

# Teil V: Analysewerkzeuge II

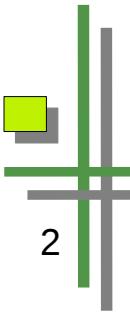
# 50. Werkzeuge zur Visualisierung

1

Prof. Dr. rer. nat. Uwe Aßmann  
Institut für Software- und  
Multimediatechnik  
Lehrstuhl Softwaretechnologie  
Fakultät für Informatik  
TU Dresden  
<http://st.inf.tu-dresden.de>  
Version 13-0.1, 01.01.14

- 1) Visualisierung von Graphen
    - 1) VCG
    - 2) AiSee
    - 3) LogLin und CroCoCosmos



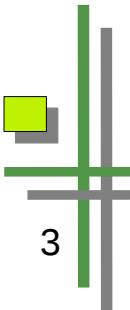


## Obligatorische Literatur

---

2

- ▶ <http://www.informatik.tu-cottbus.de/~an/GD/>
- ▶ <http://jgaa.info/volume11.html>
- ▶ Andreas Noack. Energy Models for Graph Clustering. *Journal of Graph Algorithms*. Vol. 11, no. 2, pp. 453-480, 2007.  
<http://jgaa.info/accepted/2007/Noack2007.11.2.pdf>
- ▶ Lewerentz, Claus; Noack, Andreas. CrocoCosmos - 3D Visualization of Large Object-Oriented Programs. In Michael Jünger, Petra Mutzel (editors): *Graph Drawing Software*, pages 279-297. Springer-Verlag, 2003.
- ▶ <http://ag-kastens.uni-paderborn.de/forschung/vl-eli/talks/KastensSchmidt02.pdf>



# Generische Analysewerkzeuge

---

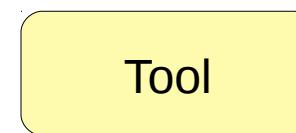
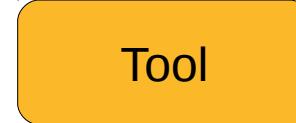
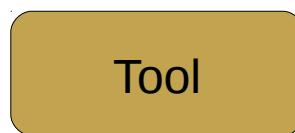
3

- ▶ Generische Analysewerkzeuge werden zu folgenden Zwecken eingesetzt:
  - **Berechnung von Attributen** von Knoten und Kanten von Modellen, ASG und AST
    - Attributgrammatiken
    - Referenz-Attributgrammatiken
  - **Berechnung von Erreichbarkeitsfragen (Pfaden zwischen Knoten)** zum Beantworten von Fragen zur **Verfolgbarkeit (traceability)** und **Änderungsauswirkungen (impact analysis)**
    - Datalog
    - EARS
    - QVT
  - **Selektion von Teilmodellen**, Knoten und Kanten (Querying)
    - GRS
    - ATL

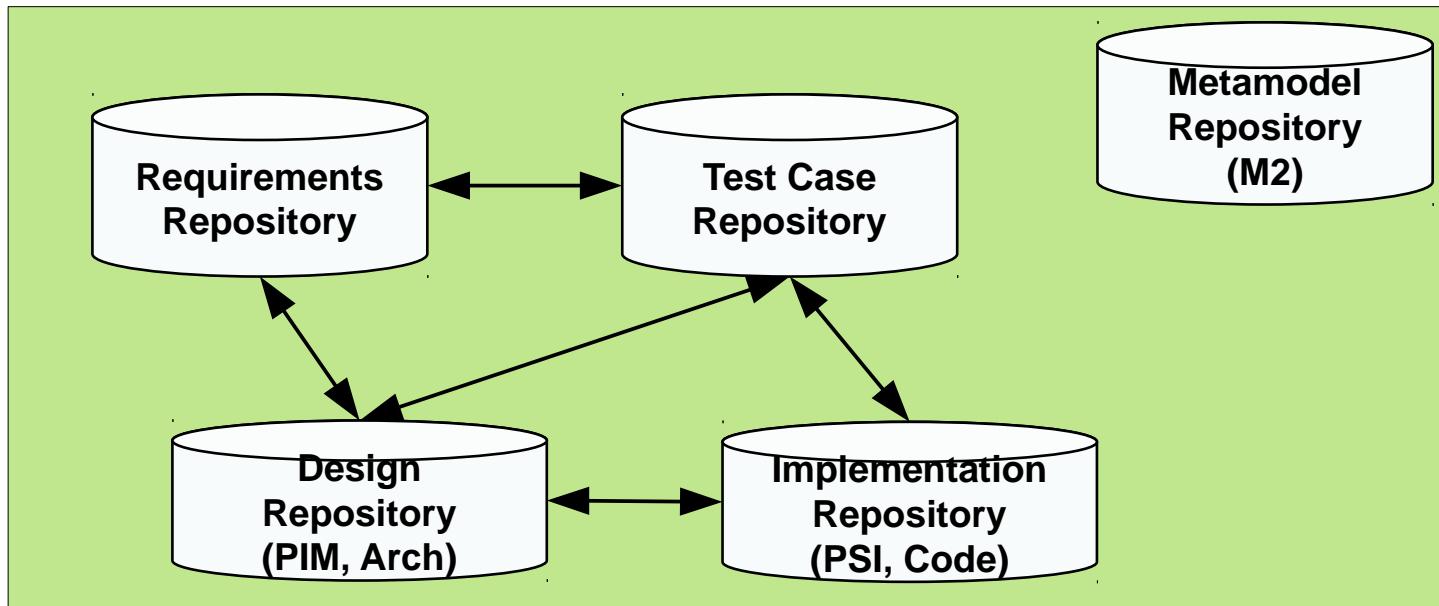
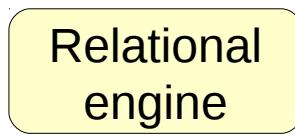
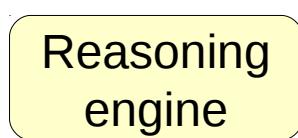
# Tools in an Integrated Development Environment (IDE)

4

- Model mappings relate different artefacts to enable **traceability** and **impact analysis**



Attribute analysis



# 50.1 Visualisierungswerkzeuge für Graphen, Programme und Modelle

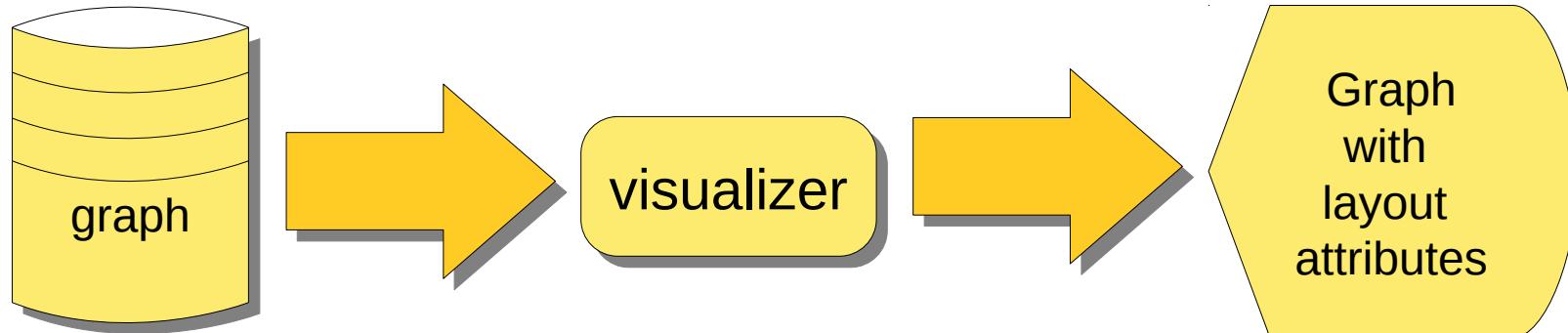
5

- Visualisierungswerkzeuge sind A-Werkzeuge, die visuelle Attribute von Knoten und Kanten in Programm- oder Modellgraphen berechnen
  - Lage- und Layoutattribute, z.B. Zugehörigkeit zu Schichten
  - Abstoßungskräfte von Knoten zur Berechnung von Layoutattributen

# Geschichte

6

- ▶ Edge (Frances Newbery-Paulisch, Karlsruhe 1992)
- ▶ VCG (G. Sander, EU-Projekt COMPARE, 1995, Universität Saarbrücken)
- ▶ Absint AiSee 1997-today
- ▶ Linloglayout aus Cottbus
  - <http://code.google.com/p/linloglayout/>
- ▶ <http://graphdrawing.org/> Symposium on Graph Drawing
- ▶ Liste von 1999:  
<http://rw4.cs.uni-sb.de/users/sander/html/gstools.html>



