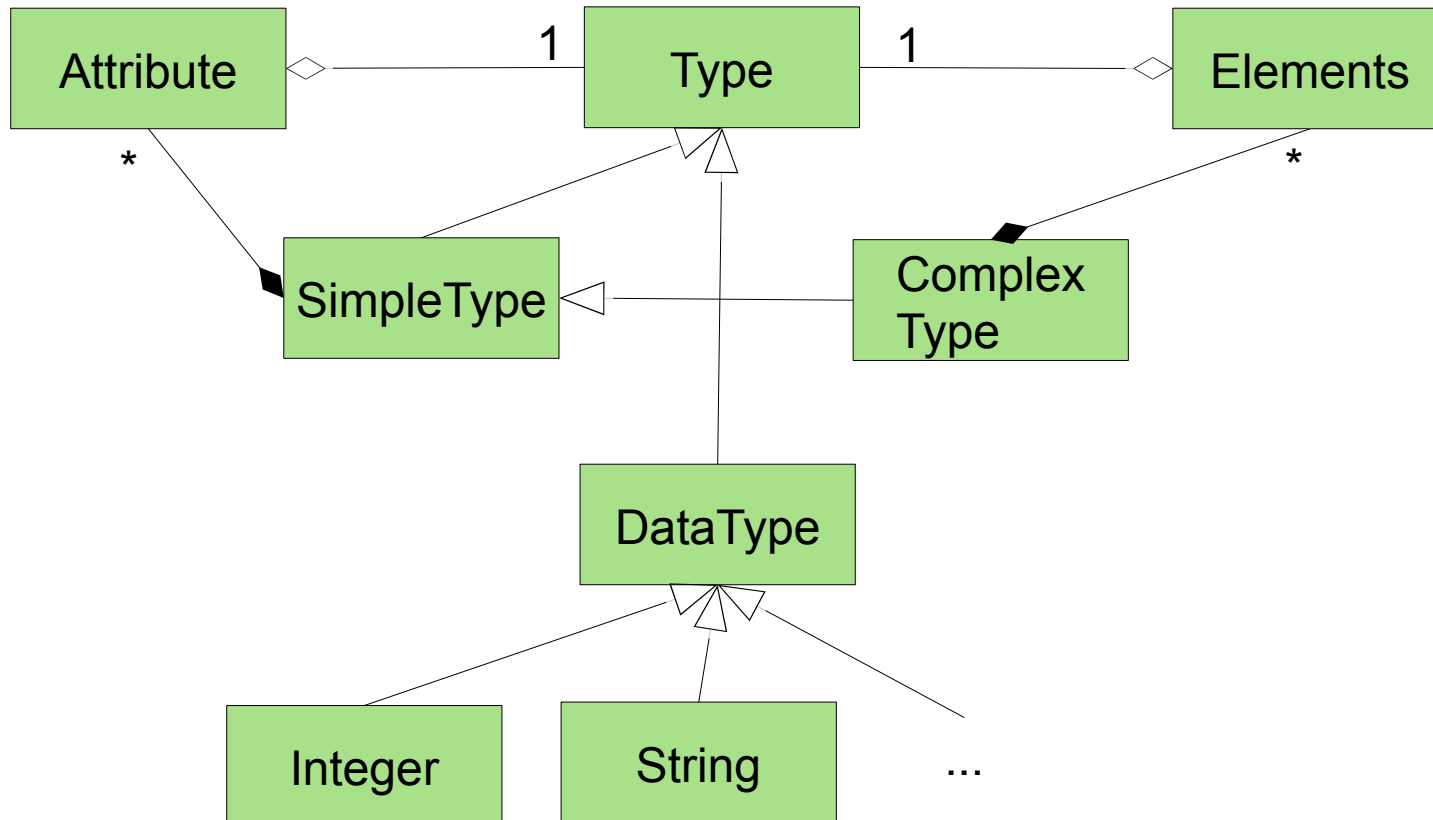
- ▶ Verwendet alle ELEMENT als “tags”

```
<? xml version = „1.0“?>
<! DOCTYPE oomodel SYSTEM „oom.dtd“>
<model>
  <name> „Model 1“ </name>
  <CLASS>
    <name> „Class 1“ </name>
    <ATTRIBUTE>
      <name> „attribute 1“ </name>
      <CARDINALITY>
        <Min> „1“ </Min>
        <Max> „1“ </Max>
      </CARDINALITY>
      <Type> „Class 1“ </Type>
    </ATTRIBUTE>
  </CLASS>
</model>
```

12.2.3.2 XML Schema Definition (XSD)

51

- ▶ XSD ist die Meta-Sprache zur Definition von XML-Sprachen, d.h. Zur Festlegung der validen “tags” eines XML-Dokuments
 - Wiederum in XML-Syntax
- ▶ MOF-Metamodell von XSD:



XML Example

52

```
<treatment>
  <patient insurer="1577500"nr='0503760072' />
  <doctor city    ="HD"          nr='4321' />
  <service>
    <mkey>1234-A</mkey>
    <date>2001-01-30</date>
    <diagnosis>No complications.
  </diagnosis>
</service>
</treatment>
```

simple

complex

Example: Definition of Simple and Complex Tag Types with XML Schema (XSD)

53

```
<simpletype name='mkey' base='string'>  
  <pattern value='[0-9]+(-[A-Z]+)?' />  
</simpletype>
```

```
<simpletype name='insurer' base='integer'>  
  <precision value='7' />  
</simpletype>
```

```
<simpletype name='myDate' base='date'>  
  <minInclusive value='2001-01-01' />  
  <maxExclusive value='2001-04-01' />  
</simpletype>
```

```
<complextype name='treatment'>  
  <element name='patient' type='patient' />  
  <choice>  
    <element ref='doctor' />  
    <element ref='hospital' />  
  </choice>  
  <element ref='service' maxOccurs='unbounded' />  
</complextype>
```

Example:

XML Schema Attributes

54

```
<complextype name='patient' content='empty'>  
  <attribute ref='insurer' use='required' />
```

```
  <attribute name='nr' use='required'>  
    <simplotype base='integer'>  
      <precision value='10' />  
    </simplotype>  
  </attribute>
```

```
  <attribute name='since' type='myDate' />  
</complextype>
```

12.3 Anfragesprachen (Query Languages, QL)

55

DQL – Data Query Languages
CQL – Code Query Languages

DQL und CQL in Werkzeugen

56

- ▶ Im Allgemeinen leisten DQL:
 - Beantwortung von Fragen über die Daten eines Repositorium oder eines Stroms (Kanal)
 - Datenanalysen wie Metriken (“Business Intelligence”)
- ▶ In Softwarewerkzeugen leisten CQL
 - Beantwortung von Fragen über die Artefakte eines Repositoriums
 - Programmanalysen
 - Metriken (Zählen von Softwareeinheiten)
 - Filtern von Artefakten, die über einen Strom eingehen
 - Mustersuche in Code
- ▶ Wir sind insbesondere an strombasierten CQL-Werkzeugen interessiert

12.3.1 .QL – relational Queries on Source Code in Technical Space Java

57

Courtesy to Florian Heidenreich
<http://semmle.com>



Die repository-zentrierte CQL .QL

58

- ▶ .QL ist eine objektorientierte Query-Sprache, entwickelt in der Gruppe von Oege de Moor (Oxford)
 - Semmle ist die Ausgründung, die Produkte auf der Basis von .QL anbietet
 - SemmleCode unterstützt Anfragen auf Repositorien mit Java Quellcode
- ▶ Mit Semmle kann man also Code abfragen, so wie man mit SQL oder relationale Daten oder mit Xcerpt XML abfragen kann
 - .QL eignet sich also für Prozesse, die Code-Ein- und Ausgabeströme besitzen (Code-Transformatoren)
- ▶ Klassen werden als Mengen aufgefasst

Code Display

59

The screenshot shows the Eclipse IDE interface. The title bar reads "Java - PatternPainter.java - Eclipse SDK". The menu bar includes File, Edit, Source, Refactor, Navigate, Search, Project, Run, Window, and Help. The Package Explorer on the left shows a project named "jhotdraw" with a package "org.jhotdraw.samples.javdraw" containing classes like "JavaDrawApp", "MySelectionTool", "PatternPainter", "draw", "DrawingView", "Graphics", "drawPattern", "JavaDrawViewer", "BouncingDrawing", "FollowURLTool", "URLTool", "JavaDrawApplet", "AnimationDecorator", and several "samples" sub-packages. The Search view at the top right shows a query: "from Class clazz, Method method where clazz.getPackage().getName().matches('org.jhotdraw.samples*') and method = clazz.getAMethod() and not(clazz.isAnonymous()) select clazz.getPackage(), clazz, method, method.getAParamType()". The main editor displays the code for "DrawingView.java", showing a "draw" method that calls "drawPattern" and a "drawPattern" method that uses a while loop to draw an image pattern.

```
public void draw(Graphics g, DrawingView view) {
    drawPattern(g, fImage, view);
}

/**
 * Draws a pattern background pattern by replicating an image.
 */
private void drawPattern(Graphics g, Image image, DrawingView view) {
    int iwidth = image.getWidth(view);
    int iheight = image.getHeight(view);
    Dimension d = view.getSize();
    int x = 0;
    int y = 0;

    while (y < d.height) {
        while (x < d.width) {
            g.drawImage(image, x, y, view);
            x += iwidth;
        }
        y += iheight;
    }
}
```



Statistics

60

Prof. U. Alßmann, Softwareentwicklungswerkzeuge (SEW)

The screenshot shows the Eclipse IDE interface. On the left is the Package Explorer showing a project structure with packages like `org.jhotdraw.samples.javadraw`, `org.jhotdraw.samples.minimap`, `org.jhotdraw.samples.net`, `org.jhotdraw.samples.nothing`, `org.jhotdraw.samples.pert`, `org.jhotdraw.samples.pert.images`, `org.jhotdraw.standard`, and `org.jhotdraw.util`. The main editor shows a SQL-like query:

```
from Package p, float average
where p.fromSource()
and average = avg(Class c, Callable member
                  | c.getPackage() = p and
                  | member.getDeclaringType() = c
                  | member.getFanIn())
select p, average order by average desc
```

Below the query, a window titled "Average Method/Constructor Fan-In (jhotdraw)" displays a 3D bar chart. The chart shows the fan-in for various packages. The y-axis ranges from 0 to 2. The legend identifies the packages and their corresponding colors:

- org.jhotdraw.applet (red)
- org.jhotdraw.application (blue)
- org.jhotdraw.contrib (green)
- org.jhotdraw.contrib.dnd (yellow)
- org.jhotdraw.contrib.html (magenta)
- org.jhotdraw.contrib.zoom (cyan)
- org.jhotdraw.figures (pink)
- org.jhotdraw.framework (grey)
- org.jhotdraw.samples.javadraw (dark red)
- org.jhotdraw.samples.minimap (dark blue)
- org.jhotdraw.samples.net (light green)
- org.jhotdraw.samples.nothing (yellow-green)
- org.jhotdraw.samples.pert (purple)
- org.jhotdraw.standard (teal)
- org.jhotdraw.util (black)
- org.jhotdraw.util.collections.jdk11 (red)
- org.jhotdraw.util.collections.jdk12 (blue)

The chart shows that `org.jhotdraw.framework` and `org.jhotdraw.util` have the highest fan-in values, both exceeding 2.0. Other packages like `org.jhotdraw.samples.pert` and `org.jhotdraw.samples.net` also show significant fan-in values around 1.0.



