

Learning Outcomes U04

Sie sind in der Lage,

- die Probleme ungetypter Schnittstellen zu diskutieren
 - generische Klassen zu entwerfen
 - generische Klassen zu programmieren
 - den Aufbau des Java Collection-Frameworks zu kennen
 - den Unterschied zwischen statischen (array) und dynamischen Datenstrukturen (List, Set) zu erklären
 - den Unterschied zwischen abstrakten Datentypen und konkreten Datentypen zu kennen
 - gegen Schnittstellen zu programmieren
 - getypte und ungetypte Schnittstellen in Java zu benutzen
 - gegen die Schnittstelle `java.util.List<E>` zu programmieren
 - gegen die Schnittstelle `java.util.Set<E>` zu programmieren
 - sich für die optimale Datenstruktur bei der Implementierung von Assoziationen zu entscheiden
 - die Vor- und Nachteile der Implementierungen von Datenstrukturen zu diskutieren
 - Algorithmenklassen mit statischen Methoden anzuwenden (Beispiel `java.util.Collections`)
 - Iterationen über Datenstrukturen zu programmieren
 - das Interface `java.lang.Comparable<T>` zu verwenden
-