## 50.1.1 Visualisierungswerkzeug VCG (Visualization of Compiler Graphs)

7

Autor Dr. Georg Sander

<http://rw4.cs.uni-sb.de/users/sander/html/gsvcg1.html>

Im EU-Projekt COMPARE 1990-95

<ftp://ftp.cs.uni-sb.de/pub/graphics/vcg/doc/vcgdoc.ps.gz>

<http://rw4.cs.uni-sb.de/~sander/html/gspapers.html#graphlayout>

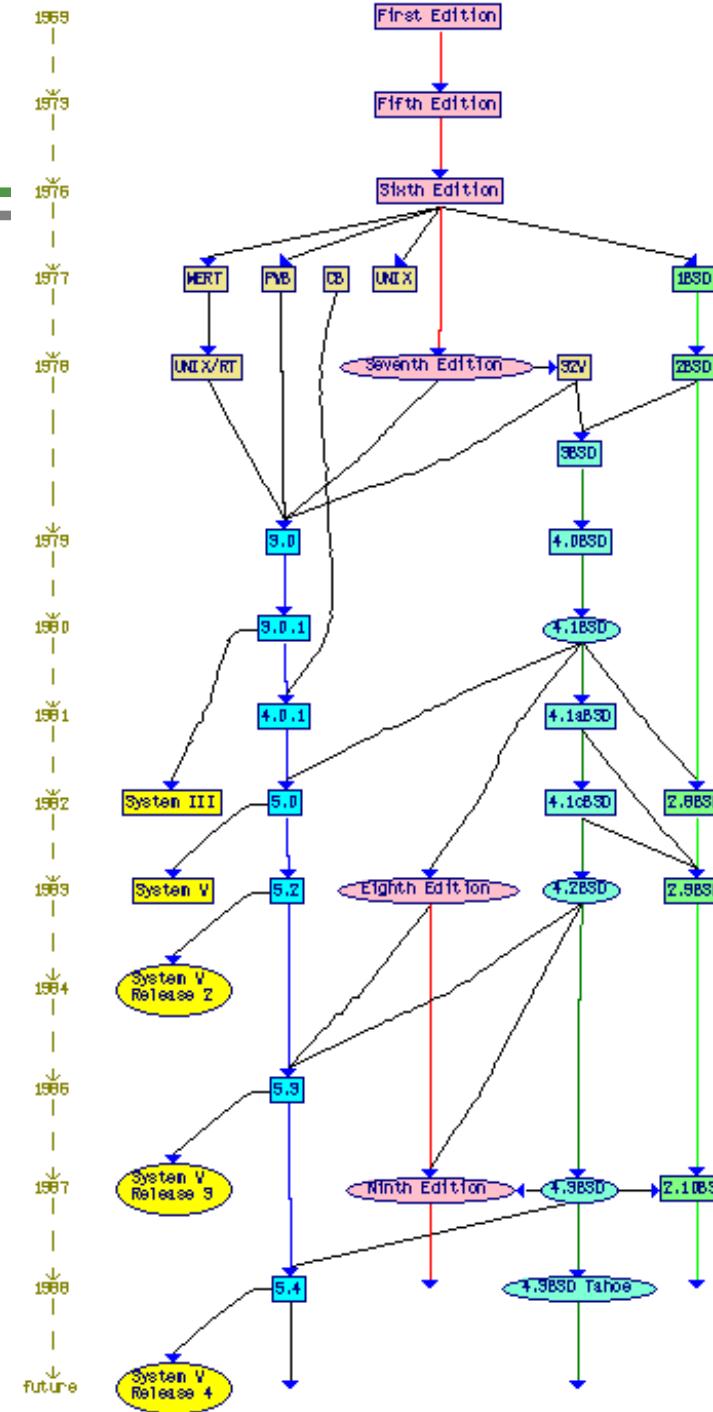
G. Sander: Visualisierungstechniken für den Compilerbau.

Dissertation, Universität des Saarlandes, Technische Fakultät, published with  
Pirrot Verlag, 66125 Saarbrücken, ISBN 3-930714-20-5, 1996

[http://webscripts.softpedia.com/script/Development-Scripts-  
js/Compilers/VCG-tool--27306.html](http://webscripts.softpedia.com/script/Development-Scripts-js/Compilers/VCG-tool--27306.html)

# Timing Diagramm

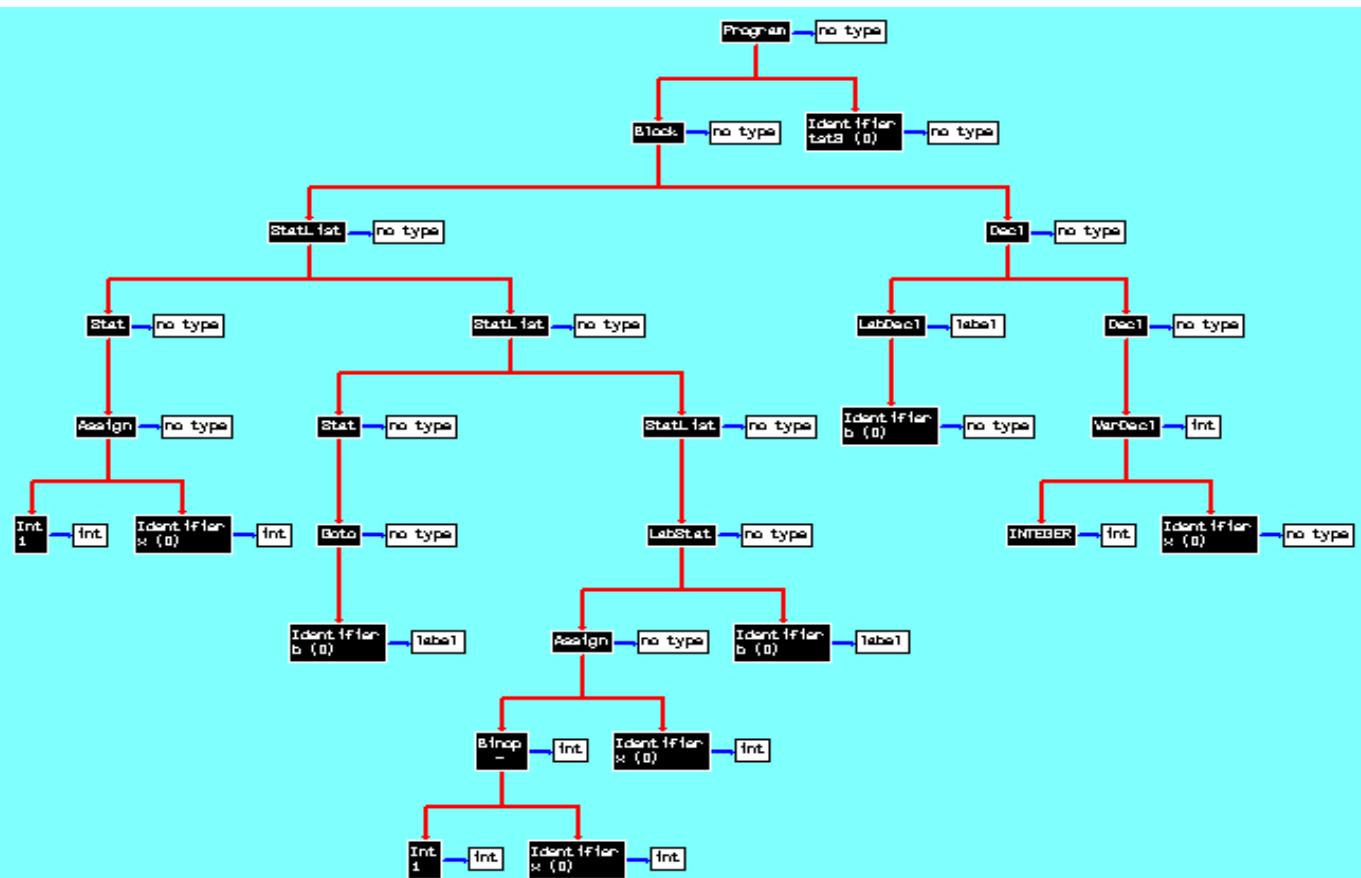
- ▶ Geschichtet; Schicht drückt Zeit aus
- ▶ Schichtnummer kann in VCG als Attribut angegeben werden



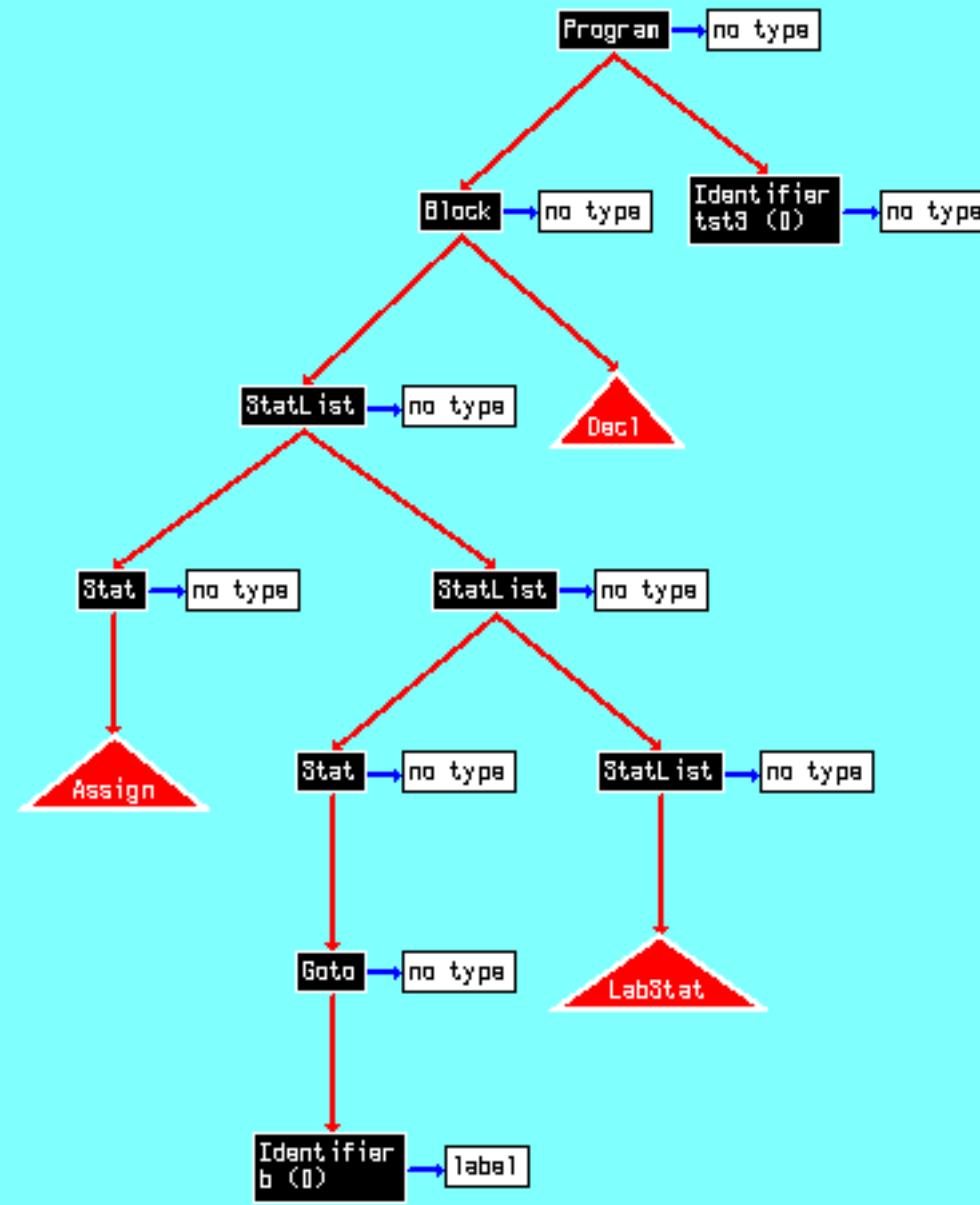
# Attributierter Syntaxbaum (AST)