Graph Visualization

61

The screenshot displays the Eclipse IDE interface for a Java project named 'DrawProject'. The left sidebar shows a project tree with the following structure:

- Current working set: jhotdraw
 - org.jhotdraw.samples.draw
 - DrawProject
 - setEditor
 - DrawingEditor
 - setHasUnsavedChanges
 - write
 - read
 - setDrawingEditor
 - DrawLiveConnectApplet
 - FormListener
 - DrawingPanel
 - DrawApplicationModel
 - DrawApplet
 - DrawingPanelBeanInfo
 - Main
 - org.jhotdraw.samples.mini
 - org.jhotdraw.samples.net
 - org.jhotdraw.samples.net.figures
 - org.jhotdraw.samples.pert
 - org.jhotdraw.samples.pert.figures
 - org.jhotdraw.samples.svg
 - org.jhotdraw.samples.svg.action
 - org.jhotdraw.samples.svg.figures
 - org.jhotdraw.samples.svg.io

The central editor window shows a Quick query with the following SQL-like code:

```
from Package p, Package q
where p.get&RefType().get&Callable().calls(q.get&RefType().get&Callable())
and p.getName().matches("org.jhotdraw.samples.draw")
and p.getName().matches("org.jhotdraw%")
select p, q, "calls"
```

The bottom window, titled 'jhotdraw', displays a graph visualization of the results. The graph shows a central node 'org.jhotdraw.samples.draw' with arrows labeled 'calls' pointing to various other packages, including:

- java.io
- java.lang
- java.awt
- org.jhotdraw.app.action
- org.jhotdraw.app
- java.util
- java.beans
- org.jhotdraw.app.action
- javax.swing
- org.jhotdraw.draw.action
- java.applet
- org.jhotdraw.util
- org.jhotdraw.samples.draw
- org.jhotdraw.draw
- java.awt.geom
- javax.swing.border
- org.jhotdraw.undo
- netscape.javascript



SemmlCode – Query Language

62

- Select Statements
- Lokale Variablen
- Nichtdeterministische Methoden
- Casts
- Chaining
- Aggregationen
- Eigene Klassen

Select Statements (1)

63

Finde alle Klassen `c` die zwar `compareTo` implementieren, aber `equals` nicht überschreiben

from Class `c`

where

`c.declaresMethod("compareTo")`

and not (`c.declaresMethod("equals")`)

select

`c.getPackage(), c`

Select Statements (2)

64

Finde alle **main**-Methoden die in einem Paket deklariert sind, welches auf „demo“ endet

from Method m

where

m.hasName("main")

and m.getDeclaringType().getPackage().getName().matches("%demo")

select

m.getDeclaringType().getPackage(),

m.getDeclaringType(),

m

Lokale Variablen

65

Finde alle Methoden die `System.exit(...)` aufrufen

from Method m, Method sysexit, Class system

where

system.hasQualifiedName("java.lang", "System")

and sysexit.hasName("exit")

and sysexit.getDeclaringType() = system

and m.getACall() = sysexit

select m

Nichtdeterministische Methoden

66

Erzeuge einen Aufrufgraph zwischen den Paketen eines Projekts

```
from Package caller, Package callee
where caller.getARefType().getACallable().calls(
    callee.getARefType().getACallable())
    and caller.fromSource()
    and callee.fromSource()
    and caller != callee
select caller, callee
```

Casts

67

Finde alle Abhängigkeiten – auch Nutzung von Typen zwischen den Paketen eines Projekts

```
from MetricPackage p  
select p, p.getADependencySrc().getARefType()
```

Chaining (Multiple Source - Multiple Target Graph Reachability Problem, MSMT)

68

Finde alle Paare (s,t), so dass

- t eine direkte Oberklasse von s ist
- und beide Oberklassen von `org.jfree.data.gantt.TaskSeriesCollection`
- und t nicht `java.lang.Object` ist

from RefType tsc, RefType s, RefType t

where

tsc.hasQualifiedName("org.jfree.data.gantt", "TaskSeriesCollection")

and s.hasSubtype*(tsc)

and t.hasSubtype(s)

and not(t.hasName("Object"))

select s,t

Aggregationsfunktionen

69

Ermittle die durchschnittliche Anzahl an Methoden pro Typ und Paket

```
from Package p
where p.fromSource()
select p, avg(RefType c |
    c.getPackage() =p |
    c.getNumberOfMethods())
```

Andere Aggregationsfunktionen: count, sum, max, min

Orientiert sich an der „Eindhoven Quantifier Notation“ (Dijkstra et al.)

Eigene Klassen (1)

70

```
class VisibleInstanceField extends Field {  
  VisibleInstanceField() {  
    not (this.hasModifier("private")) and  
    not (this.hasModifier("static"))  
  }  
}
```

```
  predicate readExternally() {  
    exists (FieldRead fr |  
      fr.getField()=this and  
      fr.getSite().getDeclaringType() != this.getDeclaringType())  
  }  
}
```

Eigene Klassen (2)

71

```
from VisibleInstanceField vif
where vif.fromSource() and not (vif.readExternally())
select vif.getDeclaringType().getPackage(),
        vif.getDeclaringType(),
        vif
```

12.3.2 XQuery

72

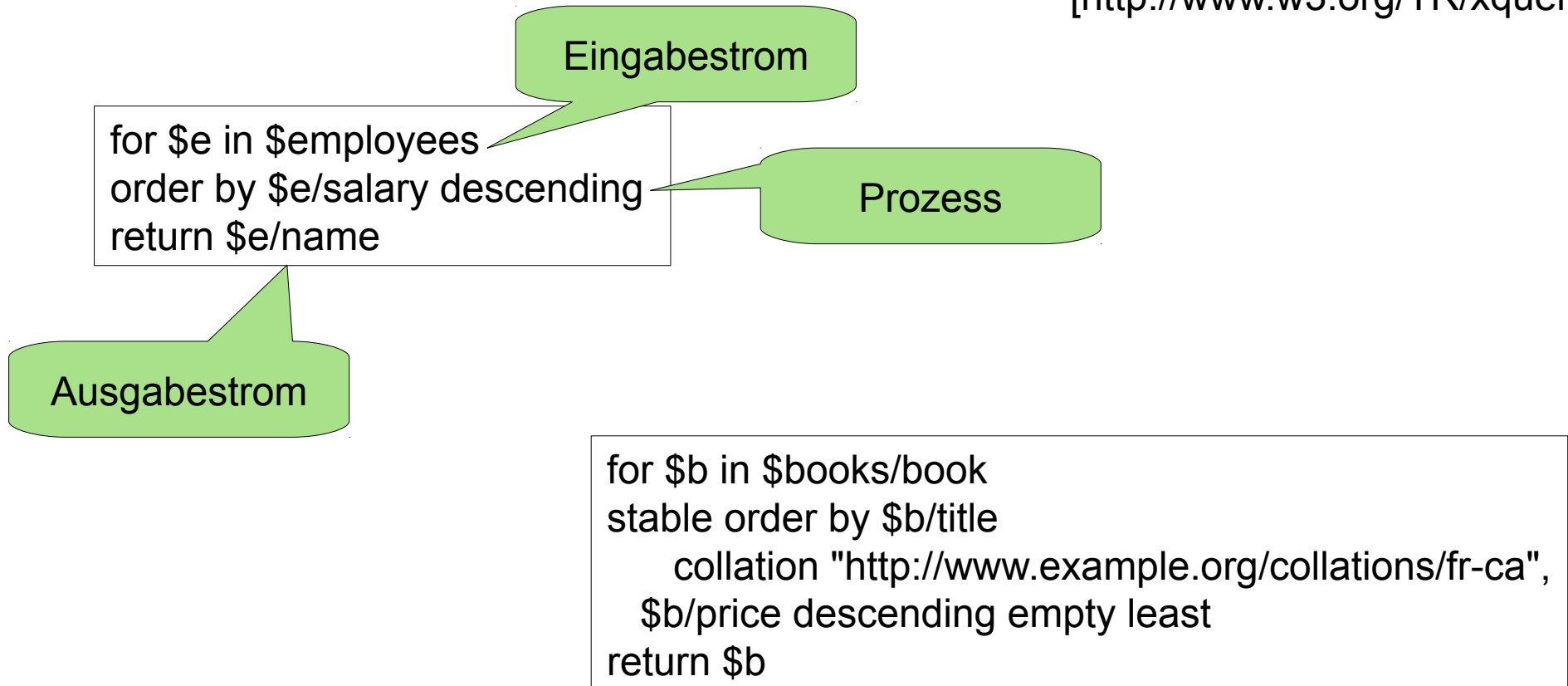
The standard from W3C

Xquery

73

- ▶ <http://www.w3.org/XML/Query/>
- ▶ Eine Anfragesprache des W3C für XML queries
- ▶ In Schleifen werden Muster ausgewertet
 - Die Schleifen ähneln DFD-Prozessen

[<http://www.w3.org/TR/xquery/>]



Hamlet, this time Marked-Up

74

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE PLAY SYSTEM "play.dtd">
<PLAY> <TITLE>The Tragedy of Hamlet, Prince of Denmark</TITLE> <FM>
<P>Text placed in the public domain by Moby Lexical Tools, 1992.</P>
<P>SGML markup by Jon Bosak, 1992-1994.</P> <P>XML version by Jon Bosak, 1996-1998.</P>
<P>This work may be freely copied and distributed worldwide.</P>
</FM>
<PERSONAE>
<TITLE>Dramatis Personae</TITLE>
<PERSONA>CLAUDIUS, king of Denmark. </PERSONA>
<PERSONA>HAMLET, son to the late, and nephew to the present king.</PERSONA>
<PERSONA>POLONIUS, lord chamberlain. </PERSONA>
<PERSONA>HORATIO, friend to Hamlet.</PERSONA>
</PERSONAE>

<ACT><TITLE>ACT I</TITLE>
<SCENE><TITLE>SCENE I. Elsinore. A platform before the castle.</TITLE>
<STAGEDIR>FRANCISCO at his post. Enter to him BERNARDO</STAGEDIR>
<SPEECH> <SPEAKER>BERNARDO</SPEAKER> <LINE>who's there?</LINE> </SPEECH>
<SPEECH> <SPEAKER>FRANCISCO</SPEAKER> <LINE>Nay, answer me: stand, and unfold yourself.</LINE> </SPEECH>
<STAGEDIR>Exeunt</STAGEDIR>
</SCENE>
</ACT>
<ACT><TITLE>ACT II</TITLE>
...
</ACT>
</PLAY>
```

[Wikipedia]



Xquery is a Mixed Language

75

The following script produces a list of speakers of the hamlet plot

