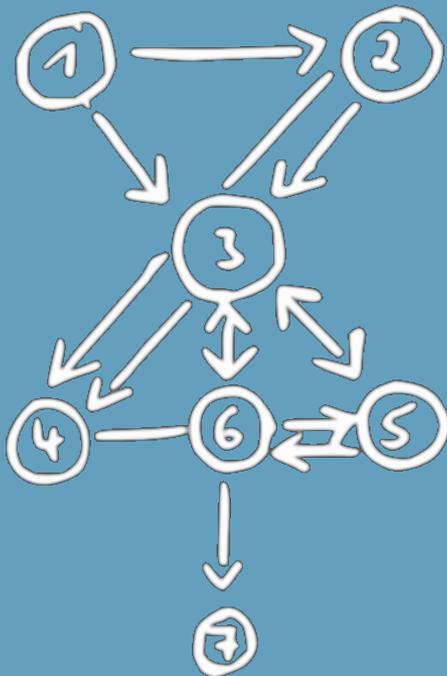


Softwaretechnologie II

Übung



Lecture 1 - Subjects:
Einführung



Zur Person

2

- **Martin Morgenstern**
 - Mitarbeiter am SWT-Lehrstuhl
 - APB 2082
 - martin.morgenstern1@tu-dresden.de



Organisatorisches

3

- 2/2/0 Lehrveranstaltung
 - Erforderlich ist die erfolgreiche Teilnahme an der Übung
- Ebenso prüfbar als 2/0/0
- Ziel
 - Praktischer Einblick in viele ausgewählte Bereiche der Vorlesung
 - Schnelles Einarbeiten in einen neuen Kontext
 - Gruppenarbeit



Genereller Ablauf

4

- 5 Praktikumskomplexe
 - Petri-Netze
 - Ontologien + SA
 - Lasten- und Pflichtenheft
 - Graph-Logik-Isomorphismus
 - Testen
- Für ein Erfolgreiches Abschneiden ist folgendes notwendig:
 - Erfolgreiche Bearbeitung **aller** Komplexe
 - Kontrolle der Abgaben durch Tutor
 - Wenn Fehler, dann nacharbeiten notwendig
- Abgabe per Mail, am Abend vor der Übung



Genereller Ablauf

5

- Aufteilung der großen Praktikumsgruppen in Gruppen mit max. 5 Personen
- Jede dieser bekommt eine Kontextaufgabe
 - Diese soll nicht vollständig implementiert werden
 - Bietet den Rahmen für die einzelnen Komplexe
 - Zur Auswahl stehen:
 - Aktien
 - Lehrevaluation
 - Diplomarbeitsverwaltung
 - Bibliothek



Genereller Ablauf

6

- Jede Gruppe benennt Gruppenleiter, der Ansprechpartner ist
- Weitere Einteilung der Gruppen wird nicht vorgenommen,
d.h. Selbstorganisation ist wichtig
- Tipp: Kommunikation untereinander schadet nicht



- Vorstellung der Themenkomplexe
- Koordination
 - Einteilung in die einzelnen Gruppen
 - Bestimmung der Projektleiter
 - Fragen



Petri-Netze

- Realisierung eines Queue Szenarios mit CPNTools
- Verfeinerung von Petri-Netzen
- [Demo anschließend]



- Erstellung einer Ontologie
 - Kennen lernen von Ontologien
 - Einarbeitung in OWL und PROTÉGÉ
- Strukturierte Analyse
 - Datenwörterbuch
 - Funktionsbaum
 - Datenflussdiagramm
 - Kontextdiagramm



Lasten- und Pflichtenheft

11

- Erstellung von Lasten- und Pflichtenheft
 - Pflichtenheft besteht zu große Teilen aus Lastenheft
- Erstellung auf der Basis der Anforderungsanalyse aus vorherigen Aufgaben
 - Anforderungen (Musskriterien/ Wunschkriterien)
 - Globale Testszenarien



Graph-Logik-Isomorphismus

12

- Berechnung auf und in Graphen mit Logik
- tuProlog



Regressionstest

13

- Einführung in das Testen und das Nutzen und Verändern fremden Sourcecodes
- Unit- und Regressionstests
- Bestehendes Projekt wird verändert
 - Vergleich der Ergebnisse mit Original
 - Wo ist der Fehler?



Fragen?