9

- ▶ Geschichtet; Schicht drückt Tiefe im Syntaxbaum aus
  - Attributknoten werden als sekundäre Knoten um die Knoten des Syntaxbaumes herum angelagert (weiß)



# AST mit gefalteten Unterbäumen



## 50.1.2 Graph-Visualisierungswerkzeug AiSee von AbsInt

11

[http://www.absint.com/aisee/index\\_de.htm](http://www.absint.com/aisee/index_de.htm)

<http://www.absint.com/aisee/beispiele.htm>

Kostenlose Demoversion

[http://www.absint.com/aisee/download/index\\_de.htm](http://www.absint.com/aisee/download/index_de.htm)

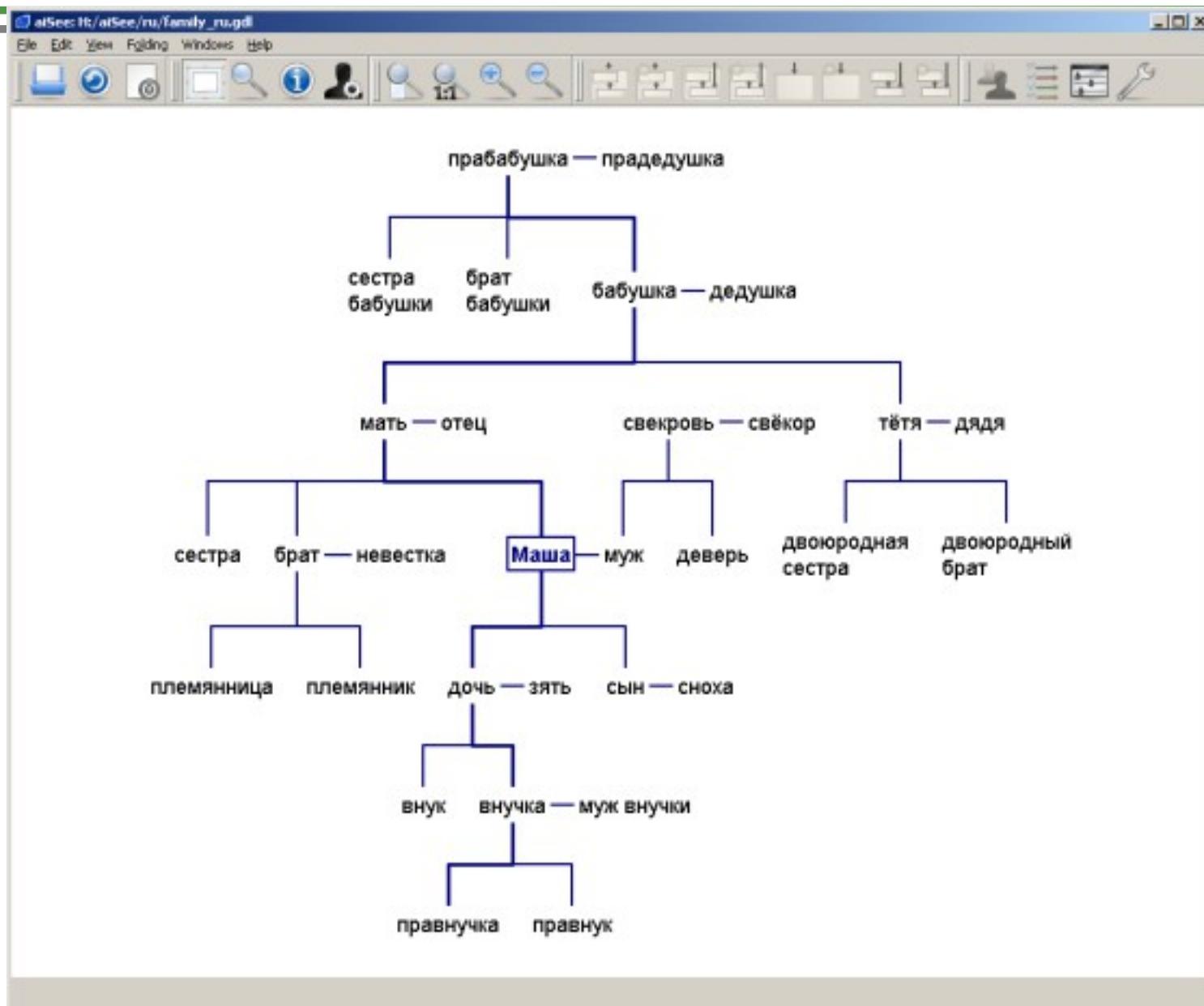
# Graphsprache GDL für Eingabedateien

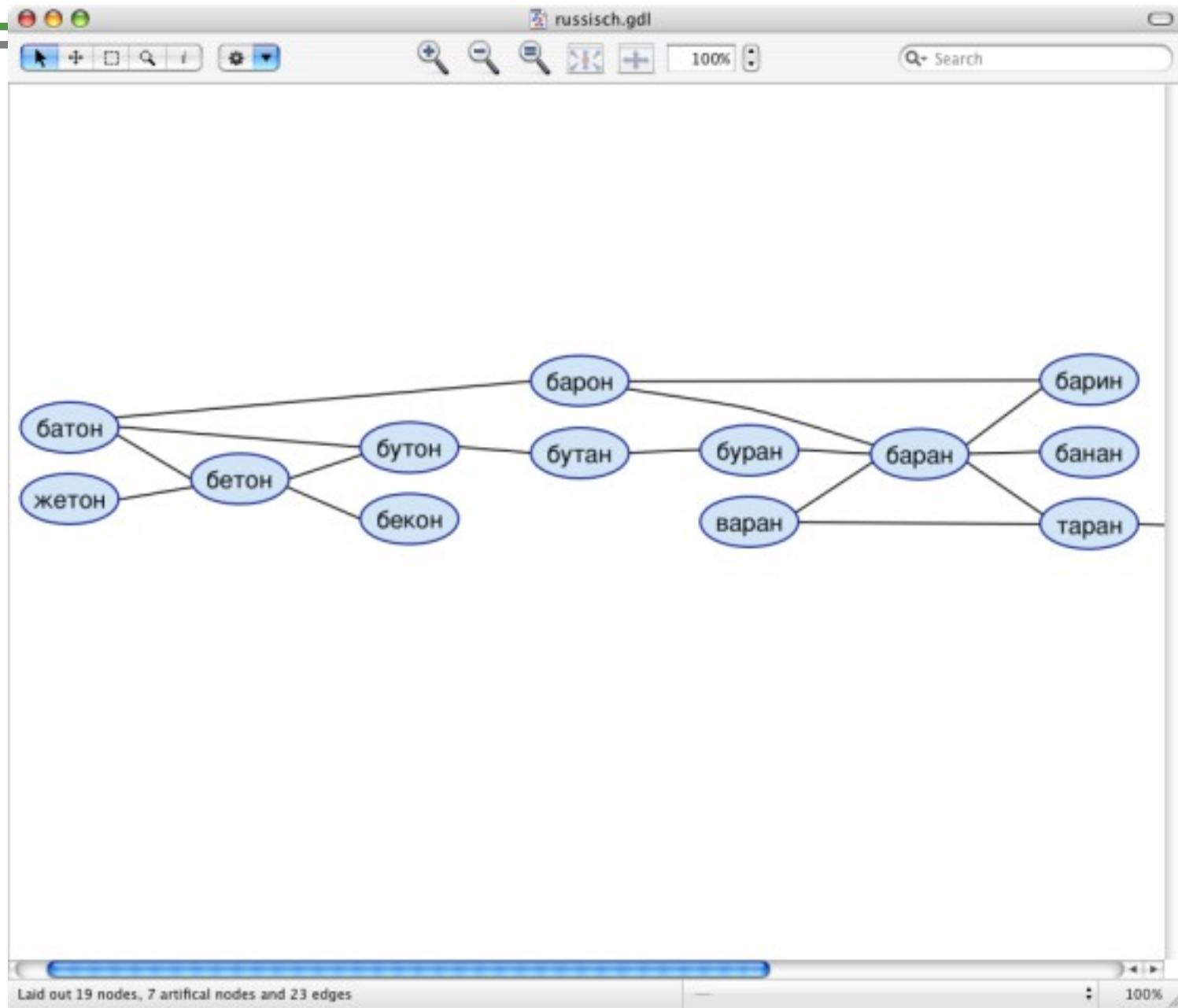
12

```
graph: { title:"kline"
    status:wrapped
    color:darkred
    edge.color:darkred
    shape:box
    width:180
    height:54
    textcolor:white
    borderwidth:2
    bordercolor:9
    label:"Koltsevaya\nLiniya"
    textmode:left_justify
    loc:{x:1484 y:438}
    node.borderWidth:3
    node.color:9
}

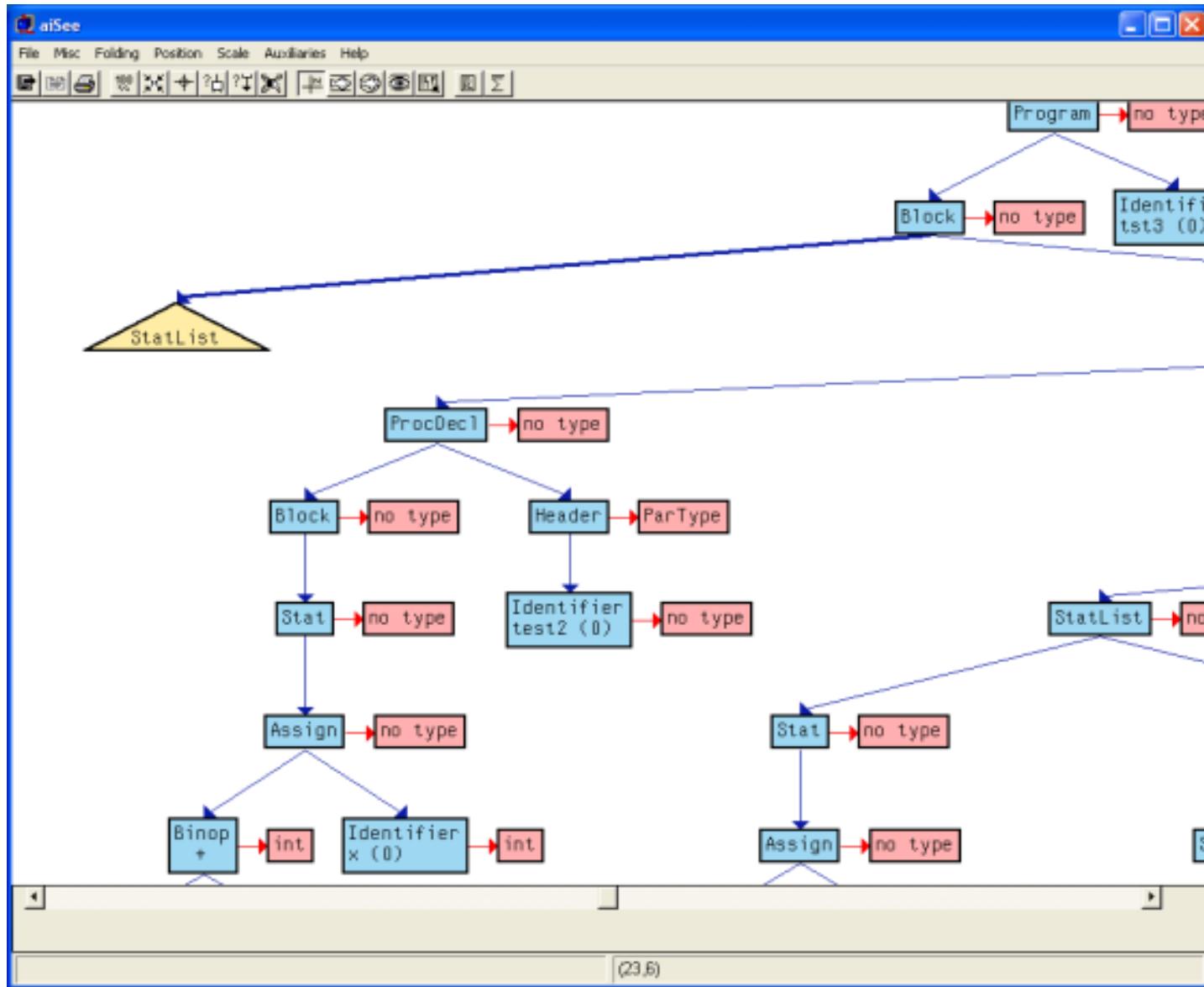
node: { title:"k1" loc:{x:530 y:440}
    info1:"\f09Novoslobodskaya"
    color:15 bordercolor:0
    info3:"mainpage.htm";
    target:_blank;onMouseOver:photoHref(11,'k1',12);onMouseOut:noPhoto()
}
node: { title:"k2" loc:{x:630 y:440}
    info1:"\f09Ploshchad Suvorova\n\f31under construction"
    color:27 bordercolor:0 }
edge: { source:"k1" target:"k2" }
edge: { source:"k2" target:"k3" }
}
```

