

Visuelle Anforderungsmodellierung

Ermitteln Sie die Anforderungen Ihrer Kunden jetzt einfacher, schneller und verständlicher!



Marius Brade,
Martin Gregor
Hannes Leitner

Mind-Objects
Software for Design Thinking.

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages

Herausforderung Anforderungsmodellierung

Entscheidend für die erfolgreiche Durchführung von Projekten in allen Branchen

Status Quo der Tools:

- Flipchart / Whiteboard: führt zu Medienbruch
- Computer (UML, ...): problematisch für „Nicht-Informatiker“ und häufig Barriere zum Kunden

➤ **Es fehlt an Tools die agiles Vorgehen gemeinsam mit dem Kunden ermöglichen!**



Wie es der Kunde erklärt hat



Wie es der Projektleiter verstanden hat



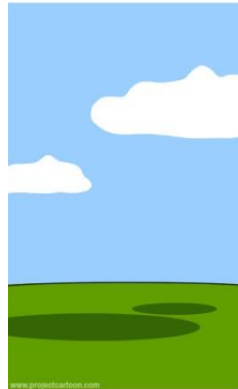
Wie es der Analyst auffasst



Wie der Programmierer es geschrieben hat



Wie es der Berater verkauft



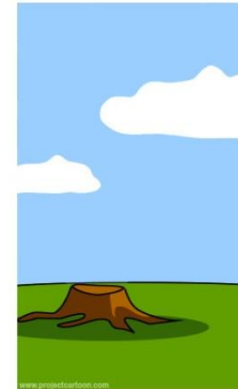
Wie das Projekt dokumentiert wurde



Was installiert wurde



Wie es dem Kunden berechnet wurde



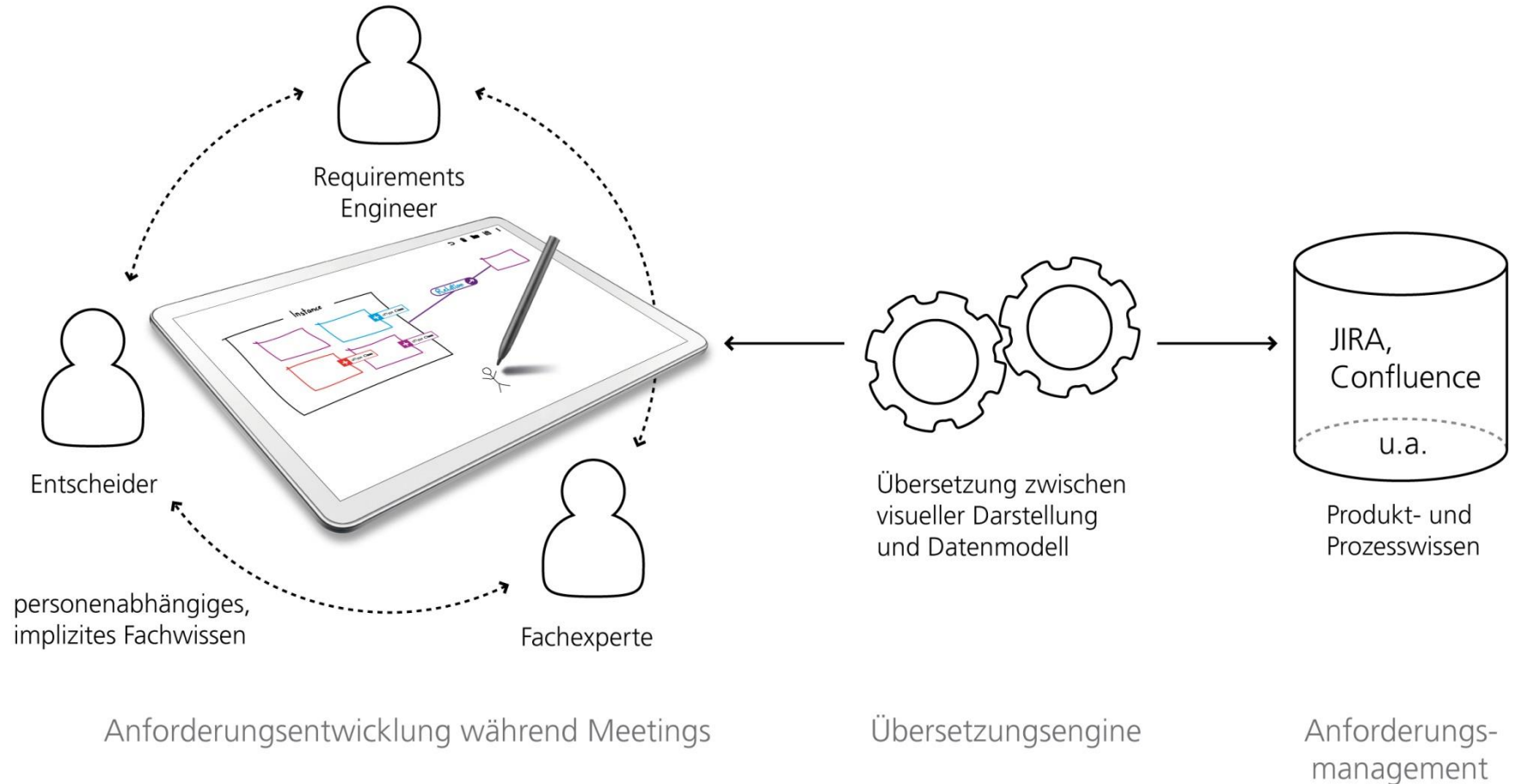
Wie der Support ist



Was der Kunde wirklich gebraucht hätte

Lösung von Mind-Objects: Anforderungsmodellierung mit dem Tablet

Basierend auf der Design-Thinking-Methodik, eng verzahnt mit agilem Vorgehen



Lösung von Mind-Objects: Anforderungsmodellierung mit dem Tablet

Erstellen Sie Ihre Anforderungen wie mit Stift und Papier oder Whiteboard

Verknüpfen Sie Elemente und machen Sie Abhängigkeiten sichtbar

Das System interpretiert die Struktur und unterstützt bei der Anforderungsspezifikation

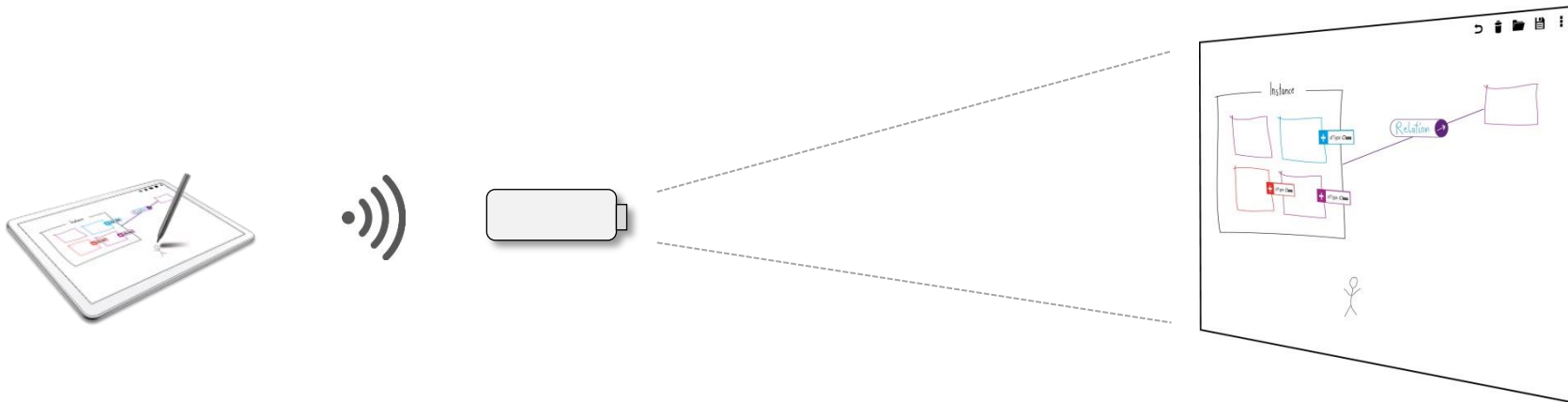
Teilen Sie Ihren Bildschirm kabellos mit anderen Geräten (z.B. Beamer, TV-Geräte, etc.)