```
<html><head/><body>
{
  for $act in doc("hamlet.xml")//ACT
  let $speakers := distinct-values($act//SPEAKER)
  return
    <div>
      <h1>{ string($act/TITLE) }</h1>
      <ul>
        {
          for $speaker in $speakers
          return <li>{ $speaker }</li>
        }
      </ul>
    </div>
}
</body></html>
<?xml version="1.0"?>
```



Resume Anfragesprachen

76

- ▶ Anfragesprachen können eingesetzt werden, um
 - Anfragen an Artefakte in Repositorien abzusetzen
 - Transformationen von Strömen zu organisieren
 - Werkzeuge zu beschreiben, die einfach zu komponieren sind
- ▶ Sie eignen sich daher für die Spezifikation von Funktionen, Aktionen und Prozessen, z.B. in DFD.
- ▶ Sie eignen sich auch, Bedingungen zu prüfen, auch Konsistenzbedingungen

12.4 Datenkonsistenzsprachen (Data Constraint Languages, DCL)

77

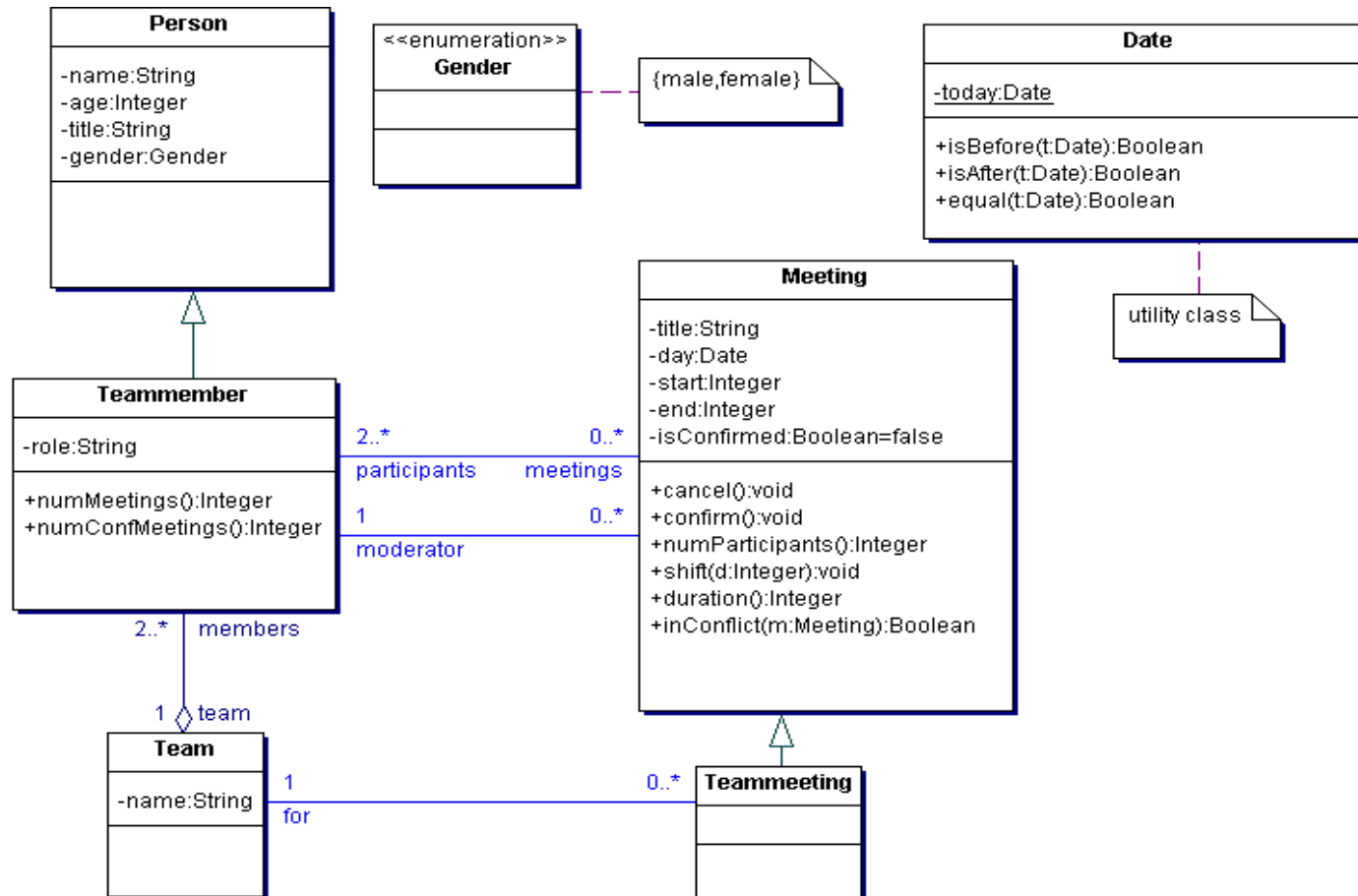
Wir hörten, Prüfung der allgemeinen Integritätsregeln für relationale Datenmodelle, ERD und UML-CD, sei notwendig für:

- Bereichsprüfungen
 - Eindeutigkeit
 - Minimalität
 - Fremdschlüssel-Verbindung
 - Referentielle Integrität
 - Verbotene Kombinationen von Daten
- ▶ Anstatt diese fest im Werkzeug zu verdrahten, d.h. fest einzuprogrammieren, kann man sie mit Konsistenzprüfungssprachen (DCL) spezifizieren
 - und dann vom Werkzeug aufrufen
 - ▶ Man spricht von **Invarianten** der Artefakte, die durch eine DCL festgelegt werden
 - ▶ DCL bauen oft auf DQL auf und prüfen bestimmte Anfrageresultate

12.4.1: OCL für Invarianten von UML-Klassendiagrammen

79

- Mehr in Vorlesung ST-II



Invariante - Beispiele

80

Beispiel

```
context Meeting inv: self.end > self.start
```

Äquivalente Formulierungen

```
context Meeting inv: end > start
```

-- *self* bezieht sich immer auf das Objekt, für das das Constraint

-- berechnet wird