# Different Tree Layouts



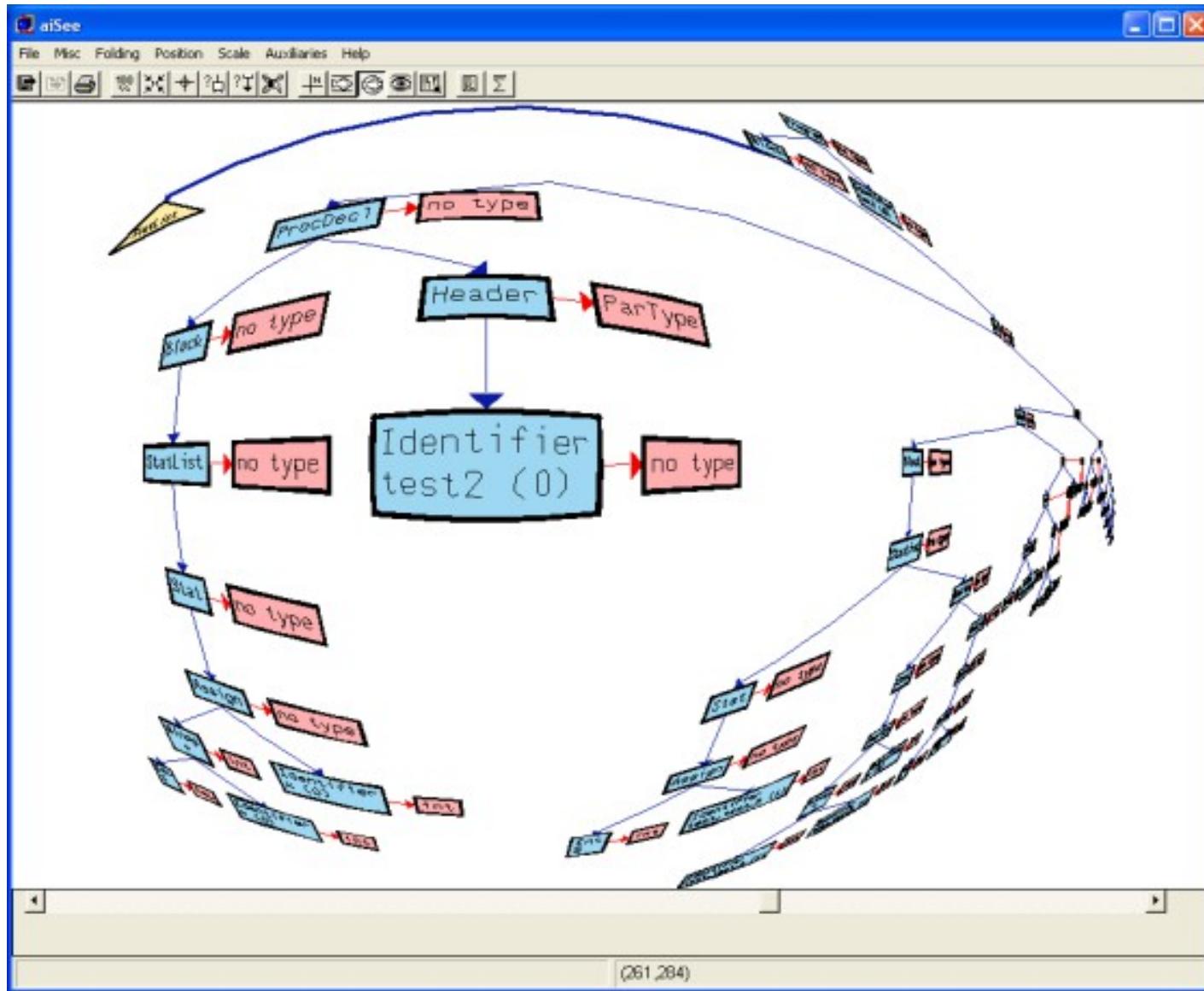


# Visualisierung einer internen Repräsentation eines Programms

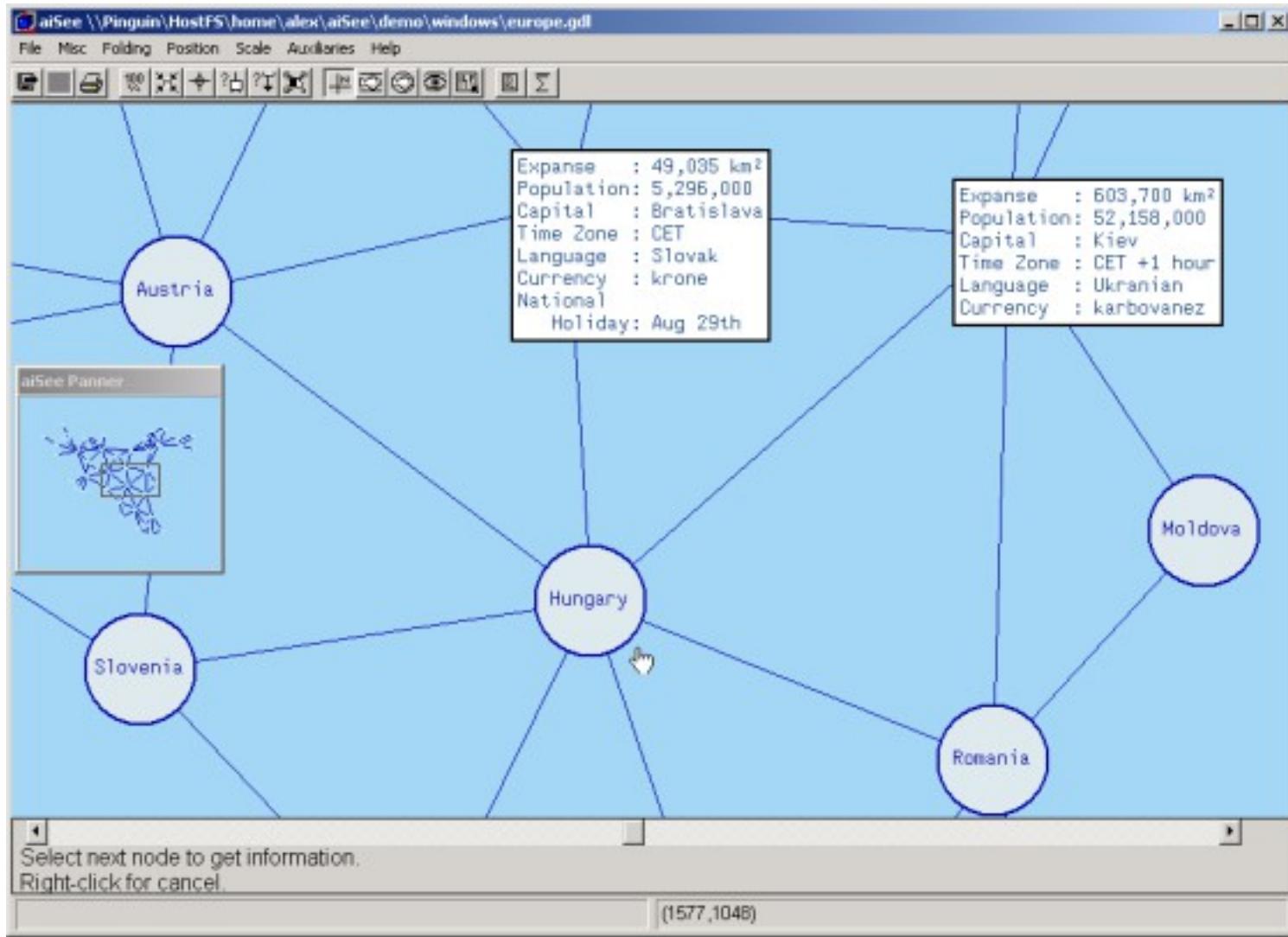


ex\_de.

# FishEye View



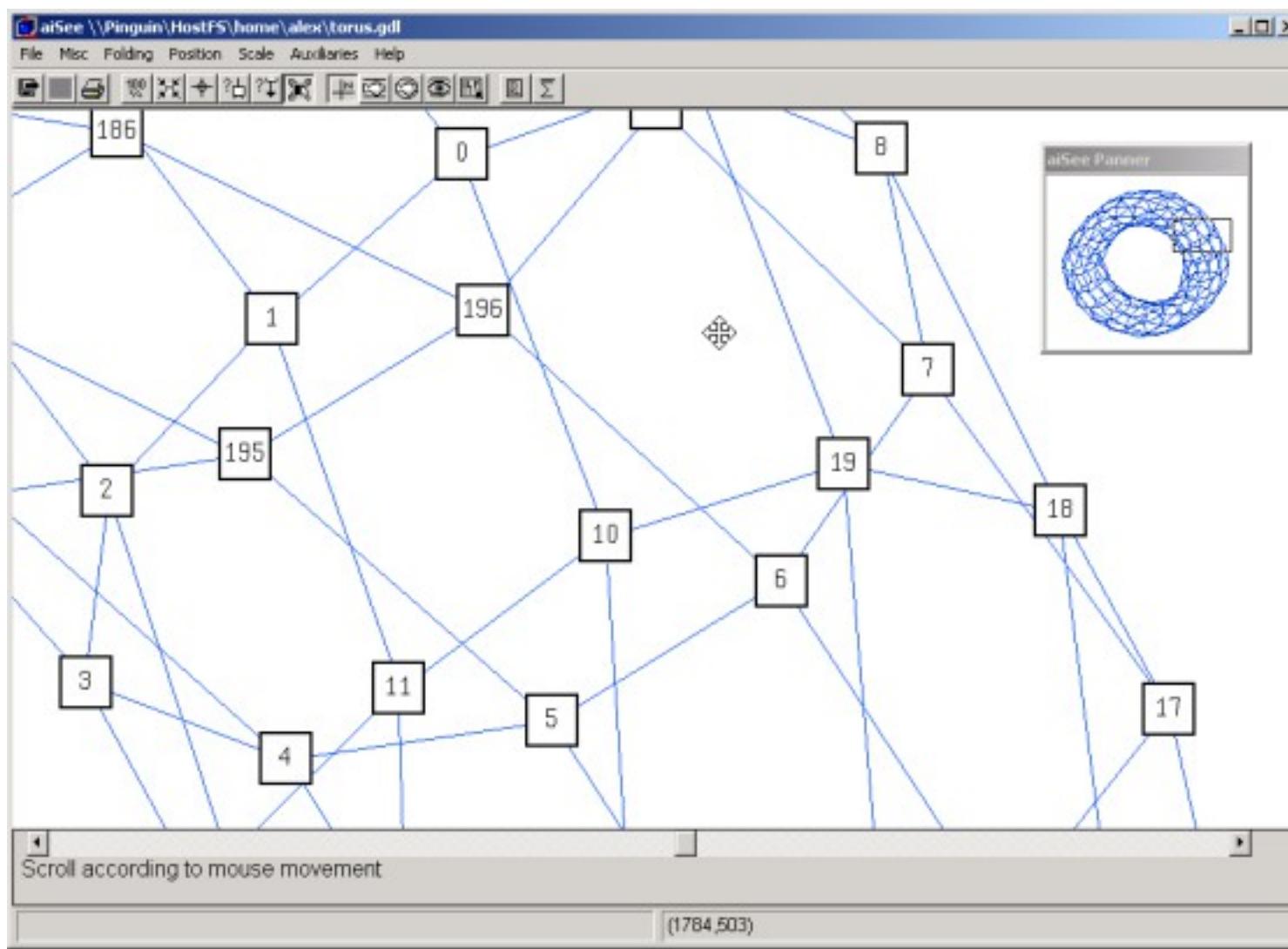
# Knoten können aufgefaltet werden



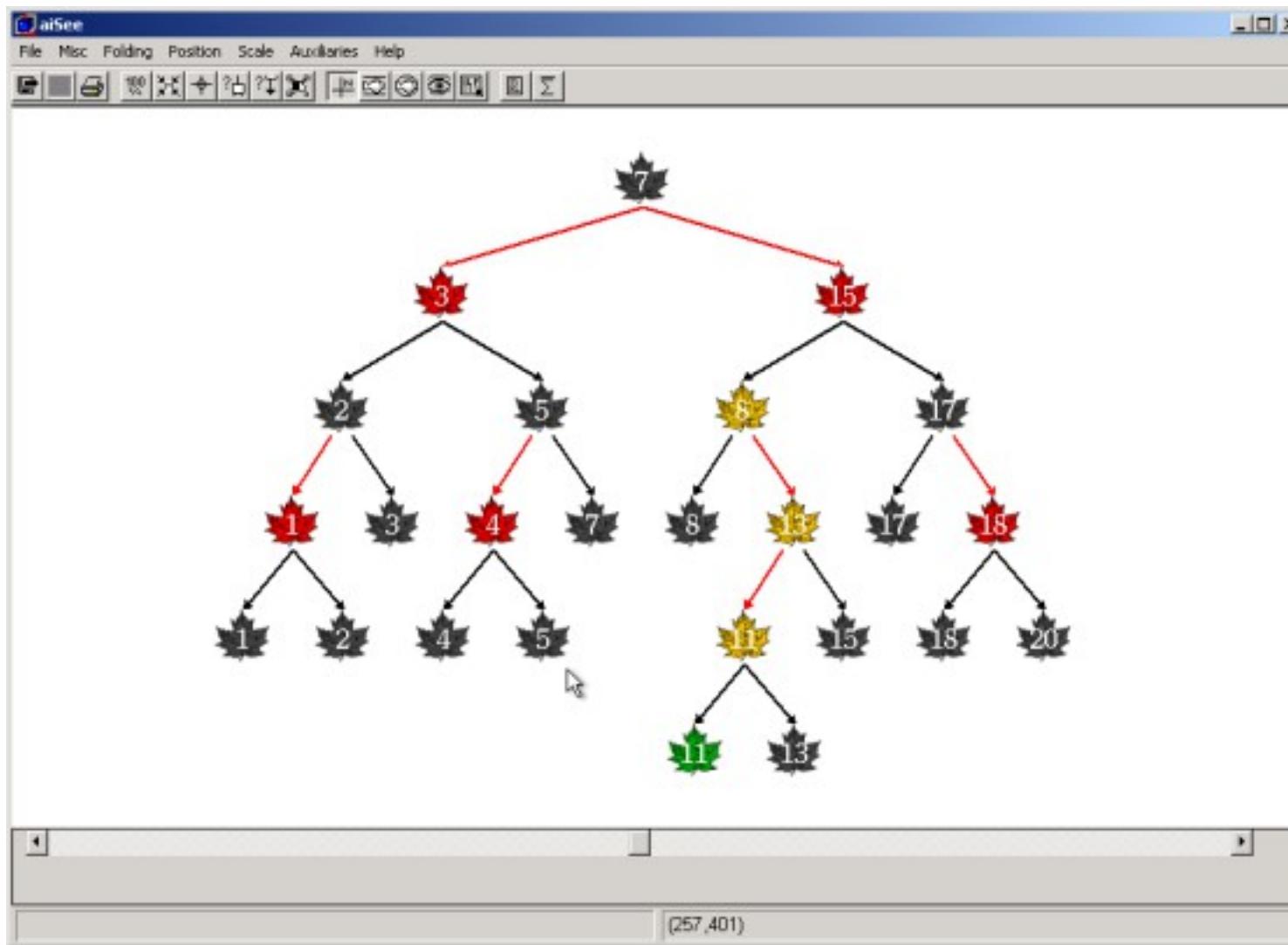
# Übersichtsfenster

Prof. U. Aßmann, Softwareentwicklungswerkzeuge (SEW)