Synchronisieren Sie die erstellten Anforderungen automatisch mit Ihrem bestehenden System



Vorteile der Anforderungsmodellierung mit Mind-Objects

- Automatische Generierung von Wissensmodellen aus den erstellten Skizzen
- Integration in bestehende Systeme (bspw. JIRA, Confluence) sorgt für Nachverfolgbarkeit und Transparenz für alle Projektbeteiligten
- Kein Medienbruch → dennoch Vorteile der intuitiven Benutzbarkeit von Stift und Papier
- leichtes Ändern und Umstrukturieren im Arbeitsprozess
- flüssiger Wechsel zwischen Gesamtüberblick und Detailinformation
- Gemeinsames Arbeiten über Beamer-Anschluss während Meetings erleichtert die Kommunikation



Derzeitiger Stand

Team:

Marius Brade (Industriepromotion zu Visualisierungsmethoden der Wissensmodellierung)

Martin Gregor (Softwareentwicklung für Tablet-PCs, BWL Kenntnisse)

Hannes Leitner (UI / UX Design, Front-End-Programmierung)

Potentielle Kunden (Interessenbekundung, erste Gespräche): WDR, Bosch, Lino, TU Dresden, Fraunhofer IAIS, HU Berlin

Potentielle Partner: (LOI liegt vor) Semantic Web Company, Lino, DevBoost

Finanzen: Derzeit EXIST-Gründerstipendium bis Ende September 2015

Firma: Gründung geplant im Q2 2015, Software-Prototyp funktionsfähig.

Ansätze für Partnerschaften

Unterstützen Sie Requirements-Engineering durch innovative und agile Anwendungen auf mobilen Endgeräten!



→ Werden Sie unser Partner für einen gemeinsamen Marktangang!

Kontakt



Marius Brade

+49 351 463 37927

+49 174 767 2122

m.brade@mind-objects.com

Nöthnitzer Str. 46

01187 Dresden, Germany

www.mind-objects.com

Mind-Objects

Software for Design Thinking.