

## Learning Outcomes OOA - Zustandsdiagramme (U11)

Sie sind in der Lage,

- einen Text hinsichtlich einer Problemstellung zu analysieren
  - Zustände zu erkennen
  - Zustandsübergänge zu erkennen
  - ein Zustandsmodell in einem UML-Zustandsdiagramm zu erstellen
  - bei der Modellierung zwischen einem Objekt-, Anwendungsfall-Lebenszyklus und einer Steuerungsmaschine zu unterscheiden
  - den Unterschied zwischen einer Verhaltensmaschine und einer Protokollmaschine zu beschreiben
  - Verhaltens- und Protokollmaschinen zu modellieren
  - Inkonsistenzen zwischen Zustands- und zugehörigen Klassendiagrammen zu entdecken
  - ein gegebenes Zustandsmodell zu diskutieren, zu bewerten und zu refaktorisieren (neu zu strukturieren)
-