100  
001  
1010  
0100



# Benutzerdefinierte Icons in Knoten

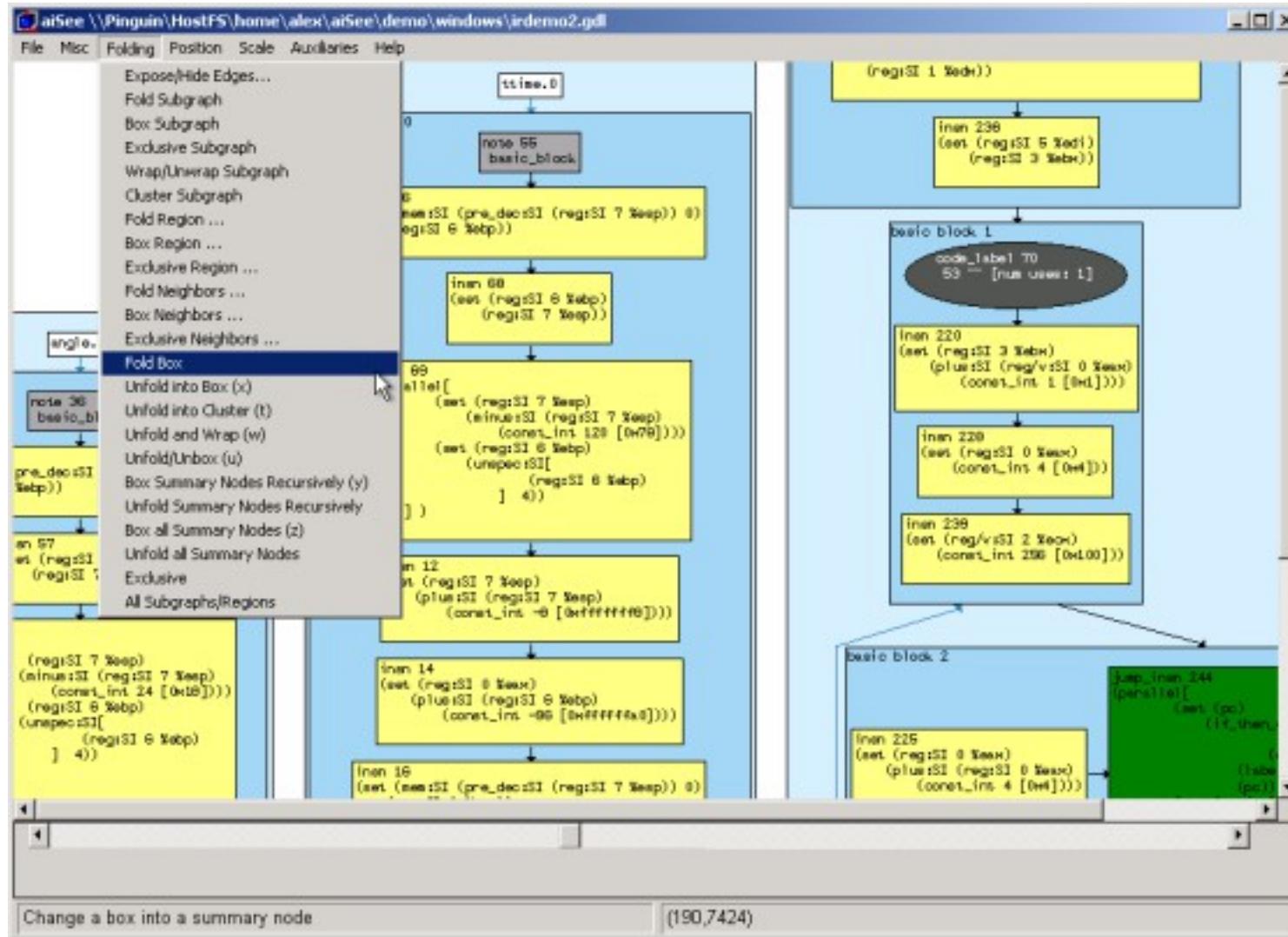


# Faltoperationen

Prof. U. Aßmann, Softwareentwicklungswerkzeuge (SEW)

10  
001  
1010  
0100

20



# 50.3 LinLog und CroCo Cosmos

21

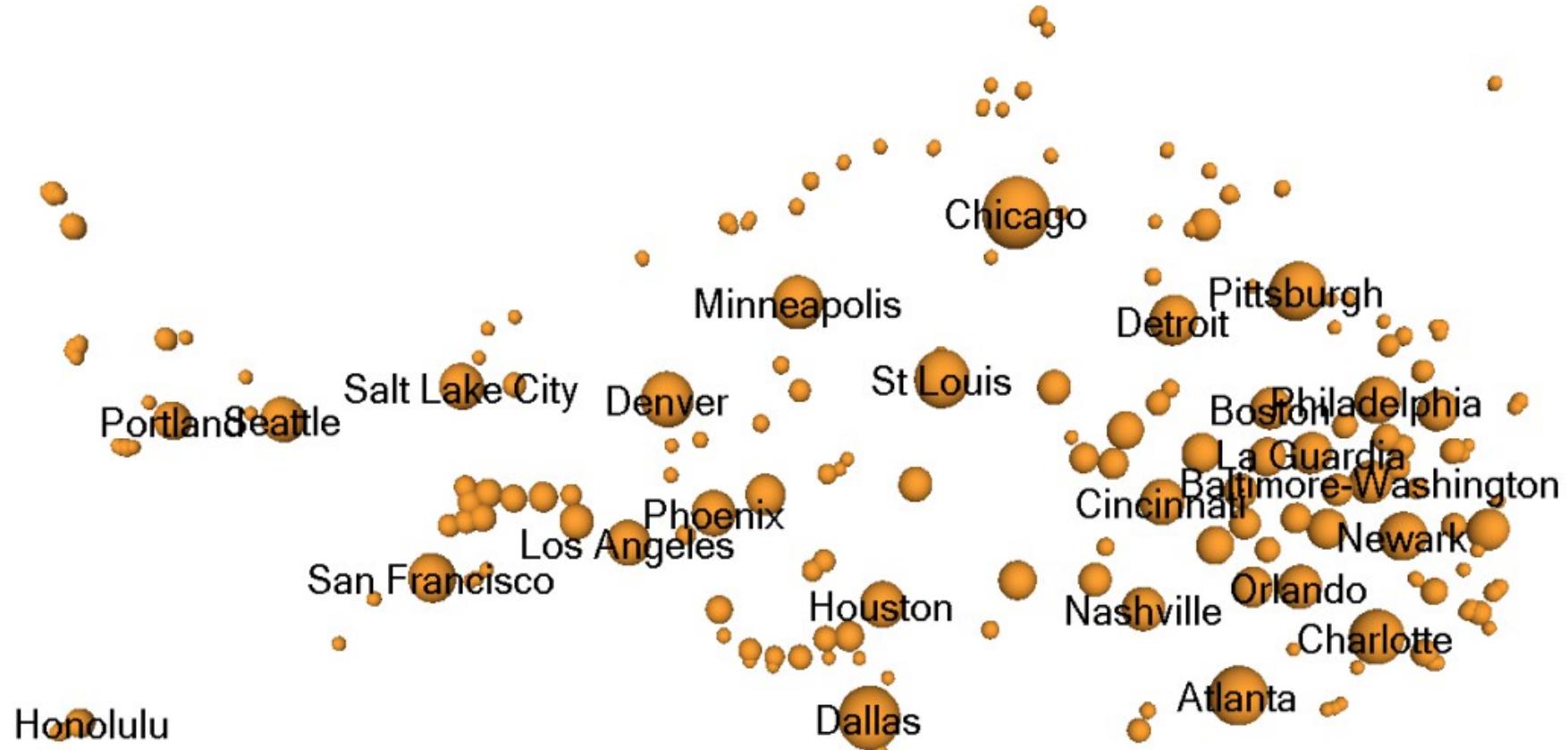
21



- **Energiemodelle** definieren Anziehungs- und Abstoßungskräfte für Knoten und Kanten von Graphen
    - Die Kräfte werden für jeden Knoten mit einem *Kräftemodell* als Lageattribut ausgerechnet.
    - Sie erzeugen sehr interessante 3-D-Bilder, auch von großen Graphen
    - Rotation, Navigation, Zoom-In/Out ist möglich
    - Erzeugung von VRML möglich
  - Die folgenden Bilder sind von
    - <http://www-sst.informatik.tu-cottbus.de/GD/erlinlog.html>