```
context Meeting inv startEndConstraint:  
self.end > self.start
```

-- Vergabe eines Namens für das Constraint

- Sichtbarkeiten von Attributen u.ä. werden durch OCL standardmäßig ignoriert.
- Mehr Info in der Vorlesung “Konsistenzprüfung mit OCL” in der ST-II, Dr. Birgit Demuth

12.4.2. Spider Diagramme

81

- ▶ http://en.wikipedia.org/wiki/Spider_diagram
- ▶ S. Kent. Constraint Diagrams: Visualizing Invariants in OO Modelling. Proceedings of OOPSA 97, ACM Press, Oct. 97, pp. 327-341.
- ▶ S. Kent and J. Howse. Mixing Visual and Textual Constraint Languages, UML 99, IEEE press, Oct 1999.
- ▶ Spider-Diagramme sind äquivalent zu monadischer Logik 2. Stufe (monadic second order logic, MSOL).
 - Sie beinhalten damit OCL, das Logik 1. Stufe modellieren kann
- ▶ Die folgenden Diagramme stammen aus der Diplomarbeit: J. Lövdahl, Towards a Visual Editing Environment for the Semantic Web. Linköpings universitet, 2002.

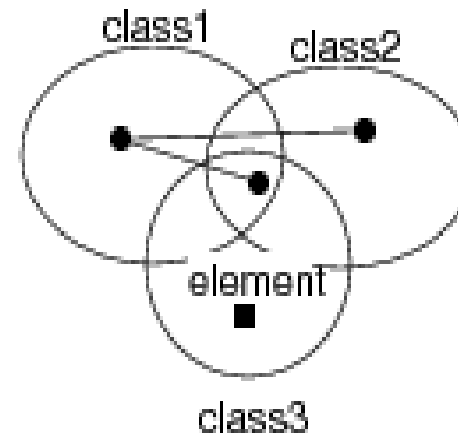
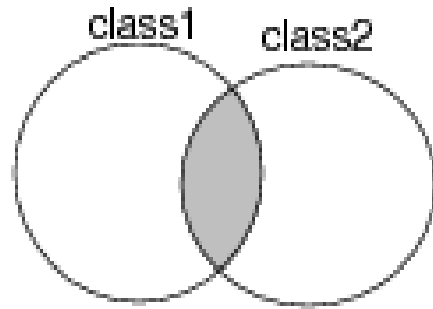
Simple Spider Diagrams

82

- ▶ Existential Logic (propositional logic with existential quantifiers)

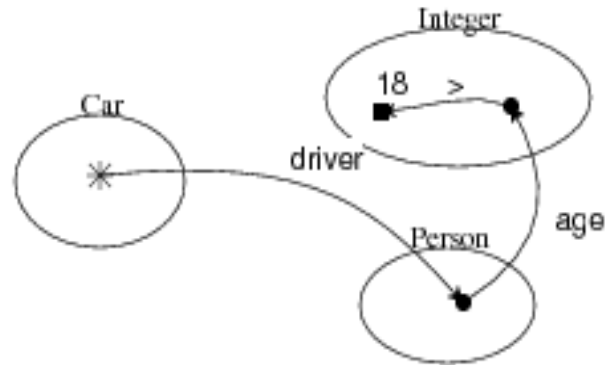
An object of class1 has an object of class2
and an object in $class1 \wedge class2 \wedge class3$
and $class3 \setminus class1 \setminus class2$ is not empty

$class1 \wedge class2$

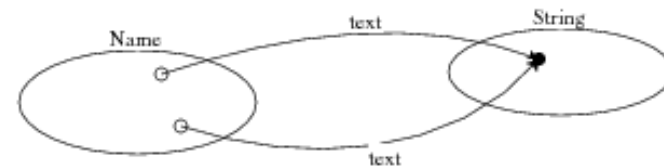


- ▶ All quantifiers are possible (star symbol)

All cars must be driven
by a person older than 18



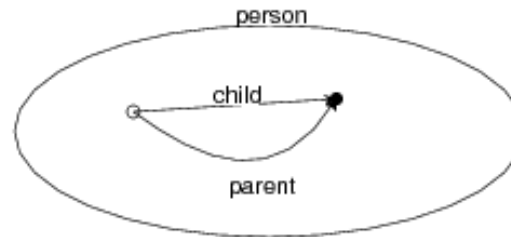
There are no two names that have the same string



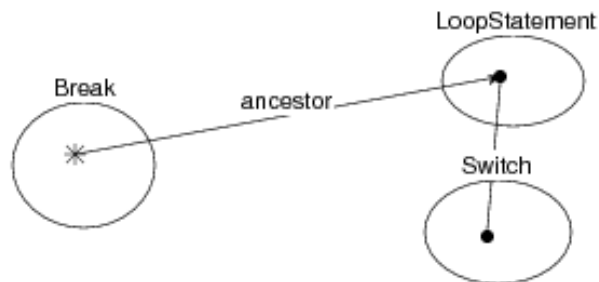
Other constraints

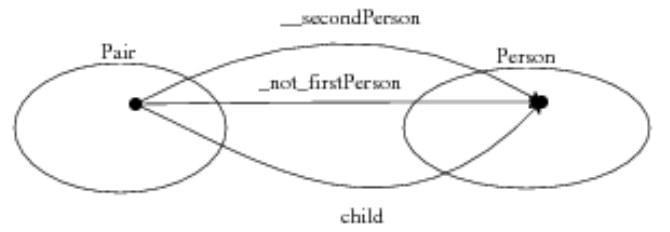
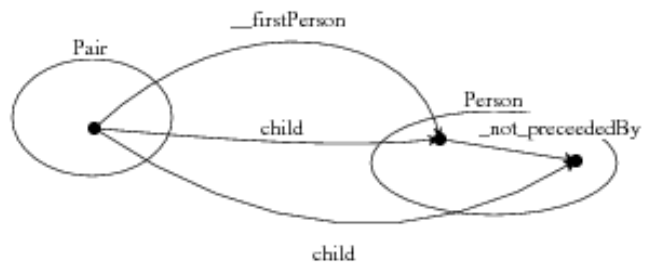
84

For every person, there is no child that has no parent



All Break statements must have a LoopStatement as ancestor, which is related to a Switch statement



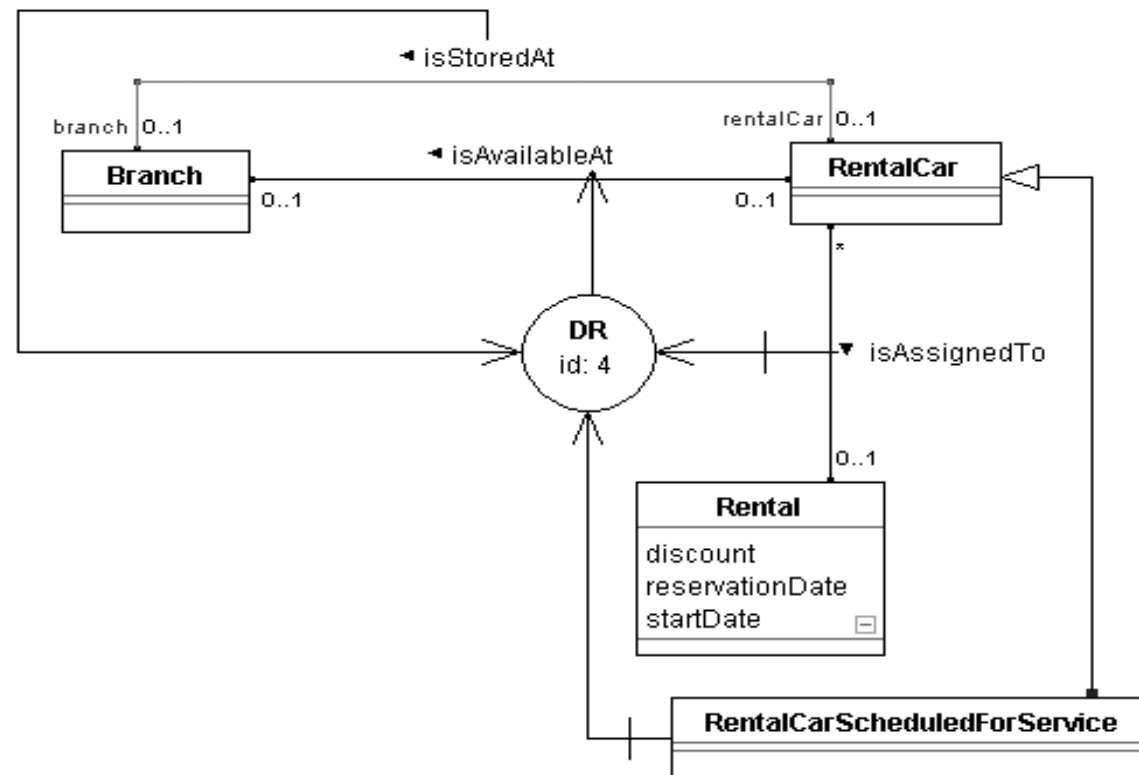


12.4.3. URML

86

- ▶ URML <http://oxygen.informatik.tu-cottbus.de/reverse-i1/?q=URML>
- ▶ Beispiel: Modeling a Derivation Rule for Defining an Association

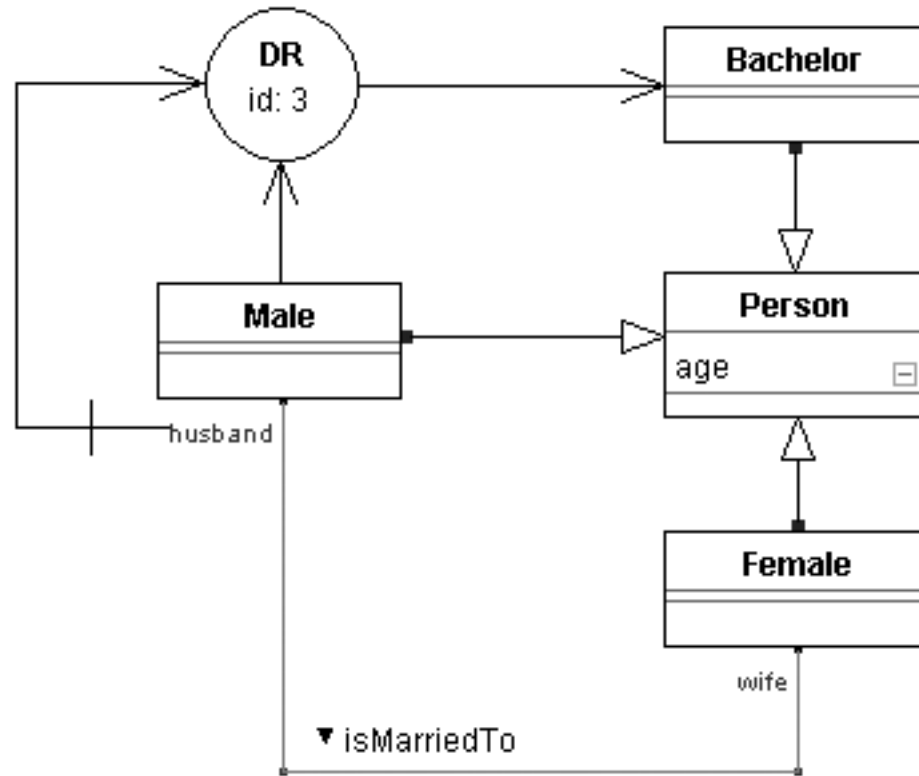
If a rental car is stored at a branch, is not assigned to a rental and is not scheduled for service, then the rental car is available at the branch.



Modeling a Derivation Rule with a Role Condition

87

A bachelor is a male that is not a husband.



12.5 Data Transformation Languages (DTL)

88

Text, XML, Term, and Graph Rewriting
see separate Chapter



DTL und DML

89

- ▶ Mit DML (Datenmanipulationssprachen) formt man Daten um.
- ▶ **Deklarative DML (Datentransformationssprachen, DTL)** bestehen aus Regeln, die ein Repository ohne die Spezifikation weiteren Steuerflusses transformieren.
 - Termersetzungsregeln, die Bäume oder Dags transformieren (Kap. 35)
 - Graphersetzungsregeln, die Graphen und Modelle transformieren (Kap. 36)
- ▶ **Imperative DML (allgemeine DML)** kennen Zustände und Seiteneffekte.
- ▶ Beispiele von deklarativen DML (DTL):
 - Term Rewriting:
 - Xquery
 - Xcerpt als Strom-Manipulationssprache
 - Graph Rewriting:
 - EARS, XGRS
 - Fujaba

- ▶ Restrukturierung von Daten bedeutet, sie zu transformieren, und bestimmte Invarianten zu erhalten.
- ▶ Daher ist eine DRL eine spezielle DML, mit der speziellen Eigenschaft, dass nach bestimmten Transformationsschritten Invarianten mit einer DCL überprüft werden.
- ▶ Beispiel:
 - Man transformiert eine ER-Datenbank mit Hilfe von DFD, Xcerpt, oder XGRS in eine zweite Datenbank
 - und prüft ihre Konsistenz nach jedem Transformationsschritt mit einer DQL.

12.6 Data Manipulation Languages (DML) and Behavioral Specification Languages (BSL)

91

Sprachen zur Manipulation von Daten, mit
globalem Zustand



12.6.1 Datenflussdiagramme (DFD)

92

Wiederholung aus ST-II

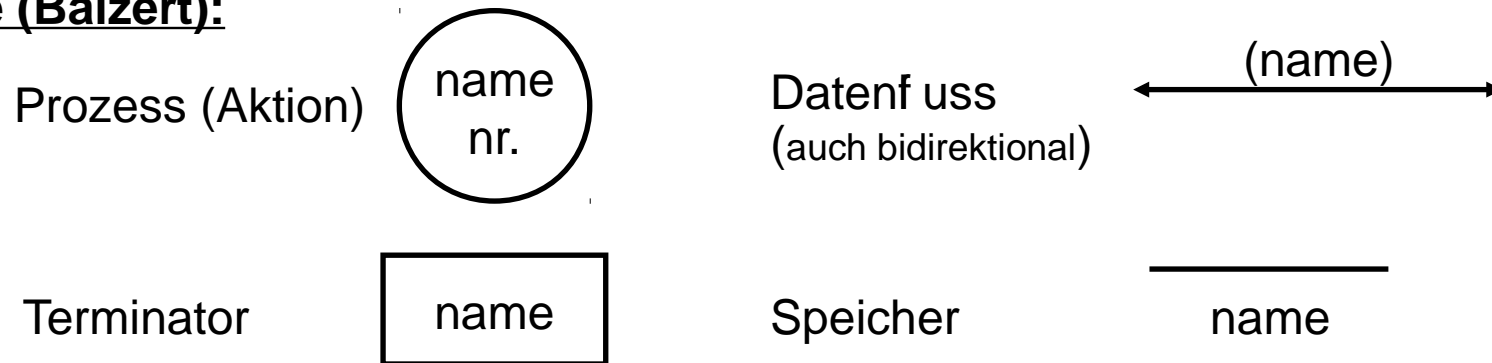
DFD entsprechen speziellen Petrinetzen bzw. Workflowsprachen, die *keinen globalen Zustand* verwalten.

DFD vermeiden globale Speicher, sondern arbeiten mit partionierten Repositorien. Daher sind sie für die Modellierung von Parallelität sehr gut geeignet, denn sie beschreiben die Compute-Data-Lokalität.

- ▶ **Datenfluss-Modellierung:** Prozesse (Iterierte Aktionen) auf Datenflüssen, ohne gemeinsames Repository
 - Datenfluss (Datenströme, streams, channels, pipes) zwischen Prozessen (immerwährenden Aktivitäten auf einem Zustand)
 - Datenflussdiagramme werden für strukturierte Prozesse (Geschäftsprozesse, technische Prozesse, Abläufe in Werkzeugen) eingesetzt
- Datenfluss-Modellierung ist Hauptbestandteil der **Strukturierten Analyse (SA)**

- ▶ Hierarchische (reduzible) Prozessspezifikationen:
 - Kontextdiagramm (oberstes Diagramm, mit Terminatoren)
 - Parent-Diagramme
 - Child-Diagramme (Verfeinerte Prozesse)
- ▶ Datenkatalog wird benutzt zur Typisierung (spezifiziert in einer DDL)
- ▶ Minispezifikationen dienen der Beschreibung der in Elementarprozessen durchzuführenden Transformationen.
 - mit Pseudocode
 - mit einer Transformationssprache wie Xcerpt

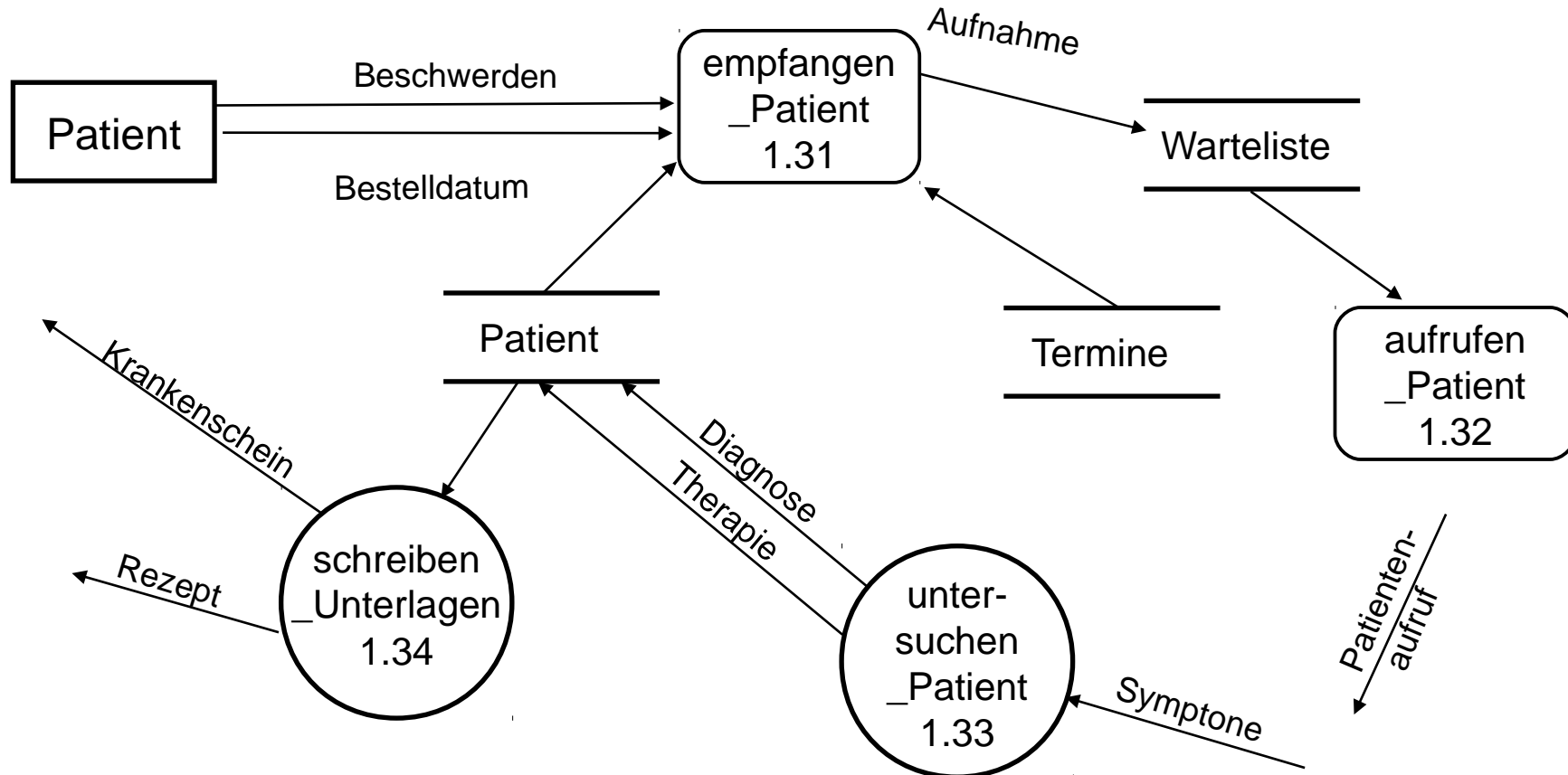
Symbole (Balzert):



DFD-Beispiel "behandeln_Patient"

95

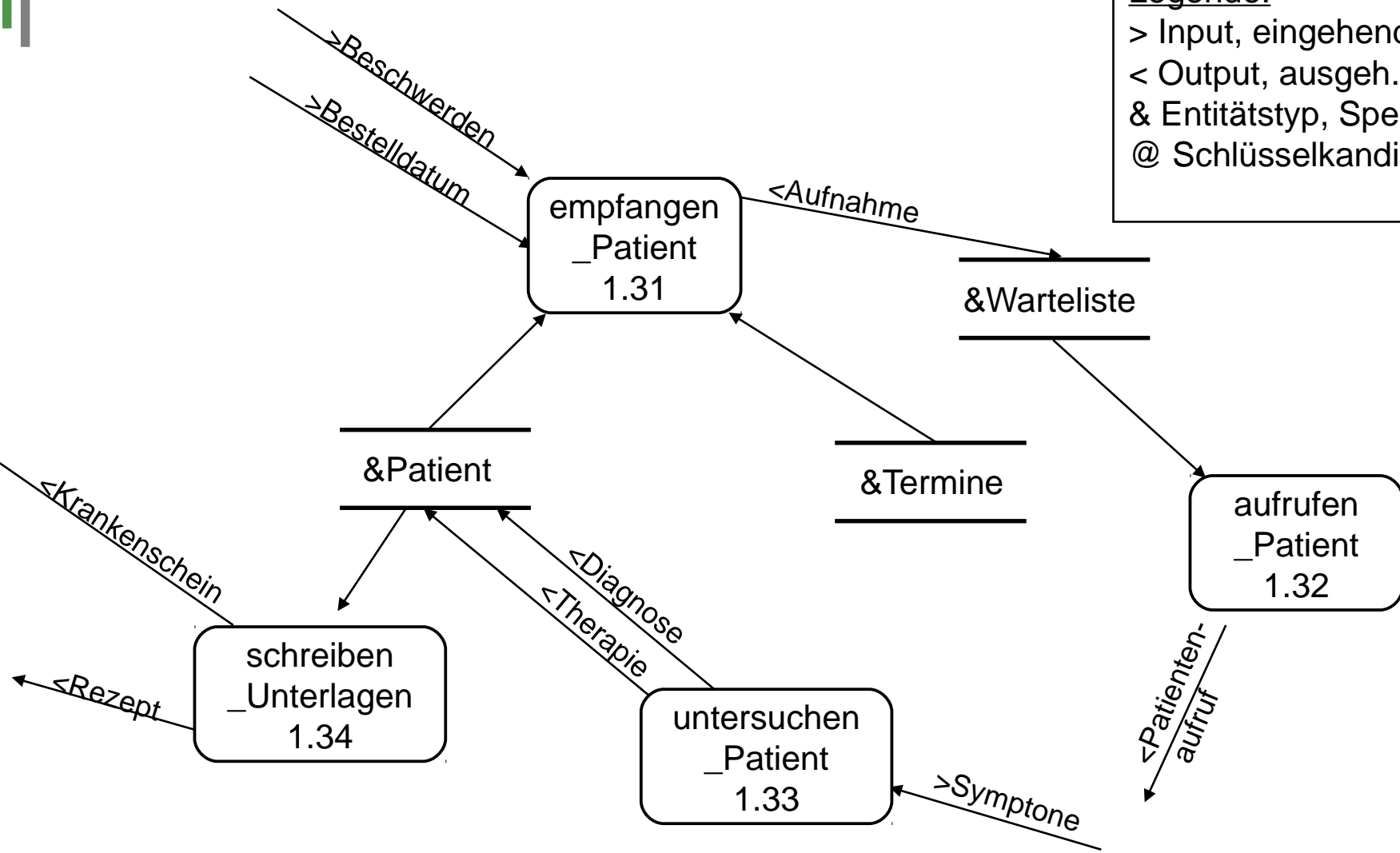