# US Airline Routes

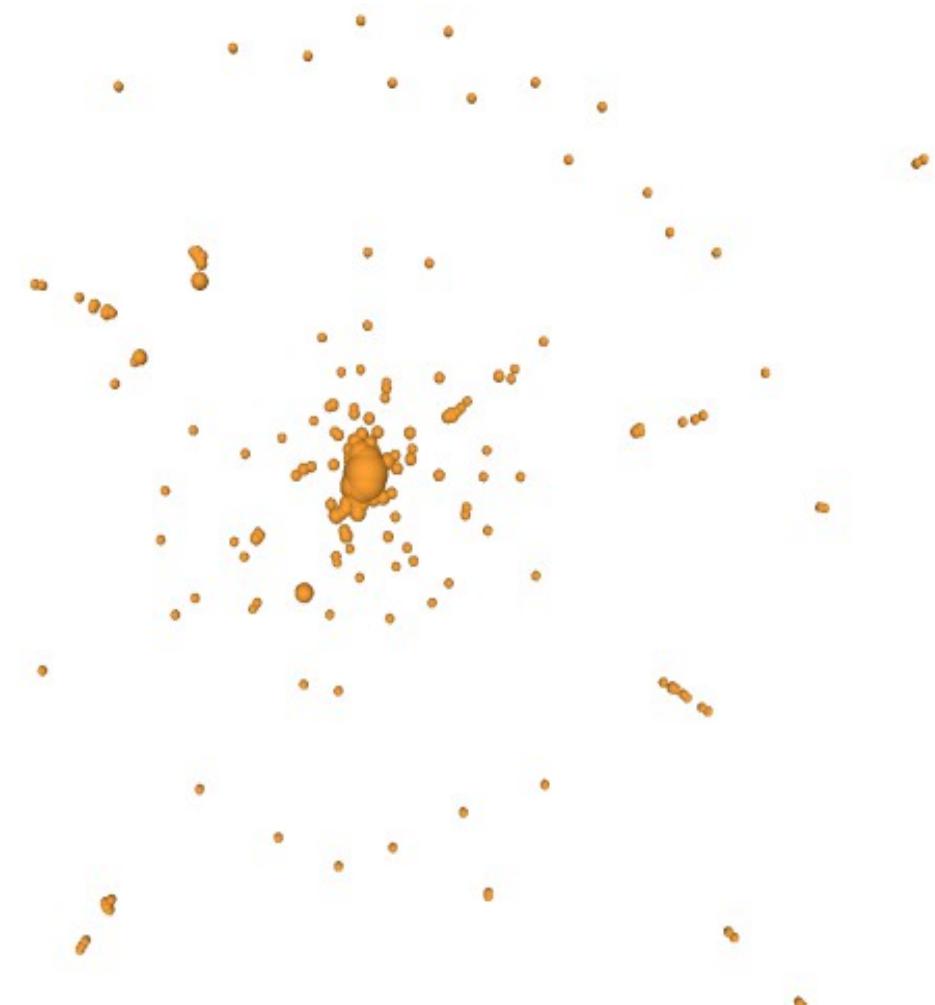
► Relative Verbindungsichte



► Fruchterman-Reingold Modell



► Node-Repulsion Energiemodell



# CroCoCosmos: LinLog Energiemodell eines Frameworks

Prof. U. Aßmann, Softwareentwicklungswerkzeuge (SEW)