- ▶ Prozesse auf Datenströmen, auch Geschäftsprozesse
- ▶ Kein zentrales Repository, lokale Daten, explizite Definition des Datenflusses
- ▶ UML notiert Aktivitäten und Prozesse mit Ovalen, SA/Balzett mit Kreisen



Verfeinertes DFD-Beispiel "behandeln_Patient"

96

Legende:
> Input, eingehender Datenf .
< Output, ausgeh. Datenf uss
& Entitätstyp, Speicher
@ Schlüsselkandidat



Wohlgeformtheitsregeln (Integritätsregeln) von DFD

97

- ▶ **Syntaktische Regeln** zur graphischen DFD-Darstellung:
 - Jeder Datenfluss muß mit mindestens einem Prozess verbunden sein.
 - Datenflüsse zwischen Terminatoren und zwischen Speichern sind nicht erlaubt.
 - Datenspeicher, die nur einseitig beschrieben (ohne zu lesen) und nur einseitig gelesen (ohne zu beschreiben) werden, sind nicht erlaubt.
 - Prozesse, die Daten ausgeben, ohne sie erhalten zu haben oder umgekehrt, die Daten erhalten, ohne sie auszugeben oder zu verarbeiten, sind nicht erlaubt.
 - Im Kontextdiagramm darf es keine Speicher geben, in Verfeinerungen keine Terminatoren
 - Jeder Prozess, Speicher und Datenfluss muss einen Namen haben. Nur in dem Fall, wo der Datenfluss alle Attribute des Speichers beinhaltet, kann der Datenflussname entfallen.
- ▶ **Semantische Konsistenzregeln** zur Wohlgeformtheit der Namensgebung:
 - Prozessnamen: Verb_Substantiv zur aussagekräftigen Beschreibung (z.B. berechne_Schnittpunkt)
 - Datenflussnamen: [<Modifier>]Substantiv beschreibt momentanen Zustand des Datenflusses (z.B. <neue>Anschrift)
 - Speichernamen: Substantiv, das den Inhalt des Speichers (identisch Entity im DD) beschreibt (z.B. Adressen)



Integritätsregeln der DFD-Erstellung: Balancieren zwischen DFD und anderen Sprachen

98

- ▶ **Vertikales Balancing** zwischen Knoten und Verfeinerungen
 - Alle Komponenten der im Vater referenzierten Flüsse sind zu benutzen.
- ▶ **Horizontales Balancing** zwischen DFDs und Minispezifikationen:
 - Jede Minispezifikation muß genau einem (Primitiv-)Knoten zuordenbar sein und umgekehrt
 - Alle Schnittstellen zu Knoten müssen in der MSpec referenziert sein und umgekehrt.
 - Alle Ausgaben jedes Prozesses müssen aus seinen Eingaben erzeugbar sein (korrekte Nutzung von Speichern!).
- ▶ **Balance von DFDs zum Data Dictionary:**
 - Zusammensetzung jedes Datenflusses und Speichers vollständig im DD beschrieben
 - Jedes Datenelement im DD muß in anderem Datenelement oder DFD vorkommen (Vollständigkeit)
- ▶ **Balance von ERD zu DFDs und Minispezifikationen:**
 - Jeder Speicher und Typ eines Kanals in einem DFDs muß einem Entitytyp des ERD entsprechen.

DFD als BSL mit privaten Daten

99

- ▶ DFD verzichten auf ein globales Repository, sondern spalten die Daten in “private” Speicher auf,
 - für die explizit spezifiziert wird, wohin ihre Daten fließen
- ▶ DFD sind sehr gut geeignet für die Spezifikation von Werkzeugverhalten
 - Datenabhängigkeiten sind immer klar, da explizit spezifiziert
 - Natürliche Parallelität
 - Einfache Komposition durch Anfügen von weiteren Datenflüssen und Teilnetzen

12.6.2 Deklarative Sprachen zur Verhaltensspezifikation (BSL)

100

Mit formaler Semantik, damit Beweise möglich werden

.. siehe ST-2 ..

- ▶ **Zustandsorientierte Verhaltenssprachen** erlauben die Spezifikation von **Interpretern (operationale Semantik)**
 - Automaten wurden bereits in Softwaretechnologie-I behandelt.
 - Petri-Netze und Workflowsprachen werden ausführlich in Softwaretechnologie-II behandelt.
 - Petrinetze und Workflowsprachen kennen einen globalen Zustand, sind also allgemeine DML.
 - Bitte schlagen Sie dort die entsprechenden Kapitel nach.

12.6.3 Pseudocode



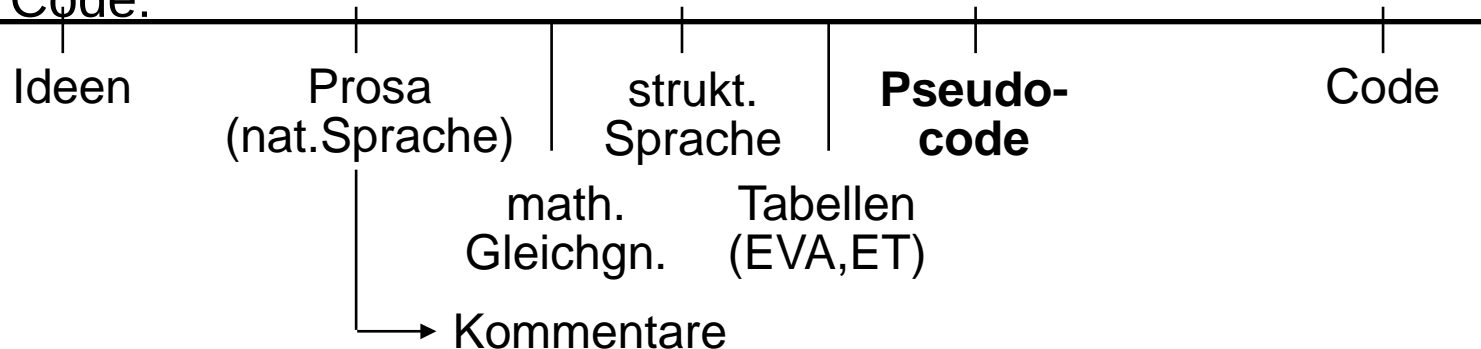
102

<http://en.wikipedia.org/wiki/Pseudocode>

Pseudocode

103

- ▶ **Pseudocode** besteht aus strukturiertem Text mit Schlüsselwörtern für Strukturkomponenten, z. B. seq, endseq, if, then, else, endif, while, endwhile, call, action, stop, ...
 - "freisprachl. Text" ist als Kommentar eingeschlossen
- ▶ Werkzeugunterstützung:
 - Syntaxkontrolle mit Parsern für Pseudocode
 - Codeerzeugung (Codegerüst + Kommentare)
 - Dokumentationserstellung (Einrückdiagramme, PAP, Struktogramm)
- ▶ Pseudocode liegt auf der Hesse'schen Skala des Formalisierungsgrades links vom Code:



Beispiele für Pseudocode

104

- ▶ Die in Pseudocode vorkommenden formalen Namen sind :
 - **Titel** von Prozeduren und Prozessen
 - Im Datenkatalog erklärte Datenfluss- und Attributnamen (Referenzierung)
 - Pseudocode-Schlüsselwörter
 - lokale Namen und freisprachlicher Text zur Verbesserung der Lesbarkeit
 - Makros zur Zusammenfassung mehrerer Worte.

prozess empfangen_Patient 1.3.1

fuer &Patient

mit >Bestelldatum = Datum in &Termine und >Beschwerden

wenn Name*des Patienten* in &Patient

sonst "aktualisieren_Patient 1.1"

wenn keine >Beschwerden und >Bestelldatum ungueltig

dann „vergeben_Termin 1.2“

sonst Uebernahme Patientendaten aus &Patient

alle Unterlagen fuer Arzt aufbereiten

<Aufnahme Name*des Patienten* in &Warteliste

wenn @Bestdat+Zeit = Kalenderdatum + Uhrzeit

dann Terminpatient Platz m+1*

vorhergehender Terminpatient m*

sonst Platz n+1*n Anzahl aller Patienten im Wartezimmer*

Beispiele für Pseudocode (2)

105

```
action empfangen_Patient
  while (Patienten oder Praxisoeffnung)
    seq Eingabe >Bestelldatum, >Beschwerden
    if (@Bestdat+Uhrzeit enth. &Termine)
      then Bestellpatient
    else if (@Gebdatum+Name enth. &Patient)
      then ziehen Patientenakte
      else call aktualisieren_Patientendaten
    endif
    if (>Beschwerden <> 0*vorhanden*)
      then Unbestellter_Patient
      else call vergeben_Termin
    endif endif
    Aufbereiten aller Unterlagen fuer Arzt endseq
    if (Bestellpatient)
      then <Aufnahme Platz m+1 in &Warteliste
      else <Aufnahme Platz n+1 in &Warteliste
    endif endwhile
  endwhile
stop
```

Unterstützung für Pseudocode

106

- ▶ LaTeX-Distributionen besitzen gute Style-Pakete für Pseudocode:
 - algorithms.sty
 - \usepackage{algpseudocode}
 - \usepackage{algorithmicx}
 - listings.sty
- ▶ ELAN, klartextähnliche Programmiersprache
 - <http://de.wikipedia.org/wiki/ELAN>
 - Teil von Betriebssystem L3, Vorgänger von L4

```
PACKET stack handling DEFINES push,pop,init stack:
  LET max = 1000;
  ROW max INT VAR stack;
  INT VAR stack pointer;
  PROC init stack:
    stack pointer := 0
  END PROC init stack;
  PROC push (INT CONST dazu wert):
    stack pointer INCR 1;
    IF stack pointer > max
      THEN errorstop ("stack overflow")
    ELSE stack [stack pointer] := dazu wert
    END IF
  END PROC push;

  PROC pop (INT VAR von wert):
    IF stack pointer = 0
      THEN errorstop ("stack empty")
    ELSE von wert := stack [stack pointer];
      stack pointer DECR 1
    END IF
  END PROC pop