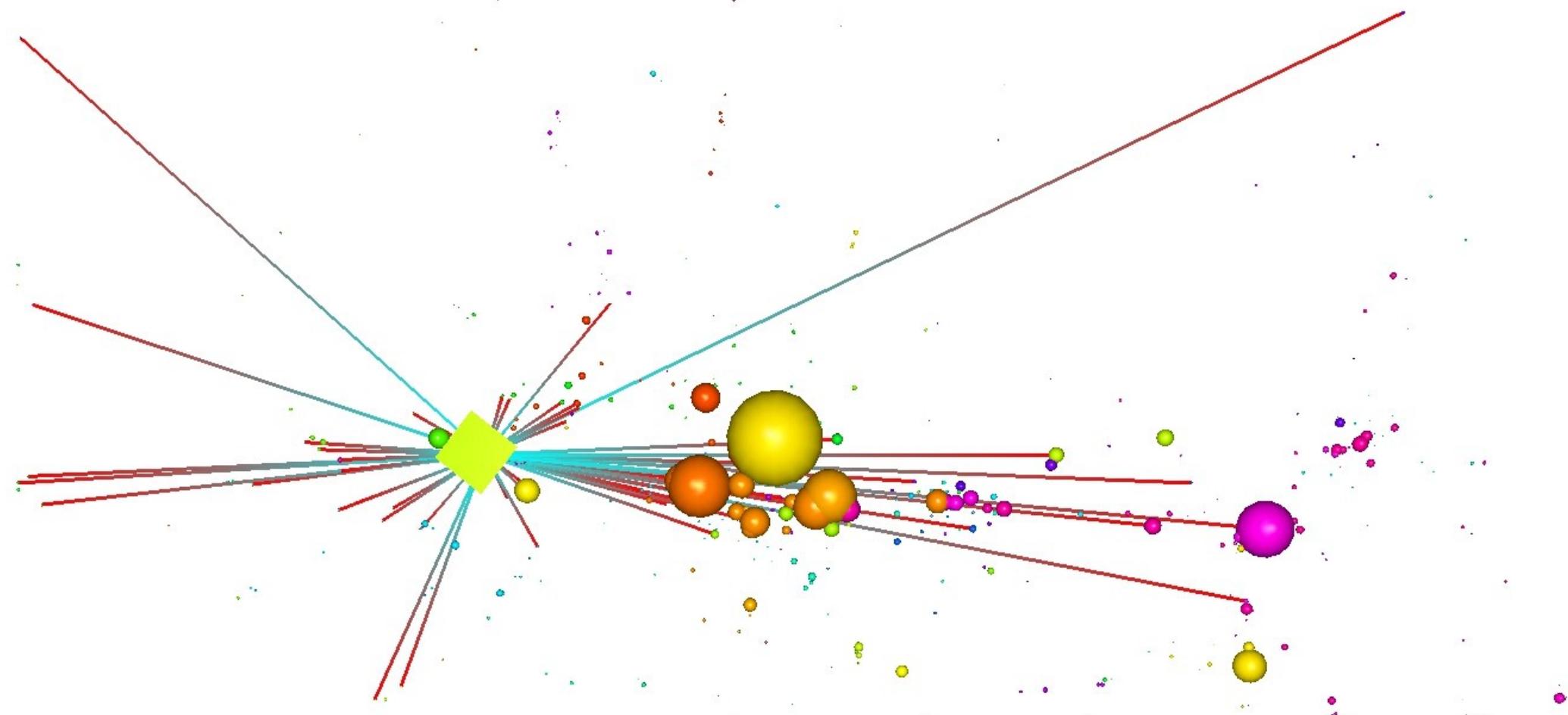


- ▶ <http://www-sst.informatik.tu-cottbus.de/CrocoCosmos/gdsw.html>



# Aufrufgraph nach einigen Abstraktionen

26

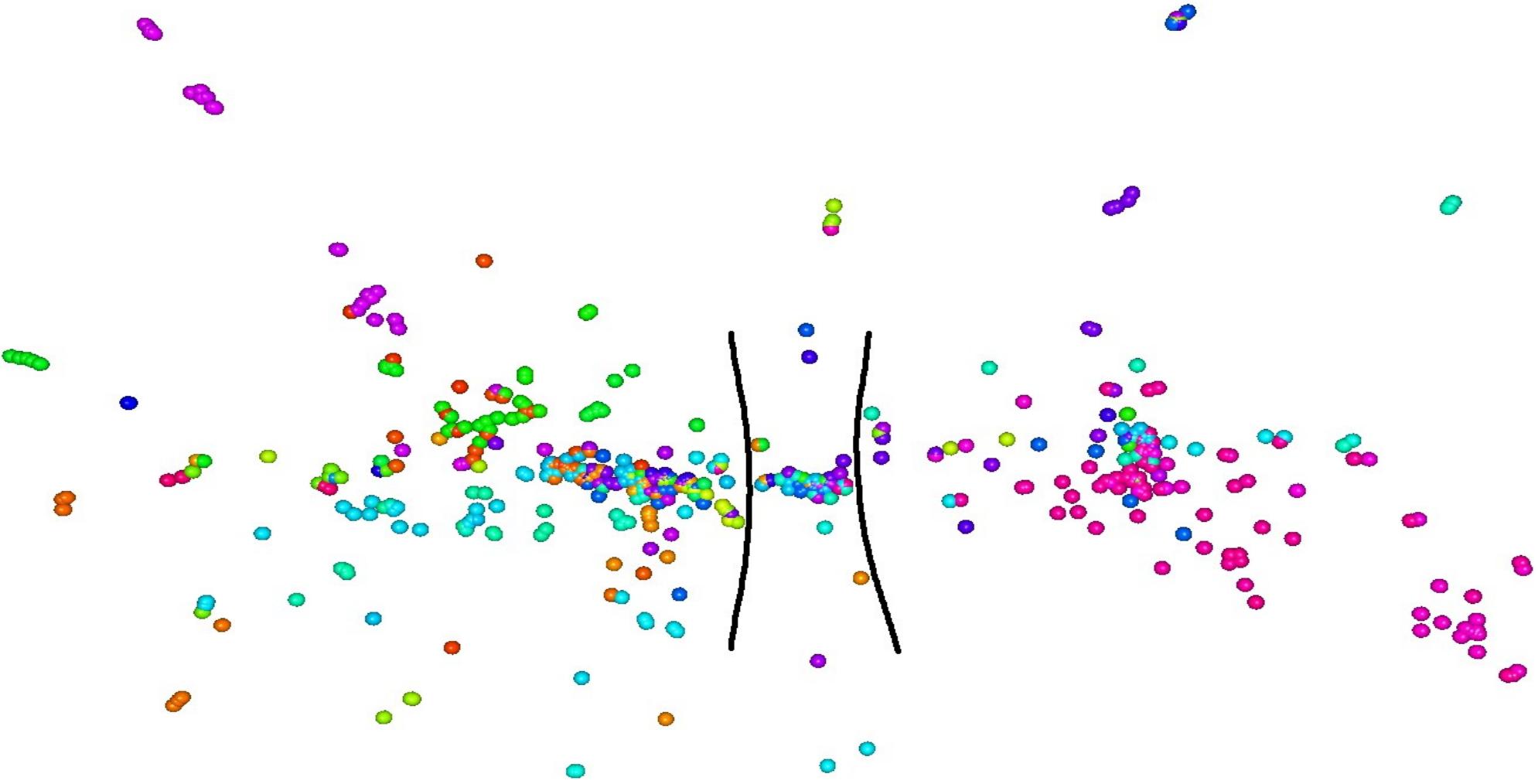


## 3-Schichten-Architektur sichtbar

27

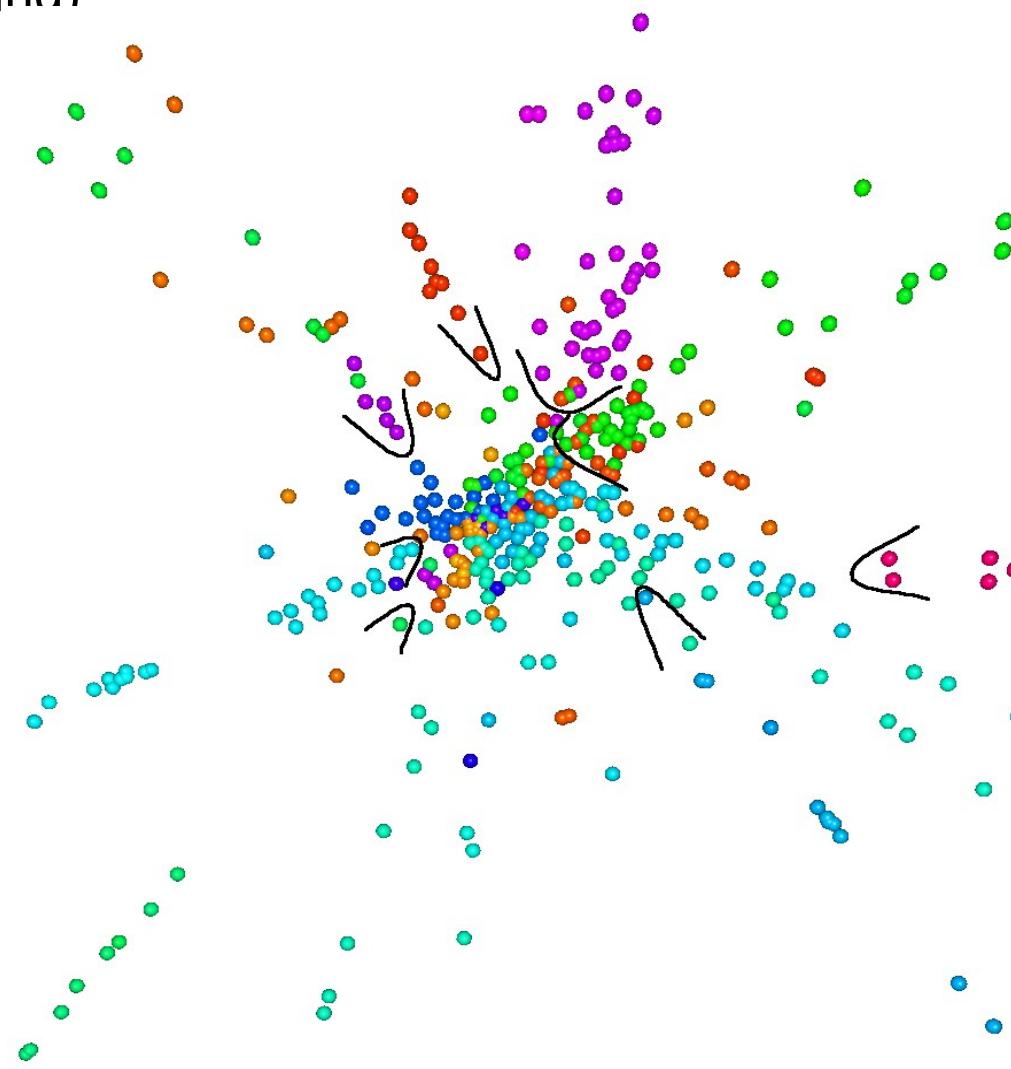
- ▶ Links: GUI-Klassen, Rechts: Anwendungslogik, Mitte: verb. Klassen

Prof. U. Aßmann, Softwareentwicklungswerkzeuge (SEW)



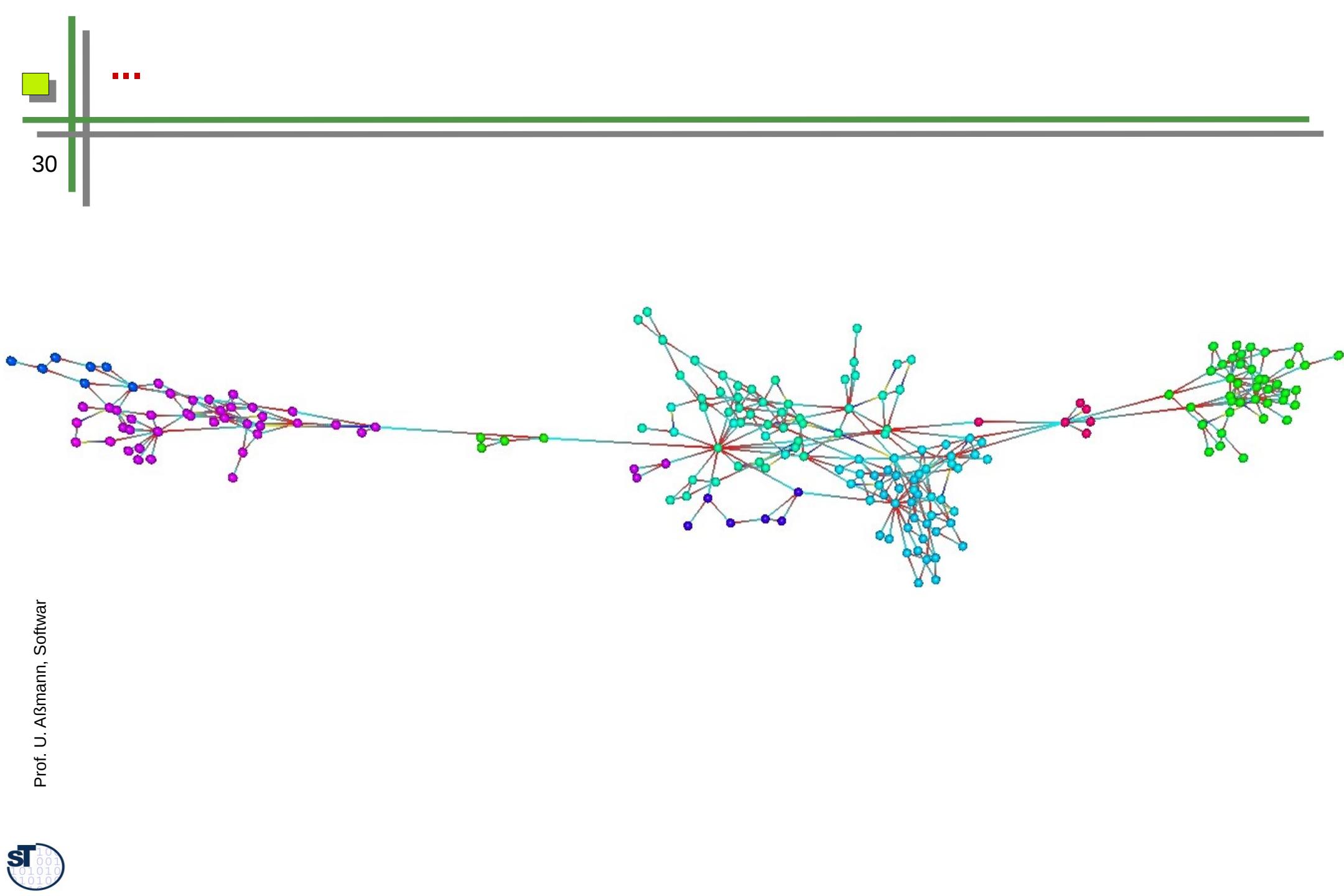
# Visualisierung von Kohäsion und Kopplung

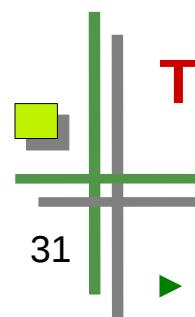
- Fruchertman-Reingold-Metrik zeigt gute Kohäsion, lose Kopplung (siehe Farben und Clustering)



Und weils so schön ist.. nochmal mit LinLog

Prof. U. Aßmann, Softwareentwicklungswerkzeuge (SEW)





## Tools

---

31

- ▶ SotoGraph aus Cottbus
  - <http://www.hello2morrow.com/products/sotograph>
- ▶ Axivion (ehemals Bauhaus) aus Bremen
  - <http://www.axivion.com/index-en.html>

**The End**