END PACKET stack handling;
```

- <http://os.inf.tu-dresden.de/L3/usrman/node10.html>

12.6.4 Metaprogramme

107

- ▶ **Metaprogramme** sind Programme, die Programme erzeugen oder transformieren.
 - Sie haben seit Lisp eine lange Tradition: Lisp erlaubt ungetypte Metaprogramme
- ▶ **Dynamische Metaprogramme** laufen ständig mit der Anwendung mit und regenerieren Teile neu.
 - Dynamische Metaprogramme sind allerdings laufzeitintensiv und verhindern eine statische Analyse der dynamisch produzierten Programme.
- ▶ **Introspektive Programme** inspizieren die Metadaten oder den Code anderer Programme und Komponenten und ziehen dadurch Schlüsse
- ▶ **Codegeneratoren** sind Metaprogramme, die mit Introspektion von Modellen oder Programmen neuen Code produzieren und alten Code nicht invalidieren
- ▶ **Statische Metaprogramme** produzieren ein Programm, in dem sie selbst nicht enthalten sind.
 - Sie funktionieren also als reiner Code-Generator.

12.7 Language Hierarchies on M2 (Structure of M2)

108

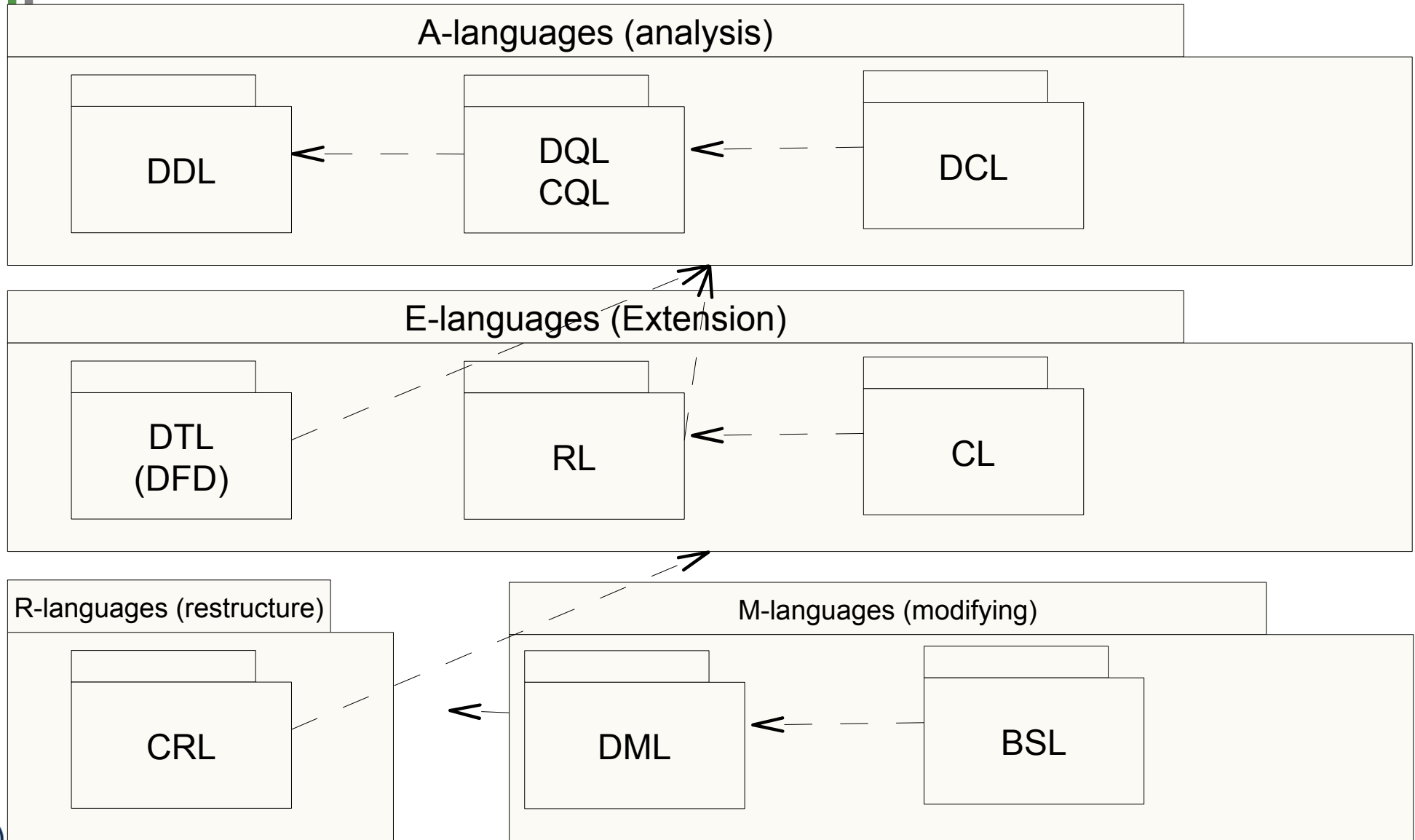
Every technical space has a language hierarchy on M2 with a similar, layered structure.

Every IDE has an underlying language family.



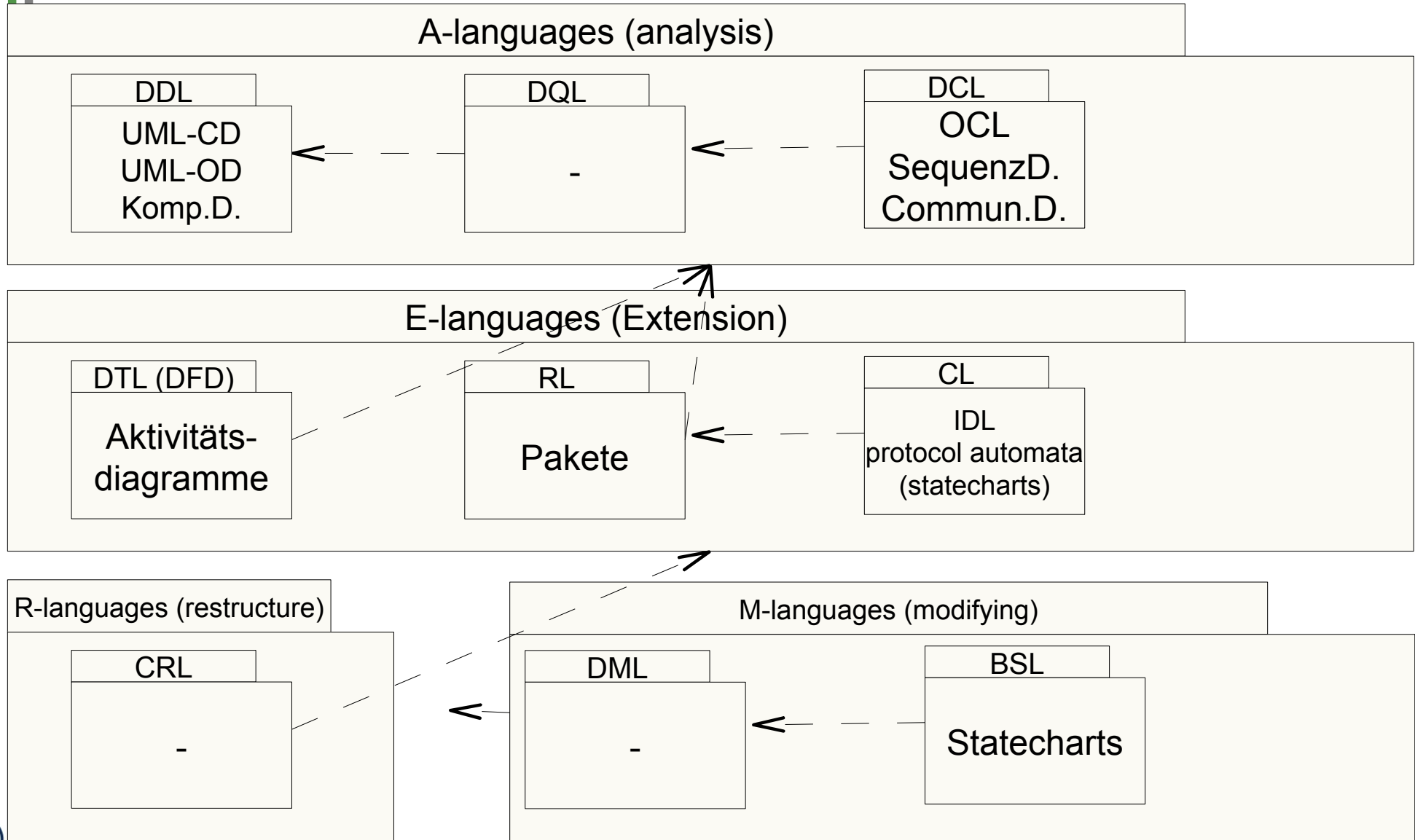
Grundlegende Sprachfamilien (Struktur von M2)

110



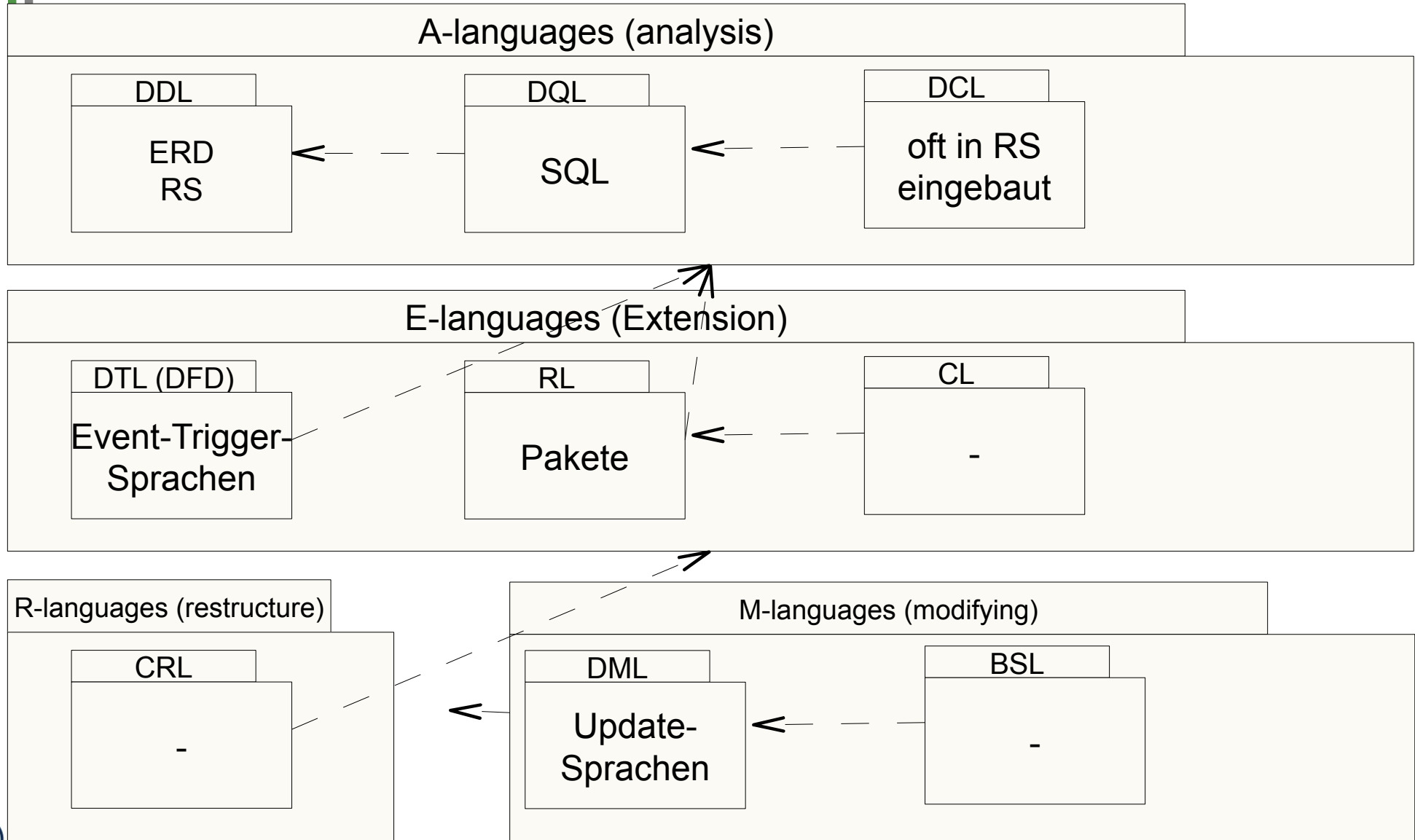
UML-Sprachfamilie (Struktur von M2)

111



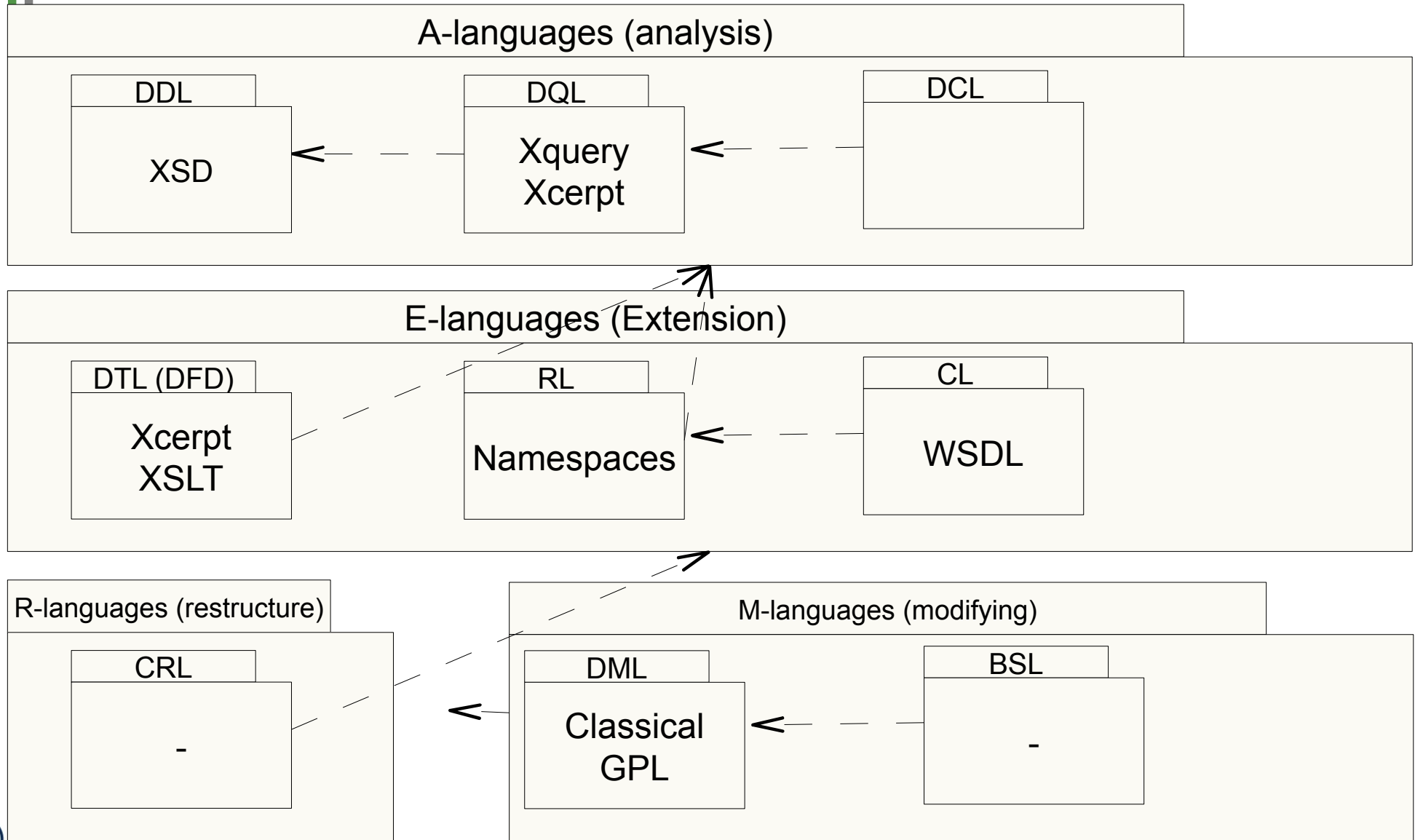
ERD/RS-Sprachfamilie (Struktur von M2)

112



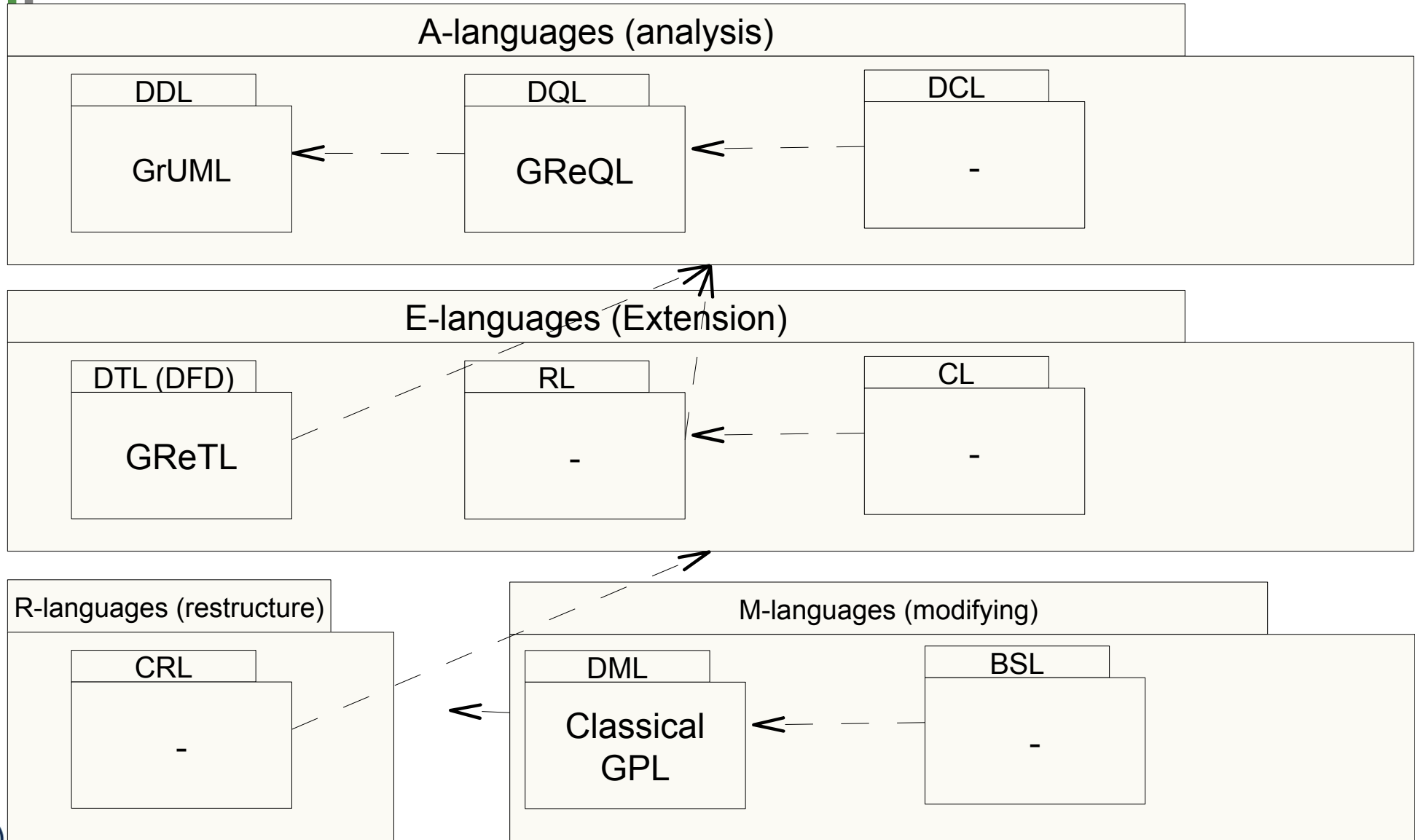
XML-Sprachfamilie (Struktur von M2)

113



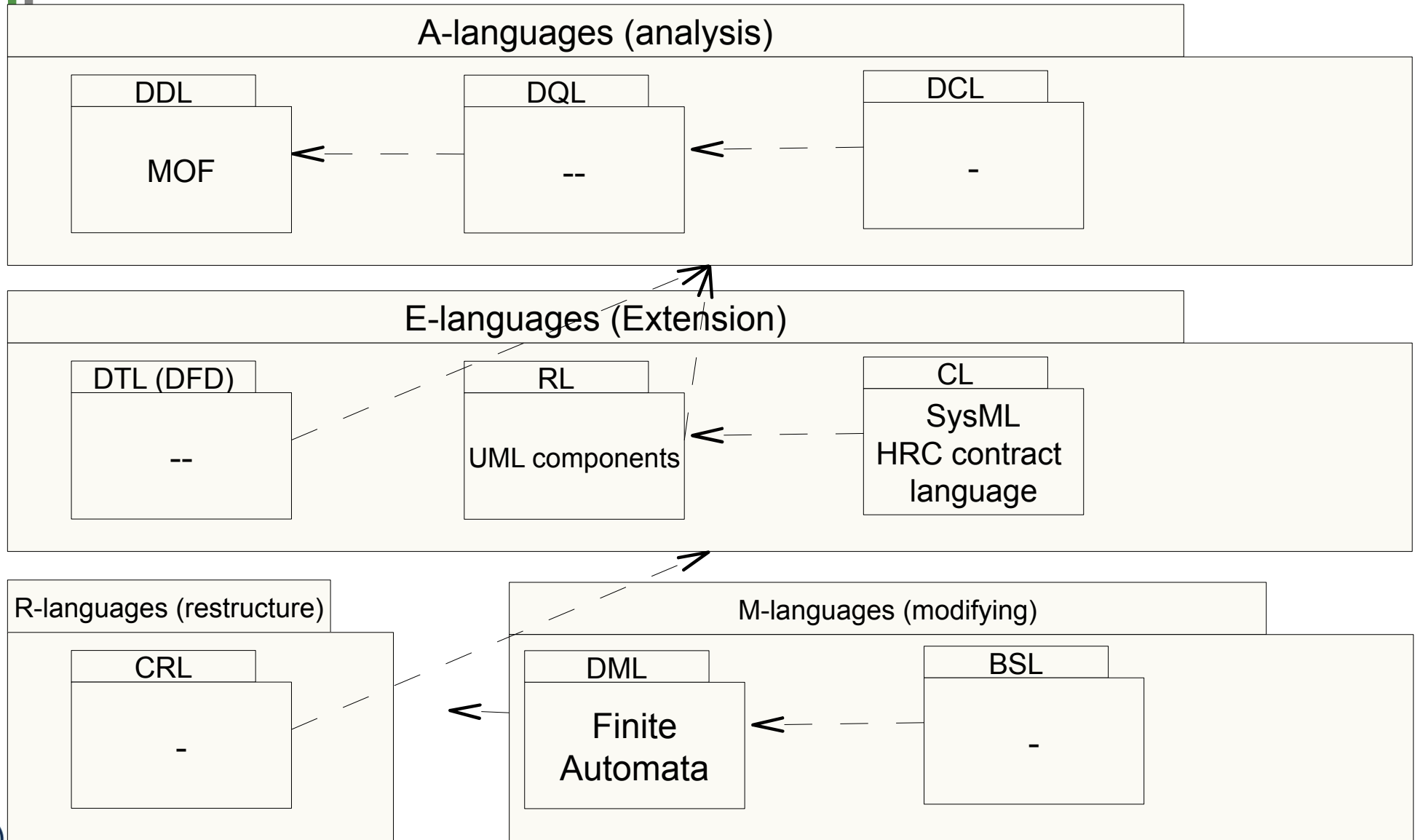
GrUML-Sprachfamilie (Struktur von M2)

114



HRC-Sprachfamilie für Safety-Critical Embedded Software

115



Warum ist die genaue Kenntnis der M2-Struktur für Werkzeugnutzung wichtig?

Sprachen, mit denen man Werkzeuge bedient, kombinieren verschiedene Sprachvarianten der Schichten von M2 (**M2-Mix**)

- ▶ ERD - MOF - XSD - UML-CD
- ▶ Xquery - XSLT - SQL - SPARQL
- ▶ OCL - SpiderDiagrams - OntologyLanguages
- ▶ Java - C++ - C#
- ▶ Petrinetze - DFD - WorkflowNets - BPMN

Domänenspezifische Sprachen bestehen immer aus einem M2-Mix

Methoden benutzen immer einen Mix aus Basistechniken

Warum ist die genaue Kenntnis der M2-Struktur für Werkzeugbau wichtig?

117

Wie kann ich Metamodelle von Sprachen komponieren, um den Werkzeugbau zu vereinfachen?

- ▶ Mit der Komposition der Metamodelle komponieren sich auch bestimmte Teile von Werkzeugen automatisch, z.B. das Repository
- ▶ Zur Komposition von Sprachen muss ein *Kompositionssystem* vorliegen
 - Einfaches Beispiel: UML-Paket-Merge-Operator
 - Xcerpt-Regeln sind komponiert aus einem Query-Teil (FROM clause) und einem CONSTRUCT-Teil

Sprachkomposition: jenseits von Benutzungen von Sprachkonzepten aus tiefer liegenden Stufen der Benutzungshierarchie können Sprachkonzepte mit anderen *komponiert* werden, um zu neuen zu gelangen

Wie kann ich Werkzeuge zu Basistechniken komponieren?

118

- ▶ In jedem Technikraum müssen Werkzeuge, Modellmanagement-Umgebungen und SEU gebaut werden
- ▶ Für ein Werkzeug, das eine Entwicklungsmethode unterstützt, oder eine SEU, müssen mehrere Werkzeuge für einzelne Basistechniken komponiert werden
- ▶ Wie geht das?
- ▶ Idee: Komponiere die Metamodelle der Sprachen/Basistechniken auf M2 und generiere die Werkzeuge!

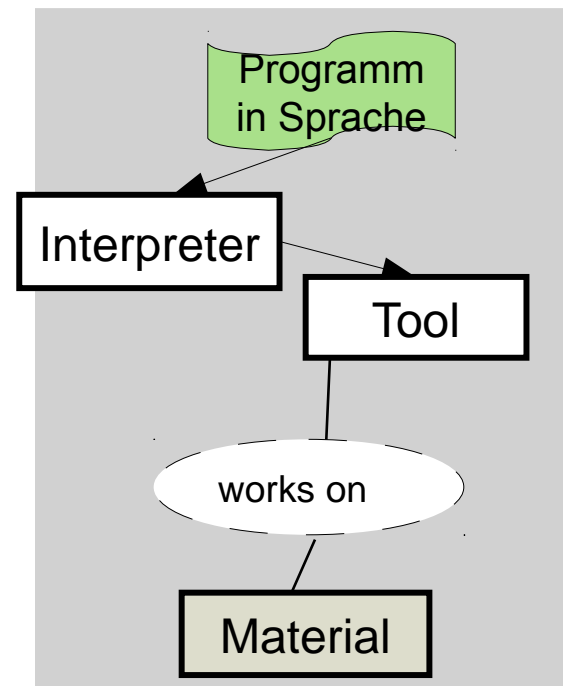
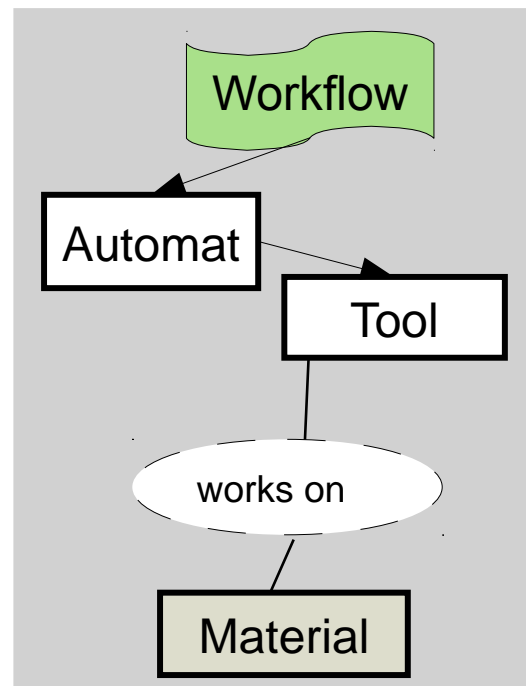
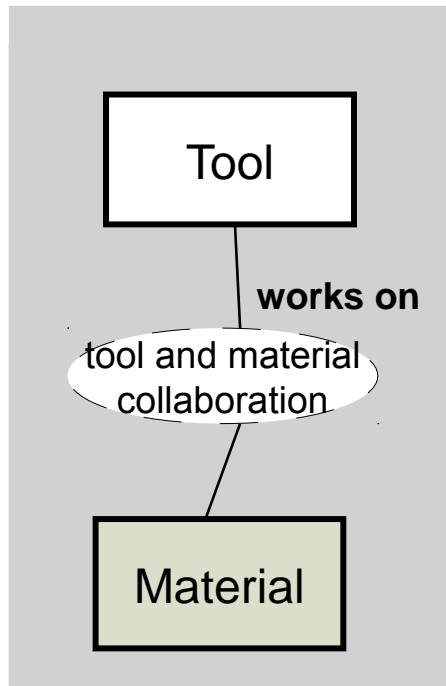
Wie kann ich Basistechniken einer SW-Entwicklungsmethode wiederverwenden, und damit ein Werkzeug für die Methode zusammensetzen?

Welche Basistechniken und zugehörige Sprachen gibt es?

Tools, Automata and Interpreting Tools

119

- ▶ Ein **Werkzeug** ist ein kommando-orientiertes Objekt, mit dem Material bearbeitet wird
- ▶ Werkzeuge, die einen Arbeitsablauf (Workflow) ausführen und während dessen weitere Werkzeuge anstoßen, nennt man **Automaten**
 - Kann einen Zustandsautomaten, Datenfluss, oder Workflow meinen
- ▶ Ein **Interpreter** ist ein Automat, der eine Sprache interpretiert, um daraus einen Workflow zu gewinnen, mit dem es Material bearbeitet



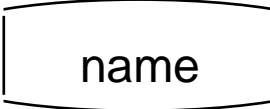
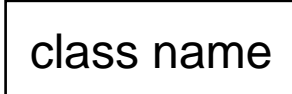

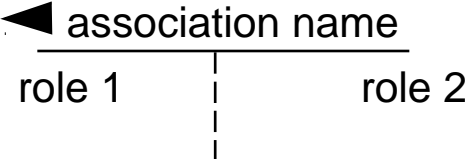
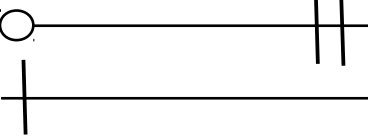
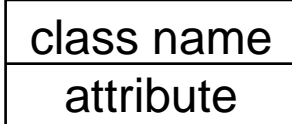
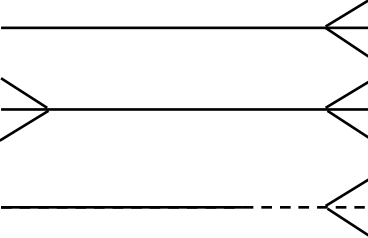

The End – Was haben wir gelernt?

120

- ▶ Sprachfamilien lassen sich abgrenzen nach dem, was sie mit Daten tun.
 - Bestimmte Sprachklassen können einfach mit anderen komponiert werden
 - Werkzeuge, die bestimmte Sprachklassen verwenden, können einfach komponiert werden
 - DFD lassen sich leicht in Aspekte einteilen
- ▶ Für den Bau von Werkzeugen ist es wichtig, verschiedene Varianten einer Sprachklasse gegen eine andere austauschen zu können (z.B. OCL gegen .QL).
- ▶ Die Paket- und Schichten-Struktur von M2
- ▶ Interpretierende Werkzeuge interpretieren die Programme einer Sprache, um Material zu bearbeiten.

Weitere ERD-Notationsformen

121

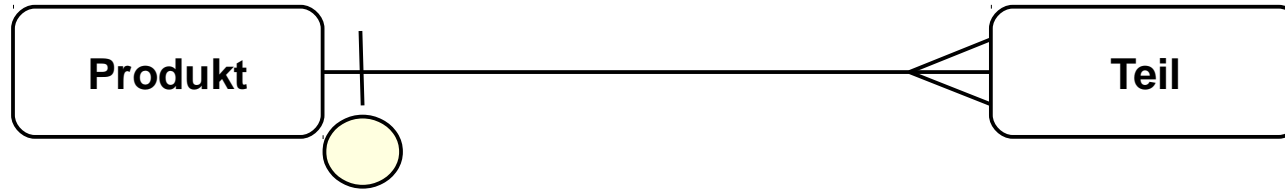
Modellelemente	DSA-Notation	UML Version 2.0 (Class Diagram)
<p>Entitytyp</p>		
<p>Beziehungstyp assoziertes Objekt/Class</p>		
<p>Attribut</p>	<p>(ohne Symbol)</p>  <p>0:1 1:1</p>	 <p>1 0..1</p>
<p>Kardinalität Multiplizität</p>	 <p>1:n n:m 1<n</p>	 <p>0,1 * 1..*</p>



Alternative Notationen für Kardinalitäten

123

Krähenfuß-Notation (crow foot, DSA): Krähenfuß bedeutet „viele“



Schageter/Stucky-Notation (ARIS): Kardinalitätsangaben am Symbol des Beziehungstypes vertauscht



(min,max)-Notation: Die Eckwerte *min* und *max* bezeichnen Unter- und Obergrenze für Teilnahme in einer Beziehung



Vielzahl der Kardinalitätsformen kann verwirren. Entscheidend ist Funktionalität des Werkzeugs.